

Layer 3

前向きKL(2)

認識モデル
:= 状況理解

逆向きKL(2)

生成モデル
:= 文脈生成

Layer 2

前向きKL(1)

認識モデル
:= 知覚成立

逆向きKL(1)

生成モデル
:= 知覚確認

Layer 1

感覚入力信号

