

## 2.3 Ecuaciones de recurrencia

En el análisis de algoritmos se suele llegar en el cálculo del tiempo de ejecución a ecuaciones de recurrencia que se presentan en general como:

$$t(n) = \begin{cases} b & \text{si } n \leq n_0 \\ g(t(n), t(n-1), \dots, t(n-k), n) & \text{si } n > n_0 \end{cases} \quad (2.3)$$

**Ejemplo 2.4** En el algoritmo de las Torres de Hanoi tenemos:

```
Hanoi( $n, i, j, k$ ) /*Paso de  $n$  aros de  $i$  a  $j$  teniendo a  $k$  de pivote*/
  si  $n > 0$ 
    Hanoi( $n - 1, i, k, j$ )
    mover( $i, j$ )
    Hanoi( $n - 1, k, j, i$ )
  finsi
fin
donde:
```

$$t(n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ 2t(n-1) + 1 & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

lo que da lugar a una ecuación de recurrencia.

### 2.3.1 Ecuaciones lineales homogéneas

El caso más sencillo será el de ecuaciones lineales homogéneas de coeficientes constantes:

$$a_0 t(n) + a_1 t(n-1) + \dots + a_k t(n-k) = 0 \quad (2.4)$$

donde los coeficientes  $a_i$  son constantes. Se llama lineal porque la ecuación es lineal y homogénea porque no tiene término independiente de  $t$ .

Buscamos una solución de la forma  $t(n) = x^n$  con  $x$  constante. De este modo:

$$a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + \dots + a_k x^{n-k} = 0$$

con lo que habrá que resolver la **ecuación característica**:

$$a_0 x^k + a_1 x^{k-1} + \dots + a_k = 0 \quad (2.5)$$

Puede ocurrir que las **soluciones** de la ecuación característica sean todas **distintas**  $(s_1, s_2, \dots, s_k)$ , en cuyo caso toda combinación lineal  $t(n) = \sum_{i=1}^k (c_i s_i^n)$  es una solución de la recurrencia, y para determinar los valores de las constantes habrá que resolver el sistema formado imponiendo las condiciones iniciales.

**Ejemplo 2.5** Como ejemplo veamos cuál es la solución de la recurrencia  $t(n) - 3t(n-1) - 4t(n-2) = 0$  cuando  $n > 2$ , con condiciones iniciales  $t(0) = 0$  y  $t(1) = 1$ .

La ecuación característica es  $x^2 - 3x - 4 = 0$ , que tiene soluciones  $-1$  y  $4$ , por lo que  $t(n) = c_1(-1)^n + c_24^n$ , e imponiendo las condiciones iniciales tenemos:

$$\begin{aligned} c_1 + c_2 &= 0 \\ -c_1 + 4c_2 &= 1 \end{aligned}$$

de donde  $c_1 = -\frac{1}{5}$  y  $c_2 = \frac{1}{5}$ , con lo que la solución es  $t(n) = \frac{1}{5}(4^n - (-1)^n)$ .

Puede ocurrir que las **soluciones** de la ecuación característica **no sean simples**.

Si  $s$  es una raíz de multiplicidad  $m$ , el polinomio característico se descompone como  $p(x) = (x - s)^m q(x)$ , con lo que todas las derivadas del polinomio  $p(x)$  hasta la de grado  $m - 1$  se anulan para  $x = s$ .

De este modo, sea  $x^{n-k}p(x) = 0$  la ecuación polinómica que representa la ecuación de recurrencia original, su derivada es  $(n - k)x^{n-k-1}p(x) + x^{n-k}p'(x)$ , que se anula para  $x = s$ .

Por otro lado, la derivada es  $a_0nx^{n-1} + a_1(n-1)x^{n-2} + \dots + a_k(n-k)x^{n-k-1}$ , y con  $x = s$  queda  $a_0ns^{n-1} + a_1(n-1)s^{n-2} + \dots + a_k(n-k)s^{n-k-1}$ , y multiplicando por  $s$  tendremos  $a_0ns^n + a_1(n-1)s^{n-1} + \dots + a_k(n-k)s^{n-k}$ , con lo que se ve que  $t(n) = ns^n$  es solución de la ecuación de recurrencia.

Del mismo modo se puede comprobar que siendo  $s$  una solución de multiplicidad  $m$ ,  $s^n, ns^n, n^2s^n, \dots, n^{m-1}s^n$  son soluciones de la ecuación de recurrencia.

**Ejemplo 2.6** Como ejemplo veamos cuál es la solución de la recurrencia  $t(n) = 5t(n-1) - 8t(n-2) + 4t(n-3)$  cuando  $n > 3$ , con condiciones iniciales  $t(0) = 0$ ,  $t(1) = 1$  y  $t(2) = 2$ .

La ecuación característica es  $x^3 - 5x^2 + 8x - 4 = 0$ , que se descompone como  $(x-1)(x-2)^2 = 0$ , por lo que la solución general de la recurrencia es  $t(n) = c_11^n + c_22^n + c_3n2^n$ , e imponiendo las condiciones iniciales tenemos el sistema de ecuaciones:

$$\begin{aligned} c_1 + c_2 &= 0 \\ c_1 + 2c_2 + 2c_3 &= 1 \\ c_1 + 4c_2 + 8c_3 &= 2 \end{aligned}$$

y resolviendo el sistema tenemos  $t(n) = -2 + 2^{n+1} - n2^{n-1}$ .

Este ejemplo de resolución de ecuación de recurrencia no puede corresponder a un caso real de cálculo de tiempo de ejecución pues el término de mayor orden en  $t(n)$  aparece con coeficiente negativo, lo que corresponde a un tiempo de ejecución negativo cuando el tamaño de la entrada aumenta.

### 2.3.2 Caso general

Generalizando al caso:

$$a_0 t(n) + a_1 t(n-1) + \dots + a_k t(n-k) = b^n p(n) \quad (2.6)$$

donde  $b$  es una constante y  $p(n)$  un polinomio de grado  $d$ , la ecuación característica es:

$$(a_0 x^k + a_1 x^{k-1} + \dots + a_k) (x - b)^{d+1} = 0 \quad (2.7)$$

**Ejemplo 2.7** Este tipo de ecuaciones también se pueden resolver reduciendo el orden del polinomio  $p(n)$ .

Si tenemos

$$t(n) - 2t(n-1) = 3^n(n+1) \quad (2.8)$$

multiplicando por 3 tendremos:

$$3t(n) - 6t(n-1) = 3^{n+1}(n+1) \quad (2.9)$$

y sustituyendo en la ecuación 2.8  $n$  por  $n+1$  tenemos:

$$t(n+1) - 2t(n) = 3^{n+1}(n+2) \quad (2.10)$$

y restando a 2.10 la ecuación 2.9:

$$t(n+1) - 5t(n) + 6t(n-1) = 3^{n+1} \quad (2.11)$$

con lo que se ha disminuido en uno el grado de  $p(n)$ . Haciendo lo mismo repetidamente se llega, en un número finito de pasos, a una ecuación homogénea que se resuelve como se vio en la subsección anterior.

Para ecuaciones de la forma:

$$a_0 t(n) + a_1 t(n-1) + \dots + a_k t(n-k) = b_1^n p_1(n) + b_2^n p_2(n) + \dots \quad (2.12)$$

se tiene como ecuación característica:

$$(a_0 x^k + a_1 x^{k-1} + \dots + a_k) (x - b_1)^{d_1+1} (x - b_2)^{d_2+1} \dots = 0 \quad (2.13)$$

### 2.3.3 Técnica de la inducción constructiva

Para resolver algunas ecuaciones de recurrencia se puede utilizar la técnica de inducción, de modo que si suponemos que  $t \in \theta(f)$  ( $O(f)$  ó  $\Omega(f)$ ) lo podemos demostrar por inducción.

**Ejemplo 2.8** Como ejemplo vemos la ecuación de recurrencia:

$$t(n) = \begin{cases} a & \text{si } n = 1 \\ bn^2 + nt(n-1) & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

Podemos suponer (pues es razonable hacerlo así) que  $t(n) \in \theta(n!)$ .

Para demostrar esto demostraremos por inducción que  $t(n) \in O(n!)$  y que  $t(n) \in \Omega(n!)$ .

