Universidad Nacional de Colombia – Sede Medellín

Programación orientada a objetos – Docente PhD (c) Walter Hugo Arboleda Mazo

Juan Pablo Marín Montoya – Grupo 3 – Cédula 1000875112

Actividad 3: Individual – Valor 10%

Enlace de GitHub con repositorio del código fuente, diagrama de clase en imagen y en archivo StarUML de cada ejercicio:

<https://github.com/JPMarin06UNAL/Entrega3POO_UNAL>

Parte 1:

Capítulo 3: Estructura secuencial

• Ejercicios propuestos: 18,19 (2 ejercicios)

18:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

19:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Capítulo 4: Estructura decisión lógica

• Ejercicios resueltos: 7,10 (2 ejercicios)

7:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

10:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

• Ejercicios propuestos: 22, 23, 40,41 (4 ejercicios)

22:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente  
23:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Parte 2:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente