Bacharelado em Sistemas de Informação 4713A - Métodos Numéricos Computacionais Professora Márcia A. Zanoli Meira e Silva

TRABALHO 1 - RESOLUÇÃO DE SISTEMAS LINEARES E CÁLCULO DA MATRIZ INVERSA

01 Rotina Determinante	
Modo de Chamada: <arg> := Determinante (<arg-01>,, <arg-02>)</arg-02></arg-01></arg>	
<arg-01>: inteiro, ordem da matriz</arg-01>	(E)
<arg-02>: matriz, matriz</arg-02>	(E)
02 Detine Sistema Tuien auleu Inferieu	
02 Rotina SistemaTriangularInferior Modo de Chamada: SistemaTriangularInferior (<arg-01>,, <arg-04< td=""><td>1>)</td></arg-04<></arg-01>	1>)
<arg-01>: inteiro, ordem do sistema</arg-01>	(É)
<arg-02>: matriz, matriz dos coeficientes</arg-02>	(E)
<arg-03>: vetor, vetor dos termos independentes</arg-03>	(E)
<arg-04>: vetor, vetor solução</arg-04>	(S)
03 Rotina SistemaTriangularSuperior	
Modo de Chamada: SistemaTriangularSuperior (<arg-01>,, <arg-0< td=""><td>)4>)</td></arg-0<></arg-01>)4>)
<arg-01>: inteiro, ordem do sistema</arg-01>	(E)
<arg-02>: matriz, matriz dos coeficientes</arg-02>	(E)
<arg-03>: vetor, vetor dos termos independentes</arg-03>	(E)
<arg-04>: vetor, vetor solução</arg-04>	(S)
04 Rotina DecomposicaoL U Modo de Chamada: DecomposicaoLU (<arg-01>,, <arg-04>)</arg-04></arg-01>	
<arg-01>: inteiro, ordem do sistema</arg-01>	(E)
<arg-02>: matriz, matriz dos coeficientes</arg-02>	(E)
<arg-03>: vetor, vetor dos termos independentes</arg-03>	(E)
<arg-04>: vetor, vetor solução</arg-04>	(S)
05 Rotina Cholesky	
Modo de Chamada: Cholesky (<arg-01>,, <arg-04>)</arg-04></arg-01>	
<arg-01>: inteiro, ordem do sistema</arg-01>	(E)
<arg-02>: matriz, matriz dos coeficientes</arg-02>	(E)
<arg-03>: vetor, vetor dos termos independentes</arg-03>	(E)
<arg-04>: vetor, vetor solução</arg-04>	(S)
06 Rotina GaussCompacto	
Modo de Chamada: GaussCompacto (<arg-01>,,<arg-04>)</arg-04></arg-01>	
<arg-01>: inteiro, ordem do sistema</arg-01>	(E)
<arg-02>: matriz, matriz dos coeficientes</arg-02>	(E)
<arg-03>: vetor, vetor dos termos independentes</arg-03>	(E)
<arg-04>: vetor, vetor solução</arg-04>	(S)

07 Rotina GaussJordan

odo de Chamada: GaussJordan (<arg-01>,,<arg-04>)</arg-04></arg-01>	
<arg-01>: inteiro, ordem do sistema</arg-01>	(E)
<arg-02>: matriz, matriz dos coeficientes</arg-02>	(E)
<arg-03>: vetor, vetor dos termos independentes</arg-03>	(E)
<arg-04>: vetor, vetor solução</arg-04>	(S)

08 Rotina Jacobi

Modo de Chamada: Jacobi (<arg-01>,,<arg-08>)</arg-08></arg-01>	
<arg-01>: inteiro, ordem do sistema</arg-01>	(E)
<arg-02>: matriz, matriz dos coeficientes</arg-02>	(E)
<arg-03>: vetor, vetor dos termos independentes</arg-03>	(E)
<arg-04>: vetor, aproximação inicial para solução</arg-04>	(E)
<arg-05>: real, precisão desejada (e)</arg-05>	(E)
<arg-06>: inteiro, número máximo de iterações</arg-06>	(E)
<arg-07>: vetor, vetor solução</arg-07>	(S)
<arg-08>: inteiro, número de iterações</arg-08>	(S)

09 Rotina GaussSeidel

Modo de Chamada: GaussSeidel (<arg-01>,...,<arg-08>) <arg-01>: inteiro, ordem do sistema (E) <arg-02>: matriz, matriz dos coeficientes (E) <arg-03>: vetor, vetor dos termos independentes (E) <arg-04>: vetor, aproximação inicial para solução (E) <arg-05>: real, precisão desejada (e) (E) <arg-06>: inteiro, número máximo de iterações (E) <arg-07>: vetor, vetor solução **(S)** <arg-08>: inteiro, número de iterações **(S)**

10 Rotina MatrizInversa

Modo de Chamada: MatrizInversa (<arg-01>,...,<arg-03>)
<arg-01>: inteiro, ordem da matriz
<arg-02>: matriz, matriz a ser calculada a inversa
<arg-03>: matriz, matriz inversa
(S)

OBSERVAÇÕES:

- Fazer um programa completo (rotinas e principal).
- − O trabalho deve ser feito em C (preferencialmente compilado em Dev C++).
- Deverá ser entregue o arquivo fonte e o executável.
- Poderá ser feito em grupo de no MÁXIMO 04 pessoas.
- O usuário deverá ter condições de escolher qual método executar (1 a 10) ou encerrar a execução do programa;
- Na rotina MatrizInversa o usuário deverá ter a opção de determinar a inversa utilizando o Método da Decomposição LU ou o Método de Gauss Compacto.
- O trabalho deverá ser entregue via Moodle.

LEMBRETES:

- Trabalho "copiado": ZERO para quem copiou e para quem deixou copiar;
- Trabalho com "erro de compilação": ZERO