

1. “Protocolo de Comunicación – Contador de Pulsos”

1. Objetivo General

Conocer, identificar y comprobar el funcionamiento al desarrollar un protocolo de comunicación, en esta primera parte de un contador de pulsos en específico

2. Objetivos específicos

- Utilizando 1 Arduino, diseñar una función que permita enviar un número determinado de pulsos (Variación de 0 a 1) a una frecuencia específica, la función debe tener la siguiente estructura **void pulsos(int cantidad, int duración).** (Comprobar el correcto funcionamiento utilizando el osciloscopio).
- Utilizando un segundo Arduino, diseñar una función que permita contar el número de pulsos que ha recibido (Variación de 0 a 1) y mostrarlos en el monitor serial.
- Utilizando ambos arduinos, conectar un pin de los Arduinos para comprobar el funcionamiento del sistema enviando un numero de pulsos específicos a la velocidad de 1 pulso por segundo, 10, 100 y 1000 pulsos por segundo.

NOTA: Recuerda que para que pueda existir comunicación ambas tierras de los Arduino deben estar conectadas.

3. Material

- 2 Arduino
- Protoboard
- Botones
- LED's