

Mecânica e Campo Eletromagnético

2019/2020 – parte 5

Luiz Pereira

luiz@ua.pt



Tópicos

- **Movimento de rotação**
 - Cinemática e Energia de Rotação
 - Momento de Inércia: Teorema dos eixos paralelos
 - Rotação e Momento de uma força
 - Momento angular: conservação do momento angular

Corpo Rígido

Um corpo rígido é um sistema de partículas cujas distâncias relativas, ao longo do tempo, permanecem constantes, mantendo a forma. O movimento de um corpo rígido pode ser descrito, em geral, como a combinação de um **movimento de Translação** (normalmente analisado em termos do Centro de Massa) e um **movimento de Rotação**

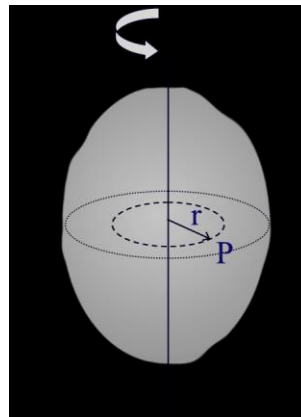


Corpo Rígido: Rotação

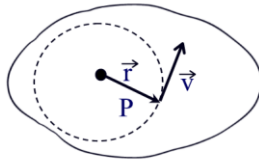
Vejamos a situação mais simples, em que o movimento é apenas de rotação, em torno de um eixo.

A trajetória de cada partícula vai ser circular.

A trajetória de P é uma circunferência de raio r , a uma distância de P ao EIXO de ROTAÇÃO



Cinemática de rotação



Vendo de topo, ao longo do eixo de rotação, temos o plano perpendicular ao eixo e que contém o ponto P

Como vimos anteriormente, num movimento circular de raio r existem relações entre as grandezas linear e circular:

Distância e ângulo descrito

$$s = r\theta$$

Velocidade linear e Velocidade angular

$$v = r\omega$$

Aceleração centrípeta e velocidade angular

$$a_c = r\omega^2$$

Aceleração tangencial e aceleração angular

$$a_t = r\alpha$$

Energia Cinética de Rotação

Num corpo rígido em rotação, a velocidade linear de cada ponto é tanto maior quanto mais afastado estiver do eixo.

Para calcular a energia cinética de rotação do corpo teremos que somar a energia cinética de cada partícula

$$E_c(i) = \frac{1}{2} m_i v_i^2$$

Somando:

$$E_c = \sum_i E_c(i) = \sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2 = \sum_i \frac{1}{2} m_i r_i^2 \omega^2 = \frac{1}{2} \left(\sum_i m_i r_i^2 \right) \omega^2$$

A velocidade angular é a mesma para todas as partículas

À grandeza entre parêntesis chamamos **MOMENTO DE INÉRCIA DO SÓLIDO**

$$I = \sum m_i r_i^2 \quad (\text{kgm}^2)$$

Energia Cinética de Rotação

Vem então:

$$E_c = \frac{1}{2} I \omega^2$$

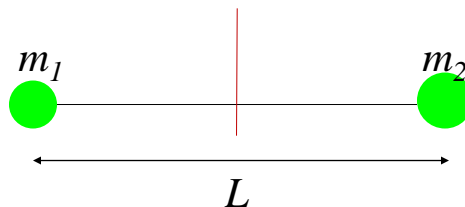
A Energia Cinética total é dada por uma expressão análoga à de uma partícula com movimento de translação

$$\frac{1}{2} m v^2 \leftrightarrow \frac{1}{2} I \omega^2$$

No caso de um corpo rígido extenso com uma distribuição contínua de massa temos que calcular um integral:

$$I = \lim_{\Delta m_i \rightarrow 0} \sum r_i^2 \Delta m_i = \int_{\text{Todo o volume}} r^2 dm$$

Momento de inércia



Calcular o momento de inércia dos dois corpos relativamente a um eixo vertical, que passa pelo centro:

$$I = \sum m_i r_i^2 = m_1 \left(\frac{L}{2} \right)^2 + m_2 \left(\frac{L}{2} \right)^2 = \frac{1}{4} (m_1 + m_2) L^2$$

