

Minimização de Funções Booleanas

Departamento de Electrónica, Telecomunicações e Informática Universidade de Aveiro

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS

1



Funções Booleanas

- Uma função booleana é uma regra (correspondência) que associa um elemento do conjunto B={0,1} a cada uma das 2ⁿ combinações possíveis que as variáveis independentes podem assumir.
- Notação vectorial para o caso geral do sistema digital com n entradas e m saídas

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \longrightarrow \mathbf{Y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix}$$

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS



Formas Canónicas

- Passagem sistemática da descrição por tabela de verdade para uma descrição algébrica
- · Implementações a 2 níveis
 - 1° FC: SOP ("Sum Of Products")
 - 2° FC: POS ("Product Of Sums")
 - 3° FC: NAND-NAND
 - 4° FC: NOR-NOR
- · Apenas 2 níveis de atraso temporal
- Na maioria das vezes não são as realizações mais simples em nº de portas lógicas e no nº de entradas de cada porta ("Fan-in")

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS

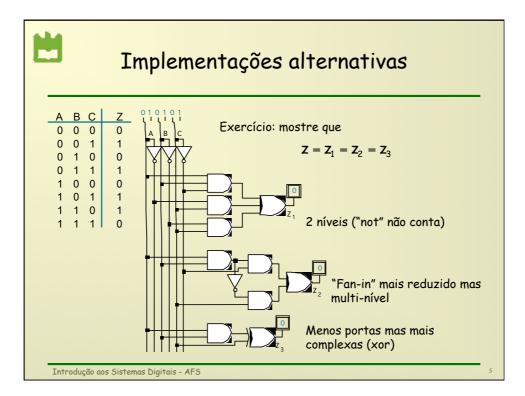
3



Motivos para a simplificação

- Redução da complexidade ao nível da implementação
 - redução do numero de literais (entradas lógicas)
 - · Menos entradas implica portas mais rápidas em algumas tecnologias
 - · fan-ins (número de entradas lógicas) é tipicamente limitado
 - redução do número de portas
 - · Número de portas (or componentes) influencia custos de produção
 - · Atraso mínimo requer normalmente mais portas
 - redução do número de níveis lógicos
 - · Menor número de níveis lógicos implica menos tempo de propagação
- Métodos tradicionais:
 - Reduzir o atraso à custa do aumento do nº de portas
- · Metodos modernos:
 - Equilibrio entre a relação atraso versus nº de portas

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS





Redundância algébrica

- · Representação tabular de funções booleanas é única
- Representação algébrica inclui frequentemente termos redundantes
- Eficiência na implementação obriga a procedimentos de simplificação (minimização)

	X	У	z	f
	0	0	0	0
	0	0	1	0
	0	1	0	0
	0	1	1	1
	1	0	0	1
	1	0	1	1
	1	1	0	1
ı	1	1	1	1

$$f(x,y,z) = \sum m(3,4,5,6,7)$$

$$f(x,y,z) = xyz + xy\overline{z} + x\overline{y}z + x\overline{y}\overline{z} + \overline{x}yz$$

$$f(x,y,z) = x + yz$$



Simplificação algébrica

- Objectivo da simplificação algébrica duma função boolena f de n variáveis
 - Encontrar uma função g, equivalente a f e que minimize um determinado critério de custo
 - · 1°: n° mínimo de instâncias de variáveis

$$x(y+z)+\overline{x}\overline{y}$$

- 2°: nº mínimo de instâncias de variáveis numa soma de produtos (produto de somas)
- 3º: nº mínimo de termos numa soma de produtos (produto de somas) desde que não exista uma outra expressão com o mesmo nº de termos e com menos instâncias de variáveis

$$xy + xz + \overline{x}\overline{y}$$

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS

7



Simplificação algébrica

- Recurso pertinente mas muitas vezes não sistemático aos teoremas da Álgebra de Boole.
- · Exercício: simplificar

