

6. Cónicas e Quádricas

Isabel Brás¹

UA, 5/12/2018

ALGA – Agrup. IV 18/19

¹Slides elaborados a partir de versão anterior com contribuição de equipas de docentes de ALGA anteriores.

Resumo dos Conteúdos

1 Cónicas

- Equação Geral
- Equações Reduzidas
- Redução da equação de uma cónica

2 Quádricas

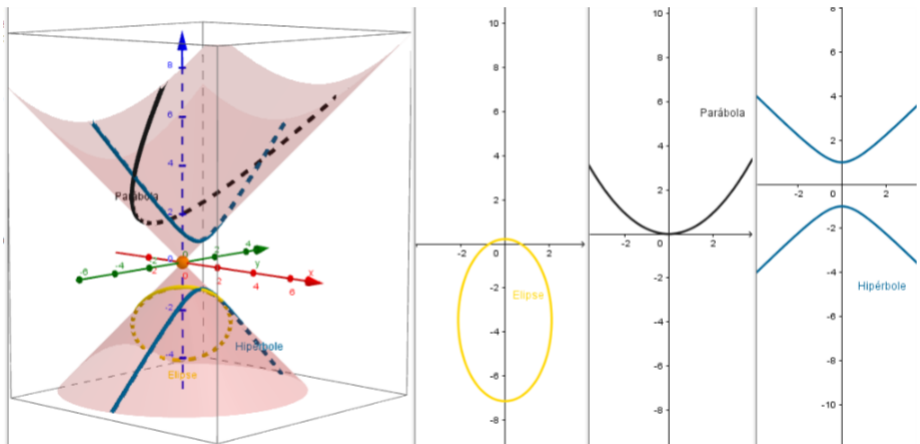
- Equação geral
- Redução da equação geral de uma quádrlica
- Equações reduzidas

3 Anexos: Sobre a identificação

O que é uma cónica?

As cónicas são curvas que resultam da interseção de um plano com um cone.

Tipos de cónicas (não degeneradas): elipse, parábola e hipérbole. [ver applet](#)



Equação geral de uma cónica

Uma cónica é um conjunto de pontos $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ que satisfaz a uma equação quadrática do tipo:

$$\alpha x^2 + \beta y^2 + 2\gamma xy + \delta x + \eta y + \mu = 0 \quad (1)$$

onde $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$, **não simultaneamente nulos**, e $\delta, \eta, \mu \in \mathbb{R}$. Esta equação é chamada de equação geral de uma cónica.

Forma matricial da equação geral: A equação (1) é equivalente a

$$\underbrace{\begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix}}_{X^T} \underbrace{\begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \gamma & \beta \end{bmatrix}}_A \underbrace{\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}}_X + \underbrace{\begin{bmatrix} \delta & \eta \end{bmatrix}}_B \underbrace{\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}}_X + \mu = 0$$

$$\Downarrow$$

$$X^T A X + B X + \mu = 0,$$

com **A matriz simétrica 2×2 não nula** e **B matriz 1×2** .

Equações reduzidas:

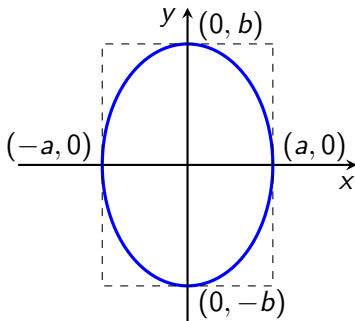
As equações reduzidas das cónicas são equações que descrevem o conjunto de pontos da forma mais simplificada possível. Estas equações podem obter-se de uma equação geral por mudanças de variável, que são mudanças de referencial, traduzindo-se em rotações dos eixos e/ou translações da origem do referencial inicial.

Nos slides seguintes tipificam-se as equações reduzidas possíveis (para as cónicas não degeneradas) e explica-se como obter essas representações a partir de uma equação geral.

Equação reduzida de uma elipse: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, $a, b \in \mathbb{R}^+$

- $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \iff \begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{a^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{b^2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} - 1 = 0$

- Esboço gráfico:

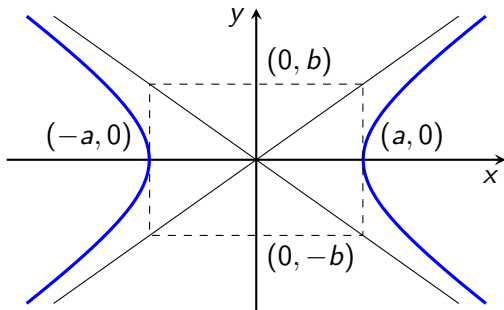


- Caso particular:** Se $a = b$, tem-se uma **circunferência** de raio a .

