

DESCRIPCIÓN DE CASOS DE USO

Caso: 44

“MODIFICAR GRUPO ESTUDIANTEL”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El sistema permitirá al usuario administrador del grupo estudiantil modificar la información del grupo estudiantil “

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario selecciona modificar grupo estudiantil	
2.- El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3.- El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1.- El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4.- El sistema obtiene datos de los grupos estudiantiles	
5.- El sistema obtiene los datos de los grupos estudiantiles del catálogo de Grupos en base a los datos del usuario	
6.- El sistema carga la pagina/forma de modificación de grupos	
7.- El sistema carga la información del grupo obtenida en la forma de la página	
8.-El sistema inicia el registro de cambios	
9.- El sistema muestra la página de modificación	
10.- El usuario selecciona campo(s) a modificar	
11.- El usuario inserta nueva información o imagen	
12.- El usuario confirma el cambio	
13.-El sistema almacena temporalmente la información modificada con su id y contenido	

14.- El sistema valida si la información por campo está en los parámetros y si se confirmó el cambio	14.1.- La información no es válida y se termina el caso de uso / no se confirmó el cambio y se acaba el caso de uso
15.-El sistema selecciona el id modificado en el catálogo de la BD	
16.- El sistema sobrescribe la información del atributo(s) seleccionado	
17.- El sistema guarda los cambios en la base de datos	
18.- El sistema copia la información de las variables temporales en el registro de cambios	
19.- El sistema guarda registro de cambios	
20.- El sistema genera retroalimentaciones de cambios en campos	
21.- El usuario acepta los cambios y finaliza el caso de uso	

Puntos de extensión: Ninguno

Requerimientos Especiales:

- Ninguno

Pre-Condiciones:

- Ser usuario administrador de un grupo estudiantil
- Grupo estudiantil existente
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas

Caso: 45

“MODIFICAR PERFIL”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El sistema permitirá al usuario modificar ciertas características de su perfil dependiendo del rol que desempeñe.”

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario selecciona modificar perfil	
2.- El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3.- El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1.- El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4.- El sistema obtiene datos del catálogo de Datos correspondiente al alumno	
5.- El sistema carga la pagina/forma de modificación de perfil de usuarios	
6.- El sistema carga la información del catálogo obtenida en la forma de la pagina	
7.-El sistema inicia el registro de cambios	
8.- El sistema muestra la página de modificación	

9.- El usuario selecciona campo(s) a modificar	
10.- El usuario inserta nueva información o imagen	
11.- El usuario confirma el cambio	
12.-El sistema almacena temporalmente la información modificada con su id y contenido	
13.- El sistema valida si la información por campo está en los parámetros	13.1.- La información no es válida y se termina el caso de uso
14.-El sistema selecciona el id modificado en el catálogo de la BD	
15.- El sistema sobrescribe la información del atributo(s) seleccionado	
16.- El sistema guarda los cambios en la base de datos	
17.- El sistema copia la información de las variables temporales en el registro de cambios	
18.- El sistema guarda registro de cambios	
19.- El sistema genera retroalimentaciones de cambios en campos	
21.- El usuario acepta los cambios y finaliza el caso de uso	

Puntos de extensión: Ninguno

Requerimientos Especiales:

- Ninguno

Pre-Condiciones:

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas

Caso: 46

“MODIFICAR PROMOCIÓN”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El sistema permitirá a los usuarios que hayan creado una promoción modificarla.”

