

Trabalho Prático 1

João Pedro de Abreu Marciano

Questão 1

Testando a função com a matriz $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$ e o vetor $b = \begin{bmatrix} 3 \\ 12 \\ 21 \end{bmatrix}$.

A resposta esperada é $x = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 9 \end{bmatrix}$.

```
--> A = [1 1 0; 2 1 1; 0 4 1];  
  
--> b = [3; 12; 21];  
  
--> x = Gaussian_Elimination_1(A,b)  
x =  
  
    0.  
    3.  
    9.
```

Questão 2

A resposta esperada é $x_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$.

```

--> A1=[1 -2 5 0; 2 -4 1 3; -1 1 0 2; 0 3 3 1];

--> b1=[1;0;0;0];

--> x1 = Gaussian_Elimination_1(A1,b1)
x1 =

    Nan
    Nan
    Nan
    Nan

```

Isto ocorre pois em algum momento há um pivo igual a zero.

Questão 3

Figura com o resultado do sistema $A_1x_1 = b_1$, com A_1 e b_1 definidos na questão 2.

```

--> x1 = Gaussian_Elimination_2(A1,b1)
x1 =

   -0.3247863
   -0.1709402
    0.1965812
   -0.0769231

```

Figura com o resultado do sistema $A_2x_2 = b_2$.

```

--> A2=[0 10^(-20) 1; 10^(-20) 1 1; 1 2 1];

--> b2= [1; 0; 0];

--> x2 = Gaussian_Elimination_2(A2,b2)
x2 =

-1.000D+20
 0.
 1.

```

Percebe-se que nesse caso houve um erro de aproximação ao calcular o resultado do sistema.

Questão 4

Figura com o resultado do sistema $A_2x_2 = b_2$, com A_2 e b_2 definidos na questão 3.

```
-->x2 = Gaussian_Elimination_3(A2, b2)
x2 =
    1.
   -1.
    1.
```

O fato de tomarmos o maior pivô fez com que houvesse menos problemas de aproximação nesse caso e encontramos um resultado próximo ao esperado, mas não exato por causa problemas de precisão no número de casas decimais.

Figura com o resultado do sistema $A_3x_3 = b_3$.

```
-->x3 = Gaussian_Elimination_3(A3, b3)
x3 =
    0.
   -1.
    1.
```

Já nesse caso podemos perceber que os erros de aproximação fizeram com que o resultado seja significativamente diferente do esperado.

Questão 5

Figura com o resultado do sistema $A_3x_3 = b_3$, com A_3 e b_3 definidos na questão 4.

```
-->x3 = Gaussian_Elimination_4(A3, b3)
x3 =
    1.
   -1.
    1.
```

Ao trocarmos sempre pelo maior pivô coseguimos lidar melhor ainda com problemas de aproximação nas contas. Nesse caso, conseguimos um valor muito próximo ao esperado, mas não exato devido a problemas de precisão nas casas decimais. E, por causa desse problema, não conseguimos diferenciar os resultados x_2 e x_3 .

Questão 6

Criei uma função `Gaussian_Elimination_4_com_P` que é idêntica a `Gaussian_Elimination_4` porém retorna também a matriz permutação `P`. Abaixo estão os testes com as matrizes sugeridas no enunciado.

```
-->[x1, C1, P1] = Gaussian_Elimination_4_com_P(A1, B1(:,1));

-->X1 = Resolve_com_LU(C1, B1, P1)
X1 =

    -2.034188    -1.9316239     1.4529915     0.8119658    -3.6666667
    -0.6495726    -0.7008547     0.6068376     0.4273504    -1.6666667
     0.5470085     0.9059829    -0.2478632     1.008547     0.6666667
     0.3076923     0.3846154    -0.0769231     0.6923077     -1.

-->A1*X1
ans =

     2.         4.    -1.     5.     3.
-4.441D-16     1.     0.     3.    -3.
     2.         2.    -1.     1.    1.332D-15
     0.         1.     1.     5.    -4.

-->[x2, C2, P2] = Gaussian_Elimination_4_com_P(A2, B2(:,1));

-->X2 = Resolve_com_LU(C2, B2, P2)
X2 =

     0.     3.
     0.    -2.
     1.     1.

-->A2*X2
ans =

     1.     1.
     1.    -1.
     1.     0.
```

```

-->[x3, C3, P3] = Gaussian_Elimination_4_com_P(A3, B3(:,1));
-->X3 = Resolve_com_LU(C3, B3, P3)
X3 =

    0.    3.
    0.   -2.
    1.    1.

-->A3*X3
ans =

    1.    1.
    1.   -1.
    1.    0.

```

O $A_i X_i$ foi calculado para vermos que realmente coincide com a matriz B_i dada (desconsiderando erros de precisão).