

# 目录

<b>1 HTML</b>	<b>3</b>
<b>2 CSS</b>	<b>5</b>
2.1 元素显示模式 . . . . .	5
2.1.1 块元素 . . . . .	5
2.1.2 . . . . .	5
<b>I JavaScript教程</b>	<b>7</b>
<b>3 ECMAscript</b>	<b>9</b>
3.1 变量 . . . . .	9
3.2 数据类型 . . . . .	9
3.2.1 数据类型分类 . . . . .	9
<b>4 DOM</b>	<b>11</b>
<b>5 BOM</b>	<b>13</b>
<b>II 其他</b>	<b>15</b>
<b>6 散落知识点</b>	<b>17</b>



# **Chapter 1**

# **HTML**



# Chapter 2

## CSS

### 2.1 元素显示模式

元素显示模式就是元素（标签）以什么方式进行显示，比如说div自己占一行，而span却可以一行内写多个。

HTML元素一般分为块元素和行内元素两种类型。

#### 2.1.1 块元素

常见的块元素有h1-h6，p，div，ul，ol，li，其中标签是最典型的块元素。（似乎暗示自带换行的功能？）

块级元素的特点：

- 自己独占一行；
- 高度、宽度、外边距预计内边距都可以控制；
- 宽度默认是容器（父级宽度）的100%；
- 是一个容器及盒子，里面可以放行内或者块级元素；

注意：

- 文字类的元素不能使用块级元素；
- p标签主要用于存放文字，因此里面不能放块级元素；
- h1-h6都是文字类块级标签，里面也不能放其他块级元素；

#### 2.1.2 行内元素（内联元素）

常见的行内元素有a、strong、b、em、i、del、s、ins、u、span等，其中span标签是最典型的行内元素。

行内元素的特点：

- 相邻行内元素在一行上可以显示多个;
- 高、宽直接设置是无效的;
- 默认宽度就是元素本身内容的宽度;
- 行内元素只能容纳文本或其他行内元素;

注意:

- 链接里面不能再放链接;
- 特殊情况链接a里面可以放跨级元素, 但是给a转换一下块级模式最安全;

-

## **Part I**

# **JavaScript教程**





## Chapter 3

# ECMAScript

### 3.1 变量

### 3.2 数据类型

JavaScript

#### 3.2.1 数据类型分类

JS把数据类型分为两类：

- 简单数据类型（Number、String、Boolean、Undefined、Null）
- 复杂数据类型（object）

数字型Number

数字型进制

数字型返回

`isNaN()` 这个方法用来判断是否是数字，如果是返回`false`，反之返回`true`。（纯数字加引号也会被认定为数字）

表 3.1: 声明变量的特殊情况

情况	说明	结果
<code>var age; console.log(age);</code>	只声明不赋值	<code>undefined</code>
<code>console.log(age);</code>	不声明不赋值	报错
<code>age = 10; console.log(age);</code>	不声明只赋值	<code>10</code>

## 字符串型String

字符串型可以是引号中的任意文本，可以是单引号或者双引号。

因为HTML标签中里面的属性使用的是双引号，JS这里更推荐使用单引号。

## 字符串转义字符

## 字符串长度 length

## 字符串拼接 字符串+任何类型=字符串

```
1 var age = 19;  
2 console.log('a' + (age + 1) + 'b');
```

## 布尔型Boolean

## Undefined与Null

## **Chapter 4**

# **DOM**



## **Chapter 5**

# **BOM**



## **Part II**

### **其他**





## Chapter 6

### 散落知识点

Event 对象代表事件的状态，比如事件在其中发生的元素、键盘按键的状态、鼠标的位置、鼠标按钮的状态等等。说的通俗一点就是，event是JS的一个系统内置对象。平时无法使用，当DOM元素发生按键、鼠标等等各种事件时，系统会自动根据DOM元素触发的事件生成一个event对象。