1-Como se declaran las variables de numeros enteros?

1-char 2-bool

3-int 4-float

2-como se declara un constructor?

1-con el mismo nombre de la clase

2-con un nombre distinto de la clase

3-con cualquier nombre

4-todas las anteriores

3-cual es la estructura del ciclo for en c#?

1-(i++) 2-(i=0;i<=n;i++)

3-(i++;i=0;i<n) 4-(i=0,i<=n,i++)

4-cual de estas respuestas no es un bucle de c#?

1-for 2-while

3-write 4-foreach

5-como se imprime en la consola en c#?

1-messagebox.show();

2-writeline();

3-readline();

4-printf();

6-como se declaran las variables de tipo carácter?

1-int 2-float

3-bool 4-string

7-cual de los siguientes objetos no es un control?

1-textbox 2-radiobutton

3-size 4-button

8-cual de las siguientes opciones no es una propiedad de un objeto?

1-size 2-text

3-name 4-validating

9-como se utilizan las librerías en C#?

1-using system

2-#include()

3-use library

4-todas las anteriores

10-como se declaran los métodos protegidos?

1-private 2-protected

3-public 4-sealed

11-cual es la estructura de un if?

1-if(condicion) 2-if:condición

3-condicion(if) 3-if … endif

12-cual es la palabra reservada para crear una nueva instancia?

1-create 2-else

3-new 4-for

13-como se declara un vector entero de 5 espacios en c#?

1-int v[5]; 2-int[] v= new int[5];

3-int[] v=5 4-int[5]=v

14-cual es la sintaxys correcta para imprimir en un mensaje de dialogo?

1-print”hola” 2-messagebox.show(“hola”);

3-messagebox(“hola”) 3-writeline(“hola”);

15-Cual es la propiedad del orden de tabulación de un objeto en c#?

1-size 2-tag

3-tabindex 4-taborder

16-cual es el control que solo permite elegir una sola opción por grupo?

1-radiobutton 2-checkbox

3-combobox 4-button

17-cual es la propiedad para asignarle un ID a un objeto en c#?

1-text 2-font

3-name 4-autosize

18-cual de estos controles se utiliza para controlar los errores?

1-Errorprovider 2-controlError

3-pointer 4-dataset

19-cual es la propiedad para que un objeto se pueda ver en un form?

1-view 2-visible

3-validating 4-size

20-como se hereda en c#?

1-hija:padre 2-padre:hija

3-hija(padre) 4-todas las anteriores