

Modelação Funcional com Casos de Utilização

1 Introdução

Este relatório foi desenvolvido pelo grupo G104, cujo pivot foi designado como sendo o elemento **João Gameiro, N°93097**.

O documento contém as respostas dadas pelo grupo aos exercícios propostos no âmbito do Laboratório 2 da unidade curricular de Análise e Modelação de Sistemas.

Em anexo seguem dois documentos que contêm os diagramas desenvolvidos pelo grupo.

2 Exercícios sobre a ferramenta TotalTrackMAS

2.1 Apresentação dos Atores e caracterização dos casos de utilização

No contexto da análise feita à ferramenta TotalTrackMAS através da utilização da solução Redmine identificaram-se os seguintes atores e respetivos casos de utilização:

- **Manager** - é o gestor do projeto, logo no contexto da plataforma consegue utilizar as suas ferramentas sem qualquer tipo de restrição.
 - Criar projetos ou apagá-los;
 - Adicionar novos membros ao projeto;
 - Alterar as permissões dos outros membros;
 - Criar e configurar tarefas;
 - Criar e apagar repositórios;
 - Interagir com repositórios;
 - Apagar tarefas;
 - Definir módulos;
 - Adicionar e remover ficheiros;
 - Reportar bugs;
 - Visualizar o diagrama de Gantt/Calendário;
 - Adicionar e apagar documentação.
- **Developer** - As suas ações restringem-se a simplesmente trabalhar e desenvolver o projeto em questão. Não tem acesso a ferramentas para gerir o projeto, apenas a ferramentas para auxiliar no desenvolvimento do projeto.
 - Criar e configurar tarefas;
 - Adicionar e apagar documentação;
 - Adicionar e remover ficheiros;
 - Reportar bugs;
 - Visualizar o diagrama de Gantt/Calendário;

- Interagir com repositórios.
- **Reporter** - Está restringido a reportar apenas o estado do projeto. Não pode alterar os seus componentes, no entanto pode criar tarefas e documentação para auxiliar os Developers e Managers.
 - Definir módulos necessários (Gantt, etc);
 - Visualizar o diagrama de Gantt/Calendário;
 - Criar e configurar tarefas;
 - Adicionar e apagar documentação;
 - Reportar bugs;
 - Pode apenas visualizar repositórios.

2.2 Descrição detalhada (“fully-dressed”)

Caso de utilização	Criar um Projeto
Atores	Member, Manager, Developer, Reporter
Descrição	O manager cria o projeto, especificando o seu nome e identificador e escreve uma descrição do mesmo. Pode aceitar os parâmetros propostos (visibilidade, módulos iniciais, etc) ou então pode configurá-los.
Pré-condições	Ter conta.
Pós-condições	Ao criar projeto o utilizador fica automaticamente com função de manager.
Sequência	<ol style="list-style-type: none"> 1. Entrar no Code ua: O manager acede ao site do “Code Ua” e efetua o login; 2. Criação de projeto: O manager entra secção “projetos” e seleciona a opção “novo projeto”; 3. Especificações do projeto: O manager define o campo nome e identificador do projeto, e deixa selecionados os módulos sugeridos por default; 4. Criar: O manager clica no botão “criar” para finalizar a criação do projeto.
Sequência alternativa	<p>Passo 3: SA-1 Descrição: O manager pode escrever uma breve descrição do projeto;</p> <p>Passo 3: Sa-2 Tornar público: O manager pode selecionar a opção publico;</p> <p>Passo 3: SA-4 Subprojecto: pode associar este projeto a outro projeto que possua;</p> <p>Passo 3: SA-5 Módulos: pode selecionar/desselecionar módulos</p> <p>Passo 4: SA-6 Nome ou Identificador existente: o sistema verifica se já existe algum</p>

	projeto com nome ou id igual ao projeto, se sim mostra um aviso e pede ao manager que altere.
Requisitos	<p>[Funcionalidade] Na escrita da descrição do projeto é suposto existirem mecanismos que permitem a adição de imagens, criação de listas, alteração do tipo de letra, adição de hiperligações, ferramentas para formatar texto, entre outros.</p> <p>[Usabilidade] Quando queremos selecionar um subprojecto, aquando a criação do projeto, é apresentado na barra de seleção uma lista com todos os seus projetos, esta lista também é apresentada na barra de “ir para projeto” para aceder ao mesmo.</p> <p>[Fiabilidade] Página “ajuda” que serve para auxiliar o utilizador caso ocorram erros ou o mesmo tenha dúvidas ao criar o projeto.</p> <p>[Fiabilidade] Não pode existir dois ou mais projetos com o mesmo nome e/ou identificador.</p> <p>[Suportabilidade] Funcionar em diversos browsers</p>

3 Exercícios Cheque-Dentista

3.1 Correção do diagrama

- Ao analisar o diagrama o grupo chegou à conclusão de que o caso de utilização em que é assinado o cheque dentista se encontra fora da fronteira do sistema especificado, pois nem o beneficiário nem o dentista necessitam de utilizar a plataforma para assinar um cheque dentista em papel.
- No caso de utilização do software do médico, considerou-se que os casos de utilização em que o ator é o software médico não se aplicam ao sistema especificado logo foram retirados.
- Não foram detetadas situações em que seria necessário encapsular detalhes.

3.2 Adições ao diagrama

- a. Para a situação em que o cheque dentista (CD) pode ser cancelado por um administrativo superior, o grupo considerou devia ser acrescentado ao ator “Administrativo” o caso de utilização em que é cancelado o CD.
- b. Os estudos com imagens são algo que estão incluídos no registo do diagnóstico, logo não necessitam de ser explicitados pois é informação que deve estar encapsulada.
- c. Tal como no ponto anterior o caso de escolher um dentista é algo que está incluído na marcação de uma consulta e que não necessita de ser explicitado.