

Learning Everything

Stephen CUI¹

January 14, 2022

¹cuixuanStephen@gmail.com

Contents

I	从Vue2到Vue3	3
1	Vue基础	4
1.1	初识Vue	4
1.2	模板语法	4
1.3	数据绑定	4
1.4	el与data的两种写法	5
1.5	理解MVVM模型	5
1.6	事件处理	5
1.6.1	事件修饰符	5
1.6.2	键盘事件	5
1.7	计算属性与侦听属性	6
1.7.1	计算属性	6
1.7.2	侦听属性	7
1.8	绑定样式	9
1.8.1	绑定class样式	9
1.8.2	绑定style样式	9
1.9	条件渲染	10
1.10	列表渲染	10
1.10.1	key的作用与原理	10
1.10.2	列表过滤	11
1.10.3	列表排序	11
1.10.4	数据监测	12

Part I

从Vue2到Vue3

Chapter 1

Vue基础

1.1 初识Vue

1.2 模板语法

Vue模板语法有2大类：

1. 插值语法：用于解析标签体内容，主要写法是：{{xxx}}，xxx是JS表达式，且可以直接读取到data中的所有属性。
2. 指令语法：用于解析标签（包括：标签属性、标签体内容、绑定事件.....）。例如：v-bind:href="xxx"，xxx是JS表达式，且可以直接读取到data中的所有属性。

1.3 数据绑定

Vue中有两种数据绑定方式：

1. 单向数据绑定（v-bind）：数据只能从data流向页面。
2. 双向数据绑定（v-model）：数据不仅能从data流向页面，还可以从页面流向data。双向绑定一般都应用在表达类元素上，如input、select等，v-model: value可以简写为：v-model，因为v-model默认收集的就是value的值。

```
1 <div id="root">
2   <input type="text" v-bind:value="name"><br />
3   <input type="text" v-model:value="name">
4   <input type="text" v-model="name">
5 </div>
```

1.4 el与data的两种写法

- el有2种写法：
 1. new Vue配置el属性
 2. 先创建Vue实例，然后通过vm.\$mount('#root')指定el的值。
- data有2种写法：
 1. 对象式
 2. 函数式

一个重要的原则：由Vue管理的实例，一定不要写箭头函数，一旦写了箭头函数，this指针就不再是Vue实例了。

1.5 理解MVVM模型

1.6 事件处理

事件的基本使用：

1. 使用v-on:xxx 或 @xxx绑定事件，其中xxx是事件名；
2. 事件的回调需要配置在methods对象中，最终会在vm上；
3. methods中配置的函数，不要用箭头函数！否则this就不是vm了（变成了window）；
4. methods中配置的函数，都是被Vue所管理的函数，this的指向是vm 或组件实例对象；
5. @click="demo" 和 @click="demo(\$event)" 效果一致，但后者可以传参；

1.6.1 事件修饰符

主要由以下6种事件修饰符，用于操作对事件的处理。

1. prevent：阻止默认事件（常用）；
2. stop：阻止事件冒泡（常用）；
3. once：事件只触发一次（常用）；
4. capture：使用事件的捕获模式；
5. self：只有event.target是当前操作的元素时才触发事件；
6. passive：事件的默认行为为立即执行，无需等待事件回调执行完毕；

事件修饰符可以连续写，比如@click.stop.prevent，先阻止冒泡，然后阻止默认事件。

1.6.2 键盘事件

Vue中常用的按键别名：回车(enter)、删除(delete, 捕获“删除”和“退格”键)、退出(esc)、空格(space)、换行(tab, 特殊，必须配合keydown去使用)、上(up)、下(down)、左(left)、右(right)。

Vue未提供别名的按键，可以使用按键原始的key值去绑定，但注意要转为kebab-case（短横线命名）。

系统修饰键（用法特殊）：ctrl、alt、shift、meta

1. 配合`keyup`使用：按下修饰键的同时，再按下其他键，随后释放其他键，事件才被触发。
2. 配合`keydown`使用：正常触发事件。

此外，也可以使用`keyCode`去指定具体的按键（不推荐），`Vue.config.keyCodes.customName = keyCode`，可以去定制按键别名。

```
1 <div id="root">
2   <h1>Hello, {{ name }}</h1>
3   <input type="text" placeholder="enter for hint information" @keyup.enter="showInfo">
4 </div>
```

```
1 <script>
2   new Vue({
3     el: "#root",
4     data: {
5       name: 'Vue2-3'
6     },
7     methods: {
8       showInfo(event) {
9         // if (event.keyCode !== 13) return
10        console.log(event.target.value)
11      }
12    }
13  })
14 </script>
```