• Sol.
$$f(x_1, ..., x_4) = x_1 \overline{x}_2 + x_3 + \overline{x}_1 \overline{x}_3 x_4 + x_2 \overline{x}_3 x_4$$

$$f(x_{1},K,x_{4}) = x_{1}\overline{x}_{2} + x_{3} + \overline{x}_{1}\overline{x}_{3}x_{4} + x_{2}\overline{x}_{3}x_{4}$$

$$= x_{1}\overline{x}_{2} + x_{3} + \overline{x}_{3}(\overline{x}_{1}x_{4} + x_{2}x_{4})$$

$$= x_{1}\overline{x}_{2} + x_{3} + x_{4}(\overline{x}_{1} + x_{2})$$

$$= x_{1}\overline{x}_{2} + x_{3} + x_{4}(\overline{x}_{1}\overline{x}_{2})$$

$$= x_{1}\overline{x}_{2} + x_{3} + x_{4}$$

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS



Expressões irredutíveis

 A abordagem "manual" pode conduzir a funções mais simples irredutíveis mas não necessariamente mínimas

$$f = \overline{x}y\overline{z} + \overline{x}\overline{y}\overline{z} + x\overline{y}\overline{z} + \overline{x}yz + x\overline{y}z + xyz$$

$$= \overline{x}y\overline{z} + \overline{y}\overline{z}(x + \overline{x}) + yz(x + \overline{x}) + x\overline{y}z$$

$$= \overline{z}(\overline{x}y + \overline{y}) + z(y + x\overline{y})$$

$$= \overline{z}(\overline{x} + \overline{y}) + z(y + x)$$

$$= \overline{z} \overline{x} + \overline{z} \overline{y} + zy + zx$$

$$f = \overline{x}y\overline{z} + \overline{x}\overline{y}\overline{z} + x\overline{y}\overline{z} + x\overline{y}z + x\overline{y}z + xyz$$

$$= \overline{x}\overline{z}(y+\overline{y}) + x\overline{y}(z+\overline{z}) + yz(x+\overline{x})$$

$$= \overline{x}\overline{z} + x\overline{y} + yz$$

$$f=\overline{x}y\overline{z}+\overline{x}\overline{y}\overline{z}+x\overline{y}\overline{z}+\overline{x}yz+x\overline{y}z+xyz$$

$$= \overline{x}y(\overline{z} + z) + xz(y + \overline{y}) + \overline{y}\overline{z}(x + \overline{x})$$

$$= \overline{X}y + XZ + \overline{Y}\overline{Z}$$

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS

- ·Todas as expressões são irredundantes (irredutíveis). A supressão de qualquer termo ou instância de variável conduz a uma função diferente.
- ·Expressões irredutíveis podem não ser mínimas
- ·Pode existir mais que uma expressão mínima
- ·Conveniente desenvolver processos que produzam o conjunto de todas as expressões mínimas para selecção segundo outros critérios

9

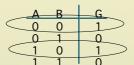


Adjacência e Simplificação

- · Fundamento da simplificação
 - Teorema da Adjacência $\forall x,y \in B$, $xy + x\overline{y} = x$

$$F = A\overline{B} + AB = A(\overline{B} + B) = A$$

- ·Valor de B muda no conjunto de "1" de F
- ·Valor de A não muda no conjunto de "1" de F
- ·Na expressão de F mantém-se A e elimina-se B



$$G = \overline{A}\overline{B} + A\overline{B} = \overline{B}(\overline{A} + A) = \overline{B}$$

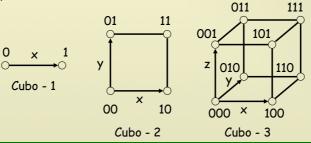
- ·Valor de A muda no conjunto de "1" de G
- ·Valor de B não muda no conjunto de "1" de G
- ·Na expressão de F mantém-se B e elimina-se A

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS



Cubos Booleanos

- Técnica visual para identificar quando pode ser aplicado o Teorema da Adjacência
- Uma forma alternativa de representrar a tabela de verdade
- Num cubo de n variáveis cada vértice é adjacente a n vértices, ie. para cada termo mínimo existem outros n termos mínimos que partilham n-1 variáveis e diferindo, portanto, apenas numa variável



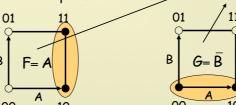
Introdução aos Sistemas Digitais - AFS



Cubos Booleanos

- · Mapeamento das Tabelas de Verdade em Cubos Booleanos: Cubos de dimensão n-1
 - ON-set = vértices a cheio
 - OFF-set = vértices vazios

- DC-set = vértices tipo X



A a "1" e constante

B muda dentro do loop

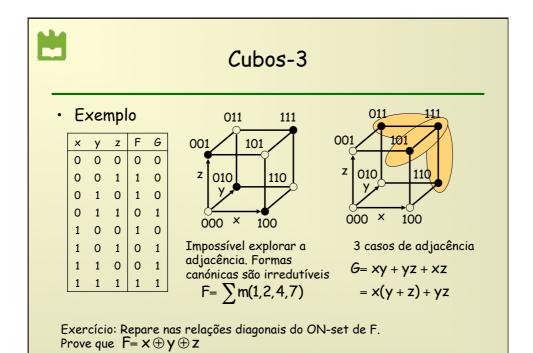
B a "0" e constante

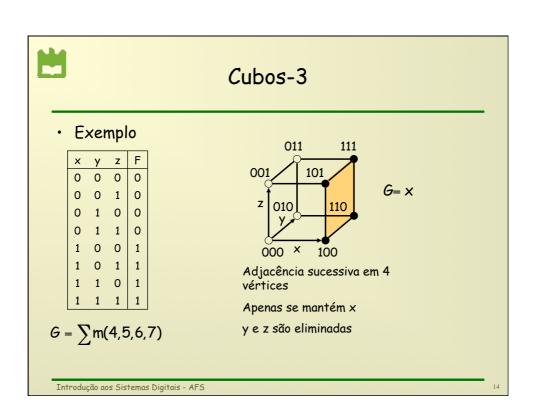
ou subcubos

A expressão reduzida

contém n-1 variáveis

A muda dentro do loop







Subcubos

- Um agrupamento de 2^m vértices, cada um deles adjacente a m vértices na colecção, é denominado um subcubo de dimensão n-m.
- Exemplos a partir dum cubo, n=3
 - Um subcubo n-0, i.e., um vértice, gera um produto (mintermo) com três literais
 - Um subcubo, n-1 i.e., uma aresta, gera um produto com dois literais
 - um subcubo n-2, i.e., uma face, gera um produto com um literal
 - Um subcubo n-3, i.e., um cubo gera a constante "1"
- Em geral um subcubo-m dentro de um cubo-n (m < n) gera um produto com n-m literais

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS

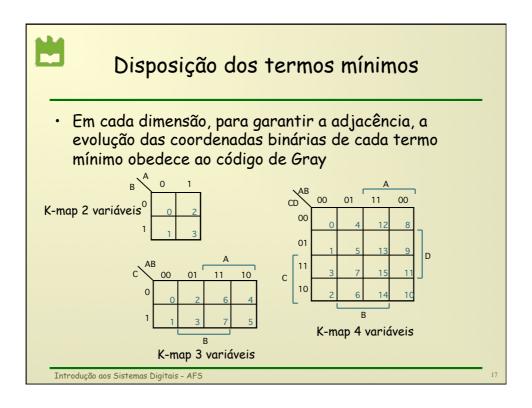
14

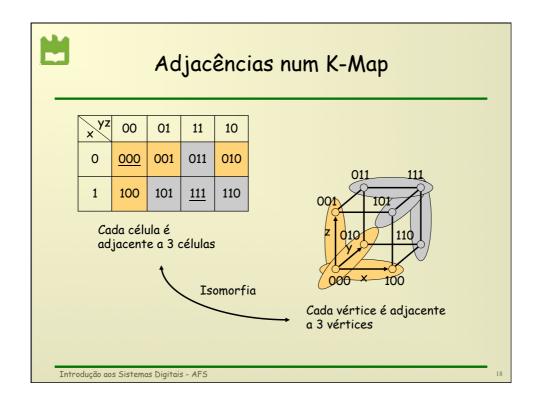


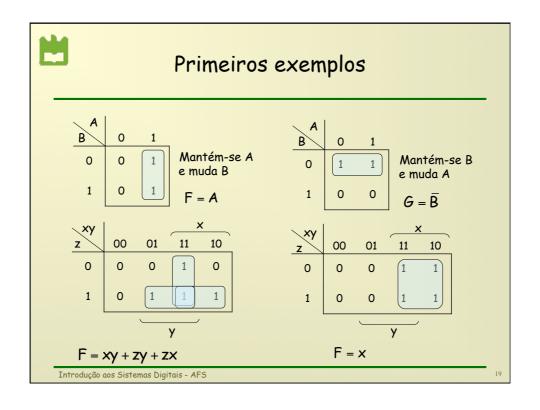
Método dos mapas de Karnaugh (K-Map)

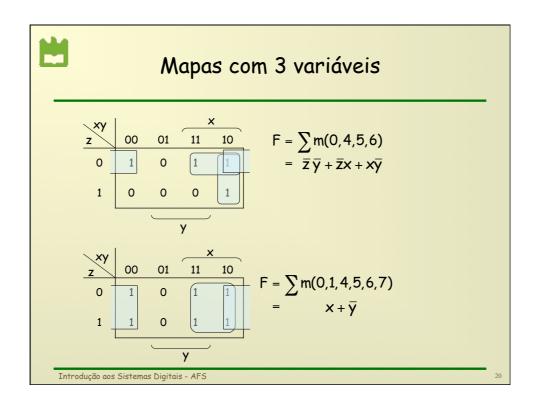
- Para n>3 é praticamente impossível a utilização gráfica dos cubos booleanos
- Surge uma outra alternativa gráfica de visualização da tabela de verdade: o mapa de Karnaugh
- O objectivo continua a ser a exploração das adjacências
- · Mapa de Karnaugh é "isomorfo" a um cubo booleano
- Abordagem fundamentalmente heurística
- Método útil para n<=6. Para mais variáveis deve-se utilizar SW específico

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS



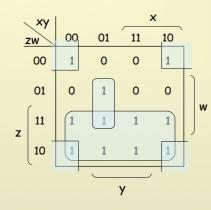








Mapas com 4 variáveis



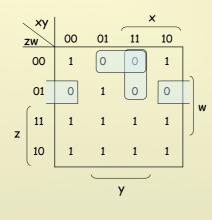
$$F = \sum_{x \in \mathcal{Y}} m(0,2,3,5,6,7,8,10,11,14,15)$$
$$= x + \overline{y}\overline{w} + \overline{x}yw$$

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS

21



Minimização com Maxtermos

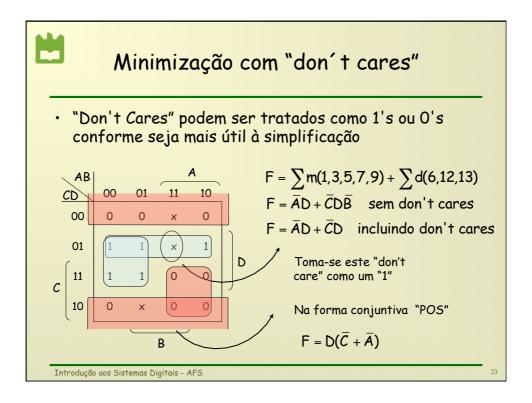


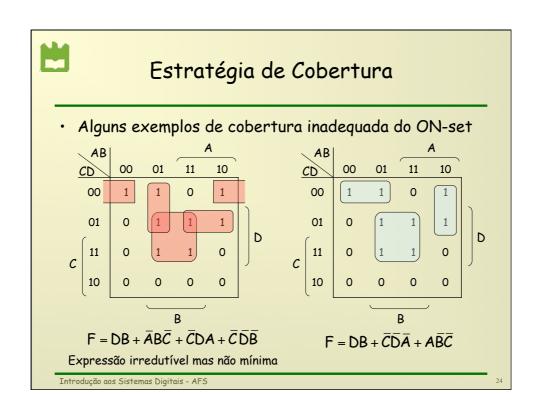
$$F = \sum m(0,2,3,5,6,7,8,10,11,14,15)$$
$$= \prod M(1,4,9,12,13)$$

$$F = (\overline{x} + \overline{y} + z)(z + w + \overline{y})(z + \overline{w} + y)$$

$$\begin{split} \overline{F} &= \sum m(1,4,9,12,13) \\ &= xy\overline{z} + \overline{z}\overline{w}y + \overline{z}w\overline{y} \\ \overline{\overline{F}} &= \overline{xy\overline{z} + \overline{z}\overline{w}y + \overline{z}w\overline{y}} \\ &= (\overline{x} + \overline{y} + z)(z + w + \overline{y})(z + \overline{w} + y) \end{split}$$

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS

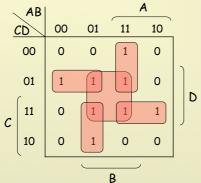


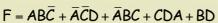


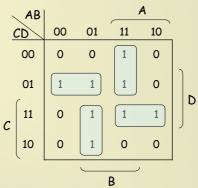


Estratégia de Cobertura

· Alguns exemplos de cobertura inadequada do ON-set







$$F = AB\overline{C} + \overline{A}\overline{C}D + \overline{A}BC + CDA$$

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS

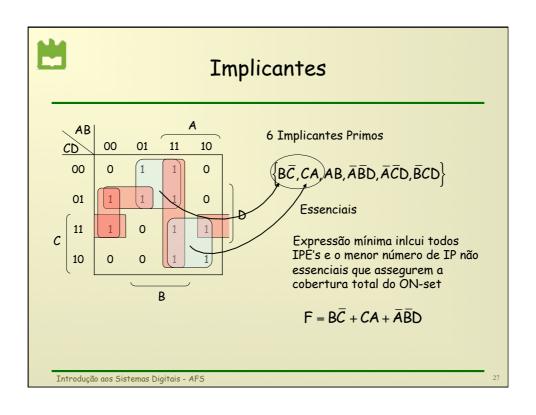
25

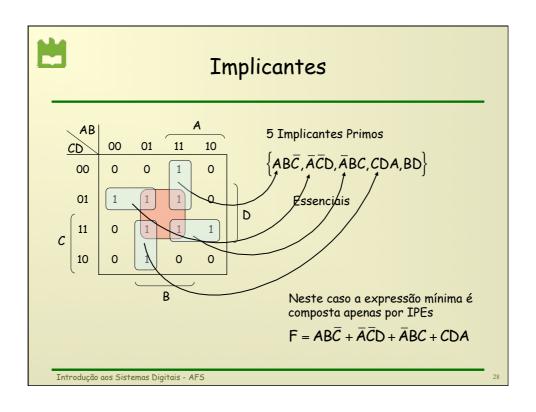


Estratégia de Cobertura

- · Definições:
 - Implicante: termo do ON-set ou qualquer grupo de termos que possam ser combinados num K-map
 - · Associação de termos mínimos (o mesmo que subcubos)
 - Implicante primo (IP): implicante que não pode ser combinado com outro implicante para eliminar um termo
 - Implicante primo essencial (IPE): se um termo do ON-set está coberto por um único implicante primo, então esse implicante é essencial
 - Há pelo menos um termo mínimo que é coberto apenas e só por este implicante
- Quando se lida com o OFF-set as associações de "0" no K-map designam-se por Implicados

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS







Algoritmo de cobertura para SOP mínima

- Passo 1:
 - Encontrar um termo no ON-set ainda não coberta por um implicante
- - Encontrar grupos "maximos" de 1's e X's adjacentes ao termo. Considerar as adjacências entre linhas topo/fundo e colunas primeira/última. Estes formam os implicantes primos (sempre contendo um número de elementos potência de 2).
 - Repetir passos 1 e 2 até encontrar todos os implicantes primos
- Passo 3
 - Revisitar os 1's no K-map. Se cobertos por um único implicante primo, esse é essencial, e faz parte da cobertura final. Os 1's que ele cobrir não precisam de voltar a ser considerados
- - Se sobrarem 1's ainda por cobrir por implicantes primos essenciais selecionar o menor número de implicantes primos que cubram os 1's que sobram

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS

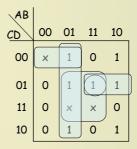


Exemplo

 $F = \sum m(4,5,6,8,9,10,13) + \sum d(0,7,15)$

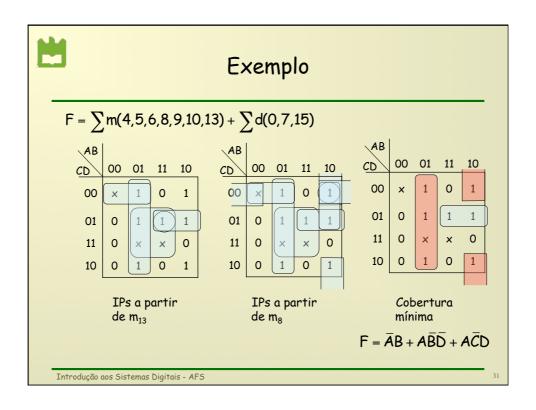
AB					
CD	00	01	11	10	
00	×	1	0	1	
01	0	1	1	1	
11	0	×	×	0	
10	0	1	0	1	

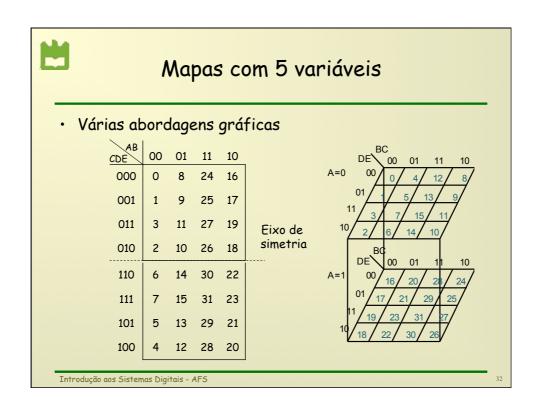
AB				
CD	00	01	11	10
00	×	1	0	1
01	0	1	1	1
11	0	×	×	0
10	0	1	0	1

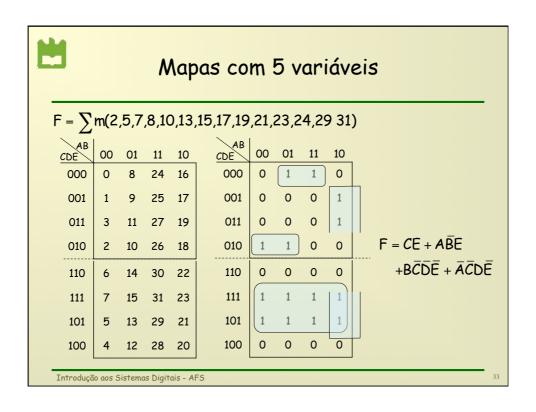


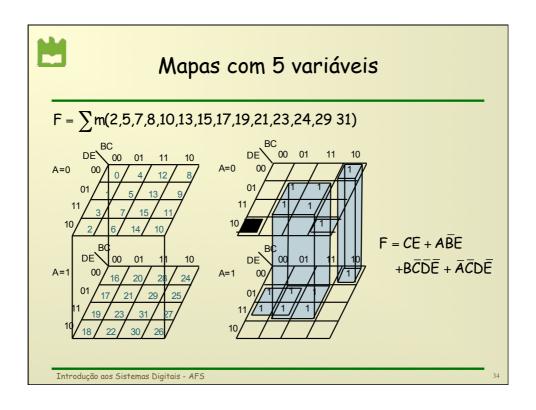
IPs a partir de m₄

IPs a partir de m₁₃











Mapas com 5 variáveis

 $F = \sum_{i=1}^{n} m(0,1,2,3,5,7,8,9,10,11,16,17,18,19,21,23,24,25,26,27)$

CDE	00	01	11	10	AB CDE	00	01	11	10	
000	0	8	24	16	000	(1	1	_1_	1	
001	1	9	25	17	001	1	1	1	1	
011	3	11	27	19	011/	1	1	1	1	
010	2	10	26	18	010	1	1	1	1	$F = \overline{C} + \overline{B}E$
110	6	14	30	22	110	0	0	0	0	
111	7	15	31	23	111	1	0	0	1	
101	5	13	29	21	101	1	0	0	1	•
100	4	12	28	20	100	0	0	0	0	
Introducê	0 000 9	ictomo	e Digit	aic A	FS					



Exercícios

 Preencha directamente o mapa de Karnaugh da seguinte função booleana

$$F = (A \oplus B)C + \overline{A}(B \oplus C)$$

- · Represente a função na 1ª e 2ª forma canónica.
- · Determine os implicantes primos da função
- Apresente uma forma disjuntiva mínima e uma forma conjuntiva mínima

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS



 Desenhe o esquema lógico da função F recorrendo ao menor nº de portas NAND

$$F = (A \oplus C)B + AC + \overline{B}C$$

· Idem com portas NOR

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS

37



Exercícios

- Considere um sistema com 4 entradas A,B,C,D e uma saída Y. A saída será "1" sempre que nº de entradas a "1" for ímpar. Preencha directamente o mapa de Karnaugh da função booleana Y = F(A,B,C,D).
- · Mostre a partir do mapa que a função F é irredutível
- Represente F numa expressão booleana compacta recorrendo apenas ao operador \oplus .

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS



- De entre as funções booleanas seguintes determine as que são equivalentes. (sug. preencha directamente os mapas de Karnaugh)
 - a) $F_1(A,B,C,D) = AC + BD + A\overline{B}\overline{D}$
 - b) $F_2(A,B,C,D) = A\overline{B}\overline{D} + AB + \overline{A}B\overline{C}$
 - c) $F_3(A,B,C,D) = BD + A\overline{B}\overline{D} + ACD + ABC$
 - d) $F_4(A,B,C,D) = AC + A\overline{B}\overline{C}\overline{D} + \overline{A}BD + B\overline{C}D$
 - e) $F_5(A,B,C,D) = (B+\overline{D})(A+B)(A+\overline{C})$

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS

30



Exercícios

 Recorde a definição de implicação e diga se para a função

$$F = \overline{A}B + \overline{C}\overline{A} + \overline{B}C\overline{D}$$

os seguintes mintermos ou somas de mintermos constituem implicantes de F

- a) m₁
- b) m_3
- c) $m_1 + m_2$
- d) $m_1 + m_3$
- e) $m_0 + m_1 + m_2$
- f) $m_4 + m_5 + m_6 + m_7$

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS



· Considere a função booleana

$$F(A,B,C,D) = \sum m(2,6,7,8,9,10,13,15)$$

 Mostre que esta função não tem implicantes primos essenciais e tem 2 formas disjuntivas mínimas

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS

41



Exercícios

 Determine formas disjuntiva e conjuntiva mínimas para a função

 $F(A,B,C,D) = \bar{A}\bar{B}\bar{C}\bar{D} + B\bar{C}D + \bar{A}\bar{B}CD + \bar{A}BCD + \bar{A}BC\bar{D}$ tendo em conta que as combinações de entradas correspondentes aos mintermos 1,4,7,11 e 14 nunca ocorrem

· Minimizar a seguinte função booleana

$$F(A,B,C,D) = \sum_{i} m(1,3,5,6,9,12,17,19,22,27,28,30) + \sum_{i} dc(4,11,14,20,21,25)$$

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS



• Pretende-se projectar um circuito lógico com 4 entradas: x_1,x_2,y_1,y_2 e 2 saídas z_1 e z_2 . O circuito deverá gerar nas saídas $Z=(z_1,z_2)$ a soma módulo 4 dos operandos $X=(x_1,x_2)$ e $Y=(y_1,y_2)$.

a) Elabore a tabela de verdade

b) Obtenha as formas disjuntivas mínimas para as saídas z_1, z_2 .

 c) Proponha uma solução de partilha de implicantes que conduza a uma solução global mínima para Z=(z₁,z₂)

Tabela dalção mod 4							
+	0	1	2	3			
0	0	1	2	3			
1	1	2	3	0			
2	2	3	0	1			
3	3	0	1	2			

Introdução aos Sistemas Digitais - AFS