Equação reduzida de uma hipérbole: $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$, $a, b \in \mathbb{R}^+$

- $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \iff [x \ y] \begin{bmatrix} \frac{1}{a^2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{b^2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} - 1 = 0$

- Esboço gráfico:

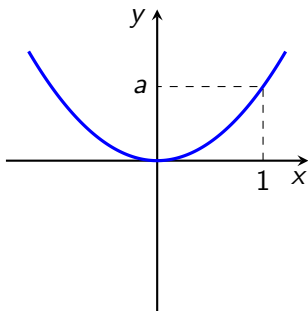


Equação reduzida de uma parábola: $y = ax^2$, $a \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$

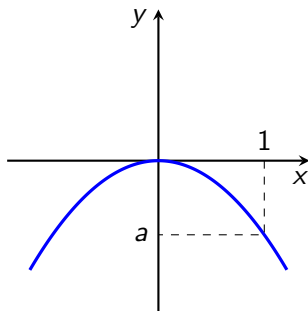
- $y = ax^2 \iff \begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 0$

- Esboço gráfico:

$a > 0$



$a < 0$



Redução da equação de uma cónica

Recordar que a equação geral de uma cónica é

$$X^T A X + B X + \mu = 0$$

onde A é uma matriz simétrica.

1.º Eliminação do termo cruzado — Diagonalização ortogonal de A :

Caso a matriz A não seja diagonal, isto corresponde à existência na equação de termo em xy . Efetuando uma diagonalização ortogonal de A esse termo cruzado será eliminado, após uma mudança de variável.

Seja P uma matriz ortogonal tal que

$$P^T A P = D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix},$$

onde os λ_1 e λ_2 são os valores próprios de A .

Considerando $X = P \hat{X}$ na equação da cónica, obtém-se

$$\hat{X}^T P^T A P \hat{X} + B P \hat{X} + \mu = 0$$

Redução da equação de uma cónica (continuação)

Isto é, $\hat{X}^T D \hat{X} + \hat{B} \hat{X} + \mu = 0$, onde $D = P^T A P$ e $\hat{B} = B P$.

Tomando $\hat{X} = \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{bmatrix}$ e $\hat{B} = \begin{bmatrix} \hat{\delta} & \hat{\eta} \end{bmatrix}$, obtém-se

$$\begin{bmatrix} \hat{x} & \hat{y} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \hat{\delta} & \hat{\eta} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{bmatrix} + \mu = 0$$

$$\Downarrow$$

$$\lambda_1 \hat{x}^2 + \lambda_2 \hat{y}^2 + \hat{\delta} \hat{x} + \hat{\eta} \hat{y} + \mu = 0,$$

Nota: Se $\det(P) > 0$, esta mudança de variável corresponde a uma rotação dos eixos do referencial.

2.º **Eliminação dos termos $\hat{B}\hat{X}$ ou μ** , quando possível/desejável:

Usa-se uma mudança de variável do tipo $\tilde{x} = \hat{x} - c$ e

$\tilde{y} = \hat{y} - d$, com $(c, d) \in \mathbb{R}^2$ adequadamente escolhido. Esta mudança de variável corresponde a uma translação da origem do referencial.

A técnica para eliminar esses termos será mostrada nos exemplos.

Exemplo 1

$$x^2 + y^2 + 4xy - 2x + 2y - 6 = 0$$



$$X^T \mathbf{A} X + \mathbf{B} X - 6 = 0$$

com

$$X = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \quad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = [-2 \quad 2].$$

Note que, (ver Exemplo 5 dos slides 5)

$$\mathbf{P}^T \mathbf{A} \mathbf{P} = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \quad \text{com} \quad \mathbf{P} = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} \quad \text{uma matriz ortogonal.}$$

Considerando $X = \mathbf{P} \hat{X}$, obtém-se

$$\hat{X}^T \mathbf{P}^T \mathbf{A} \mathbf{P} \hat{X} + \mathbf{B} \mathbf{P} \hat{X} = 6.$$

Tomando $\hat{X} = \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{bmatrix}$ e atendendo a que $\mathbf{B} \mathbf{P} = [0 \quad 2\sqrt{2}]$, obtém-se

$$3\hat{x}^2 - \hat{y}^2 + 2\sqrt{2}\hat{y} = 6.$$

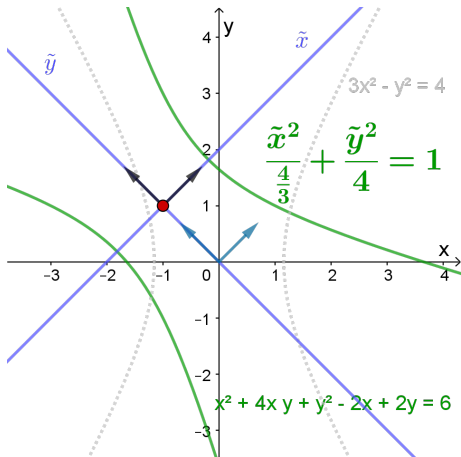
Exemplo 1 – continuação

Ilustração Gráfica:

$$\begin{aligned}
 3\hat{x}^2 - \hat{y}^2 + 2\sqrt{2}\hat{y} &= 6 \\
 \updownarrow \\
 3\hat{x}^2 - (\hat{y}^2 - 2\sqrt{2}\hat{y} + 2) &= 6 - 2 \\
 \updownarrow \\
 3\hat{x}^2 - \underbrace{(\hat{y} - \sqrt{2})^2}_{\tilde{y}} &= 4 \\
 \tilde{x} = \hat{x} \quad \quad \quad \tilde{y} & \\
 \updownarrow \\
 \frac{\tilde{x}^2}{\frac{4}{3}} - \frac{\tilde{y}^2}{4} &= 1.
 \end{aligned}$$

Esta é a equação reduzida de uma
hipérbole.

Nota: A mudança de variável $\tilde{y} = \hat{y} - \sqrt{2}$ corresponde a uma translação, a primeira efetuada, $\hat{X} = P^T X$, corresponde a uma rotação.



Exemplo 2

$$2x^2 + y^2 + 12x + 4y + 18 = 0$$

$$\Leftrightarrow$$

$$2(x^2 + 6x + 9) - 18 + (y^2 + 4y + 4) - 4 + 18 = 0$$

$$\Leftrightarrow$$

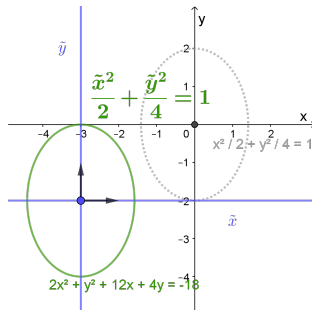
$$2(\underbrace{x+3}_{\tilde{x}})^2 + (\underbrace{y+2}_{\tilde{y}})^2 = 4$$

$$\Leftrightarrow$$

$$\frac{\tilde{x}^2}{2} + \frac{\tilde{y}^2}{4} = 1.$$

Esta é a equação reduzida de uma **elipse**.

Ilustração Gráfica:



Exemplo 3

$$2x^2 + 12x + 3y + 15 = 0$$

$$\Updownarrow$$

$$2(x^2 + 6x + 9) - 18 + 3y + 15 = 0$$

$$\Updownarrow$$

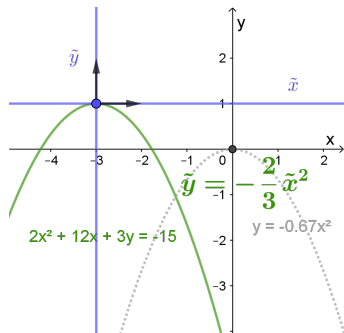
$$2(\underbrace{x+3}_{\tilde{x}})^2 + 3(\underbrace{y-1}_{\tilde{y}}) = 0$$

$$\Updownarrow$$

$$\tilde{y} = -\frac{2}{3}\tilde{x}^2.$$

Esta é a equação reduzida de uma **parábola**.

Ilustração Gráfica:



Exemplos de equações que não correspondem a curvas

Exemplo 4:

$$\begin{aligned} 2x^2 + y^2 + 12x + 4y + 24 &= 0 \\ \Downarrow \\ 2(x^2 + 6x + 9) - 18 + (y^2 + 4y + 4) - 4 + 24 &= 0 \\ \Downarrow \\ 2(x + 3)^2 + (y + 2)^2 &= -2. \end{aligned}$$

Esta é a equação de um conjunto vazio.

Exemplo 5:

$$\begin{aligned} 2x^2 + y^2 + 12x + 4y + 22 &= 0 \\ \Downarrow \\ 2(x + 3)^2 + (y + 2)^2 &= 0. \\ \Downarrow \\ x = -3 \quad \text{e} \quad y = -2. \end{aligned}$$

Esta é a equação de um ponto.

