

UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA
Colegio Universitario



HT 3 Ordenamiento

Jose Pablo López López - 23773

Gabriel Quan 23479

ALGORITMOS Y ESTRUCTURA DE DATOS

Guatemala, 2024

Repositorio de github:

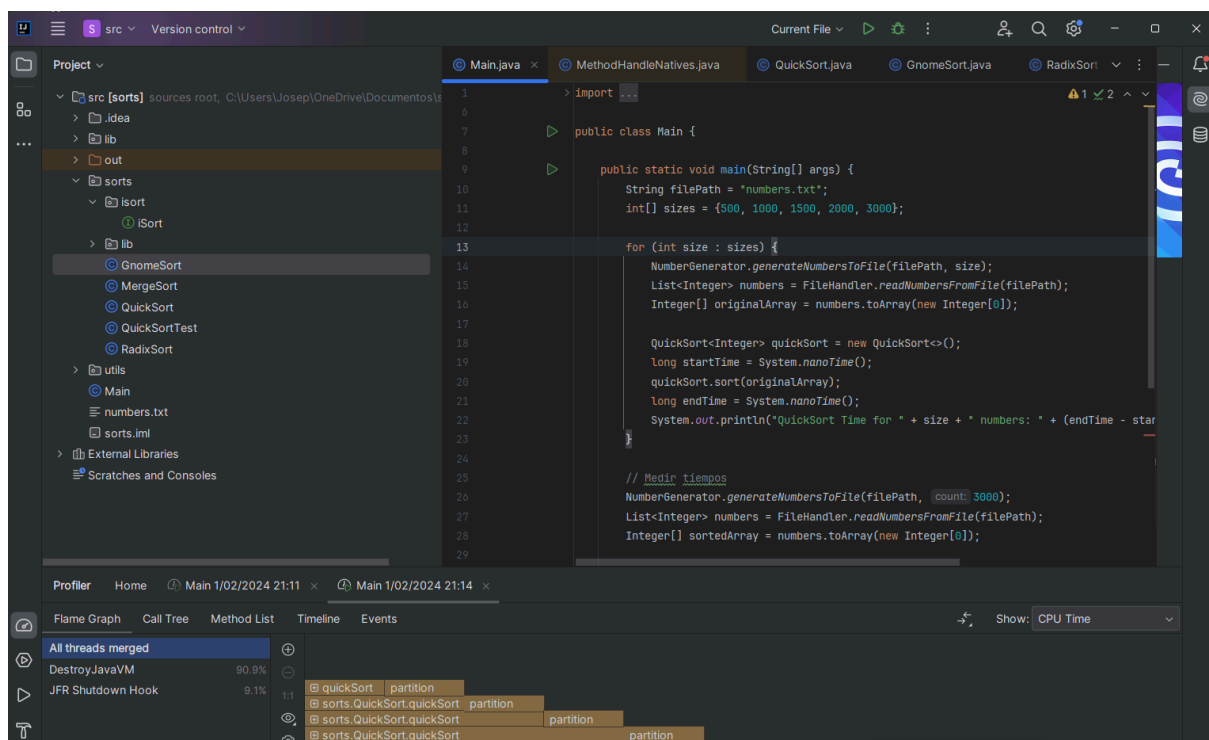
<https://github.com/JPLopez23/Ordenamiento.git>

Grafica tiempos:

Profiler:

El profiler utilizado para los tiempos fue el de IntelliJ, este se descargo y después se creó cuenta con el correo de la universidad luego se abrió la app de IntelliJ se importó la carpeta donde está todo el programa y se ejecutó el main. y con los tiempos que nos indicaba la app posteriormente creamos las gráficas y calculamos el teórico.

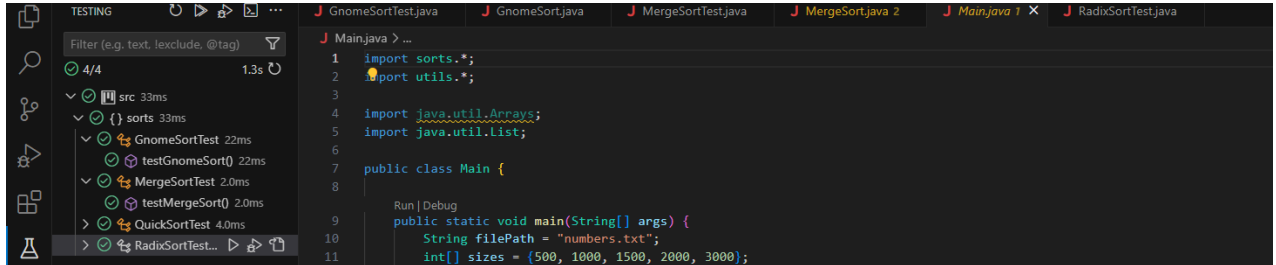
Foto del profiler:



Pruebas unitarias:

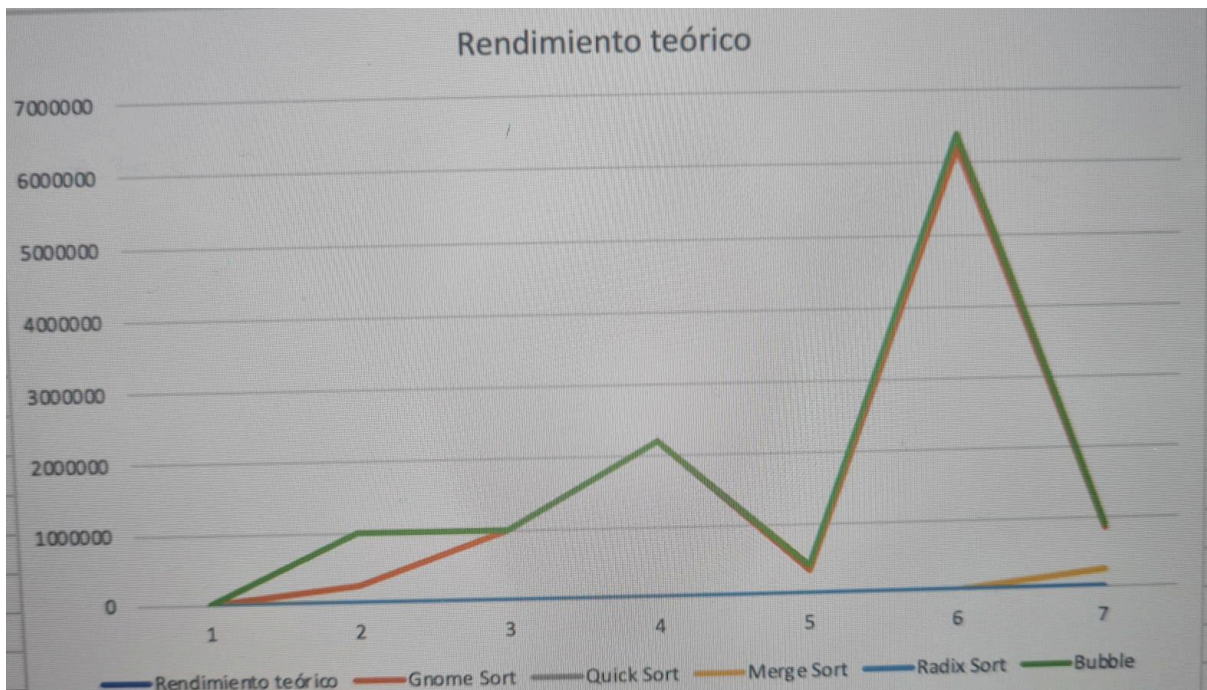
Las pruebas unitarias están en el programa pero aqui hay una ss con las pruebas:

4 Pruebas:



Datos del excel teóricos y gráfica

Rendimiento	10	500	1,000	1,500	2,000	2,500	3,000
Gnome Sort	100	250000	1000000	2200000	340000	6200000	850000
Quick Sort	10	1349	3000	4334	2442	2424	255523
Merge Sort	10	1349	3000	4334	2442	2424	253432
Radix Sort	80	2040	4050	6960	6995	10010	15352
Bubble	100	1000000	1000000	2200000	400000	6400000	890000



Datos del excel del código y su gráfica

Datos del pro	10	500	1000	2000	2500	3000
Gnome	13	36	47	143	154	631
Ordenado	11	24	33	72	0	14
Quick Sort	12	13	11	33	25	34
Ordenado	10	33	78	679	642	1543
Merge Sort	10	11	23	14	42	14
Ordenado	12	10	12	16	13	31
Radix Sort	12	12	26	33	43	22
Ordenado	10	12	13	43	14	34
Bubble Sort	10	11	25	23	35	132
Ordenado	11	11	19	15	43	86