Que se escreve em função da massa total do sistema:

$$I = \frac{1}{4} M L^2$$

Momento de inércia

Calcular o momento de inércia relativamente um eixo horizontal:

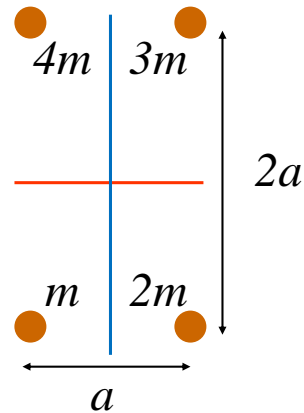
$$I = \sum m_i r_i^2 = ma^2 + 2ma^2 + 3ma^2 + 4ma^2$$

$$= 10ma^2 = M_T a^2$$

um eixo Vertical:

$$I = m \frac{a^2}{4} + 2m \frac{a^2}{4} + 3m \frac{a^2}{4} + 4m \frac{a^2}{4}$$

$$= 10m \frac{a^2}{4} = M_T \frac{a^2}{4}$$



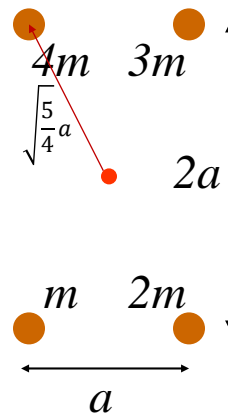
Momento de inércia

Relativamente a um eixo perpendicular:

$$I = \sum m_i r_i^2$$

$$= (m + 2m + 3m + 4m) \left(\sqrt{\frac{5}{4}} a \right)^2$$

$$= 10m \left(\frac{5}{4} a^2 \right) = M_T \left(\frac{5}{4} a^2 \right)$$



Cálculo de momentos de inércia

No caso de corpos extensos:

$$I = \lim_{\Delta m_i \rightarrow 0} \sum r_i^2 \Delta m_i = \int r^2 dm$$

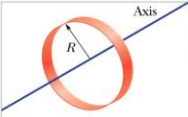
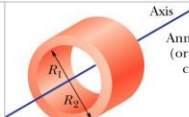
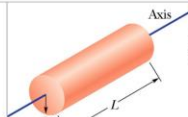
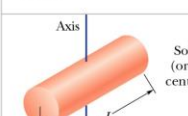
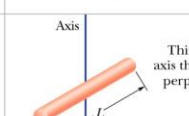
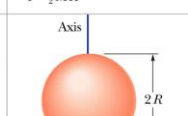
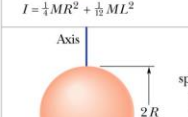
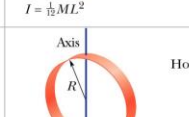
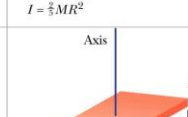
Para calcular concretamente os momentos de inércia temos que relacionar a variável massa com as coordenadas espaciais (a 3D o volume e a massa volúmica)

$$\rho = \frac{m}{V} = \frac{dm}{dV} \Rightarrow dm = \rho dV$$

$$I = \int \rho r^2 dV$$

Vamos ver casos simples:

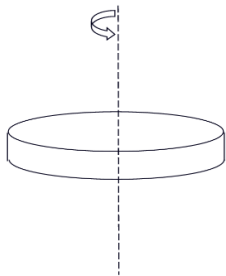
Alguns Momentos de Inércia

 <p>Hoop about central axis</p> <p>$I = MR^2$</p> <p>(a)</p>	 <p>Annular cylinder (or ring) about central axis</p> <p>$I = \frac{1}{2} M(R_1^2 + R_2^2)$</p> <p>(b)</p>	 <p>Solid cylinder (or disk) about central axis</p> <p>$I = \frac{1}{2} MR^2$</p> <p>(c)</p>
 <p>Solid cylinder (or disk) about central diameter</p> <p>$I = \frac{1}{4} MR^2 + \frac{1}{12} ML^2$</p> <p>(d)</p>	 <p>Thin rod about axis through center perpendicular to length</p> <p>$I = \frac{1}{12} ML^2$</p> <p>(e)</p>	 <p>Solid sphere about any diameter</p> <p>$I = \frac{2}{5} MR^2$</p> <p>(f)</p>
 <p>Thin spherical shell about any diameter</p> <p>$I = \frac{2}{3} MR^2$</p> <p>(g)</p>	 <p>Hoop about any diameter</p> <p>$I = \frac{1}{2} MR^2$</p> <p>(h)</p>	 <p>Slab about perpendicular axis through center</p> <p>$I = \frac{1}{12} M(a^2 + b^2)$</p> <p>(i)</p>