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario selecciona modificar promoción	
2.- El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3.- El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1.- El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4.- El sistema obtiene promociones almacenadas en la entidad “Promociones” de la BD correspondiente a la sesión de usuario	
5.- El sistema carga la pagina/forma de modificación promociones	
6.- El sistema carga la información del catálogo obtenida en la forma de la pagina	
7.-El sistema inicia el registro de cambios	
8.- El sistema muestra la página de modificación	
9.- El usuario selecciona campo(s) a modificar	
10.- El usuario inserta nueva información o imagen	
11.- El usuario confirma el cambio	
12.-El sistema almacena temporalmente la información modificada con su id y contenido	
13.- El sistema valida si la información por campo está en los parámetros	13.1.- La información no es válida y se termina el caso de uso
14.-El sistema selecciona el id modificado en el catálogo de la BD	
15.- El sistema sobrescribe la información del atributo(s) seleccionado	
16.- El sistema guarda los cambios en la base de datos	
17.- El sistema copia la información de las variables temporales en el registro de cambios	
18.- El sistema guarda registro de cambios	
19.- El sistema genera retroalimentaciones de cambios en campos	

21.- El usuario acepta los cambios y finaliza el caso de uso	
--	--

Puntos de extensión: Ninguno

Requerimientos Especiales:

- Ninguno

Pre-Condiciones:

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Tener al menos una promoción publicada
- Que el artículo este existente

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas

Caso: 47

“MODIFICAR RANGO DE PRODUCTO”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El usuario que dio de alta el rango de su producto tendrá la facilidad de modificarla de acuerdo a sus necesidades “

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario selecciona rango del producto	
2.- El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3.- El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1.- El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4.- El sistema obtiene los productos almacenadas en la entidad “Productos” de la BD correspondiente a la sesión del usuario	
5.- El sistema obtiene le id del producto a modificar	
6.- El sistema carga los atributos del producto a modificar	
7.- El sistema carga la pagina/forma de modificación del producto	
8.-El sistema carga la información de atributos en los campos de la forma	
9.- El sistema muestra la pagina/forma de modificación	
10.- El sistema genera el inicio de registro de cambios	
11.- El sistema carga las ubicaciones agregadas de la entidad Ubicaciones correspondiente al usuario	
12.-El sistema carga en el menú desplegable las ubicaciones guardadas	
12.- El usuario selecciona una opción de modificación	
13.- El sistema evalúa si se desea una nueva ubicación	13.1.- El sistema conecta al caso de uso de agregar ubicación y retorna al flujo normal
14.- El sistema actualiza la ubicación correspondiente al id del producto	
15.- El sistema guarda los cambios en la base de datos	

16.- El sistema guarda las alteraciones en el registro de cambios	
17.- El sistema cierra y almacena el registro	
18.- El sistema muestra retroalimentación de los cambios realizados	
19.- El usuario acepta la retroalimentación y finaliza el caso de uso	

Puntos de extensión: Agregar Ubicación

Requerimientos Especiales:

- La ubicación deberá ser almacenada de manera encriptada/segura

Pre-Condiciones:

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Tener activada la localización
- Tener un producto dado de alta al menos

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas

Caso: 48

“PAGAR PRODUCTO”

Actores: “Usuario y PayPal”

Descripción: “El usuario podrá pagar un producto a través de la plataforma “

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario selecciona pagar producto	
2.- El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3.- El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1.- El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4.- El sistema obtiene información en base al id del producto en la entidad “Productos”	
5.- El sistema obtiene el precio del producto	
6.- El sistema calcula el precio final en base a la cantidad, el precio, el descuento y la comisión todo adquirido de los catálogos correspondientes	
7.- El sistema almacena las variables empleado, id del producto, usuario, vendedor, fecha y hora.	
8.- El sistema llama al caso de uso Conectar con PayPal	
9.- El sistema comparte el precio final del producto para que PayPal genere el cargo	
10.- PayPal genera el cargo y devuelve información de la transacción	
11.-El sistema verifica si hubo errores	11.1.- El sistema finaliza el caso de uso
12.- El sistema crea y almacena el registro de transacción con las variables empleadas previamente guardadas	
13.- El sistema cierra el registro	
14.- El sistema llama al caso de uso de Actualizar publicaciones	
15.- El sistema genera retro de la transacción	
16.- El sistema imprime en una forma la retro	
17.- El sistema muestra la forma	
18.- El usuario acepta la retroalimentación y finaliza el caso de uso	

Puntos de extensión: Conectar con PayPal, Solicitud de compra, Actualizar publicaciones

