

# 目录

<b>1</b>	<b>ECMAScript</b>	<b>3</b>
1.1	变量	3
1.2	数据类型	3
1.2.1	数据类型分类	3
1.3	运算符	4
1.4	流程控制	4
1.5	作用域	4



# Chapter 1

## ECMAScript

### 1.1 变量

### 1.2 数据类型

JavaScript

#### 1.2.1 数据类型分类

JS把数据类型分为两类：

- 简单数据类型（Number、String、Boolean、Undefined、Null）
- 复杂数据类型（object）

数字型Number

数字型进制

数字型返回

`isNaN()` 这个方法用来判断是否是数字，如果是返回`false`，反之返回`true`。（纯数字加引号也会被认定为数字）

表 1.1: 声明变量的特殊情况

情况	说明	结果
<code>var age; console.log(age);</code>	只声明不赋值	<code>undefined</code>
<code>console.log(age);</code>	不声明不赋值	报错
<code>age = 10; console.log(age);</code>	不声明只赋值	<code>10</code>

## 字符串型String

字符串型可以是引号中的任意文本，可以是单引号或者双引号。

因为HTML标签中里面的属性使用的是双引号，JS这里更推荐使用单引号。

## 字符串转义字符

## 字符串长度 length

## 字符串拼接 字符串+任何类型=字符串

```
1   var age = 19;  
2   console.log('a' + (age + 1) + 'b');
```

## 布尔型Boolean

## Undefined与Null

## 1.3 运算符

## 1.4 流程控制

## 1.5 作用域