

UNIDAD TEMÁTICA 0 – INTRODUCCIÓN – Trabajo de Aplicación 2

EJERCICIO 1

Objetivo:

Reflexionar sobre las verdades fundamentales de desarrollo de software de Susan y James Robertson y cómo aplicarlas en la práctica.

Parte 1

Discutir las verdades fundamentales y hacer una lista de ejemplos de cómo estas verdades se aplican en la práctica en su experiencia.

Parte 2

Después de los 15 minutos, cada grupo que presente sus ejemplos a los demás.

Parte 3 (PD)

Escriba una reflexión personal sobre cómo pueden aplicar estas verdades fundamentales en su práctica diaria y compártanla con el grupo.