

Chapter 1

1.1 添加 UI 控件

- `fluidPage()` 是一个布局函数，用于设置页面的基本视觉结构。
- `selectInput()` 是一个输入控件，允许用户通过提供值与应用程序交互。
- `verbatimTextOutput()` 和 `tableOutput()` 是输出控件，告诉 Shiny 将渲染输出放在哪里。`verbatimTextOutput()` 显示代码并 `tableOutput()` 显示表格。

1.2

您可以通过包装一段代码并将 `reactive({...})` 其分配给变量来创建反应式表达式，并且可以通过像函数一样调用它来使用反应式表达式。但是，虽然看起来您正在调用函数，但响应式表达式有一个重要的区别：它仅在第一次调用时运行，然后缓存其结果，直到需要更新为止。