INF221 – Algoritmos y Complejidad

Clase #14 Backtracking

Aldo Berrios Valenzuela

Miércoles 21 de septiembre de 2016

1. Backtracking

Otra estrategia recursiva... La idea es ir construyendo la solución incrementalmente, explorando distintas ramas y volviendo atrás (backtrack) si resulta que un camino es sin salida.

Ejemplo 1.1 (Un clásico). 8 reinas.

```
/* Dibujo */
```

Pasos:

- Reducir espacio de búsqueda.
 - → Si son 8 reinas, hay una por columna.

Por lo tanto, llenar por columnas, solución (parcial) indica las filas de las reinas ya ubicadas.

- Ordenar avance.
- Subproblemas similares.

En este caso:

- Ubicar reina en columna 1, 2, ...
- Registrar filas libres (por omitir ocupadas al ubicar la siguiente reina)
- Registrar diagonales libres.

Reina en i, j:

$$y - j = 1 \cdot (x - i)$$

$$i - j = x - y \rightsquigarrow x - ycte$$

$$y - j = -1 \cdot (x - i) \rightsquigarrow x + ycte$$

Elegimos Python (!), en Python los arreglos tienen índices desde 0, rango de i, h es 0...7. ¿Rangos para?:

- i j: $-7...7 \rightsquigarrow$ sumar 7 para llevar al rango 0...14.
- i + j: 0...14

Por lo tanto, la estructura registra una solución parcial es:

/* Colocar un dibujo con algunas reinas en el tablero para mostrar más o menos cómo funciona el algoritmo. */

Ahora si en Python:

```
def solve(n):
   if n == 8:
        # Escribir solucion, ...
        return
   else:
        for k in range(8):
        if rfree[k] and ddfree[n+k] and dufree[n+7-k]:
            rfree[k] = ddfree[n+k] = false
            queen[n] = k
            solve(n+1)
            rfree[k] = ddfree[n+k] = dufree[n+7-k] = True
```

/* Sudoku es otro ejemplo de un problema de Backtracking */