Empezamos demostrando que  $t(n) \in \Omega(n!)$ :

Está claro que  $t(1) \geq v1!$  para un cierto valor constante de  $v$  que puede ser  $a$ .

Suponemos que  $t(n-1) \geq v(n-1)!$ . Como  $t(n) = bn^2 + nt(n-1) \geq bn^2 + nv(n-1)! \geq vn!$ , luego  $t(n) \in \Omega(n!)$ .

Mostrando ahora que  $t(n) \in O(n!)$ :

Está claro que  $t(1) \leq u1!$  para ciertos valores constantes de  $u$ .

Suponemos que  $t(n-1) \leq u(n-1)!$ . Tenemos  $t(n) = bn^2 + nt(n-1) \leq bn^2 + nu(n-1)!$ , de donde no podemos deducir que  $t(n) \in O(n!)$ .

Suponemos que existen enteros positivos  $u$  y  $w$  tal que  $t(n) \leq un! - wn$ . Esto se cumplirá para  $n = 1$  dependiendo de los valores de  $u$  y  $w$ .

Suponemos que se cumple para  $t(n-1)$ , por lo que  $t(n) \leq bn^2 + n(u(n-1)! - w(n-1)) = un! + ((b-w)n + w)n$ , y para que esta expresión sea menor o igual que  $un! - wn$  tiene que ser  $(b-w)n + w \leq -w$ , de donde tiene que ser  $w \geq b\frac{n}{n-2}$ . Tomando  $w = 2b$  se satisface la desigualdad y se cumple la recursión, y tomando  $a = u - 2b$  se cumplirá también el caso base.

Lo difícil con este método puede ser acertar con la función.

### 2.3.4 Recurrencias asintóticas condicionales

En algunos casos puede interesar, para resolver una ecuación de recurrencia, restringirnos a valores de  $n$  que cumplan una cierta condición y posteriormente quitar la restricción utilizando el siguiente teorema:

**Teorema 2.1** Si  $b \geq 2$  es un entero y  $f : N \rightarrow R^+$  una función que es no decreciente a partir de un valor  $n_0$  (**eventualmente no decreciente**) y  $f(bn) \in O(f(n))$  ( $f$  es ***b-armónica***), y  $t : N \rightarrow R^+$  es eventualmente no decreciente tal que  $t(n) \in \theta(f|n \text{ potencia de } b)$ , entonces  $t(n) \in \theta(f)$ .

**Ejemplo 2.9** Si

$$t(n) = \begin{cases} a & \text{si } n = 1 \\ t\left(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor\right) + t\left(\lceil \frac{n}{2} \rceil\right) + bn & \text{con } b \text{ positivo, si } n > 1 \end{cases}$$

donde  $\lfloor \cdot \rfloor$  representa al entero más próximo menor y  $\lceil \cdot \rceil$  al entero más próximo mayor.

Será más fácil resolverlo suponiendo que  $n$  es una potencia de 2, pues en este caso tenemos:

$$t(n) = \begin{cases} a & \text{si } n = 1 \\ 2t\left(\frac{n}{2}\right) + bn & \text{con } b \text{ positivo, si } n > 1, \text{ y } n = 2^k \end{cases}$$

Podemos calcular su orden del siguiente modo:

si  $n = 2^k$  tenemos  $t(2^k) = 2t(2^{k-1}) + b2^k = 2(2t(2^{k-2}) + b2^{k-1}) + b2^k = 2^2t(2^{k-2}) + 2b2^k = \dots = an + bn \log n$  que es de orden  $\theta(n \log n | n \text{ es potencia de } 2)$ .

A partir de esto, y utilizando el teorema 2.1, se puede calcular el orden exacto del tiempo de ejecución en el caso general: sólo hay que demostrar que  $t$  y  $f(n) = n \log n$  son no decrecientes y que  $f$  es 2-armónica.

$f$  es 2-armónica pues  $f(2n) = 2n \log 2n = 2n \log n + 2n \in \theta(n \log n)$ . Y además es eventualmente no decreciente pues  $n \log n$  es creciente en todo su dominio.

