

目录

I	Vue2与Vue3	3
1	Vue2基础	5
1.1	初识Vue	5
1.2	插值语法	6
1.3	数据绑定	6
1.4	el和data的两个中写法	7
1.5	MVVM模型	8
1.6	数据代理	9
1.6.1	object.defineProperty	9
1.6.2	数据代理	10
1.7	事件处理	10
1.7.1	事件的基本使用	10

Part I

Vue2与Vue3

Chapter 1

Vue2基础

1.1 初识Vue

el用于指定当前Vue实例为哪个容器服务，值通常为CSS选择器字符串。

data中用于存储数据，数据供el所指定的容器去使用，可以写成函数，但是这里先写成一个对象。

```
1 <script type="text/javascript">
2   const x = new Vue({
3     el: '#root',
4     // el: document.getElementById('root')
5     data: {
6       name: 'Vue2',
7     }
8   })
9 </script>
```

- 想让Vue工作，就必须创建一个Vue实例，且要传入一个配置对象；
- root容器里的代码依然符合html规范，只不过混入了一些特殊的Vue语法；
- root容器里的代码被称为Vue模板；
- Vue实例和容器是一一对应的；
- 真实开发中只有一个Vue实例，并且会配合着组件一起使用；
- `{{xyz}}`中的xyz要写js表达式，且xyz可以自动读取到data中的所有属性；
- 一旦data中的数据发生改变，那么页面中用到该数据的地方也会自动更新；

1.2 插值语法

Vue模板语法有2大类：

1. 插值语法：

- 功能：用于解析**标签体**内容；
- 写法：{{xyz}}，xyz是js表达式，且可以直接读取到data中的所有属性。

2. 指令语法：

- 功能：用于解析**标签**（包括：标签属性、标签体内容、绑定事件等）；
- 举例：v-bind:href="xyz" 或简写为 :href="xyz"，zyx同样要写js表达式，且可以直接读取到data中的所有属性：（不能有空格）
- 备注：Vue中有很多的指令，且形式都是：v-xyz，此处我们只是拿v-bind举个例子；

```
1 <body>
2 <div id="root">
3 <h1>Hello, 插值语法</h1>
4 <h2>Hello, {{name}}</h2>
5 <hr>
6 <h1>指令语法</h1>
7 <a v-bind:href="url">点击去连接</a>
8 <script type="text/javascript">
9 new Vue({
10   el: '#root',
11   data: {
12     name: 'Jack',
13     url: 'https://www.apple.com.cn'
14   }
15 })
16 </script>
17 </div>
18 </body>
```

1.3 数据绑定

Vue2中有2种数据绑定的方式：

1. 单向绑定(v-bind)：数据只能从data流向页面；

2. 双向绑定(v-model): 数据不仅能从data流向页面, 还可以从页面流向data。

注意点:

- 双向绑定一般都应用在表单类元素上 (如: input、select等);
- v-model:value 可以简写为 v-model, 因为v-model默认收集的就是value值。

```
1 <body>
2 <div id="root">
3   v-bind: <input type="text" v-bind:value="name"><br>
4   v-model: <input type="text" v-model:value="name">
5   <br>
6   <!-- simplified -->
7   v-bind: <input type="text" :value="name"><br>
8   v-model: <input type="text" v-model="name">
9 </div>
10 <script type="text/javascript">
11   new Vue({
12     el: '#root',
13     data: {
14       name: 'Vue2',
15     }
16   })
17 </script>
18 </body>
```

1.4 el和data的两个中写法

1. el有2种写法

- new Vue时候配置el属性;
- 先创建Vue实例, 随后再通过vm.\$mount('#root')指定el的值。

2. data有2种写法

- 对象式;
- 函数式;

3. 如何选择: 目前哪种写法都可以, 以后学习到组件时, data必须使用函数式, 否则会报错。

4. 一个重要的原则：由Vue管理的函数，一定不要写箭头函数，一旦写了箭头函数，this就不再是Vue实例了。

```
1    <body>
2    <div id="root">
3    <h1>Hello, {{name}}</h1>
4    </div>
5    <script type="text/javascript">
6    const v = new Vue({
7    // element way1 object
8    // el: '#root',
9    // data: way1
10   // data: {
11   //     name: 'Vue2',
12   // }
13   // data: way2 function
14   data: function () {
15       // this is the instance object
16       console.log('@@@', this)
17       return {
18           name: 'Vue2'
19       }
20   }
21 })
22 // element way2
23 console.log(v);
24 v.$mount('#root');
25 </script>
26 </body>
```

1.5 MVVM模型

1. M：模型(Model)：data中的数据；
2. V：视图(View)：模板代码；
3. VM：视图模型(ViewModel)：Vue实例；

data中所有的属性，最后都出现在了vm（实例对象）身上，vm身上所有的属性以及Vue原型上所有属性，在Vue模板中都可以直接使用。


```
1    <body>
2    <div id="root">
3    <h1>Hello, {{name}}</h1>
4    <p>{{_c}}</p>
5      <p>{{$_emit}}</p>
6    </div>
7    <script type="text/javascript">
8    Vue.config.productionTip = false
9
10   const v = new Vue({
11     data: function () {
12       return {
13         name: 'Vue2',
14         address: 'uus'
15       }
16     }
17   }).$mount('#root');
18 </script>
19 </body>
```

1.6 数据代理

1.6.1 object.defineProperty

```
1    <script type="text/javascript">
2    let age = 18;
3    let person = {
4    name: 'John',
5    sex: 'male'
6    }
7    Object.defineProperty(person, 'age', {
8      // value: 18,
9      // enumerable: true, // can be enumerated or not
10     // writable: true, // can be modified or not
11     // configurable: true, // can be deleted or not
12     get() {
13       console.log('read age');
```

```
14         return age
15     },
16     set(value) {
17         console.log('modify age');
18         age = value;
19     }
20 })
21 // not enumerable
22 console.log(Object.keys(person))
23 console.log(person)
24 </script>
```

1.6.2 数据代理

数据代理：通过一个对象代理另一个对象中的属性的操作（读/写）。

```
1     let obj = {
2       x: 100
3     }
4     let obj2 = {
5       y: 200
6     }
7     Object.defineProperty(obj2, 'x', {
8       get() {
9         return obj.x
10      },
11      set(value) {
12        obj.x = value
13      }
14    })
```

1.7 事件处理

1.7.1 事件的基本使用

- 使用`v-on:xyz`或`@xyz`绑定事件，其中`xyz`是事件名；
- 事件的回调需要配置在`methods`中，最终会在`vm`上；
- `methods`中配置的函数，不要使用箭头函数，否则`this`就是指向`vm`对象或者组件实例对象；

- `@click="demo"`和`@click="demo($click)"`效果一样，但是后者可以传参；