

mundos



Restaurante

Atributos

-String : nombre
-int : calificacion
-int : coordenadaX
-int : coordenadaY
+boolean : visitado

Métodos

+Restaurante(String nombre, int calificacion, int x, int y, boolean visitado)
+getNombre(): String
+getCalificacion(): int
+getX(): int
+getY(): int
+isVisitado(): boolean
+toString(): String

principal



ListSelectionListener



PanelDetallesRestaurante

Atributos

-JLabel : labNombre
-JLabel : labCalificacion
-JCheckBox : chkVisitado

Métodos

+PanelDetallesRestaurante()
+actualizarRestaurante(Restaurante r): void
-Imagelcon buscarlconoCalificacion(int calificacion)



PanelBotones

Atributos

-String : NUEVO
-String : VER
-JButton : butNuevo
-JButton : butVerTodos
-VentanaPrincipal : ventanaPrincipal

Métodos

+PanelBotones(VentanaPrincipal ventanaPrincipal)
+actionPerformed(ActionEvent e): void



VentanaPrincipal

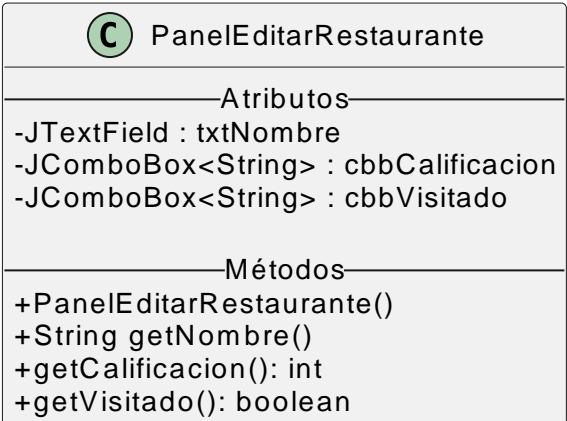
Atributos

-Diario : mundo
-PanelBotones : pBotones
-PanelLista : pLista
-PanelDetallesRestaurante : pDetalles
-VentanaMapa : ventanaMapa
-VentanaAgregarRestaurante : ventanaAgregar

Métodos

+VentanaPrincipal(Diario mundo)
+mostrarVentanaNuevoRestaurante(): void
+mostrarVentanaMapa(): void
+agregarRestaurante(String nombre, int calif, int x, int y, boolean visitado): void
+getRestaurantes(boolean completos): List<Restaurante>
-actualizarRestaurantes(): void
+cambiarRestauranteSeleccionado(Restaurante r): void
+static main(String[] args): void

agregar



PanelMapaAgregar

Atributos

-JLabel : labMapa
-int : x
-int : y

Métodos

+PanelMapaAgregar()
+getCoordenadas(): int[]
+paint(Graphics g): void
+mouseClicked(MouseEvent e): void
+mousePressed(MouseEvent e): void
+mouseReleased(MouseEvent e): void
+mouseEntered(MouseEvent e): void
+mouseExited(MouseEvent e): void



PanelBotonesAgregar

Atributos

-String : CREAR
-String : CERRAR
-JButton : butNuevo
-JButton : butCerrar
-VentanaAgregarRestaurante : ventanaPrincipal

Métodos

+PanelBotonesAgregar(VentanaAgregarRestaurante ventana)
+actionPerformed(ActionEvent e): void



VentanaAgregarRestaurante

Atributos

-PanelEditarRestaurante : panelEditarRestaurante
-PanelBotonesAgregar : panelBotones
-PanelMapaAgregar : panelMapa
-VentanaPrincipal : ventanaPrincipal

Métodos

+VentanaAgregarRestaurante(VentanaPrincipal principal)
+agregarRestaurante(): void
+cerrarVentana(): void

mapa



PanelMapaVisualizar

Atributos

-JLabel : labMapa
-List<Restaurante> : restaurantes

Métodos

+PanelMapaVisualizar()
+paint(Graphics g): void
+actualizarMapa(List<Restaurante> lista): void



VentanaMapa

Atributos

-String : VISITADOS
-String : TODOS
-JRadioButton : radioTodos
-JRadioButton : radioVisitados
-PanelMapaVisualizar : panelMapa
-VentanaPrincipal : ventanaPrincipal

Métodos

+VentanaMapa(VentanaPrincipal principal, List<Restaurante> restaurantes)
+actionPerformed(ActionEvent e): void



JPanel



MouseListener



ActionListener



JFrame