# Part I

Python 数据可视化之 matplotlib 实践

### 1.1 添加有指示注解和无指示注解

有指示注解是通过箭头指示的方法对绘图区域中的内容进行解释的标注方法。无指示注 解是单纯使用文本进行内容解释或是说明的标注方法。

有指示注解和无指示注解的添加方法主要是通过函数 annotate() 和 text() 来实现的。通过调用

ax.annotate(s, xy, xycoords, xytext, textcoords, weight, color, arrowprops) 语句来实现绘制有指示注解的目标,其中参数的含义如下所示。

CHAPTER 1.

# 划分画布的主要函数

子区顾名思义就是将画布分成若干子画布,这些子画布构成绘图区域,在这些绘图区域 上分别绘制图形。因此,子区的本质就是在纵横交错的行列网格中,添加绘图坐标轴。这样 就实现了一张画布多张图形分区域展示的效果。这也是组织子区相关代码的逻辑顺序。

### 2.1 函数 subplot(): 绘制网格区域中的几何形状相同的子区布局

这个函数是专门用来绘制网格区域中的几何形状相同的子区布局。子区函数的调用签名 可以是

subplot(numRows, numCols, plotNum)

也可以是

subplot(CRN)

如果子区函数 subplot()的三个参数分别是整数 C、整数 R 和整数 P,即 subplot(C, R, P),那么这三个整数就表示在 C 行、R 列的网格布局上,子区 subplot() 会被放置在第 P 个位置上,即为将被创建的子区编号,子区编号从 1 开始,起始于右上角,序号依次向右递增。也就是说,每行的子区位置都是从左向右进行升序计数的,即 subplot(2, 3, 4) 是第 2 行的第 1 个子区。

### 2.2 函数 subplot2grid(): 让子区跨越固定的网格布局

子区函数只能绘制等分画布形式的图形样式,要想按照绘图区域的不同展示目的,进行非等分画布形式的图形展示,需要向画布多次使用子区函数 subplot() 完成非等分画布的展示

任务,但是这么频繁地操作显得非常麻烦,而且在划分画布时易于出现疏漏和差错。因此,我们需要用高级的方法使用子区,需要定制化的网格区域,这个函数就是 subplot2grid(),通过使用 subplot2grid() 函数的 rowspan 和 colspan 参数可以让子区跨越固定的网格布局的多个行和列,实现不同的子区布局。

调用函数 subplot2grid(shape, loc),将参数 shape 所划定的网格布局作为绘图区域,实现在 参数 loc 位置处绘制图形的目的。

#### 2.2.1 延伸阅读——模块 gridspec 中的类 GridSpec 的使用方法

在 matplotlib 中,存在一个模块 gridspec。模块 gridspec 是一个可以指定画布中子区位置或者说是布局的"分区"模块。在模块 gridspec 中,有一个类 GridSpec。类 GridSpec 可以指定网格的几何形状,也就是说,可以划定一个子区的网格状的几何结构。我们需要设定网格的行数和列数,以此确定子区的划分结构样式。

#### 2.3 函数 subplots(): 创建一张画布带有多个子区的绘图模式

使用函数 subplots(),只用一句 matplotlib.pyplot.subplots() 调用命令就可以非常便捷地创建 1 行 1 列的网格布局的子区,而且同时创建一个画布对象。也就是说,函数 subplots() 的返回值是一个(fig, ax) 元组,其中,fig 是 Figure 实例,ax 可以是一个 axis 对象,如果是多个子区被创建,那么ax 可以是一个 axis 对象数组。因此,使用函数 subplots() 可以创建一张画布带有多个子区的绘图模式的网格布局。

如果我们想要改变子区边缘相距画布边缘的距离和子区边缘之间的高度与宽度的距离,可以调用函数 subplots\_adjust(\*agrs, \*\*kwargs)进行设置,其中的关键字参数 left、right、bottom、top、hspace和 wspace 都有默认值,而且是使用 Axes 坐标轴系统度量的,即使用闭区间 [0,1] 的浮点数,前四个关键字参数可以调节子区距离画布的距离,关键字参数 wspace 控制子区之间的宽度距离,关键字参数 hspace 控制子区之间的高度距离。因此,借助函数 subplots\_adjust()可以有效实现子区的画布布局的空间位置的调整。

