

# 目录

<b>1</b>	<b>ECMAScript</b>	<b>3</b>
1.1	变量	3
1.2	数据类型	3
1.2.1	数据类型分类	3
1.3	运算符	4
1.4	流程控制	4
1.5	作用域	4
1.6	预解析	4
1.7	对象	4
1.7.1	创建对象的三种方法	4
1.7.2	内置对象	5



# Chapter 1

## ECMAScript

### 1.1 变量

### 1.2 数据类型

JavaScript

#### 1.2.1 数据类型分类

JS把数据类型分为两类：

- 简单数据类型（Number、String、Boolean、Undefined、Null）
- 复杂数据类型（object）

数字型Number

数字型进制

数字型返回

`isNaN()` 这个方法用来判断是否是数字，如果是返回`false`，反之返回`true`。（纯数字加引号也会被认定为数字）

表 1.1: 声明变量的特殊情况

情况	说明	结果
<code>var age; console.log(age);</code>	只声明不赋值	<code>undefined</code>
<code>console.log(age);</code>	不声明不赋值	报错
<code>age = 10; console.log(age);</code>	不声明只赋值	<code>10</code>

## 字符串型String

字符串型可以是引号中的任意文本，可以是单引号或者双引号。

因为HTML标签中里面的属性使用的是双引号，JS这里更推荐使用单引号。

## 字符串转义字符

## 字符串长度 length

## 字符串拼接 字符串+任何类型=字符串

```
1 var age = 19;
2 console.log('a' + (age + 1) + 'b');
```

## 布尔型Boolean

## Undefined与Null

## 1.3 运算符

## 1.4 流程控制

## 1.5 作用域

## 1.6 预解析

```
1 f1()
```

## 1.7 对象

### 1.7.1 创建对象的三种方法

#### 构造函数

语法格式为：

```
1 function functionName(arguments){
2     this.attribute1 = argument1;
3     this.attribute2 = argument2;
```

```
4 }  
5 new functionName(arguments)
```

构造函数名字的首字母按习惯需要大写，同时构造函数没有return返回值。

new关键字执行过程：

1. new构造函数可以在内存中创建一个空的对象；
2. this指向刚创建的空对象；
3. 执行构造函数里面的代码，给这个空对象添加属性和方法；
4. 返回这个对象；

### 1.7.2 内置对象

JavaScript对象分为三种：自定义对象、内置对象、浏览器对象。

#### Math

Math 是一个内置对象，它拥有一些数学常数属性和数学函数方法。Math 不是一个函数对象。

Math 用于 Number 类型。它不支持 BigInt。

#### Date

月份为1月（0）至12月（11），getDate()函数可以获取日期是本月第几天，getDay()函数获取日期是本周星期几，周末记为0，周六记为6

```
1 console.log(currentDate.getDate());  
2 console.log(currentDate.getDay());
```