Requerimientos Especiales:

- La información deberá ser almacenada de manera segura y los valores a transacción deberán ser no editables

Pre-Condiciones:

- Ser usuario registrado
- Tener PayPal
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Tener saldo en cuenta PayPal
- Llenar la forma de compra

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas

Caso: 49

“PUBLICAR ANUNCIO”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El sistema permitirá al usuario publicar un anuncio que ya está almacenado en su cuenta “

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario selecciona publicar anuncio	
2.- El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3.- El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1.- El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4.- El sistema obtiene anuncios almacenados en el catálogo de “Anuncios” creados por el id del usuario	
5.- El sistema carga la pagina/forma de publicación	
6.- El sistema carga la información / imagen de los anuncios creados en la forma	
7.- El sistema muestra la forma al usuario	
8.- El usuario selecciona un anuncio	
9.-El usuario carga el mensaje de confirmación	
10.- El usuario selecciona sí o no	
11.- El sistema corrobora la selección	11.1.- El sistema finaliza el caso de uso
12.-El sistema crea un registro de publicación con la información del anuncio, fecha y hora realizados además del id del usuario	
13.- El sistema carga la información de id del anuncio correspondiente a la BD en el catálogo “Publicados”	
14.- El sistema cierra el registro de publicación y se almacena en el catálogo de “Registros”	
15.- El sistema genera retro de la visión en publicados del anuncio	
16.- El sistema llama al caso de uso de Actualizar publicaciones	
17.-El sistema le muestra al usuario la retro	
18.- El usuario acepta la retroalimentación y finaliza el caso de uso	

Puntos de extensión: Actualizar publicaciones , Asignar anuncio a producto

Requerimientos Especiales:

- Ninguno

Pre-Condiciones:

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Tener al menos un producto dado de alta

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas

“PUBLICAR PRODUCTO”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El sistema permitirá a los usuarios publicar su producto para que pueda ser observado por otros usuarios “

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario selecciona publicar producto	
2.- El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3.- El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1.- El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4.- El sistema obtiene productos del catálogo “Productos” creados por el id del usuario	
5.- El sistema carga la pagina/forma de publicación	
6.- El sistema carga los productos posibles a publicar en la forma.	
7.- El sistema muestra la forma al usuario	
8.- El usuario selecciona el producto a publicar	
9.-El usuario carga el mensaje de confirmación	
10.- El usuario selecciona sí o no	
11.- El sistema corrobora la selección	11.1.- El sistema finaliza el caso de uso
12.-El sistema crea un registro de publicación con la información del producto, fecha y hora realizados además del id del usuario	
13.- El sistema carga la información de id del anuncio correspondiente a la BD en el catálogo “Publicados”	
14.- El sistema cierra el registro de publicación y se almacena en el catálogo de “Registros”	
15.- El sistema genera retro de la visión en publicados del anuncio	
16.- El sistema llama al caso de uso de Actualizar publicaciones	
17.-El sistema le muestra al usuario la retro	
18.- El usuario acepta la retroalimentación y finaliza el caso de uso	

Puntos de extensión: Actualizar publicaciones

Requerimientos Especiales:

- Ninguno

Pre-Condiciones:

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Tener al menos un producto dado de alta

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas

“RECHAZAR SOLICITUD DE COMPRA”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El sistema permitirá al usuario rechazar la solicitud de una compra de sus productos “

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario selecciona rechazar solicitud de compra	
2.- El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3.- El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1.- El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4.- El sistema obtiene solicitudes del catálogo “Compras” asignados al id del usuario	
5.- El sistema obtiene los datos de la solicitud de compra a cancelar	
6.- El sistema selecciona la coincidencia de id entre lo obtenido y la seleccionada a cancelar	
7.- El sistema marca la solicitud como rechazada	
8.- El sistema pide justificación por medio de una forma	
9.- El usuario escribe la justificación	
10.- El usuario envía la justificación	
11.- EL sistema genera el registro de cancelación con justificación, el id de solicitud y el id del usuario	
12.-El sistema obtiene el id del usuario que solicito la compra	
13.-El sistema envía el registro de cancelación a su cuenta	
14.- El sistema elimina por id la solicitud del catálogo de “Compras”	
15.- El sistema brinda mensaje de retroalimentación de acción realizada	
16.- El usuario acepta la acción y finaliza el caso de uso	

