Aula Prática 11

Objetivos

Java Collections Framework. Java Stream API

Problema 11.1

Utilizando o Java Collections Framework:

- a) Implemente novamente o programa *main* do problema 10.1 utilizando ArrayList e LinkedList.
- b) Desenvolva uma aplicação que leia um ficheiro de texto e conte o número de palavras diferentes existentes. (Sugestão: utilize um HashSet).

```
Número Total de Palavras: 161
Número de Diferentes Palavras: 112
```

c) Desenvolva uma aplicação que leia um ficheiro de texto, contabilize e imprima uma listagem com o número de ocorrências de cada palavra. (Sugestão: utilize um HashMap).

```
submission 1
não 1
apontarem 1
fases 1
notification 1
methods 2
....
elsevier 2
modelo 1
```

d) Altere a aplicação anterior (c) para permitir uma listagem ordenada por palavra (Sugestão: Substituir HashMap por TreeMap com o devido Comparator).

```
abstract 1
acceptance 1
alguns 1
apontarem 1
artigo 4
autor 2
aveiro 1
```

e) Reimplemente as alíneas b, c e d utilizando Java 8 Stream API. (Sugestão: leia o conteúdo do ficheiro para uma estrutura de dados e depois utilize a stream).

Problema 11.2

Implemente os métodos solicitados utilizando a nova Java 8 Stream API.

a) Reimplemente o método maiorFiguraJ7.

```
private static Figura maiorFiguraJ7(List<Figura> figs) {
    Figura maior = figs.get(0);
    for (Figura f : figs) {
        if (f.compareTo(maior) >= 1)
            maior = f;
    }
    return maior;
}
```

- b) Reimplemente a alínea a) mas utilizando agora o perímetro como elemento de comparação (isto sem mexer na implementação de Figura).
- c) Implemente um método que retorne a soma das áreas das figuras da lista.

```
private static double areaTotalJ8(List<Figura> figs) {
     ...
}
```

d) Altere a alínea c) para só calcular a área total do subtipo de Figura passado como argumento.

```
private static double areaTotalJ8(List<Figura> figs,String subtipoNome){
    ...
}
```

Problema 11.3

Tendo como base o trabalho desenvolvido na alínea 6.1 do guião número seis, transforme os diversos módulos desenvolvidos de forma a que estes utilizem o Java Collections Framework, nomeadamente para suporte das:

- a) Estruturas de dados utilizadas na classe Prato e Ementa;
- b) Estruturas de dados utilizada no Menu para armazenar os diversos ingredientes e pratos criados. Isto é, os ingredientes/pratos criados devem ser memorizados para eventual utilização futura na criação de novos pratos/ementas, respetivamente.