Determinação de árvores abragentes de custo mínimo

# Determinação de árvores abragentes de custo mínimo

Algoritmos de Kruskal e Prim

Universidade de Aveiro 2019/2020

Determinação de árvores abragentes de custo mínimo

### Árvores abrangentes de custo mínimo Algoritmo de Kruskal Algoritmo de Prim

Exemplos e exercícios

Referências e bibliografia

Árvores abrangentes de custo mínimo

Algoritmo de Kruskal

#### Algoritmo de Kruskal

#### Algoritmo de Kruskal

- **Entrada**: grafo G = (V, E, W);
- Saída: T árvore abrangente de custo mínimo;
- Ordenar as arestas de G, a<sub>1</sub>,..., a<sub>m</sub>, por ordem não decrescente do seu custo;
- **2.**  $E' \leftarrow \emptyset$  e  $i \leftarrow 1$ ;
- 3. Enquanto T = (V, E') não é conexo faz
  - ▶ Se  $E' \cup \{a_i\}$  não contém um ciclo então  $E' \leftarrow E' \cup \{a_i\}$ ;
  - $i \leftarrow i + 1$ ;
  - Fim faz;
- ▶ Devolver T = (V, E').

Árvores abrangentes de custo mínimo

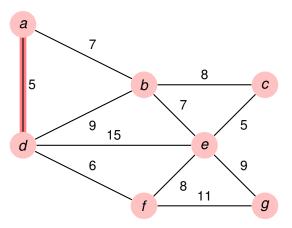
#### Algoritmo de Prim

Algoritmo de Prim

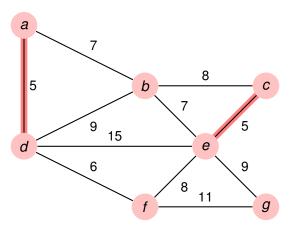
#### Algoritmo de Prim

- **Entrada**: grafo G = (V, E, W);
- Saída: T árvore abrangente de custo mínimo;
- **1.** Escolher um vértice  $v \in V$ ;
- **2.** Fazer  $V' \leftarrow \{v\}$ ;  $E' \leftarrow \emptyset$ ;
- 3. Enquanto  $V' \neq V$  fazer
  - ▶ De todas as arestas  $e = (v_i, v_j)$ , tais que  $v_i \in V'$ ,  $v_j \in V \setminus V'$  determinar a de menor custo  $e^* = (v_i^*, v_i^*)$
  - ▶ Fazer  $V' \leftarrow V' \cup \{v_i^*\}; E' \leftarrow E' \cup \{e'\}.$
- ▶ Devolver T = (V', E').

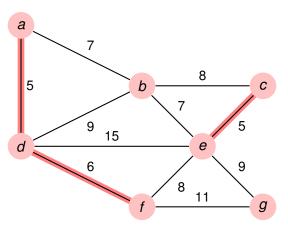
#### Exemplo de aplicação do algoritmo de Kruskal Ordenar as arestas:



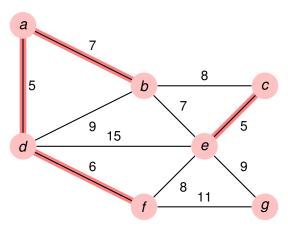
#### Exemplo de aplicação do algoritmo de Kruskal Ordenar as arestas:



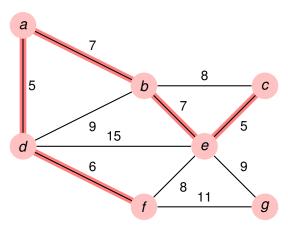
#### Exemplo de aplicação do algoritmo de Kruskal Ordenar as arestas:



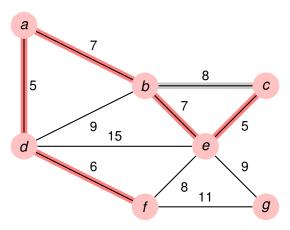
#### Exemplo de aplicação do algoritmo de Kruskal Ordenar as arestas:



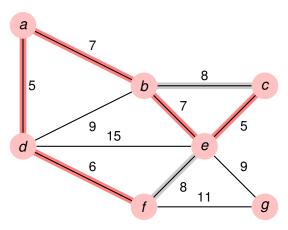
#### Exemplo de aplicação do algoritmo de Kruskal Ordenar as arestas:



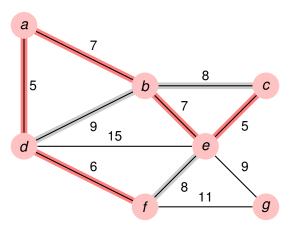
#### Exemplo de aplicação do algoritmo de Kruskal Ordenar as arestas:



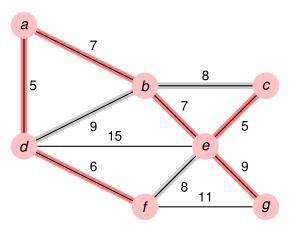
#### Exemplo de aplicação do algoritmo de Kruskal Ordenar as arestas:



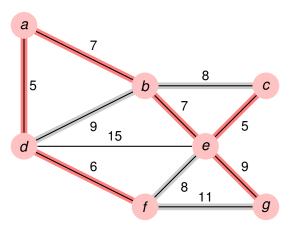
#### Exemplo de aplicação do algoritmo de Kruskal Ordenar as arestas:



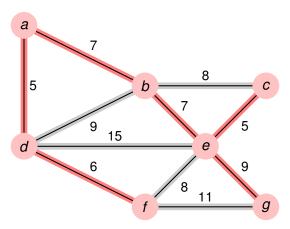
#### Exemplo de aplicação do algoritmo de Kruskal Ordenar as arestas:



### Exemplo de aplicação do algoritmo de Kruskal Ordenar as arestas:

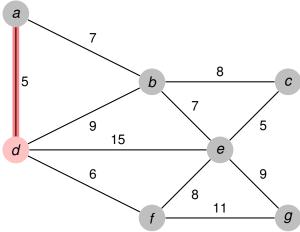


#### Exemplo de aplicação do algoritmo de Kruskal Ordenar as arestas:



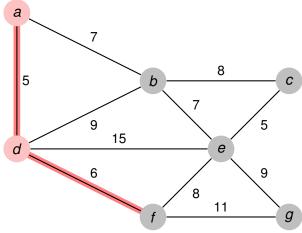
#### Exemplo de aplicação do algoritmo de Prim

Escolhemos o vértice d.



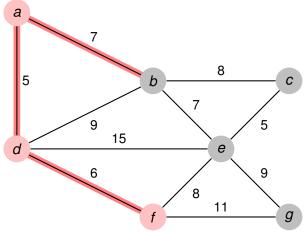
### Exemplo de aplicação do algoritmo de Prim

Escolhemos o vértice d.

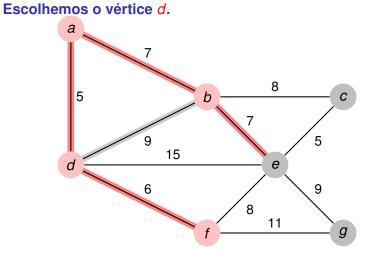


### Exemplo de aplicação do algoritmo de Prim

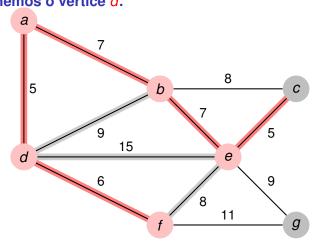
Escolhemos o vértice d.



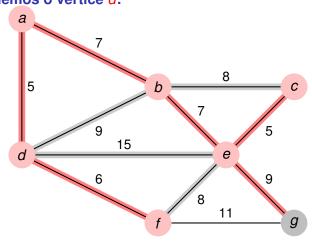
## Exemplo de aplicação do algoritmo de Prim



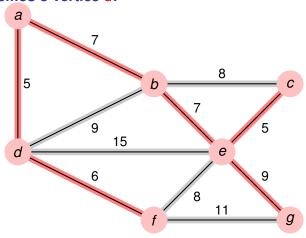
# Exemplo de aplicação do algoritmo de Prim Escolhemos o vértice d.



# Exemplo de aplicação do algoritmo de Prim Escolhemos o vértice d.



# Exemplo de aplicação do algoritmo de Prim Escolhemos o vértice d.



#### Exercício

Determinar a árvore abrangente de custo mínimo do grafo *G* com custos nas arestas, definido pela seguinte matriz de custos:

$$W = \begin{pmatrix} 0 & 1 & \infty & 10 & 8 & 3 \\ 1 & 0 & 13 & 10 & 6 & 4 \\ \infty & 13 & 0 & 15 & \infty & 4 \\ 10 & 10 & 15 & 0 & 9 & \infty \\ 8 & 6 & \infty & 9 & 0 & 7 \\ 3 & 4 & 4 & \infty & 7 & 0 \end{pmatrix}$$

#### Referências e bibliografia I



D. M. Cardoso, J. Szymanski e M. Rostami, *Matemática Discreta: combinatória, teoria dos grafos e algoritmos*, Escolar Editora, 2008.