1.7 计算属性与侦听属性

1.7.1 计算属性

需要使用的属性不存在，要通过`vm`实例已有的属性（`Property`）计算得来，底层借助了`Object.defineProperty`方法提供的`getter`与`setter`。

`get`函数执行的时刻为以下2种：

1. 初次读取时会执行一次；
2. 当依赖的数据发生改变时会被再次调用；

尽管使用`methods`方式以及插值方式都可以实现，但是计算属性由内部缓存机制（复用），调试方便。

1. 计算属性最终会出现在`vm`上，直接读取使用即可。
2. 如果计算属性要被修改，那必须写`set`函数去响应修改，且`set`中要引起计算时依赖的数据发生改变。

```
1  computed: {
2    fullName: {
3      get() {
4        return this.firstName + '-' + this.lastName
5      },
6
7      set(value) {
8        console.log('set', value);
9        const arr = value.split('-');
10       this.firstName = arr[0];
11       this.lastName = arr[1];
12     }
13   }
14 }
```

如果不考虑修改计算属性，那么get的计算属性可以简写为：

```
1  computed: {
2    fullName() {
3      return this.firstName + ' ' + this.lastName
4    }
5  }
```

1.7.2 侦听属性

侦听属性（watch），当被侦听的属性变化时，回调函数自动调用，进行相关操作，侦听的属性必须存在，才能进行侦听。侦听有2种写法：

1. new Vue时传入watch配置

```
1  watch: {
2    isHot: {
3      immediate: true,
4      handler(newValue, oldValue) {
5        console.log('isHot was modified', newValue, oldValue)
6      }
7    }
8  }
```

2. 通过vm.\$watch侦听

```
1 vm.$watch('isHot', {
2   immediate: true,
3   handler(newValue, oldValue) {
4     console.log('isHot was modified', newValue, oldValue)
5   }
6 })
```

Vue中的watch默认不监测对象内部值的改变（一层、最外层），配置`deep: true`可以监测对象内部值的改变（内层）。

Vue自身可以监测对象内部值的改变，但Vue提供的watch默认不可以，使用watch时根据数据具体结构，决定是否使用深度监测。

侦听多层级中某个属性的变化：

```
1 "numbers.a": {
2   handler() {
3     console.log('a was modified')
4   }
5 }
```

侦听层级中任一属性值的改变：

```
1 numbers: {
2   deep: true,
3   handler() {
4     console.log('numbers were modified')
5   }
6 }
```

如果没有深层次的参数，那么侦听函数可以简写：

```
1 isHot(newValue, oldValue) {
2   console.log('isHot was modified', newValue, oldValue)
3 },
```

computed与watch的对比：

1. computed能完成的功能，watch都能完成
2. watch能完成的功能，computed不一定能够完成，比如watch可以执行异步操作，而computed不能执行。

两个重要的原则：

Notes

1. 所有被Vue管理的函数，最好写成普通函数，这样this的指向才是vm或组件实例对象；
2. 所有不被Vue管理的函数（定时器的回调函数、Ajax的回调函数等），最好写成箭头函数，这样this的指向才是vm或者组件实例对象。

1.8 绑定样式

1.8.1 绑定class样式

字符串写法：样式的类名不确定，需要动态指定，但是其个数是确定的，仅追加一个样式值。

```
1 <div class="basic" :class="mood" @click="changeStyle">{{ mood }}</div>
```

数组写法：要绑定的样式个数与名称均不确定。

```
1 <div class="basic" :class="moodArr">{{ mood }}</div>
```

对象写法：要绑定的样式个数确定、名字也确定，但是动态决定用不用。

```
1 <div class="basic" :class="moodObj">{{ mood }}</div>
```

1.8.2 绑定style样式

可以使用对象或者数组进行样式的绑定，但是实际中使用的不多。

```
1 <div class="basic" :style="styleObj">{{ mood }}</div>
2 <br>
3 <div class="basic" :style="[styleObj, styleObj2]">{{ mood }}</div>
4 <br>
5 <div class="basic" :style="styleArr">{{ mood }}</div>
```

```
1 fontSize: 40,
2   styleObj: {
3     fontSize: '40px',
4     color: 'red',
5   },
6   styleObj2: {
7     backgroundColor: 'orange'
8   },
9   styleArr: [
```

```
10 {
11   fontSize: '40px',
12   color: 'red',
13 },
14 {
15   backgroundColor: 'orange'
16 }
17 ]
```

1.9 条件渲染

`v-show`与`v-if`都可以实现条件渲染，但是`v-if`控制的组件节点直接不存在，隐藏的较为彻底。两种都可以使用表达式、布尔值以及Vue管理的属性值作为控制显示的条件。

```
1 <h1 v-show='showAttribute'>Hello, {{ name }}</h1>
2 <h1 v-show='true'>Hello, {{ name }}</h1>
3 <h1 v-show='1 === 3'>Hello, {{ name }}</h1>
4 <hr>
5 <h1 v-if='1 === 3'>Hello, {{ name }}</h1>
6 <h1 v-if='true'>Hello, {{ name }}</h1>
7 <h1 v-if='showAttribute'>Hello, {{ name }}</h1>
```

`v-if`适用于切换频率较低的场景、不展示的DOM元素直接被移除，其余`v-else-if`使用时不能被打断，需要联合使用，可以配合`template`使用。

`v-show`适用于切换频率较高的场景，不展示的DOM元素不会被移除，仅仅是使用样式隐藏掉。

1.10 列表渲染

列表的渲染可以使用`v-for`指令，其语法格式为：

`v-for="(item, index)" in Object/Array/String/Numbers :key="index"`

1.10.1 key的作用与原理

面试题：react、vue中的key有什么作用？（key的内部原理）

1. 虚拟DOM中key的作用：key是虚拟DOM对象的标识，当数据发生变化时，Vue会根据【新数据】生成【新的虚拟DOM】，随后Vue进行【新虚拟DOM】与【旧虚拟DOM】的差异比较，比较规则如下：
 - (a) 如果旧虚拟DOM中找到了与新虚拟DOM相同的key，则若虚拟DOM中内容没变，直接使用之前的真实DOM！，否则生成新的真实DOM，随后替换掉页面中之前的真实DOM。

(b) 如果旧虚拟DOM中未找到与新虚拟DOM相同的key，则创建新的真实DOM，随后渲染到到页面。

2. 用index作为key可能会引发的问题：

(a) 若对数据进行逆序添加、逆序删除等破坏顺序操作，则会产生没有必要的真实DOM更新（界面效果没问题,但效率低）。

(b) 如果结构中还包含输入类的DOM会产生错误DOM更新（界面有问题）。

3. 开发中如何选择key？

(a) 最好使用每条数据的唯一标识作为key, 比如id、手机号、身份证号、学号等唯一值。

(b) 如果不存在对数据的逆序添加、逆序删除等破坏顺序操作，仅用于渲染列表用于展示，使用index作为key是没有问题的。

1.10.2 列表过滤

对于一串字符串，使用indexOf搜索，直接搜索空字符串也是可以返回结果的。

```

1 watch: {
2     keyWord: {
3         immediate: true,
4         handler(val) {
5             this.filterPersonArr = this.personArr.filter((value) => {
6                 return value.name.indexOf(val) !== -1
7             })
8         }
9     }
10 }

```

对于这个功能，计算属性也可以实现，相比之下更加简单：

```

1 computed: {
2     filterPersons() {
3         return this.personArr.filter((value) => {
4             return value.name.indexOf(this.keyWord) !== -1
5         })
6     }
7 }

```

1.10.3 列表排序

```
1  computed: {  
2    filterPersons() {  
3      const arr = this.personArr.filter((value) => {  
4        return value.name.indexOf(this.keyWord) !== -1  
5      })  
6      if (this.sortType) {  
7        arr.sort((p1, p2) => {  
8          return this.sortType === 1 ? p1.age - p2.age : p2.age - p1.age  
9        })  
10     }  
11     return arr  
12   }  
13 }
```

1.10.4 数据监测

vue会监视data中所有层次的数据。对对象和数组的数据监视有所不同。

监视对象中的数据，通过setter实现监视，且要在new Vue时就传入要监测的数据：

1. 对象中后追加的属性，Vue默认不做响应式处理
2. 如需给后添加的属性做响应式，请使用如下API：

(a) `Vue.set(target, propertyName/index, value)`

(b) `vm.$set(target, propertyName/index, value)`

监视数组中的数据，通过包裹数组更新元素的方法实现，本质就是做了两件事：

1. 调用原生对应的方法对数组进行更新
2. 重新解析模板，进而更新页面
3. 在Vue修改数组中的某个元素一定要用如下方法：
 - (a) `push()`、`pop()`、`shift()`、`unshift()`、`splice()`、`sort()`、`reverse()`
 - (b) `Vue.set()` 或 `vm.$set()`

Warnings

`Vue.set()` 和 `vm.$set()` 不能给vm 或 vm的根数据对象添加属性