# 共享绘图区域的坐标轴

在使用 matplotlib 实践 Python 数据可视化的过程中,我们都离不开一个重要的呈现载体: 画布(figure)。我们的所有数据可视化实践都是在画布上进行操作和展示的。因此,画布的有效和正确地使用就成为需要重点研究的方面。要想实现画布的合理使用,可以借助共享绘图区域的坐标轴实现。因为,坐标轴是图形的重要载体,同时也是划分画布绘图区域的有效展示工具。

### 3.1 共享单一绘图区域的坐标轴

通过使用子区可以在一张画布中创建多个绘图区域,然后在每个绘图区域分别绘制图形。有时候,我们又想将多张图形放在同一个绘图区域,不想在每个绘图区域只绘制一幅图形。这时候,就可以借助共享坐标轴的方法实现在一个绘图区域绘制多幅图形的目的。

### 3.2 共享不同子区绘图区域的坐标轴

很多时候,我们需要共享不同子区的绘图区域的坐标轴,以求强化绘图区域的展示效果,实现精简绘图区域的目的。这时,我们通过调整函数 subplots() 中的参数 sharey(或是参数 sharex)的不同取值情况,从而实现共享不同子区的绘图区域的坐标轴的需求。

具体而言,参数 sharex 和参数 sharey 的取值形式有四种,分别是 "row", "col", "all" 和 "none",其中"all" 和 "none"分别等同于"True"和 "False"。

#### 3.3 共享个别子区绘图区域的坐标轴

我们可以对个别子区做出更加细微的局部调整,以求视图展示效果更加理想和美观。

#### 3.3.1 延伸阅读——用函数 autoscale() 调整坐标轴范围

如果我们对某一个子区的坐标轴范围和数据范围的搭配比例不是很满意,可以使用函数 autoscale() 进行坐标轴范围的自适应调整,以使图形可以非常紧凑地填充绘图区域。调用签名 是

autoscale(enable=True,axis="both",tight=True)

调用签名中的具体参数的含义如下所示。

- enable: 进行坐标轴范围的自适应调整。
- axis: 使 x、y 轴都进行自适应调整。
- tight: 让坐标轴的范围调整到数据的范围上。

# 坐标轴高阶应用

### 4.1 设置坐标轴的位置和展示形式

不同于使用子区函数 subplot()、subplot2grid()和模块 matplotlib.gridspec 构建子区的方法,这些方法都只能在规则网格内进行视图布局。也就是说,只能在横纵交错的网格区域绘制子区模式,无法完成子区的交错、覆盖和重叠等视图组合模式。

函数

axes(rect, frameon=True, facecolor="y")

的参数含义分别如下所示:

- 关键字参数 rect 也就是列表 rect=[left,bottom,width,height],列表 rect 中的 left 和 bottom 两个元素分别表示坐标轴的左侧边缘和底部边缘距离画布边缘的距离,width 和 height 两个元素分别表示坐标轴的宽度和高度,left 和 width 两个元素的数值都是画布宽度的归一化距离,bottom 和 height 两个元素的数值都是画布高度的归一化距离。
- 关键字参数 frameon 的含义是如果布尔型参数 frameon 取值 True,则绘制坐标轴的四条轴脊;否则,不绘制坐标轴的四条轴脊。
- 关键字参数 facecolor 的含义是填充坐标轴背景的颜色。

我们也可以通过调用函数 axis() 实现绘制坐标轴,再绘制图形的可视化需求。

#### 4.2 使用两种方法控制坐标轴刻度的显示

一种方法是利用 matploblib 的面向对象的 Axes.set\_xticks()和 Axes.set\_yticks() 实例方法, 实现不画坐标轴刻度的需求; 另一种方法是调用模块 pyplot的 API, 使用函数 setp() 设置刻度元素(ticklabel 和tickline),更新显示属性的属性值为 False。

我们可以通过 Line2D 实例的方法 set\_attr(attrValue)实现改变实例属性值的目标,其中,attr 代表 Line2D 实例的属性,attrValue 代表 Line2D 实例的 attr 属性的属性值。

#### 4.3 控制坐标轴的显示

控制坐标轴显示主要是通过控制坐标轴的载体(轴脊)的显示来实现的,在轴脊上有刻度标签和刻度线,它们共同组成了坐标轴。因此,控制坐标轴显示是综合通过控制轴脊和刻度线的显示来完成的。

在一个绘图区域中,有4条轴脊,分别是顶边框、右边框、底边框和左边框,这4条轴脊是4条坐标轴的载体,起到显示刻度标签和刻度线的作用。

#### 4.4 移动坐标轴的位置

所谓移动坐标轴的位置就是移动坐标轴的载体(轴脊)的位置,进而设置刻度线的位置,从而完成移动坐标轴的位置的任务。

# 设置线条类型和标记类型的显示样式

在 matplotlib 的大量实践中,会频繁地进行折线图的线条类型和标记类型的设置工作。更加重要的是,线条类型和标记类型的显示样式的美观与否会极大地影响 Python 数据可视化的效果。

这部分会涉及字典数据结构作为关键字参数的使用方法、线条类型的设置方法和标记类型的设置方法。

### 5.1 不同调用签名形式的字典使用方法

在 Python 数据可视化的代码实现中,大量运用了字典数据结构。在函数或是实例方法的调用签名中,字典数据结构经常作为关键字参数值进行调用而传入代码块中。通过使用字典设置相应属性的属性值,大大提高了代码的简洁程度,并减少了重复设置的烦琐工作。

### 5.2 线条类型的显示样式设置方法

在折线图中,我们通过函数或是实例方法 plot() 的关键字参数 linestyle(ls) 设置线条类型的显示样式。



图 5.1: 标记类型的显示样式

#### 5.3 标记类型的显示样式设置方法

#### 5.4 延伸阅读

#### 5.4.1 "破折号"线条样式的不同展现形式的设置方法

线条类型是"破折号"样式的折线呈现多种展现形式,实现多种展现形式的关键是关键字参数 dashes 的使用。折线是由若干个数据点所组成的,如果我们将这些数据点中的一些数据点有规律地抹掉,就会出现"破折号"样式的折线。因此,控制数据点的抹去模式就可以实现"破折号"样式的折线的多种展现形式。

语句

$$ax.plot(x, y + 0.4, dashes=[2, 2, 8, 2])$$

里的关键字参数 dashes 的取值含义是: 折线组成单元是由 2 个数据点的线段、2 个数据点的间隔、8 个数据点的线段和 2 个数据点的间隔所组成的结构单元。

#### 5.4.2 标记填充样式的设置方法

标记类型的显示样式设置方法已经介绍过有关标记类型的显示样式的相关内容。现在, 我们再进一步考虑标记样式能否通过标记填充样式得以展现,也就是说,借助标记填充样式 5.4. 延伸阅读

的选择也可以同样实现标记显示样式的设置需求,而且同种标记类型会由于标记填充样式的 不同而呈现出更加丰富的展示效果,这就极大地丰富了标记展示样式的内容。

#### 5.4.3 函数 plot() 的调用签名的设置方法

函数 plot() 用来绘制有序数对的折线和标记的绘图函数。函数 plot() 的典型调用签名如下。

```
plot([x], y, [fmt], **kwargs)
plot([x], y, [fmt], [x2], y2, [fmt2], ..., **kwargs)
```

参数 x 和 y 是输入值,然而参数 x 是选择输入值,如果省略 x 输入值,x 输入值就是列表 [0,1,...,N-1],其中 N 是输入值 y 的元素个数。一般 x 和 y 输入值是长度 N 的数组,也可以是常数值组成的列表。对于参数 fmt,我们可以使用参数 fmt 控制线条颜色、标记样式和线条风格,也就是说,fmt=[color][marker][linestyle]。对于参数 fmt 的使用而言,这是格式化折线图的基本方式。对于线条颜色、标记样式和线条风格而言,我们可以选择其中的一种格式化方式或是多种格式化方式。因此,参数 fmt 是一种便捷的字符串式注释。

说起折线图 plot() 的关键字参数(keyword arguments),就不得不提实例 Line2D。实例 Line2D 的属性可以作为关键字参数用来控制折线图的展现样式。例如,线条标签(label)、线条宽度(linewidth)、标记样式(linestyle)、标记颜色(markerfacecolor)等。也就是说,实例 具有的属性是生成实例的类、函数或方法的关键字参数。因此,查找实例具有的属性的工作就可以通过遍历实例对应的类、函数或方法的关键字参数来完成。而且,实例 Line2D 的属性作为关键字参数经常和参数 fmt 混合使用,共同完成控制折线图的展示效果的任务。

值得注意的是,在参数 fmt 和关键字参数存在冲突时,关键字参数优先执行绘图样式。

间序列图可以理解成折线图的一种变形或是特例。也就是说,时间序列图是将 x 轴或是 y 轴用日期(date)标示,反映数据随时间延伸的趋势变化或是规律。在 matplotlib 中,时间序列图是包含日期的折线图,实现函数是 plot\_date(),函数 plot\_date() 的参数和函数 plot()的参数类似,只是坐标轴的刻度标签被格式化为日期数据。实例 Line2D 的属性依然可以作为函数 plot\_date()中的关键字参数 kwargs,绘图格式化参数 fmt 依然可以使用,如果关键字参数 xdate 或是 ydate 取值是 True,那么参数 x 和参数 y 的取值就会被理解成 matplotlib 中的日期。使用函数 plot\_date()实现的时间跨度可以任意设定。

# matplotlib 的配置

修改 matplotlib 的配置有两种途径:一种是通过代码进行修改;另一种是通过修改配置文件 matplotlibrc 来实现。这两种设置方法可以分别理解成:一种是局部调整;另一种是全局修改。

## 6.1 修改代码层面的 matplotlib 的配置

在代码实现方面,有两种方法实现改变 matplotlib 的相关属性值: 一种是调用属性字典 matplotlib.rcParams 或是属性字典 matplotlib.pyplot.rcParams; 另一种是调用函数 matplotlib.rc() 或是函数 matplotlib.pyplot.rc()。

如果需要恢复标准的 matplotlib 默认设置,则可以调用函数 matplotlib.rcdefaults() 或是函数 matplotlib.pyplot.rcdefaults()。

通过调用函数 matplotlib.rc(),我们可以将相关属性以关键字参数的形式进行赋值,从而改变 matplotlib 的相关属性值。也可以将属性和属性值放在一个字典中,将字典作为关键字参数,以\*\*dict 形式进行参数调用,最终改变 matplotlib 的相关属性值。

通过调用属性字典 matplotlib.rcParams,利用属性字典的属性名、属性值的对应关系与更新字典键值的方法,就可以改变 matplotlib 的相关属性值。

#### 6.2 修改项目层面的 matplotlib 配置

#### 6.2.1 配置文件所在路径

在一个项目中,通常会由很多个子项目组成,如果在每个子项目中都进行相同的 matplotlib 配置的设置,则会严重影响项目的进展速度和项目之间的协同配合。这时就可以在项目中使用一个独立于项目本身的 matplotlib 配置的设置方法,也就是在项目中使用 matplotlibrc 文件进行 matplotlib 配置的设置。这种设置方式可以使得 matplotlib 配置与代码分离,从而使代码更加简洁,很容易在项目间分享配置模板,提高协同工作的效率。

在项目层面修改 matplotlib 配置时,主要基于配置文件 matplotlibrc 所在的位置。配置文件主要存在于以下三种路径中,不同的路径决定了配置文件的调用顺序,下面就是配置文件 matplotlibrc 的使用先后顺序。

- 1. 项目所在路径: matplotlibrc 文件在当前运行代码所在的目录中。
- 2. 配置文件的默认路径:
- 3. matplotlib 的安装路径

每次重新安装 matplotlib 时,matplotlibre 配置文件都会被覆盖。因此,当需要 matplotlibre 配置文件被持久有效保存时,就需要将 matplotlibre 配置文件移动到配置文件的默认目录中。

通过调用函数 matplotlib.matplotlib\_fname(),可以输出系统在项目本身包含配置文件 matplotlibrc 之外的调用配置文件的搜索路径。

配置文件 matplotlibrc 主要包括以下配置要素。

- lines: 设置线条属性,包括颜色、线条风格、线条宽度和标记风格等。
- patch: 填充 2D 空间的图形对象,包括多边形和圆。
- font: 字体类别、字体风格、字体粗细和字体大小等。
- text: 文本颜色、LaTex 渲染文本等。
- axes: 坐标轴的背景颜色、坐标轴的边缘颜色、刻度线的大小、刻度标签的字体大小等。
- xtick 和 ytick: x 轴和 y 轴的主次要刻度线的大小、宽度、刻度线颜色和刻度标签大小等。
- grid: 网格颜色、网格线条风格、网格线条宽度和网格透明度。
- legend: 图例的文本大小、阴影、图例线框风格等。
- figure: 画布标题大小、画布标题粗细、画布分辨率 (dpi)、画布背景颜色和边缘颜色等。
- savefig: 保存画布图像的分辨率、背景颜色和边缘颜色等。

