

# 目录

<b>I</b>	<b>JavaScript教程</b>	<b>3</b>
<b>1</b>	<b>ECMAScript</b>	<b>5</b>
1.1	变量 .....	5
<b>2</b>	<b>DOM</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>BOM</b>	<b>9</b>
<b>II</b>	<b>其他</b>	<b>11</b>
<b>4</b>	<b>散落知识点</b>	<b>13</b>



Part I

# JavaScript教程



# Chapter 1

## ECMAScript

### 1.1 变量

表 1.1: 声明变量的特殊情况

情况	说明	结果
<code>var age; console.log(age);</code>	只声明不赋值	undefined
<code>console.log(age);</code>	不声明不赋值	报错
<code>age = 10; console.log(age);</code>	不声明只赋值	10



## Chapter 2

# DOM





## Chapter 3

# BOM



## Part II

### 其他



## Chapter 4

### 散落知识点

Event 对象代表事件的状态，比如事件在其中发生的元素、键盘按键的状态、鼠标的位置、鼠标按钮的状态等等。说的通俗一点就是，event是JS的一个系统内置对象。平时无法使用，当DOM元素发生按键、鼠标等等各种事件时，系统会自动根据DOM元素触发的事件生成一个event对象。