Para demostrar que  $t$  es eventualmente no decreciente tenemos el problema de que sólo conocemos  $t$  por su ecuación de recurrencia. Se puede demostrar por inducción:

$$t(2) = 2t(1) + b > t(1),$$

y suponiendo que es eventualmente no decreciente para valores menores o iguales a  $n$  demostraremos que  $t(n+1) \geq t(n)$ :

si  $n$  es par tenemos  $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor = \lfloor \frac{n+1}{2} \rfloor$  y  $\lceil \frac{n}{2} \rceil + 1 = \lceil \frac{n+1}{2} \rceil$ , por lo que  $t(n+1) \geq t(n)$ . Y similarmente se demuestra la desigualdad para  $n$  impar.

### 2.3.5 Cambio de variable

Algunas veces, para resolver ecuaciones de recurrencia, se puede hacer un cambio de variable para transformar la ecuación a uno de los tipos vistos en las subsecciones anteriores.

#### Ejemplo 2.10 Si

$$t(n) = \begin{cases} a & \text{si } n = 1 \\ 2t\left(\frac{n}{2}\right) + bn & \text{con } b \text{ positivo, si } n > 1, \text{ y } n = 2^k \end{cases}$$

haciendo el cambio  $n = 2^k$  obtenemos:

$$t(2^k) = \begin{cases} a & \text{si } k = 0 \\ 2t(2^{k-1}) + b2^k & \text{si } k > 0 \end{cases}$$

La ecuación característica es  $(x-2)^2$ , por lo que la solución general es de la forma  $t_k = c_1 2^k + c_2 k 2^k$  y, deshaciendo el cambio, es  $t(n) = c_1 n + c_2 n \log n \in \theta(n \log n)$ . Faltaría calcular las constantes o al menos asegurarnos de que  $c_2$  es positiva, pero calculándolas queda  $c_1 = a$  y  $c_2 = b$ .

Como hemos supuesto que  $n$  es potencia de dos habría que aplicar el teorema 2.1 para quitar esa restricción.

### 2.3.6 Transformación de la imagen

Se utiliza en algunos casos para resolver ecuaciones recurrentes no lineales.

**Ejemplo 2.11** Si

$$t(n) = \begin{cases} 6 & \text{si } n = 1 \\ nt^2\left(\frac{n}{2}\right) & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

haciendo el cambio  $n = 2^k$  obtenemos:

$$t(2^k) = \begin{cases} 6 & \text{si } k = 0 \\ 2^k t^2(2^{k-1}) & \text{si } k > 0 \end{cases}$$

y tomando logaritmos:

$$\log t_k = \begin{cases} \log 6 & \text{si } k = 0 \\ k + 2 \log t_{k-1} & \text{si } k > 0 \end{cases}$$

Se hace una transformación de la imagen  $v_k = \log t_k$ , con lo que queda:

$$v_k = \begin{cases} \log 6 & \text{si } k = 0 \\ k + 2v_{k-1} & \text{si } k > 0 \end{cases}$$

La ecuación característica es  $(x-2)(x-1)^2 = 0$ , por lo que las soluciones posibles son de la forma  $v_k = c_1 2^k + c_2 + c_3 k$ . Se calculan  $c_1$ ,  $c_2$  y  $c_3$  planteando las ecuaciones correspondientes a  $v_0$ ,  $v_1$  y  $v_2$ , con lo que queda  $v_k = (3 + \log 3)2^k - k - 2 = \log t_k$ , y tomando exponentes y simplificando queda que  $t(n) = \frac{2^{3n-2} 3^n}{n}$ .

Como hemos supuesto que  $n$  es potencia de dos habría que aplicar el teorema 2.1 para quitar esa restricción.

## 2.4 Problemas

**Problema 2.1** Obtener  $O$  y  $\Omega$  para el algoritmo de multiplicación de matrices:

```

FOR  $i = 1$  TO  $n$ 
  FOR  $j = 1$  TO  $n$ 
     $suma = 0$ 
    FOR  $k = 1$  TO  $n$ 
       $suma = suma + a[i, k]b[k, j]$ 
    ENDFOR
     $c[i, j] = suma$ 

```