Teorema dos eixos paralelos (Teorema de Steiner)

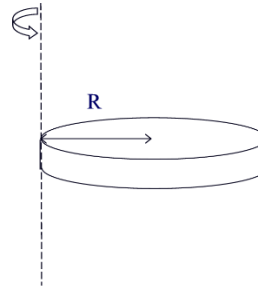
Vamos relacionar o momento de inércia I de um corpo em relação a um dado eixo com o momento de inércia I_{CM} relativamente a um eixo paralelo que passa pelo centro de massa.

Queremos relacionar, por exemplo, num disco (ou cilindro maciço).



Momento de Inércia em relação ao C.M.

$$I_{CM} = \frac{1}{2}MR^2$$



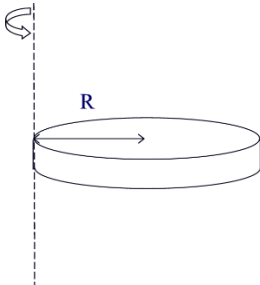
$$I = ?$$

Teorema dos eixos paralelos

O Resultado do Teorema é

$$I = I_{CM} + Md^2$$

Momento de Inércia em relação ao eixo



Momento de Inércia em relação ao eixo paralelo que passa pelo C. M.

d : é a distância do C.M. ao eixo

M : Massa do corpo (C.M. como partícula)

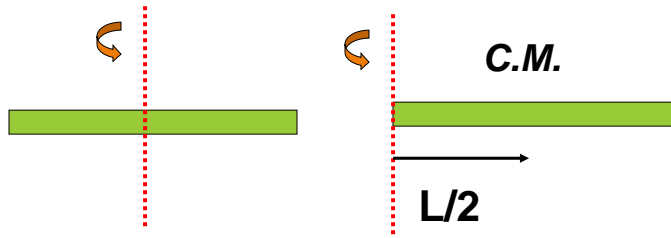
No exemplo, vem

$$I = \frac{1}{2}MR^2 + MR^2 = \frac{3}{2}MR^2$$

Teorema dos eixos paralelos

Os cálculos que fizemos para a barra verificam o Teorema

$$I = I_{CM} + Md^2$$



$$I_c = \frac{ML^2}{12}$$

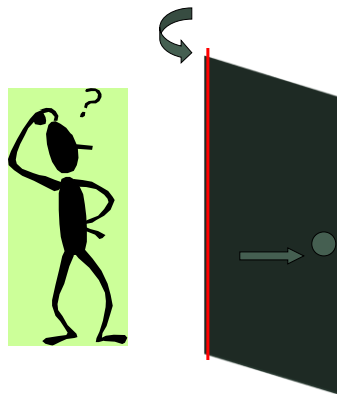
Eixo no centro

$$I_E = \frac{ML^2}{12} + M\left(\frac{L}{2}\right)^2 = \frac{ML^2}{3}$$

Eixo na extremidade

Rotação e Momento de uma força

Todos sabemos que quando queremos abrir uma porta devemos empurrá-la junto ao puxador e não junto às dobradiças, no eixo de rotação.



Esta diferença de efeitos é traduzida pelo momento da força aplicada em relação ao eixo

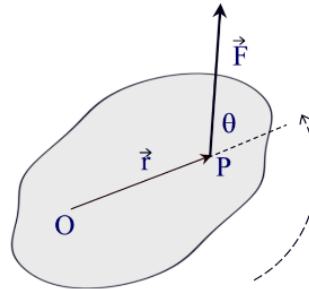
Rotação e Momento de uma força

O momento τ de uma força F aplicada num ponto P relativamente a um ponto O é dado por:

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$$

O momento da força é um vetor perpendicular a F e a r .

$$|\vec{\tau}| = |\vec{r}| \cdot |\vec{F}| \cdot \sin(\theta)$$



$$\vec{r} = P - O$$

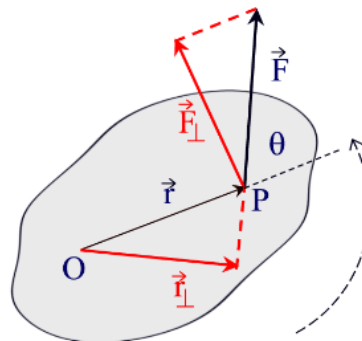
θ é o ângulo entre F e r .

Rotação e Momento de uma força

O momento τ de uma força F aplicada num ponto P relativamente a um ponto O é assim:

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$$

O momento da força pode ser calculado usando as componentes de r (ou F) perpendiculares a F (ou r).



$$|\vec{\tau}| = |\vec{r}| \cdot |\vec{F}| \cdot \sin(\theta) = |\vec{r}_{\perp}| \cdot |\vec{F}| = |\vec{r}| \cdot |\vec{F}_{\perp}|$$

Rotação e Momento de uma força

O que acontece se tivermos mais do que uma força aplicada?

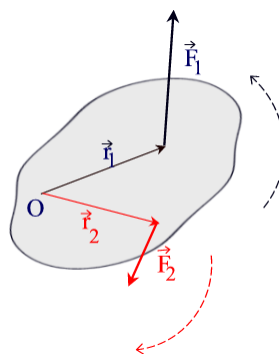
Como analisar o efeito do conjunto?

O Movimento do sistema vai ser determinado pelo momento resultante, que é a soma dos momentos das várias forças

$$\vec{\tau} = \sum \vec{\tau}_i = \sum \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$

Neste exemplo, os dois vetores têm sentidos opostos.

Em que sentido vai rodar o corpo em torno de O?



Rotação e Momento de uma força

Vejamos como o momento das forças aplicadas determina o movimento de rotação dum corpo rígido (em torno dum eixo)

Começemos por ver o caso simples, duma partícula de massa m , com movimento circular de raio r e sujeita a uma força F .

A aceleração tangencial da partícula vem:

$$F_t = ma_t$$

O momento de F resulta apenas da componente tangencial de F (porquê?)

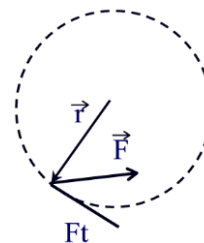
$$|\vec{\tau}| = rF_t = ma_t r$$

Relacionando com a aceleração angular, vem

$$\tau = mr^2 \alpha$$

Usando o momento de inércia da partícula:

$$\tau = I\alpha$$



Rotação e Momento de uma força

A expressão anterior é generalizável para um sólido constituído por muitas partículas, rodando em torno dum eixo Z

Para cada partícula de massa m_i temos

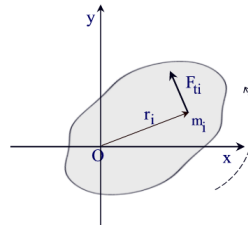
$$F_{ti} = m_i a_{ti}$$

O momento (componente Z) aplicado a cada uma é

$$\tau_i = m_i r_i^2 \alpha$$

Somando sobre todas as partículas, e como todas têm a mesma aceleração e velocidade angulares

$$\tau = \sum_i \tau_i = \left(\sum_i m_i r_i^2 \right) \alpha \quad \longrightarrow \quad \tau = I \alpha$$



Rotação e Momento de uma força

Nesta soma, só contribuem as forças exteriores aplicadas ao corpo, pois as forças entre partículas (interiores) dão contribuições que cancelam aos pares, devido à lei de ação-reação.

A lei de movimento para a rotação em torno dum eixo tem uma forma que é análoga à da 2ª lei de Newton para a translação, trocando as grandezas correspondentes

$$F = ma \leftrightarrow \tau = I \alpha$$

Em cada caso, F e τ são as resultantes das forças e momentos exteriores.