Puntos de extensión: Ninguno

Requerimientos Especiales:

- Ninguno

Pre-Condiciones:

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Haber recibido una solicitud de compra

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas
- Cancelar traspaso de amount a PayPal

“REGISTRAR GRUPO ESTUDIANTEL”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El sistema permitirá el crear un "Grupo estudiantil". “

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario genérico/ registrado selecciona registrar grupo estudiantil	
2.- El sistema carga la forma de registro de grupos estudiantiles	
3.- El usuario inserta el correo de grupo estudiantil y contraseña general	
4.- El sistema carga los atributos correos del catálogo “Autorizados GE” de la BD	
5.- El sistema corrobora si el correo insertado está en el catálogo de correos autorizados	5.1.-El sistema finaliza el caso de uso
6.-El sistema corrobora si el correo esta registrado	6.1.- El sistema finaliza el caso de uso
7.- El sistema carga la forma de datos de Grupo Estudiantil	
8.- El usuario rellena los datos solicitados	
9.- El sistema genera un mensaje de si desea completar el registro	
10.- El usuario selecciona sí o no	
11.-El sistema corrobora si se desea registrar y los datos son validos	11.1.- El sistema finaliza el caso de uso
12.- El sistema crea una nueva entrada en entidad “Grupo Estudiantil”	
13.- El sistema guarda el usuario y contraseña en atributos correspondientes de la entidad	
14.- El sistema crea la entrada en la entidad datos relacionada con el id del Grupo Estudiantil	
15.- El sistema guarda los datos solicitados u almacena en sus atributos de la entidad correspondientes	
16.- El sistema conecta con el caso de uso de asignar administrador de grupo estudiantil en base al usuario llenado en datos	
17.- El sistema crea registro de creación con la información del id, usuario, fecha, administrador e id de datos	
18.- El sistema genera retro del registro	
19.- El usuario acepta la retroalimentación y finaliza el caso de uso	

Puntos de extensión: Asignar Administrador de Grupo Estudiantil

Requerimientos Especiales:

- Ninguno

Pre-Condiciones:

- Emplear correo oficial de grupo estudiantil

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas

“REGISTRAR PRODUCTO”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El sistema permitirá al usuario registrar productos que quiera vender en aplicación”

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario selecciona registrar producto	
2.- El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno del catálogo de usuarios	
3.- El sistema corrobora si la sesión esta activa	3.1.- El sistema finaliza el caso de uso
4.- El sistema carga la forma de registrar producto	
5.- El sistema muestra la forma	
6.- El usuario rellena los datos que la forma solicita	
7.- El usuario selecciona submit	
8.- El sistema brinda un mensaje de confirmación	
9.- El usuario acepta o cancela la acción	
10.- El sistema corrobora la selección y la validez de los datos	
11.- El sistema genera la entrada en la BD en la entidad “Productos” con la etiqueta id del usuario	
12.- El sistema almacena los datos solicitados en los atributos correspondientes de la entidad “Productos”	
13.- El sistema genera el registro de la creación del producto con los datos insertados y el id del usuario	
14.- El sistema actualiza los productos pertenecientes al usuario	
15.- El sistema da retroalimentación de la acción	
16.- El usuario acepta la retro y finaliza el caso de uso	

Puntos de extensión: Ninguno

Requerimientos Especiales:

- Ninguno

Pre-Condiciones:

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas

“REGISTRAR USUARIO”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El sistema permitirá el registro de la información propia de un individuo o colectividad con el fin de convertirla en usuario “

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El individuo selecciona registrar usuario	
2.- El sistema carga la forma de registro de usuarios	
3.- El usuario selecciona registrarse por Google/Facebook o Correo	
4.- El sistema corrobora si se optó por correo	4.1.- El sistema conecta al caso de uso de Acceder a Google/FB y entra al flujo normal en el punto 8
5.- El sistema carga la forma de registro para usuarios genéricos	
6.- El usuario rellena los datos solicitados	
7.- El sistema corrobora si los datos son valido	7.1 El sistema finaliza el caso de uso
8.- El sistema crea el registro de nuevo usuario en la entidad de Usuarios	
9.- El sistema guarda en los tributos del espacio creado en la entidad, los datos asociados/solicitados (correo, contraseña)	
10.- El sistema crea el registro en la entidad Datos asociada al id del usuario	
11.- El sistema guarda en los atributos de la entidad “Información G” los datos generales del usuario	
12.- EL sistema crea y guardar el registro de la creación de nuevo usuario con fecha, id de usuario en la entidad Registros	
13.- EL sistema genera un mensaje de retroalimentación completado	
14.- El usuario acepta la acción y finaliza el caso de uso	

Puntos de extensión: Acceder a Google/FB

Requerimientos Especiales:

- Ninguno

Pre-Condiciones:

- Tener al menos un correo electrónico o cuenta con que sincronizar

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas

“REPORTAR ANUNCIO”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El sistema permitirá al usuario reportar un anuncio si no cumple con el código de publicidad. “

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario selecciona reportar anuncio	
2.- El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3.- El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1.- El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4.- El sistema obtiene los anuncios almacenados en el catálogo de “Anuncios”	
5.- El sistema obtiene el id del anuncio a reportar	
6.- El sistema carga la forma de reporte con la información perteneciente al id de anuncio	
7.-El sistema muestra la forma al usuario	
8.- El usuario justifica el reporte y califica el grado de importancia	
9.- El sistema carga el mensaje de confirmación	
10.- El usuario selecciona si desea enviarlo o no	
11.- El sistema corrobora si los datos necesarios están completos	11.1.- El sistema finaliza el caso de uso
12.-El sistema crea registro de reporte con la información del anuncio, fecha y hora realizados además del id del usuario	
13.- El sistema enlaza el id del anuncio con el id de reporte y actualiza su información	
14.-El sistema cierra el registro de reporte y se almacena en el catálogo de “Reportes”	
15.- El sistema envía una notificación y reporte de usuario al creador del anuncio por medio del id asociado al objeto antes mencionado	
16.- El sistema llama al caso de uso de actualizar publicaciones	
17.- El sistema genera retro del reporte enviado	
18.- El sistema muestra al usuario la retro	

19.- El usuario acepta la retro y finaliza el caso de uso	
---	--

Puntos de extensión: Actualizar publicaciones

Requerimientos Especiales:

- Ninguno

Pre-Condiciones:

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Haber encontrado un error o falta al código de la página enfocado a un anuncio
- Tener una justificación a esa falta

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas

“REPORTAR PRODUCTO”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El sistema permitirá al usuario reportar un producto si no cumple con el código de ventas.. “

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario selecciona reportar producto	
2.- El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3.- El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1.- El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4.- El sistema obtiene los productos almacenados en el catálogo de “Productos”	
5.- El sistema obtiene el id del producto a reportar	
6.- El sistema carga la forma de reporte con la información perteneciente al id del producto	
7.-El sistema muestra la forma al usuario	
8.- El usuario justifica el reporte y califica el grado de importancia	
9.- El sistema carga el mensaje de confirmación	
10.- El usuario selecciona si desea enviarlo o no	
11.- El sistema corrobora si los datos necesarios están completos	11.1.- El sistema finaliza el caso de uso
12.-El sistema crea registro de reporte con la información del producto, fecha y hora realizados además del id del usuario	
13.- El sistema enlaza el id del producto con el id de reporte y actualiza su información	
14.-El sistema cierra el registro de reporte y se almacena en el catálogo de “Reportes”	
15.- El sistema envía una notificación y reporte de usuario al creador del producto por medio del id asociado al objeto antes mencionado	
16.- El sistema llama al caso de uso de actualizar publicaciones	
17.- El sistema genera retro del reporte enviado	
18.- El sistema muestra al usuario la retro	

