Instituto Tecnológico de Costa Rica



Proyecto 4: SIMPLEX

Investigación de Operaciones

Profesor:

Francisco Jose Torres Roja

Integrantes:

Jose Pablo Fernandez Jimenez - 2023117752

Diego Durán Rodríguez - 2022437509

Segundo semestre 2025

Algoritmo SIMPLEX

El algoritmo SIMPLEX es un método utilizado para resolver problemas de programación lineal. El objetivo es minimizar o maximizar el costo total esperado.

Variantes del problema:

- Horizonte finito vs. infinito: El análisis puede hacerse en un período limitado de tiempo o indefinido.
- Determinístico vs. estocástico: En la versión determinística se conocen los costos y valores de reventa; en la estocástica, se modelan como variables aleatorias.
- Reemplazo individual vs. múltiple: Puede plantearse para un único equipo o para varios equipos en paralelo.

Problema original

El problema original se puede formular como un problema de programación lineal, donde se busca optimizar una función objetivo sujeta a ciertas restricciones.

Tabla inicial

Tabla de trabajo

Tablas intermedias

Tabla final

Soluciones

References

- [1] Meyer, R. A. (1971). Equipment replacement under uncertainty. Management Science, 17(11), 750-758. https://doi.org/10.1287/mnsc.17.11.750
- [2] Tan, C., Hartman, J. (2010). Equipment replacement analysis with an uncertain finite horizon. Disponible en: https://econpapers.repec.org/article/tafuiiexx/v_3a42_3ay_3a2010_3ai_3a5_3ap_3a342-353.htm