



LECTURA Y RECORRIDO DE CADENAS

Lectura y longitud

Para leer cadenas lo podemos hacer similar a como lo hacemos para leer elementos de un arreglo. En una cadena, cada caracter que la conforma se puede leer mediante un índice. Así, la cadena “Colombia” está compuesta por el caracter “C” el cual tiene índice 0, el caracter “o” el cual tiene índice 1, el caracter “l” el cual tiene índice 2 y así sucesivamente. Las cadenas al igual que los arreglos también tienen método **.length** el cual nos devuelve la longitud de la cadena, es decir, el número de caracteres que la componen. Por ejemplo, dada la variable **let mensaje = “hola”**, usando **mensaje.length** obtendríamos 4, ya que el número de caracteres que componen la cadena es 4.

Ejemplo:

Dada la cadena “Somos programadores”, lea e imprima el caracter de índice 11, lea e imprima el caracter de índice 15, también imprima la longitud de la cadena.

```
let mensaje = "Somos programadores";  
console.log(mensaje[11]); //imprime a  
console.log(mensaje[15]); //imprime o  
console.log(mensaje.length); //imprime 19
```

Recorrido

Para recorrer una cadena se puede usar ciclo for, de forma similar a como se recorre un arreglo unidimensional.

Ejemplo:

Recorrer la cadena “Somos programadores”.

```
let mensaje = "Somos programadores";  
for (let index = 0; index < mensaje.length; index++) {  
  console.log(mensaje[index]); //imprimirá cada caracter de la cadena  
}
```

La salida del anterior código será:



S
o
m
o
s
p
r
o
g
r
a
m
a
d
o
r
e
s

Inmutabilidad

Las cadenas son inmutables, diferente a un arreglo, estas no se pueden modificar. Por tanto, la operación de asignación no existe. Por ejemplo, dada la variable **let mensaje = "hola"** tratemos de modificar uno de sus caracteres igual que lo haríamos con un arreglo. Tratemos de cambiar el caracter "o" por "z"

```
let mensaje = "hola";  
mensaje[1] = "z";  
console.log(mensaje); //imprimirá hola
```

acá notamos que a pesar de tratar de asignar el caracter "z" a la cadena, esta no cambia, se mantiene inmutable.

Taller

1.Dada la cadena "Javascript es un buen lenguaje":

- Leer e imprimir los elementos de índices 3, 6, 8
- Recorra la cadena usando ciclo for

