# **Learning Everything**

Stephen CUI<sup>1</sup>

January 14, 2022

¹cuixuanStephen@gmail.com

# **Contents**

1	Echarts + Vue			
	1.1	图标相	3关的基本配置	3
	1.2	基础图标		
		1.2.1	柱状图	3
		1.2.2	通用配置	3
		1.2.3	折线图	4
		1.2.4	散点图	4
		1.2.5	直接坐标系的常用配置	4
		1.2.6	饼图	4
		1.2.7	地图	5
		1.2.8	雷达图	6
		1.2.9	仪表盘	6
	1.3	ECharts高级		6
		1.3.1	显示相关	6
		1.3.2	动画的使用	7
		1.3.3	交互API	8
Ι	从V	ue2到\	Vue3	9

## Chapter 1

## **Echarts + Vue**

### 1.1 图标相关的基本配置

- xAxis: 直角坐标系中的 x 轴, 如果 type 属性的值为 category ,那么需要配置 data 数据, 代表在 x 轴的 呈现
- yAxis: 直角坐标系中的 y 轴, 如果 type 属性配置为 value, 那么无需配置 data, 此时 y 轴会自动去 series 下找数据进行图表的绘制
- series: 系列列表。每个系列通过 type 决定自己的图表类型, data 来设置每个系列的数据 更多配置项可以参考Echarts官方文档。

## 1.2 基础图标

#### 1.2.1 柱状图

常见的效果:

- 标记(最大值markPoint、最小值markPoint、平均值markLine)
- 显示(数值显示label、柱宽度barWidth、横向柱状图)

#### 1.2.2 通用配置

标题title 用于设置图标的标题,主要包括标题文字、颜色、边框、边框圆角、位置

提示框tooltip 用于配置鼠标或点击图标时的显示框。

- 1. 触发类型: trigger, 主要用两个可选值: item、axis
- 2. 触发时机: triggerOn
- 3. 格式化: formatter

工具按钮toolbox Echarts提供的工具栏:内置有导出图片saveAsImage、数据视图dataView、动态类型切换magicType、数据区域缩放dataZoom、重置restore五个工具。

- legend 中的 data 是一个数组
- legend 中的 data 的值需要和 series 数组中某组数据的 name 值一致

图例legend 图例,用于筛选系列,需要配合series使用

#### 1.2.3 折线图

常见效果:

- 标记(最大值markPoint、最小值markPoint、平均值markLine、标注区间markArea)
- 线条控制 (平滑smooth、样式lineStyle)
- 填充风格areaStyle、紧挨边缘boundaryGap
- 缩放脱离0值的比例

#### 1.2.4 散点图

数据应该是一个二维数组

常见效果:

- 气泡图效果: 散点的大小symbolSize、散点的颜色itemStyle.color
- 涟漪动画效果: type: effectScatter, showEffectOn: "emphasis", rippleEffect

#### 1.2.5 直接坐标系的常用配置

这叫坐标系的常见图表: 柱状图、折线图、散点图。

- 1. 网格grid: show, borderWidth, borderColor, top, left, right, bottom, height, width;
- 2. 坐标轴: 坐标轴分为x轴和y轴, 一个 grid 中最多有两种位置的 x 轴和 y 轴.
  - 坐标轴类型 type: value:数值轴,自动会从目标数据中读取数据,如果是category:类目轴,该类型必须通过 data 设置类目数据
  - 坐标轴位置: xAxis: ["top", "bottom"], yAxis: ["left", "right"]
- 3. 区域缩放dataZoom: 用与区域缩放,对数据范围进行过滤,*x*轴和y轴都可以拥有,dataZoom接收一个数组,因此可以配置多个区域缩放器。
  - 类型type: slider: 滑块, inside, 默认, 依靠鼠标滚轮或者双指缩放;
  - 指标产生作用的轴: xAxisIndex:设置缩放组件控制的是哪个x轴,一般写0即可,yAxisIndex同理:
  - 指明初始状态的缩放情况: start:数据窗口范围的只是百分比, end:数据窗口范围的结束百分比;

#### 1.2.6 饼图

饼图的数据是由 name 和 value 组成的字典所形成的数组,饼图无须配置 xAxis 和 yAxis。

1.2. 基础图标 5

常见效果:

- 显示数值: label.formatter
- 圆环:设置两个半径 radius: ["50%", "70%"]
- 南丁格尔图: 南丁格尔图指的是每一个扇形的半径随着数据的大小而不同, 数值占比越大, 扇形的半径也就越大 roseType: "radius"
- 选中效果:
  - selectedMode: ["multiple", "single"]
  - selectedOffset: 30

#### 1.2.7 地图

- 1. ECharts 最基本的代码结构
- 2. 准备中国的矢量 json 文件, 放到 json/map/ 目录之下
- 3. 使用 Ajax 获取 china.json
- 4. 在Ajax的回调函数中, 往 echarts 全局对象注册地图的 json 数据 echarts.registerMap('chinaMap', chinaJson)
- 5. 获取完数据之后, 需要配置 geo 节点, 再次的 setOption