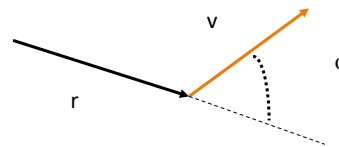
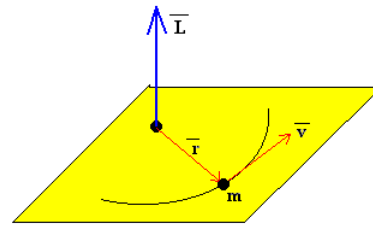
Momento angular

O momento angular de uma partícula em relação a um ponto O é definido como o momento do vetor momento linear (\vec{p})

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = m \vec{r} \times \vec{v}$$

As unidades SI são $\text{kgm}^2\text{s}^{-1}$

$$|\vec{L}| = mvr \sin\phi$$

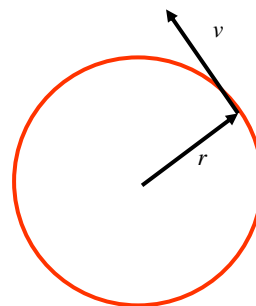


Momento Angular: exemplos

Movimento circular

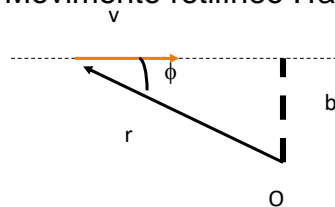
Neste caso $\phi=90^\circ$ e fica

$$L = mvr = m\omega r^2$$



L é "para cima"

Movimento retilíneo : Também tem momento angular!



$$L = mvr \sin\phi = mvb$$

Distância entre O e a reta

Variação do Momento Angular

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F}$$

$$\vec{v} \times \vec{p} = \vec{0}$$

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

O momento da força resultante aplicada a uma partícula é igual à variação do momento angular com o tempo

Note-se que o momento da força e o momento angular são calculados em relação ao mesmo ponto

Momento Angular: sistema de partículas

Se tivermos um sistema de partículas, o resultado é generalizado. Cada partícula está sujeita a forças exteriores e interiores ao sistema. A contribuição destas, somada sobre todas as partículas é nula (devido à lei de ação-reação).

$$\sum \vec{\tau}_{ext} = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_{i\,ext} = \sum_i \frac{d\vec{L}_i}{dt} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

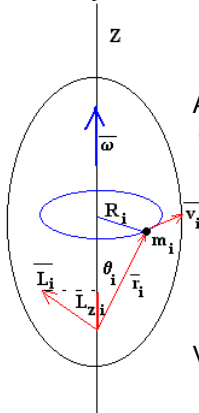
$$\sum \vec{\tau}_{ext} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

Num sistema isolado (forças exteriores = 0), o momento angular é CONSTATANTE.
Se \vec{r} e \vec{F} são colineares, \vec{L} também é constante (FORÇAS CENTRAIS)

Momento Angular: corpo rígido

Para o caso dum corpo rígido em rotação em torno dum eixo fixo, vamos obter uma expressão que relaciona diretamente L com a velocidade angular ω .

Em relação ao eixo, o movimento de cada partícula é circular, portanto



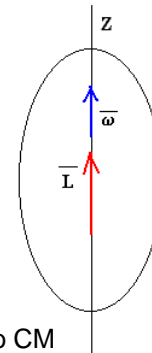
$$L_i = m_i v_i r_i = m_i \omega r_i^2$$

A soma sobre todas as partículas só terá componente segundo o eixo de rotação (Z)

$$L_z = \sum_i L_{iz} = \sum_i (m_i r_i^2) \omega = I \omega_z$$

$$L_z = I \omega_z$$

Vale para um eixo de simetria que passe pelo CM



Numa situação geral, a relação é muito mais complexa

Conservação do momento angular

Num sistema isolado, o momento angular mantém-se constante.

Uma situação interessante ocorre quando o momento de inércia varia.

