

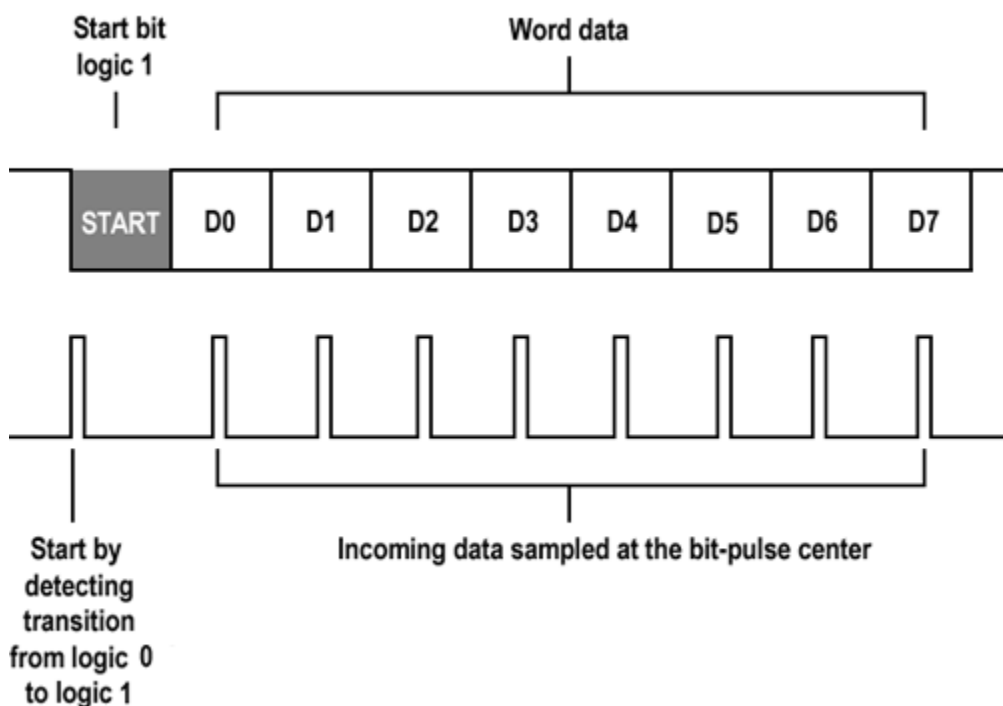
4. “Protocolo de Comunicación Asíncrono”

1. Objetivo General

Conocer, identificar y comprobar el funcionamiento al desarrollar un protocolo de comunicación asíncrono.

2. Objetivos específicos

- Utilizando 1 Arduino, diseñar un sistema que permita convertir el valor analógico de un potenciómetro en un arreglo de variables que representen el número en binario de 8 bits, y los deposite en un arreglo [], Finalmente elaborar un código de programación que permita enviar los bits del arreglo en orden y en serie siguiendo las siguientes características:
 - Iniciar el envío de los datos siempre con una señal HIGH (En total se enviarán 9 datos, el primer bit en HIGH y posteriormente los 8 bits de información).
 - Enviar los datos con una duración del pulso determinada, ejemplo 1000 ms
 - Enviar siempre la misma cantidad de bits.



- Utilizando un segundo Arduino, diseñar una función que permita adquirir el valor en bits de la señal de comunicación del Arduino anterior, la procese y la convierte en un dato decimal que finalmente enviara al monitor serial.

NOTA: Recuerda que para que pueda existir comunicación ambas tierras de los Arduino deben estar conectadas.

3. Material

- 2 Arduino
- Protoboard
- Botones
- LED's
- Potenciometro