常见配置:缩放拖动:roam,名称显示:label,初始缩放比例:zoom,地图中心点:center常见效果:

- 显示某个区域:
  - 1. 准备安徽省的矢量地图数据
  - 2. 加载安徽省地图的矢量数据
  - 3. 在Ajax的回调函数中注册地图矢量数据
  - 4. 配置 geo 的 type:'map', map:'anhui'
  - 5. 通过 zoom 调整缩放比例
  - 6. 通过 center 调整中心点
- 不同城市显示不同颜色
  - 1. 显示基本的中国地图
  - 2. 准备好城市空气质量的数据,并且将数据设置给 series
  - 3. 将 series 下的数据和 geo 关联起来
  - 4. 结合 visualMap 配合使用: visualMap 是视觉映射组件, 和之前区域缩放 dataZoom 很类似, 可以做数据的过滤. 只不过 dataZoom 主要使用在直角坐标系的图表, 而 visualMap 主要使用在地图或者饼图中
- 地图和散点图结合

#### 地图和散点图结合

- 1. 给 series 这个数组下增加新的对象
- 2. 准备好散点数据,设置给新对象的 data
- 3. 配置新对象的 type: type:effectScatter

- 4. 让散点图使用地图坐标系统coordinateSystem: "geo"
- 5. 让涟漪的效果更加明显

#### 1.2.8 雷达图

#### 实现步骤

- 1. ECharts 最基本的代码结构: 引入JS文件、DOM容器、初始化对象、设置Option
- 2. 定义各个维度的最大值:
- 3. 准备具体产品的数据:

4.

#### 常用配置

• 显示数值: label.show: true

• 区域面积: reaStyle: {}

• 绘制类型: shape: "circle"

#### 1.2.9 仪表盘

仪表盘主要使用在进度把控以及数据范围的监控。

#### 实现步骤

- 1. ECharts 最基本的代码结构: 引入JS文件、DOM容器、初始化对象、设置Option
- 2. 准备数据,设置给 series 下的 data
- 3. 在 series 下设置 type:gauge

#### 常用效果

• 显示数值: label.show: true

• 区域面积: reaStyle: {}

• 绘制类型: shape: "circle"

## 1.3 ECharts高级

#### 1.3.1 显示相关

#### 主题

ECharts 中默认内置了两套主题: light、dark, 在初始化对象方法 init 中可以指明。

```
var myChart = echarts.init(document.querySelector("div"), "light");
var myChart = echarts.init(document.querySelector("div"), "shine");
```

1.3. ECHARTS高级

#### 调色板

它是一组颜色,图形、系列会自动从其中选择颜色,不断的循环从头取到尾,再从头取到尾,如此往复。有主题调色盘、全局调色盘(将覆盖主题调色盘)、局部调色盘(将覆盖全局调色盘)

颜色渐变:线性渐变itemStyle、径向渐变

```
color: {
    type: "radial", 径向渐变 // 径向渐变
    都为相对值 // x, y, r都为相对值
    x: 0.5,
    y: 0.5,
    r: 1,
    colorStops: [
        { offset: 0, color: "red" },
        { offset: 1, color: "green" },
    ],
}
```

#### 样式

直接样式(itemStyle, textStyle, lineStyle, areaStyle, label)

高亮样式(emphasis中包裹itemStyle, textStyle, lineStyle, areaStyle, label): 图表中, 其实有很多元素都是有两种状态的, 一种是默认状态, 另外一种就是鼠标滑过或者点击形成的高亮状态. 而高亮样式是针对于元素的高亮状态设定的样式。

#### 自适应

当浏览器的窗口大小发生变化的同时,需要图表的大小也随之适配变化。

- 1. 监听窗口大小变化事件
- 2. 在事件处理函数中调用 ECharts 实例对象的 resize 即可

```
window.onresize = function () {
myChart.resize();
};
```

#### 1.3.2 动画的使用

#### 加载动画

ECharts 已经内置好了加载数据的动画, 我们只需要在合适的时机显示或者隐藏即可。

- 一般,我们会在获取图表数据之前显示加载动画,主要是因为后台获取数据可能会需要一定的时间。
- 显示加载动画myChart.showLoading()
- 隐藏加载动画myChart.hideLoading()

#### 增量动画

setOption可以设置多次,新的option和旧的option的关系并不是相互壶盖的区别,是相互整合的关系,在设置新的option的时候,只需要考虑到变化的部分就可以了。

所有数据的更新都是通过setOption实现的,不需要考虑数据的具体变化位置,ECharts会找到两组数据之间的差异,然后通过合适的动画去表现数据的变化。

#### 动画的配置

- 开启动画, animation: true
- 动画时长 (毫秒单位): animationDuration: 7000, 也可以接收一个回调参数
- 缓动动画: animationEasing: 'linear'
- 动画阈值: animationThreshold: 10,单种形式的元素数量大于这个阈值时会关闭动画

#### 1.3.3 交互API

#### 全局echarts对象

全局echarts对象是引入echarts.js文件之后就可以直接使用的。

#### echartsInstance对象

echartsInstance对象是通过echarts.init方法调用之后得到的。

# Part I 从Vue2到Vue3