

Contents

I	类和面向对象编程（OOP）	1
1	OOP：宏伟蓝图	3
1.1	概览 OOP	3
1.1.1	属性继承搜索	3
1.1.2	方法调用	3
1.1.3	编写树类	3
2	类代码编写基础	5
2.1	类产生多个实例对象	5
2.1.1	类对象提供默认行为	5
2.1.2	实例对象是具体的元素	5
2.2	类通过继承进行定制	6
2.3	类可以截获 Python 运算符	6
3	运算符重载	7

Part I

类和面向对象编程（OOP）

Chapter 1

OOP：宏伟蓝图

1.1 概览 OOP

1.1.1 属性继承搜索

在 Python 对象模型中，类和通过类产生的实例是两种不同的对象模型：

类 类是实例工厂。类的属性提供了行为（数据以及函数），所有从类产生的实例都继承了该类的属性。

实例 代表程序领域中具体的元素。实例的属性记录了每个实例自己的数据。

1.1.2 方法调用

方法可以通过实例 `bob.giveRaise()` 或类 `Employee.giveRaise(bob)` 来调用，这两种形式都可以在我们的脚本中发挥作用。这些调用还说明了 OOP 中的两个关键思想：运行 `bob.giveRaise()` 方法调用，Python：

1. 通过继承搜索从 `bob` 中查找 `GiveRaise`
2. 将 `bob` 传递给位于特殊 `self` 参数中的 `GiveRaise` 函数

当你调用 `Employee.giveRaise(bob)` 时，你只需自己执行这两个步骤。从技术上讲，此描述是默认情况（Python 还有其他方法类型），但它适用于用该语言编写的绝大多数 OOP 代码。

1.1.3 编写树类

从操作的角度来看，当 `def` 出现在类的内部时，通常称为方法。而且会自动接收第一个特殊参数（按照惯例称为 `self`），这个参数提供了被处理的实例的引用。所有你自己向方法中传入的参数都被赋给了 `self` 后面的参数。

Chapter 2

类代码编写基础

类有三个主要的不同之处。从最底层来看，类几乎就是命名空间，很像研究过的模块。但是，和模块不同的是，类也支持多个对象的产生、命名空间继承以及运算符重载。

2.1 类产生多个实例对象

要了解多个对象的概念是如何工作的，得先了解 Python 的 OOP 模型中的两种对象：类对象和实例对象。类对象提供默认行为，是实例对象的工厂。实例对象是程序处理的实际对象：各自都有独立的命名空间，但是继承（可自动存取）创建该实例的类中的变量名。类对象来自于语句，而实例来自于调用。每次调用一个类，就会得到这个类的新的实例。

2.1.1 类对象提供默认行为

以下是 Python 类主要特性的要点：

class 语句创建类对象并将其赋值给变量名 就像函数 def 语句，Python class 语句也是可执行语句。执行时，会产生新的类对象，并将其赋值给 class 头部的变量名。此外，就像 def 应用，class 语句一般是在其所在文件导入时执行的。

class 语句内的赋值语句会创建类的属性 就像模块文件一样，class 语句内的顶层的赋值语句（不是在 def 之内）会产生类对象中的属性。从技术角度来讲，class 语句的作用域会变成类对象的属性的命名空间，就像模块的全局作用域一样。执行 class 语句后，类的属性可由变量名点号运算获取 object.name。

类属性提供对象的状态和行为 类对象的属性记录状态信息和行为，可由这个类所创建的所有实例共享。

2.1.2 实例对象是具体的元素

以下是类的实例内含的重点概要：

像函数那样调用类对象会创建新的实例对象 每次类调用时，都会建立并返回新的实例对象。实例代表了程序领域中的具体元素。

每个实例对象继承类的属性并获得了自己的命名空间 由类所创建的实例对象是新命名空间。一开始是空的，但是会继承创建该实例的类对象内的属性。

在方法内对 **self** 属性做赋值运算会产生每个实例自己的属性。在类方法函数内，第一个参数（按惯例称为 **self**）会引用正处理的实例对象。对 **self** 的属性做赋值运算，会创建或修改实例内的数据，而不是类的数据。

2.2 类通过继承进行定制

除了作为工厂来生成多个实例对象之外，类也可引入新组件（子类）来进行修改，而不对现有组件进行原地的修改。

在 Python 中，实例从类中继承，而类继承于超类。以下是属性继承机制的核心观点：

- 超类列在了类开头的括号中
- 类从其超类中继承属性
- 实例会继承所有可访问类的属性
- 每个 `object.attribute` 都会开启新的独立搜索
- 逻辑的修改是通过创建子类，而不是修改超类

2.3 类可以截获 Python 运算符

运算符重载就是让用类写成的对象，可截获并响应用在内置类型上的运算：加法、切片、打印和点号运算等。这只是自动分发机制：表达式和其他内置运算流程要经过类的实现来控制。这里也和模块没有什么相似之处：模块可以实现函数调用，而不是表达式的行为。

- 以双下划线命名的方法是特殊钩子。Python 运算符重载的实现是提供特殊命名的方法来拦截运算。Python 语言替每种运算和特殊命名的方法之间，定义了固定不变的映射关系。
- 当实例出现在内置运算时，这类方法会自动调用。
- 类可覆盖多数内置类型运算。
- 运算符覆盖方法没有默认值，而且也不需要。
- 新式类有一些默认的运算符重载方法，但是不属于常见运算。
- 运算符可让类与 Python 的对象模型相集成。

Chapter 3

运算符重载