# 文本属性设置

#### 7.1 设置字体属性和文本属性

字体属性支持 matplotlib.text.Text 实例的属性,也支持函数 matplotlib.pyplot.text()和实例方法 matplotlib.axes.\_axes.Axes.text() 的关键字参数。

值得注意的是,字体属性 weight 中的属性值 a numeric value in range 0-1000 和字体属性 size 中的属性值 size in points 都表示实际数值,因此,在代码中作为参数值使用时不需要添加双引号,而其他的字体属性值也包括其他字体属性对应的字体属性值,在代码中以参数值形式使用时都需要添加双引号,如 family="serif"。

### 7.2 延伸阅读: 手动添加字体

有些字体是付费的,使用请一定注意

表 7.1: 支持字体属性的函数和实例方法

matplotlib.pyplot API	Matplotlib Object Oriented API	
text()	matplotlib.axesaxes.Axes.text()	
xlabel()	$matplotlib.axes.\_axes.Axes.set\_xlabel()$	
ylabel()	$matplotlib.axes.\_axes.Axes.set\_ylabel()$	
title()	matplotlib.axesaxes.Axes.set_title()	
suptitle()	matplotlib.figure.Figure.suptitle()	

表 7.2: 配置要素 font 的字体属性和对应的字体属性值

属性	family	style	weight	size	variant
	serif	normal	a numeric value in range 0-1000	size in points	normal
	sans-serif	italic	ultralight	xx-small	small-caps
	cursive	oblique	light	x-small	
	fantasy		normal	small	
	monospace		regular	medium	
			book	large	
			medium	x-large	
			roman	xx-large	
			semibold		
			demibold		
			demi		
			bold		
			heavy		
			extra bold		
			black		

style variant weight family serif normal light normal italic small-caps normal sans-serif x-small fantasy small ob lique semibold monospace medium bold large black x-large xx-large

手动添加字体,具体步骤如下所示:

- 1. 下载需要的字体,例如 New Century Schoolbook Bold.ttf。
- 2. 将字体放在字体库 INSTALL/matplotlib/mpl-data/fonts/ttf 中,其中 INSTALL 是类似于 Linux 平台上的/usr/lib/python3.5/site-packages 和 Windows 平台上的 C:/Python35/Lib/site-packages。
- 3. 调用 matplotlib 中的模块 font\_manager,使用模块 font\_manager 中的类 FontProperties(fname),将参数 fname 设定为字体 New Century Schoolbook Bold.ttf 所在的路径 fname="INSTALL/matplotlib/mpl-data/fonts/ttf/New Century Schoolbook Bold.ttf"。
- 4. 具体语句是 newfont = matplotlib.font\_manager.FontProperties("INSTALL/matplotlib/mpl-data/fonts/ttf/New Century Schoolbook Bold.ttf"),字体文件名称以属性内容中的名称为主。
- 5. 将实例 newfont 作为参数 fontproperties 分别放在显示文本内容的函数中,具体语句 mat-plotlib.pyplot.xlabel("textContent",fontproperties=newfont), matplotlib.pyplot.ylabel("textContent",fontproperties=newfont)。

# 颜色使用

### 8.1 使用颜色参数和颜色映射表

颜色参数 color 有以下几种使用模式:

- 模式 1: 英文缩写模式的基本颜色
- 模式 2: Hex 模式的 #RRGGBB 字符串
- 模式 3: HTML/CSS 模式的颜色名
- Decimal 模式的归一化到 [0,1] 的 (R,G,B) 元组 color =(0.5294,0.8078,0.9216)

#### 8.1.1 颜色映射表的使用

Matplotlib 提供很多颜色映射表,可以通过 matplotlib.cm.register\_cmap() 函数将新的颜色映射表添加到 matplotlib 中; 可以通过 matplotlib.pyplot.colormaps() 函数获得全部可用的颜色映射表; 可以在 image、pcolor 和 scatter 上设置颜色映射表。目前,主要有两种使用颜色映射表的方法,具体如下所示。

- 使用关键字参数
- 使用 matplotlib.pyplot.set\_cmap() 函数

值得注意的是,全部内置的颜色映射表都可以通过增加后缀 "r"的方式进行反转,例如 "jet.r" 就是 "jet"的反向循环颜色映射表