

Projektname:	Orwb
Schüler:	Marlon Zimmermann
Betreuende Lehrperson:	Matthias Bolli
Beschreibung der Idee:	Web-Game, in welchem der Spieler einen Ball aus Licht steuert. Das Game ist ein Plattformer. D.H. Der Level ist statisch und der Spieler kann nur den Charakter bewegen. Das Ziel ist es ein Portal in den nächsten Level zu erreichen, ohne zu sterben. Der Level wird nur vom Ball aus Licht beleuchtet. Wenn der Charakter Schaden erleidet, verringert sich seine Leuchtkraft -> Der Spieler sieht noch weniger vom Level, was das Spiel erschwert.

Mockup:



IDE:	Jetbrains Webstorm
Plattform:	Alle gängigen Web-Browser
Programmiersprachen:	PHP, JS, OpenGL, AJAX etc
Auszeichnungssprachen:	HTML, CSS

Must-Haves

Charakter bewegen
Charakter beleuchtet Umgebung
Leuchtkraft sinkt oder steigt je nach Lebenspunkten
Gegner greifen an und verursachen Schaden
Portal ins nächste Level
Mindesten 3 Spielbare Level
3 Versuche pro Spiel

Nice-to-Haves

Spieler kann Sterne (Punkte) sammeln
Zeit und Punkte werden angezeigt
Spieler kann sich in eine Rangliste eintragen
Power-Ups
Sound-Effekte
Spieler kann Farbe des Charakters ändern
Mobile Game

Datum/Unterschrift:

Schüler:

Lehrperson:
