

目录

I	JavaScript教程	3
1	ECMAScript	5
1.1	变量	5
1.2	数据类型	5
1.2.1	数据类型分类	5
2	DOM	7
3	BOM	9
II	其他	11
4	散落知识点	13

Part I

JavaScript教程

Chapter 1

ECMAScript

1.1 变量

1.2 数据类型

JavaScript

1.2.1 数据类型分类

JS把数据类型分为两类：

- 简单数据类型（Number、String、Boolean、Undefined、Null）
- 复杂数据类型（object）

数字型Number

数字型进制

数字型返回

isNaN() 这个方法用来判断是否是数字，如果是返回false，反之返回true。（纯数字加引号也会被认定为数字）

表 1.1: 声明变量的特殊情况

情况	说明	结果
<code>var age; console.log(age);</code>	只声明不赋值	undefined
<code>console.log(age);</code>	不声明不赋值	报错
<code>age = 10; console.log(age);</code>	不声明只赋值	10

字符串型String

字符串型可以是引号中的任意文本，可以是单引号或者双引号。

因为HTML标签中里面的属性使用的是双引号，JS这里更推荐使用单引号。

字符串转义字符

字符串长度 `length`

字符串拼接 字符串+任何类型=字符串

```
1 var age = 19;  
2 console.log('a' + (age + 1) + 'b');
```

布尔型Boolean

Undefined与Null

Chapter 2

DOM

Chapter 3

BOM

Part II

其他

Chapter 4

散落知识点

Event 对象代表事件的状态，比如事件在其中发生的元素、键盘按键的状态、鼠标的位置、鼠标按钮的状态等等。说的通俗一点就是，event是JS的一个系统内置对象。平时无法使用，当DOM元素发生按键、鼠标等等各种事件时，系统会自动根据DOM元素触发的事件生成一个event对象。