

# Chapter 1

## 处理数据

### 1.1 简单变量

#### 1.1.1 整型字面值

整型字面值（常量）是显式地书写的常量，如 212 或 1776。与 C 相同，C++ 能够以三种不同的计数方式来书写整数：基数为 10、基数为 8（老式 UNIX 版本）和基数为 16（硬件黑客的最爱）。C++ 使用前一（两）位来标识数字常量的基数。如果第一位为 1~9，则基数为 10（十进制）；因此 93 是以 10 为基数的。如果第一位是 0，第二位为 1~7，则基数为 8（八进制）；因此 042 的基数是 8，它相当于十进制数 34。如果前两位为 0x 或 0X，则基数为 16（十六进制）；因此 0x42 为十六进制数，相当于十进制数 66。对于十六进制数，字符 a~f 和 A~F 表示了十六进制位，对应于 10~15。0xF 为 15，0xA5 为 165（10 个 16 加 5 个 1）。