19.- El usuario acepta la retro y finaliza el caso de uso	
---	--

Puntos de extensión: Actualizar publicaciones

Requerimientos Especiales:

- Ninguno

Pre-Condiciones:

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Haber encontrado un error o falta al código de la página enfocado a un producto
- Tener una justificación a esa falta

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas

“REPORTAR PROMOCIÓN”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El sistema registrará reportes de los usuarios a promociones que crean que no cumplen las reglas del sitio “

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario selecciona reportar promoción	
2.- El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3.- El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1.- El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4.- El sistema obtiene las promociones almacenados en el catálogo de “Promociones”	
5.- El sistema obtiene el id de la promoción a reportar	
6.- El sistema carga la forma de reporte con la información perteneciente al id de la promoción	
7.-El sistema muestra la forma al usuario	
8.- El usuario justifica el reporte y califica el grado de importancia	
9.- El sistema carga el mensaje de confirmación	
10.- El usuario selecciona si desea enviarlo o no	
11.- El sistema corrobora si los datos necesarios están completos	11.1.- El sistema finaliza el caso de uso
12.-El sistema crea registro de reporte con la información de la promoción, fecha y hora realizados además del id del usuario	
13.- El sistema enlaza el id del producto con el id de reporte y actualiza su información	
14.-El sistema cierra el registro de reporte y se almacena en el catálogo de “Reportes”	
15.- El sistema envía una notificación y reporte de usuario al creador de la promoción por medio del id asociado al objeto antes mencionado	
16.- El sistema llama al caso de uso de actualizar publicaciones	
17.- El sistema genera retro del reporte enviado	
18.- El sistema muestra al usuario la retro	

19.- El usuario acepta la retro y finaliza el caso de uso	
---	--

Puntos de extensión: Actualizar publicaciones

Requerimientos Especiales:

- Ninguno

Pre-Condiciones:

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Haber encontrado un error o falta al código de la página enfocado a un promoción
- Tener una justificación a esa falta

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas

“REPORTAR USUARIO”

Actores: “Usuario”

Descripción: “El sistema permitirá que los vendedores reporten a los usuarios que no cumplan con las reglas del sitio. “

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1.- El usuario selecciona reportar usuario	
2.- El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3.- El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1.- El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4.- El sistema obtiene los usuarios del catálogo de “Usuarios”	
5.- El sistema obtiene el id del usuario a reportar	
6.- El sistema carga la forma de reporte con la información perteneciente al id	
7.-El sistema muestra la forma al usuario	
8.- El usuario selecciona causa y justifica el reporte	
9.- El usuario califica el grado de importancia del reporte	
10.- El sistema carga el mensaje de confirmación	
11.- El usuario selecciona si desea enviarlo o no	
12.- El sistema corrobora si los datos necesarios están completos	12.1.- El sistema finaliza el caso de uso
13.-El sistema crea registro de reporte con la información insertada, fecha y hora realizados además del id de ambos usuarios	
14.- El sistema enlaza el id del usuario con el id de reporte y actualiza su información	
15.-El sistema cierra el registro de reporte y se almacena en el catálogo de “Reportes”	
16.- El sistema envía una notificación y reporte al usuario	
17.- El sistema llama al caso de uso de actualizar perfil	

18.- El sistema llama al caso de actualizar publicaciones	
19.- El sistema genera retro del reporte enviado	
20.- El sistema muestra al usuario la retro	
21.- El usuario acepta la retro y finaliza el caso de uso	

Puntos de extensión: Actualizar publicaciones y Actualizar Perfil

Requerimientos Especiales:

- Ninguno

Pre-Condiciones:

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Haber encontrado un error o falta al código de la página enfocado a un usuario
- Tener una justificación a esa falta

Post-Condiciones:

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas