

# Chapter 1

## HTML中的JavaScript

### 1.1 noscript元素

针对早期浏览器不支持 JavaScript 的问题，需要一个页面优雅降级的处理方案。最终，`noscript` 元素出现，被用于给不支持 JavaScript 的浏览器提供替代内容。虽然如今的浏览器已经 100% 支持 JavaScript，但对于禁用 JavaScript 的浏览器来说，这个元素仍然有它的用处。

`noscript` 元素可以包含任何可以出现在 `body` 中的 HTML 元素，`script` 除外。



# Chapter 2

## 语言基础

任何语言的核心所描述的都是这门语言在最基本的层面上如何工作，涉及语法、操作符、数据类型以及内置功能，在此基础之上才可以构建复杂的解决方案。

### 2.1 语法

ECMAScript 的语法很大程度上借鉴了 C 语言和其他类 C 语言，如 Java 和 Perl。

#### 2.1.1 区分大小写

ECMAScript 中一切都区分大小写。无论是变量、函数名还是操作符，都区分大小写。

#### 2.1.2 标识符

所谓标识符，就是变量、函数、属性或函数参数的名称。标识符可以由一或多个下列字符组成：

- 第一个字符必须是一个字母、下划线（`_`）或美元符号（`$`）；
- 剩下的其他字符可以是字母、下划线、美元符号或数字。

标识符中的字母可以是扩展 ASCII（Extended ASCII）中的字母，也可以是 Unicode 的字母字符。

按照惯例，ECMAScript 标识符使用驼峰大小写形式，即第一个单词的首字母小写，后面每个单词的首字母大写。

关键字、保留字、`true`、`false` 和 `null` 不能作为标识符。具体内容参考[关键字和保留字](#)。

#### 2.1.3 注释

ECMAScript 采用 C 语言风格的注释，包括单行注释和块注释。单行注释以两个斜杠字符开头。块注释以一个斜杠和一个星号（`/*`）开头，以它们的反向组合（`*/`）结尾。

### 2.1.4 严格模式

严格模式是一种不同的 JavaScript 解析和执行模型，ECMAScript 3 的一些不规范写法在这种模式下会被处理，对于不安全的活动将抛出错误。要对整个脚本启用严格模式，在脚本开头加上这一行：

```
1 "use strict";
```

### 2.1.5 语句

## 2.2 关键字和保留字