# Relatório de Testes

João Pedro Neves Guerreiro

SENAI – SP

Maio de 2022

#### Sumário

1	Objetivo		3		
2	Escopo		3		
3	Resultado dos testes				
	3.1	Cadastrar usuário	4		
	3.2	Efetuar login	4		
4	Análise de erros 5				
5	Ações suge	ridas	5		

#### 1 - Objetivo

A principal missão deste relatório são mostrar os resultados dos testes efetuados no site GameMania, além de apresentar todos os defeitos que foram encontrados.

#### 2 - Escopo

Este relatório é aplicado como resultado dos testes funcionais de navegabilidade que foram efetuados no site GameMania e cujo plano de testes já foi apresentado.

Os seguintes requisitos foram testados e têm seus resultados apresentados aqui:

- Cadastro de usuário.
- Login no site.

#### 3 - Resultado dos testes

#### 3.1 - Cadastrar usuário

Objetivo	Clique na opção "minha conta" no menu superior. No formulário à direita, informe os dados "usuário" no campo "nome", "emailcerto@email.com" no campo "e-mail" e "12345" no campo "senha". Clique no botão "cadastrar". No final, observe os resultados da forma que foram descritos no plano de testes.
Conclusão	Seu cadastro foi aceito e concluído.

## 3.2 - Efetuar login

Objetivo	1 - Na página "minha conta" utilizada no teste anterior, digite
	"emailerrado@email.com" no campo "e-mail" e "12345" no campo
	"senha". Agora, escreva seu e-mail "emailcerto@email.com" no campo
	e-mail e "11111" no campo "senha". No fim, espere para ver se o seu
	login foi concluído.
	2 - Digite "emailcerto@email.com" no campo "e-mail" e senha "12345" no campo "senha". No fim, espere para ver se o seu login foi concluído.
Conclusão	<ol> <li>1 - Se o e-mail ou senha estiverem incorretos, aparecerá a mensagem de "usuário inexistente".</li> <li>2 - Se todos os dados forem preenchidos corretamente, aparecerá a mensagem "Seu login foi concluído".</li> </ol>

## 4 - Análise de erros

Nenhum erro foi encontrado.

# 5 - Ações sugeridas

Nenhuma ação foi necessária.