Relatório

1º fase

Criação das telas de nome, nome da canoa e posição inicial da canoa para o player 1 e player 2.

2º fase

Desenvolvimento do código onde irá haver o tamanho do barco na posição inicial escolhida para cada player.

3º fase

Criação de botões para atacar a canoa inimiga. Problemas na parte do ataque do player 2. Introduzimos a imagem das canoas.

Final

Batalha Naval concluída com sucesso, apenas uma observação se uma parte já destruída for atingida novamente vai contar como se tivesse atingido novamente.