**Engenharia III, dia 5, ADD-**

Possui 7 etapas responsável por ação de elucidação de problema.

* Projeto será pautada nessas 7
* Processo divididos em rodadas divididas em sprints, do Scrum(que é menos burocrático);
  + Scrum é mais otimizado
* Qualidade de software é também a espectativa de quem encomendou.
* Não vamos poder fugir da construção do documento bem detalhado.
* Passos:
  + 1- Revisar entradas;
    - * Pelas quais o softwares será composto.
      * temos todas informações que precisamos para iniciar o projeto?
      * Levantamento de requisitos bem feito.
      * num projeto teremos uma pessoa para buscarmos informações suficientes para construir o sistema de maneira que queremos(que o usuário pede), questões estéticas, operacionais e de regra de negócio.
      * Funcionalidades primárias e atributos de qualidade.
      * Levantados e priorizados junto com o s stakeholders:
        + indica que essas características já foram definidas em conjunto com pessoas envolvidas.
  + 2-Estabelecer o objetivo da iteração(melhorias) dos drivers selecionados
    - * Rodada de design: cada etapa adiciona uma melhoria.
      * incremento: adição ou melhoria
      * iteração: ajuste ou melhoria
      * caso de uso: tarefa específica que o sistema deve realizar.
      * Arquitetura de referência: Um modelo de sistema que já existe pode servir como base para um novo projeto.
        + reinventar a roda é uma das piores práticas já existentes.
        + O cara fica desenhando botão ao invés de pensar na regra de negócio.
      * Logout: ferramentas que desenvolvem ferramentas, geneXus, para que o programador fique pensando em regra de negócio ao invés de codificando muito.
        + Siga foi desenvolvido em geneXus.
        + Curso de geneXus é bom.
        + toda codificação fica em segundo plano, primeiro vem a regra de negócio.
  + 3-Escolher um ou mais elementos do sistema para refinar.
    - * top down
      * bottom up
      * detalhamento de elementos identificados em Iterações anteriores.
      * Desenvolver de forma gradual a ferramenta, conhecendo a necessidade do meu cliente e ajustando a ferramenta de acordo.
      * O desenvolvimento é interação entre as partes, interessado e desenvolvedor.
  + 4-Escolha um ou mais conceitos de design que satisfaça os drivers selecionados.
    - * exemplo: desenvolvendo um app pra celular, de comida(CADA DECISÃO QUE PRECISA TOMAR É UM PROCESSO DE DESIGN)
        + qual a cor principal do aplicativo?
        + quais informações vão aparecer na tela inicial?
        + como o usuário vai fazer o pagamento?
  + 5-Instancie elementos arquiteturais, aloque responsabilidade e defina interfaces.
    - * Exemplo: Arquitetura MVC.
      * Exemplo2: Microserviço
        + cada um uma camada da aplicação, cada uma definida em um container diferente.
      * quais camadas uso para encapsular, como as partes vão se comunicar?
      * Definir a amada e dizer pelo que ela é responsável.
      * Viabilidade econômica(quanto isso vai custar para fazer)?
        + Se você tenta enganar p cliente pela péssima precificação, é coisa de mal profissional.
      * Defini as camadas, como vão se comunicar? Vão usar tokens?
  + 6- esboçar as visões e registrar as decisões arquiteturais.
    - no início a documentação será mais simples, tornando-se mais complexa de acordo com o avanço do projeto.
  + 7-Realizar análise dp design atual e revisar o objetivo da iteração e o atingimento do propósito do design.
    - * Avaliar se as decisões tomadas são mesmo boas decisões. Para garantir a imparcialidade e o desing e a análise da arquitetura devem ser conduzidos.
* O projeto do semestre:
  + Estudo de caso extratos bancários assinados digitalmente
    - * Arquitetura do sistema atual(enunciado)
  + Baixar o slide do warner que contem o ADD e todo o resto do trabalho.
  + Pegar toda a condição funcional e desenvolver a solução doque faltou.
  + uc2 c= usecase 2
  + Analizar a documentação atual do sistema
  + Visão de alocação
  + Basicamente fazer os 7 passos para evoluir a aplicação, na condição completa da aplicação.
  + Diagramagem: Ao menos o de sequência, ele é bem completo e relevante.
  + Provedor de assinatura digital: Não do banco, ela só certifica, pode ser por exemplo um Serasa da vida.
  + O projeto está superficial, o warner quer que desenhemos todo planejamento doque está sendo desenvolvido.
  + Nas quintas vamos desenvolvendo dentro dessa condição funcional.
    - * Nas terças vamos conceituando.
  + Entrega dia 8 de abril.
  + Não poderemos usar o Top down, porque já é uma aplicação desenvolvida.
  + Duvidas:
    - Por onde começar?
      * Detalhar o cnario atual
    - Objetivo: Observar oque está sendo entregue de forma mais detalhada.