Cónicas degeneradas

Situações degeneradas (nas equações reduzidas) que podem ocorrer:

1. $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = -1 \rightarrow$ conjunto vazio;
2. $\frac{x^2}{a^2} = -1 \rightarrow$ conjunto vazio;
3. $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0 \rightarrow$ um ponto (origem do referencial);
4. $\frac{x^2}{a^2} = 0 \rightarrow$ duas retas coincidentes (eixo Oy , $x = 0$);
5. $\frac{x^2}{a^2} = 1 \rightarrow$ duas retas estritamente paralelas ($x = \pm a$);
6. $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0 \rightarrow$ duas retas concorrentes ($y = \pm \frac{b}{a}x$).

Equação geral de uma quádrlica

Uma quádrlica é um conjunto de pontos $X = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ que satisfaz a uma equação quadrática, que na forma matricial é do tipo:

$$X^T A X + B X + \mu = 0, \quad (2)$$

com A matriz simétrica 3×3 não nula, B matriz 1×3 e $\mu \in \mathbb{R}$.

Exemplo:

A equação $x^2 + y^2 + z^2 = 4$ define uma quádrlica. Trata-se de uma esfera centrada em $(0, 0, 0)$ e de raio 2.

A partir da equação geral de uma quádrca podem ser obtidas **equações reduzidas** por um processo análogo ao levado a cabo para as cónicas:

1. “rotação” dos eixos (diagonalização ortogonal de A) e
2. “translação” dos eixos.

Exemplo:

$$-8x^2 - 8y^2 + 10z^2 + 32xy - 4xz - 4yz - 24 = 0$$

$$\Updownarrow$$

$$X^T A X = 24,$$

com $X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$ e $A = \begin{bmatrix} -8 & 16 & -2 \\ 16 & -8 & -2 \\ -2 & -2 & 10 \end{bmatrix}.$

Continuação do exemplo do slide anterior:

Como os valores próprios de A são 12, 6 e -24 , existe P ortogonal tal que

$$P^T A P = D = \begin{bmatrix} 12 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & -24 \end{bmatrix}.$$

Considerando $X = P \hat{X}$ na equação geral, com $\hat{X} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$, obtém-se

$$\begin{aligned} X^T A X &= 24 \iff \hat{X}^T D \hat{X} = 24 \\ &\iff 12\hat{x}^2 + 6\hat{y}^2 - 24\hat{z}^2 = 24 \\ &\iff \frac{\hat{x}^2}{2} + \frac{\hat{y}^2}{4} - \hat{z}^2 = 1 \end{aligned}$$

que é a equação reduzida de um hiperbolóide de uma folha. Veja a razão da designação no slide seguinte.

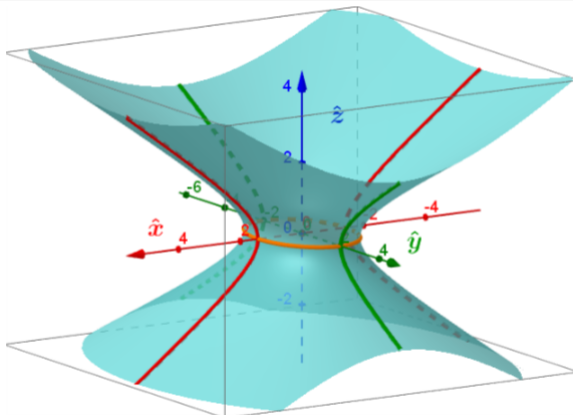
Interseções com os eixos coordenados da quádrica $\frac{\hat{x}^2}{2} + \frac{\hat{y}^2}{4} - \hat{z}^2 = 1$:

$$\hat{x} = 0 \rightarrow \frac{\hat{y}^2}{4} - \hat{z}^2 = 1 \text{ hipérbole no plano } \hat{y}O\hat{z}$$

$$\hat{y} = 0 \rightarrow \frac{\hat{x}^2}{2} - \hat{z}^2 = 1 \text{ hipérbole no plano } \hat{x}O\hat{z}$$

$$\hat{z} = 0 \rightarrow \frac{\hat{x}^2}{2} + \frac{\hat{y}^2}{4} = 1 \text{ elipse no plano } \hat{x}O\hat{y}$$

Esboço gráfico:



applet

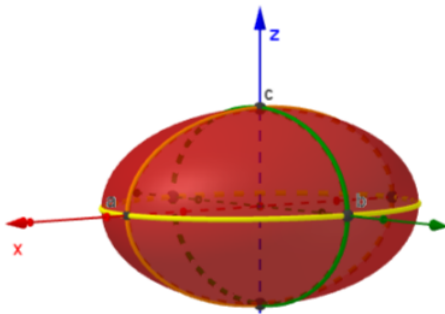
Equação reduzida de um elipsóide:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1, \quad a, b, c \in \mathbb{R}^+$$

- Exercício: Determine secções planas obtidas da interseção da quádrlica com os planos coordenados e/ou planos paralelos aos planos coordenados.

Repita este procedimento para cada uma das quádrlicas dos slides seguintes.

- Esboço gráfico



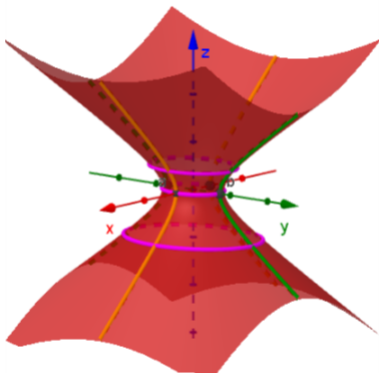
applet

Equações reduzidas dos hiperbolóides

Equação reduzida de um
hiperbolóide de uma folha:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1.$$

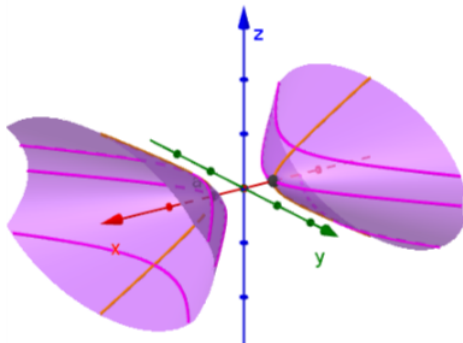
applet



Equação reduzida de um
hiperbolóide de duas folhas:

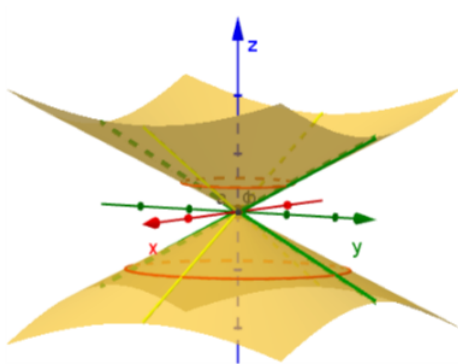
$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1.$$

applet



Equação reduzida de um cone:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0, \quad a, b, c \in \mathbb{R}^+$$



(hiperbolóide degenerado)

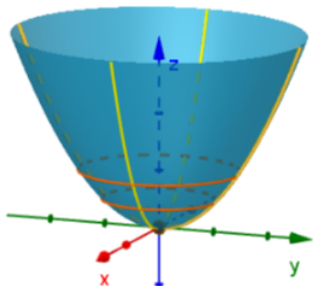
applet

Equações reduzidas dos parabolóides

Equação reduzida de um
parabolóide elíptico:

$$z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}.$$

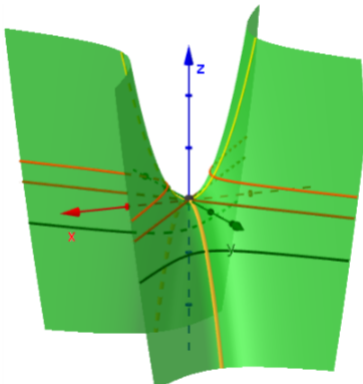
applet



Equação reduzida de um
parabolóide hiperbólico:

$$z = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}.$$

applet

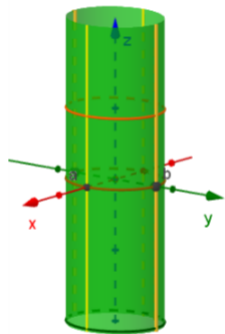


Equações reduzidas de cilindros

Equação reduzida de
um cilindro elíptico:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

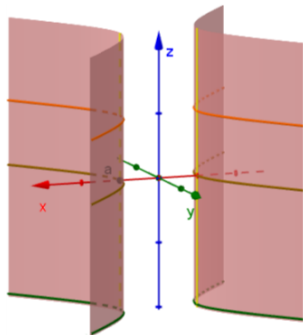
applet



Equação reduzida de
um cilindro hiperbólico:

