

Modelação do Domínio com Classes

1 Introdução

Este relatório foi desenvolvido pelo grupo G104, cujo pivot foi designado como sendo o elemento **João Martins**.

O documento contém as respostas dadas pelo grupo aos exercícios propostos no âmbito do Laboratório 3 da unidade curricular de Análise e Modelação de Sistemas.

2 Modelação do funcionamento da biblioteca

Segue em anexo com este relatório um diagrama UML que representa a modelação do domínio relativo ao funcionamento da biblioteca, baseado no catálogo online da biblioteca da UA.

3 Modelação do funcionamento de plataformas para gestão de projetos

Conceito Candidato	Atributos Candidatos
Projeto	Título, data de início e fim, módulos
Membros	Nome, Papéis
Tarefas	Nome, Descrição, Prioridade, Estado, Assignee, Watchers
Gantt	Tarefas
Repositório	Id, url, isDefault

Categoria Conceptual	Conceito identificado
Atores presentes no use-case	Manager, Developer, Reporter, Colaborador
Localização da informação (física ou digital)	Base de Dados, Servidor, computador pessoal de um membro.
Módulos	Tarefas, Documentos, Repositório, Calendário, Diagramas Gantt, Fórum
Atividades	Planeamento, Desenvolvimento
Informações do projeto	Nome, descrição, identificador, membros.
Esquema, manuais, contratos, assuntos legais, documentos que são regularmente referidos a fim de executar o trabalho	Documentação, Wikifiles, ReadMe
Desenvolvimento e Registo de Trabalho	Repositório, Tarefas, Documentação
Interação com comunidade, colaboradores	Fórum, Tarefas

Encontra-se também disponível em anexo um diagrama que representa a resolução dos exercícios 3.6 e 3.7.