

# Presentación del Curso

## Fundamentos de Ingeniería de Software



Pablo Cruz Navea-Gastón Márquez  
Departamento de Informática  
Universidad Técnica Federico Santa María



# Objetivos

- Comprender el proceso de desarrollo de productos de software
- Entregar conocimientos y desarrollar habilidades para el análisis, diseño e implementación de productos de software

# Evaluación

- Dos certámenes
  - 40%
- Un proyecto (incluye informes, revisiones/inspecciones, software funcionando)
  - 40%
- Controles
  - 20%
- Nota mínima en cada ítem: 50
  - Si no, se reprueba con nota más baja
- Nota final mínima para aprobación: 55
- Certamen recuperativo: para quienes falten a uno, certificado médico requerido



# Horarios y fechas

- Ver Moodle

# Comunicación

- Vía email:
  - [gmarquez@alumnos.inf.utfsm.cl](mailto:gmarquez@alumnos.inf.utfsm.cl)
- Horario de atención:
  - Miércoles bloque 5-6

# Recursos

- Principalmente clases (incluye diapositivas)
- Material anexo subido a Moodle
- Libros
  - *Applying UML and Patterns*, Larman, Segunda edición, 2002
  - *Patterns of Enterprise Application Architecture*, Fowler, Primera edición, 2003
  - *Writing Effective Use Cases*, Cockburn, Primera edición, 2000
  - *Ingeniería de Software*, Sommerville, Novena edición, 2011