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

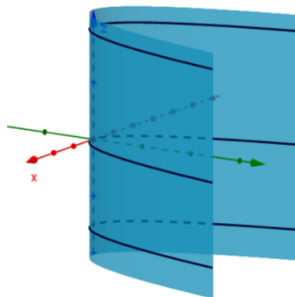
applet



Equação reduzida de
um cilindro parabólico:

$$y = ax^2.$$

applet



Anexo 1: Identificação de cónicas com 2 valores próprios não nulos

Identificação da cónica representada pela equação

$$\lambda_1 x^2 + \lambda_2 y^2 + \mu = 0.$$

Caso 1. λ_1 e λ_2 têm o mesmo sinal, ou seja, $|A| > 0$

μ e λ_1 têm sinais contrários	elipse
μ e λ_1 têm o mesmo sinal	conjunto vazio
$\mu = 0$	um ponto: $(0, 0)$

Caso 2. λ_1 e λ_2 têm sinais contrários, ou seja, $|A| < 0$

$\mu \neq 0$	hipérbole
$\mu = 0$	duas retas concorrentes: $y = \pm \sqrt{-\frac{\lambda_1}{\lambda_2}} x$

Anexo 2: Identificação de cónicas com 1 valor próprio não nulo

Identificação da cónica representada pela equação (onde $|A| = 0$)

$$\lambda_1 x^2 + \eta y + \mu = 0.$$

Caso 1. $\eta \neq 0 \rightarrow$ parábola

Caso 2. $\eta = 0$

μ e λ_1 têm o mesmo sinal	conjunto vazio
μ e λ_1 têm sinais contrários	duas retas estritamente paralelas: $x = \pm \sqrt{-\frac{\mu}{\lambda_1}}$
$\mu = 0$	duas retas coincidentes: $x = 0$ (eixo Oy)

Anexo 3: Identificação de quádricas com 3 valores próprios não nulos

Identificação da quádrica representada pela equação

$$\lambda_1 x^2 + \lambda_2 y^2 + \lambda_3 z^2 + \mu = 0.$$

Caso 1. λ_1 , λ_2 e λ_3 têm o mesmo sinal

μ e λ_1 têm sinais contrários	elipsóide
μ e λ_1 têm o mesmo sinal	conjunto vazio
$\mu = 0$	ponto $(0, 0, 0)$

Caso 2. λ_1 e λ_2 têm o mesmo sinal que é contrário ao de λ_3

μ e λ_1 têm sinais contrários	hiperbolóide de uma folha
μ e λ_1 têm o mesmo sinal	hiperbolóide de duas folhas
$\mu = 0$	cone

Anexo 4: Identificação de quádricas com 2 valores próprios não nulos

Identificação da quádrica representada pela equação

$$\lambda_1 x^2 + \lambda_2 y^2 + \eta z + \mu = 0.$$

Caso 1. λ_1 e λ_2 têm o mesmo sinal

$\eta \neq 0 \rightarrow$ parabolóide elíptico

$\eta = 0 \rightarrow$

μ e λ_1 têm sinais contrários	<i>cilindro elíptico</i>
μ e λ_1 têm o mesmo sinal	conjunto vazio
$\mu = 0$	eixo Oz

Caso 2. λ_1 e λ_2 têm sinal contrário

$\eta \neq 0 \rightarrow$ parabolóide hiperbólico

$\eta = 0 \rightarrow$

$\mu \neq 0$	<i>cilindro hiperbólico</i>
$\mu = 0$	dois planos concorrentes $y = \pm \sqrt{-\frac{\lambda_1}{\lambda_2}} x$ que se intersectam no eixo Oz

Anexo 5: Identificação de quádricas com 1 valor próprio não nulo

Identificação da quádrica representada pela equação

$$\lambda_1 x^2 + \eta y + \mu = 0.$$

Caso 1. $\eta \neq 0 \rightarrow$ *cilindro parabólico*

Caso 2. $\eta = 0$

μ e λ_1 têm sinais contrários	dois planos estritamente paralelos: $x = \pm \sqrt{-\frac{\mu}{\lambda_1}}$
μ e λ_1 têm o mesmo sinal	conjunto vazio
$\mu = 0$	dois planos coincidentes: $x = 0$ (plano yOz)

Nota: Na equação $\lambda_1 x^2 + \eta y + \nu z + \mu = 0$, o termo em z elimina-se com uma oportuna escolha da base do espaço próprio associado a zero.