Universidad Nacional de Colombia - Sede Medellín

Programación orientada a objetos – Docente PhD (c) Walter Hugo Arboleda Mazo

Juan Pablo Marín Montoya – Grupo 3 – Cédula 1000875112

Actividad 4: En equipo – Valor 20%

Enlace de GitHub con repositorio del código fuente, diagrama de clase, diagrama de objetos y diagrama de caso de uso en imagen de cada ejercicio:

https://github.com/JPMarin06UNAL/Entrega4POO_UNAL

Salidas de cada uno de los códigos de los ejercicios:

1. Ejercicio 4.1 Herencia – inicia en página 194

```
=== MENÚ PRINCIPAL ===

1. Crear cuenta
2. Consignar dinero
3. Retirar dinero
4. Generar extracto mensual
5. Consultar información
6. Salir
Saliendo del programa. ¡Hasta luego!
```

2. Ejercicio 4.2 Paquetes y métodos de acceso – inicia en página 206

```
Valor de compra Casa Rural: 180000000
Valor de compra Casa Urbana: 500000000
Valor de compra Apartamento Familiar: 160000000
Valor de compra Local Comercial: 150000000
```

3. Ejercicio 4.7 Clases Abstractas – inicia en página 244

```
Animal 1:
  Nombre científico: Canis lupus familiaris
  Sonido: Ladrido
  Alimentos: Carnívoro
  Hábitat: Doméstico
Animal 2:
  Nombre científico: Canis lupus
  Sonido: Aullido
  Alimentos: Carnívoro
  Hábitat: Bosque
Animal 3:
  Nombre científico: Panthera leo
 Sonido: Rugido
  Alimentos: Carnívoro
  Hábitat: Pradera
Animal 4:
  Nombre científico: Felis silvestris catus
  Sonido: Maullido
  Alimentos: Ratones
  Hábitat: Doméstico
```

4. Ejercicio 4.8 Métodos abstractos – inicia en página 255

Nombre del equipo: Team Colombia
País: Colombia
Suma de tiempos de los ciclistas: 370 minutos
Ciclistas del equipo:
- Juan Pérez
- Carlos López
- Ana García

Buscando ciclista con ID 2:
Identificador: 2
Nombre: Carlos López
Tiempo acumulado: 140 minutos
Aceleración promedio en subida: 3.5 m/s^2
Grado de rampa soportada: 15 grados

Buscando ciclista con ID 5:
Ciclista no encontrado.

5. Ejercicio 8.1 – Inicia en página 467

