Juan José Aguado:

* Objeto interactivo.
* Objeto creado por nosotros.

Juan Paulo Céspedes:

* Cámara.
* Malla de la isla (todas las demás mallas se juntaron en Blender y están dentro de la isla).

Luis Mendoza:

* Objetos con textura (crea el código para que se puedan visualizar las texturas en OpenGL).

LINK VIDEO: