

João Gameiro, 93097 Marco Ramos, 93388 João Oliveira, 93282 João Martins, 93183

# Transformação digital Antes vs Depois

Processo de compra de uma peça automóvel

Processo de marcação de uma reparação automóvel

# Requisitos de usabilidade

- Aplicação com interface user-friendly.
- Usar fontes e cores que facilitem a legibilidade da informação.
- Apresentar sugestões com base em compras anteriores.
- Sugestão de oficinas perto da localidade do cliente.

# Requisitos de desempenho

Tempo de pesquisa rápido e eficiente.

Garantir que as transações bancárias demoram menos de 1 minuto.

Sistema robusto que permita múltiplos utilizadores em simultâneo.

# Requisitos de segurança

Garantir segurança/privacidade dos dados pessoais do utilizador.

Garantir que o sistema de pagamentos eletrónicos é seguro e rápido.

Garantir a existências de passwords seguras e consistentes.

# Requisitos de interface com sistemas externos

Integração de um sistema seguro de pagamento eletrónico.

Interligação com o Facebook.

Base de dados persistente e segura para armazenamento dos dados do utilizador.

Integração com sistema de gestão de inventario dos vendedores.

# Casos de utilização

Adesão ao sistema

Login

Atualizar dados de conta

Pesquisa

Compra de peça

Configurar alerta

Agendar reparação

Acompanhar o estado de uma encomenda

## **Atores**

## Ator Nº1

- Pretende comprar um peça
- Não quer criar conta

### Ator No2

- · Pretende criar uma conta
- Possui um problema no carro e pretende agendar uma reparação

### Ator No3

Possui uma conta e pretende alterar os seus dados.

# Demonstração