

Ayudantia 4

Cosmic Team

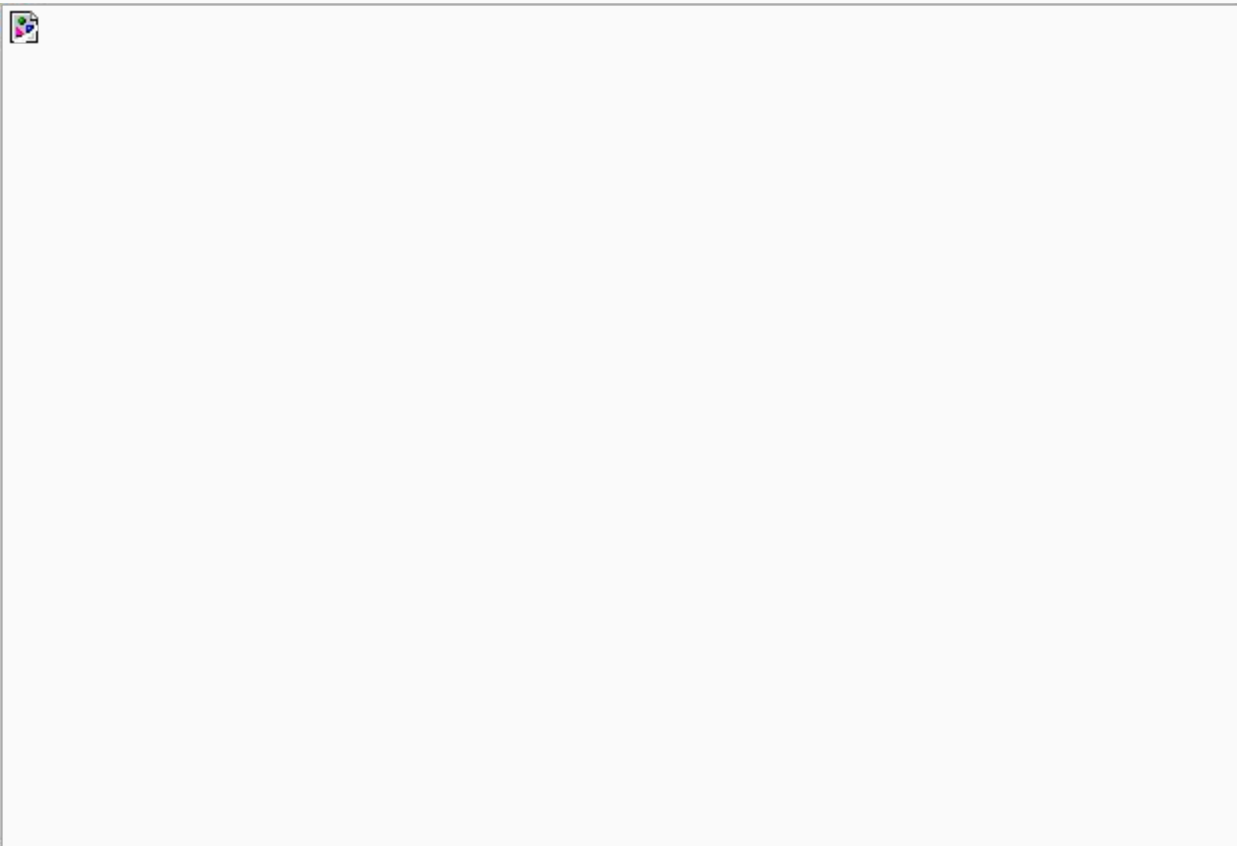
Ejercicio 1

La empresa “OMG” quiere construir una aplicación móvil que permita traducir el ladrido de un perro (distintas razas tienen diferentes ladridos) a palabras humanas y viceversa. Para esto, la Sociedad Investigadora Tecnológica “Calm Down” decide tomar este desafío. Durante el tiempo de investigación, observan las sgtes características de su SW:

- 1) Un perro tiene nombre de mascota, ladrido y raza.
- 2) Un humano tiene nombre de usuario, password y una o más mascotas(perros).
- 3) Una traducción perruna toma las diferentes razas y por cada ladrido(timbre, duración del sonido y tipo de sonido) entrega una palabra.
- 4) Una traducción humana toma la raza del perro y de acuerdo a la palabra que diga el humano, entregará un ladrido (timbre específico, duración y tipo).

Confeccione un modelo de dominio que acompañe a la solución de este SW.

Solución Ejercicio 1



Ejercicio 2

El *e-commerce* consiste en la venta y compra de productos y servicios a través de internet, y es una actividad que ha crecido de manera extraordinaria el último tiempo dada la escalabilidad de los negocios, en donde la infraestructura informática necesaria para vender una unidad es la misma para vender un millón de unidades.

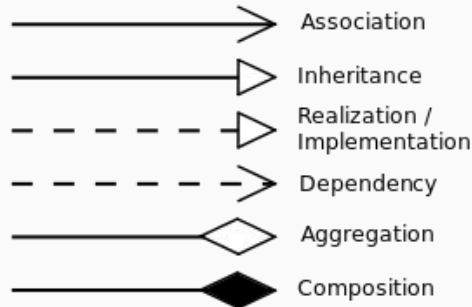
Un sitio web muy conocido llamado “eBuy” utiliza el *e-commerce* como su modo de venta principal. En él un **cliente** puede agregar **productos** a un **carro de compras** y al momento de hacer la **orden de compra** realiza el pago respectivo y la empresa eventualmente realizará una **orden de envío** de sus productos a la dirección del cliente. A través de un **detalle de orden de compra** se puede acceder a su información, como la cantidad de productos y el monto total. Cabe mencionar que los productos son mostrados en un **catálogo** el cual selecciona los productos más interesantes para el cliente, conociendo sus intereses y gustos según su navegación. Ahora bien, los productos pertenecen a **categorías**, las cuales son gestionadas por un **usuario administrador** del sistema.

Construir un diagrama de clases del sistema descrito considerando notación UML.

Ejercicio 2

Tips

- Las palabras en **negrita** en el enunciado corresponden a clases.
- Las acciones o verbos mencionados en el enunciado corresponden a métodos.
- Considerar los atributos “mínimos necesarios”, por ejemplo para que haya una orden de envío de los productos el sistema tiene que almacenar la dirección del cliente, por lo tanto este atributo tiene que estar en la clase Cliente.
- Considerar la **visibilidad**, en donde un “-” corresponde a **privado** y un “+” **público**.
- Considerar las relaciones entre clases:



Solución