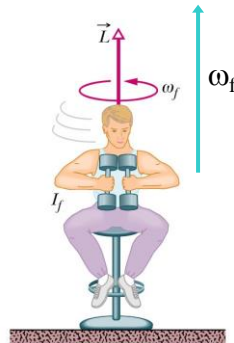
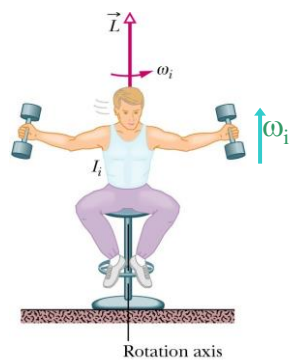


Conservação do momento angular

Momento Angular (L) constante, pois o momento das $F_{\text{ext}}=0$

$$L = I\omega \implies \omega = L/I$$

$$\omega_i = L / I_i$$



$$\omega_f = L / I_f$$

$$I_f < I_i$$

então

$$\omega_f > \omega_i$$

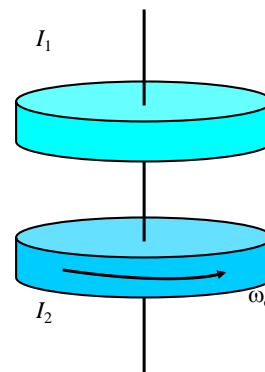
Conservação do momento angular

Deixar cair um disco parado sobre outro que roda. Ficam ambos a rodar em conjunto (atrito)

$$L_i = I_2 \omega_o$$

$$L_f = (I_1 + I_2) \omega_f$$

$$\omega_f = \frac{I_2}{I_1 + I_2} \omega_o$$



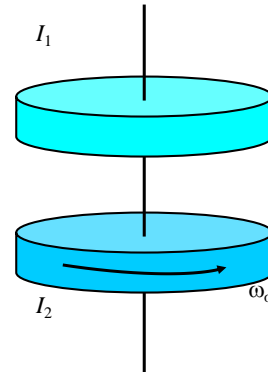
Conservação do momento angular

Qual a diminuição de energia cinética?

$$KE_i = \frac{1}{2} I_2 \omega_o^2$$

$$KE_f = \frac{1}{2} (I_1 + I_2) \omega_f^2$$

$$KE_f = \frac{1}{2} I_2 \omega_o^2 \frac{I_2}{I_1 + I_2}$$



Colisão perfeitamente inelástica

Momento angular: centro de massa

Para um sistema de partículas temos:

$$\vec{L} = \sum_i \vec{L}_i = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{p}_i = \sum_i m_i \vec{r}_i \times \vec{v}_i$$

Escrevemos a posição e a velocidade de cada partículas relativamente ao centro de massa:

$$\vec{r}_i^* = \vec{r}_i - \vec{R}_{CM} \quad \vec{v}_i^* = \vec{v}_i - \vec{V}_{CM} \Leftrightarrow \vec{r}_i = \vec{R}_{CM} + \vec{r}_i^* \quad \vec{v}_i = \vec{V}_{CM} + \vec{v}_i^*$$

$$\begin{aligned} \vec{L} &= \sum_i m_i (\vec{R}_{CM} + \vec{r}_i^*) \times (\vec{V}_{CM} + \vec{v}_i^*) \\ &= \sum_i m_i \vec{R}_{CM} \times \vec{V}_{CM} + \sum_i m_i \vec{R}_{CM} \times \vec{v}_i^* + \sum_i m_i \vec{r}_i^* \times \vec{V}_{CM} + \sum_i m_i \vec{r}_i^* \times \vec{v}_i^* \end{aligned}$$

Momento angular: centro de massa

Que se transcreve assim:

$$\vec{L} = \vec{R}_{CM} \times \vec{V}_{CM} \sum_i m_i + \vec{R}_{CM} \times \left(\sum_i m_i \vec{v}_i^* \right) + \left(\sum_i m_i \vec{r}_i^* \right) \times \vec{V}_{CM} + \sum_i m_i \vec{r}_i^* \times \vec{v}_i^*$$

$$\vec{L}_{CM}$$



Momento angular do centro de massa em relação ao ponto/eixo considerado

$$= M_T V_{CM}^* = 0$$

$$= M_T R_{CM}^* = 0$$

$$\vec{L}^*$$



Momento angular do sistema relativamente ao CM.

$$\vec{L} = \vec{L}_{CM} + \vec{L}^*$$

Momento angular: centro de massa

O momento angular de um sistema de partículas relativamente a um eixo é a soma:

- (a) do momento angular do centro de massa relativamente a este eixo e
- (b) do momento angular do sistema relativamente a um eixo paralelo que passa pelo centro de massa

$$\vec{L} = \vec{L}_{CM} + \vec{L}^*$$