Projektname: Orwb

Schüler: Marlon Zimmermann

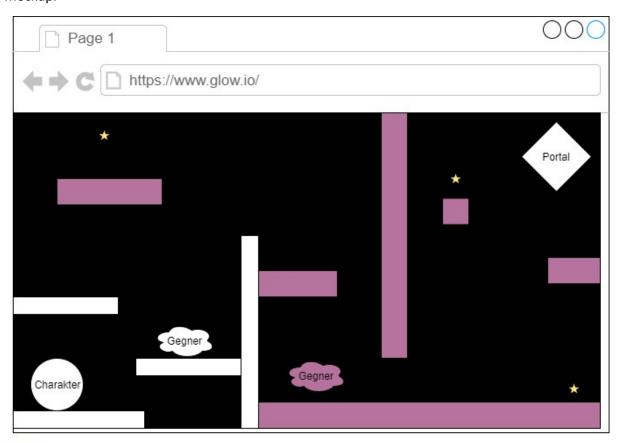
Betreuende Lehrperson: Matthias Bolli

Beschreibung der Idee: Web-Game, in welchem der Spieler einen Ball aus Licht steuert. Das

Game ist ein Plattformer. D.H. Der Level ist statisch und der Spieler kann nur den Charakter bewegen. Das Ziel ist es ein Portal in den nächsten Level zu erreichen, ohne zu sterben. Der Level wird nur vom Ball aus Licht beleuchtet. Wenn der Charakter Schaden erleidet, verringert sich seine Leuchtkraft -> Der Spieler sieht noch weniger

vom Level, was das Spiel erschwert.

Mockup:







IDE: Jetbrains Webstorm

Plattform: Alle gängigen Web-Browser

Programmiersprachen: PHP, JS, OpenGL, AJAX etc

Auszeichnungssprachen: HTML, CSS

Must-Haves Charakter bewegen Charakter beleuchtet Umgebung Leuchtkraft sinkt oder steigt je nach Lebenspunkten Gegner greifen an und verursachen Schaden Portal ins nächste Level Mindesten 3 Spielbare Level 3 Versuche pro Spiel Nice-to-Haves Spieler kann Sterne (Punkte) sammeln Zeit und Punkte werden angezeigt Spieler kann sich in eine Rangliste eintragen Power-Ups Sound-Effekte Spieler kann Farbe des Charakters ändern Mobile Game Datum/Unterschrift: Schüler: Lehrperson: