



Arquitetura de Software

ENCARANDO A CONSTRUÇÃO DE
SISTEMAS.

EQUIPE:

JOÃO PAULO

VLADIMIR

AUGUSTO

0 software :

PLATAFORMA DE
JOGOS E
COMUNIDADES STEAM.



Requisitos Principais:

ID	Stakeholder	Requisito	Descrição	Atributo	Rastreabilidade
1001	Usuário Comum	Acessar Biblioteca	Permite ao usuário comum(gamer) acessar os jogos os quais comprou e/ou baixou.	Jogos, Amigos, Novidades.	1018
1002	Usuário Comum	Realizar Login	Permite acesso do usuário comum à sua conta	Nome de usuário, senha.	1018
1003	Gamer Comum	Criar conta	Permite ao gamer comum a criação de sua conta, o que o torna um usuário.	IDusuario, Nome de usuário, e-mail, senha, Data de nascimento, Foto para perfil, Confirmação de senha, Código de segurança.	
1004	Usuário Comum	Acessar Jogo	Permite ao Usuário acesso ao jogo	Espaço de memória necessário, Estado atual no computador, Última Sessão, Nível atual, Nome do Jogo, Histórico de conquistas.	1018
1005	Usuário Comum	Acessar Loja	Permite ao Usuário acesso e procura a jogos recomendados ou requeridos através de busca.	Destaques, Recomendados, buscar.	1020, 1018
1006	Usuário Comum	Acessar Novidades e Tendências	Permite ao usuário acessar jogos populares, jogos recomendados, jogos em destaques, jogos em promoções, eventos de jogos, notícias sobre jogos e atualizações na plataforma e nos jogos.	Populares, Promoções e eventos, Notícias e atualizações.	1018
1007	Usuário Comum	Adicionar jogo à Lista de Desejos	Permite ao usuário deixar em lista algum jogo que deseje comprar ou baixar gratuitamente no futuro.	IDusuario.	1009, 1018
1008	Usuário Comum	Acessar lista de Desejos	Permite ao usuário acessar jogos em sua lista de desejos.	Nome, Foto de perfil, Jogo, Preço, Desconto, Data de Lançamento.	1009, 1018
1009	Usuário Comum	Remover item da Lista de Desejos	Permite ao Usuário remover item de sua lista de desejos	Remover item.	1018
1010	Usuário Comum	Acessar Carrinho	Permite ao Usuário acessar seu carrinho de compras	Jogos, Recomendados, Promoções.	1011, 1012, 1018
1011	Usuário Comum	Realizar Pagamento	Permite ao Usuário realizar o pagamento do jogo	Pix, Cartões, Paypal, Boleto bancário, Boleto flash, Dinner's Club, American Express.	1018

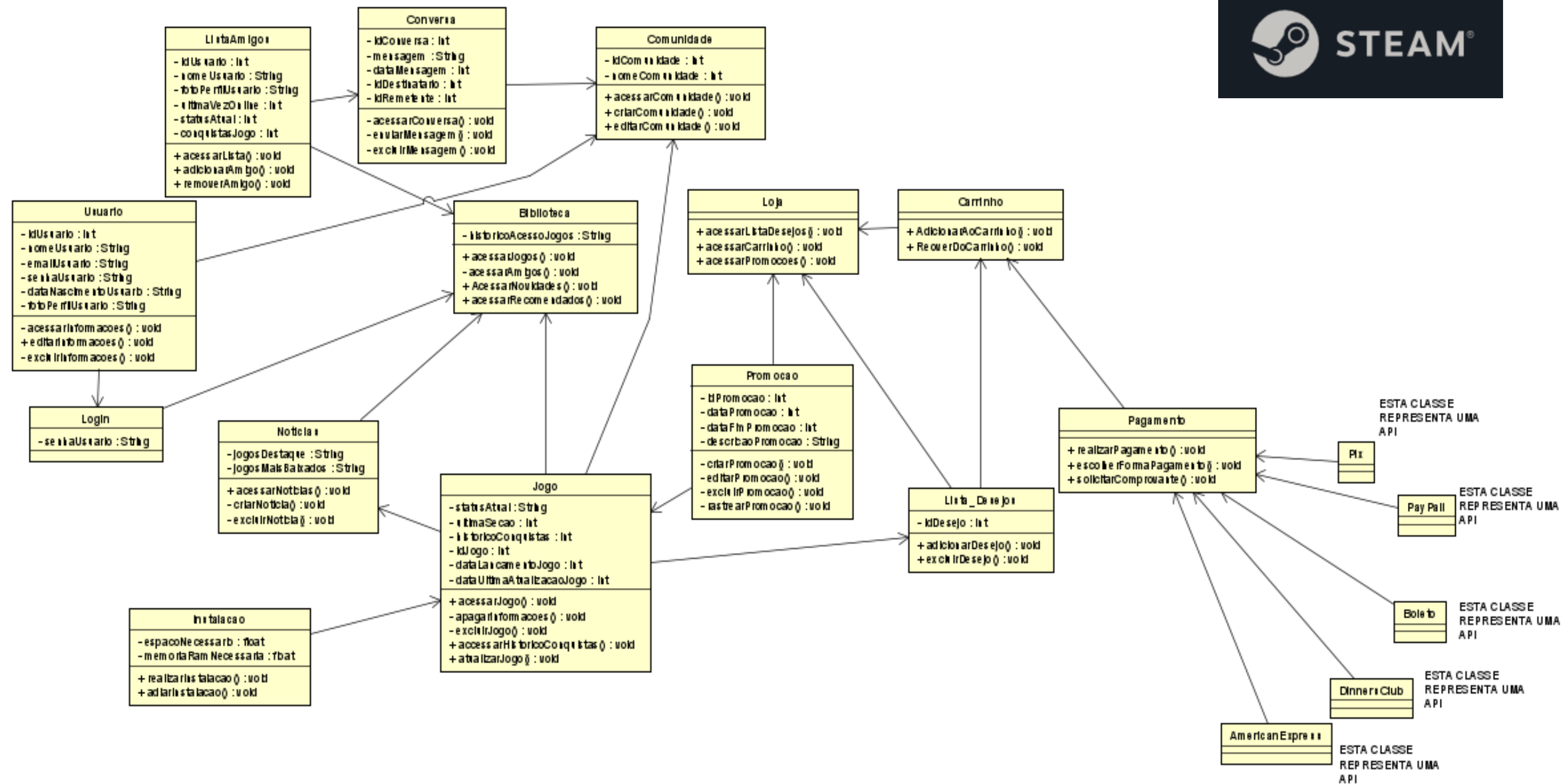
Requisitos Principais:

ID	Stakeholder	Requisito	Descrição	Atributo	Rastreabilidade
1012	Usuário Comum	Adicionar Ítem ao Carrinho	Permite ao Usuário adicionar Jogo ao carrinho de compras	Jogo, preço, desconto, nome do usuário, e-mail.	1018
1013	Usuário Comum	Acessar Amigos	Permite ao Usuário acessar lista de amigos online e offline	Nome, Foto de perfil, Status online/offline, Data do último acesso.	1018
1014	Usuário Comum	Acessar comunidade	Permite ao Usuário acessar comunidade	Nome de usuário dos membros, foto de perfil dos membros.	1018
1015	Usuário Comum	Enviar Mensagem Amigo	Permite ao Usuário enviar mensagem para um amigo	Nome de usuário amigo, Nome do usuário, Mensagem, Data de envio.	1018
1016	Usuário Comum	Visualizar mensagens Amigo	Permite ao usuário que visualize a mensagem do amigo	Nome de usuário amigo, Nome do usuário, ID conversa, Mensagem, Data de envio	1015, 1018
1017	Administrador	Acessar lista de usuários	Permite ao Administrador acessar lista com informações de usuário	Nome de usuário, e-mail, senha, Data de nascimento, Foto para perfil.	1018
1018	Administrador	Excluir usuário	Permite ao Administrador excluir um ou mais usuário	Nome de usuário, E-mail, Foto de perfil do usuário, Motivo da exclusão	
1019	Administrador	Adicionar Jogos à loja	Permite ao Administrador adicionar um jogo na loja, que estará disponível para a compra	IDJogo, Empresa, Data de lançamento, Preço, Foto poster, Requisitos de armazenamento e funcionamento, Classificação indicativa, Desconto, Formas de pagamento.	1020
1020	Administrador	Programar Promoção	Permite ao administrador programar promoção de jogo	IDJogo, IDDesconto, Classificação Indicativa.	
1021	Usuário Comum	Votar nível de satisfação	Permite ao Usuário votar o nível de satisfação com um jogo, bem como comentar sua experiência	Nível de satisfação, experiência, Nome de usuário, E-mail.	
1022	Usuário Comum	Indicar para usuários	Baseado no nível de satisfação do usuário, classificação a partir de 4 estrelas e quantidade de downloads, aparece nos mais populares e indicados.	Quantidade de votos positivos, IDusuario, Comentários sobre experiência.	1021

Solução

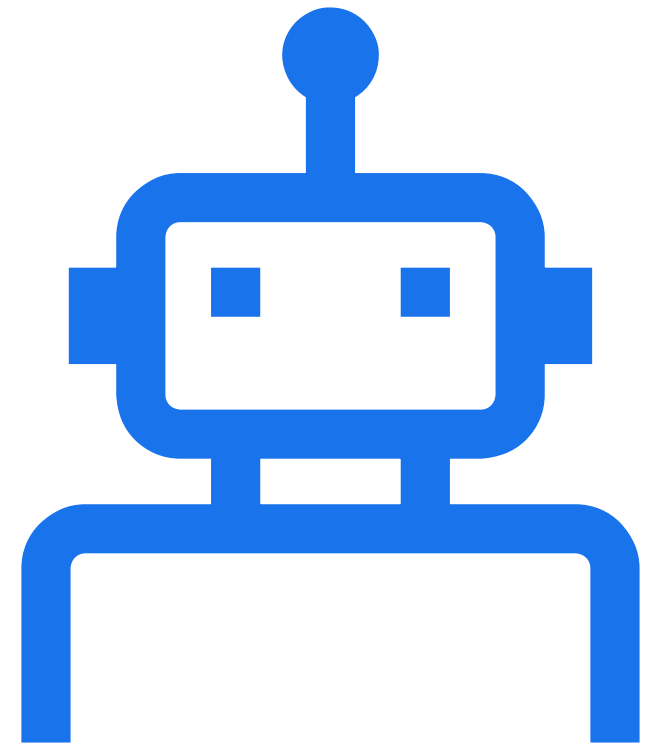
- Como podem observar no diagrama de classes abaixo apresentado, o software é complexo, e mistura funcionalidades que comportam bem atuando como micro serviços, componentes e APIs.
- Usamos essa forma de representar um software como argumento para o uso da arquitetura de componentes





Nosso veredito:

- Como mostrado no diagrama, alguns componentes agem com independência, indicando que ARQUITETURA DE COMPONENTES é a ideal para construir o Steam.
 - Os meios de pagamentos são APIs
 - Os jogos são hospedados, independentemente, podendo o desenvolvedor pagante atualizar por conta própria a qualquer tempo
 - Biblioteca, Loja e Carrinho são compostas por outras classes independentes (componentes) que se relacionam, podendo ser atualizadas a qualquer tempo independentemente e acessadas a partir destas. Biblioteca, Loja e Carrinho possuem métodos que trabalham a partir de atributos das outras classes.





Conclusão:

- É a forma mais incrível de se estudar a arquitetura, dissecando o software e esmiuçando, mesmo que de início, para estimularmos o pensamento de desenvolvedores.
- Acreditamos no trabalho inteligente e focado, demonstrado na apresentação.



MUITO OBRIGADO!

