Descripción de Casos de Uso

ACCEDER A PAYPAL

Actores: Usuario, Paypal

Descripción: El usuario se conecta con Paypal a través del sistema.

FLUJO	FLUJO DE EVENTOS				
Curso I	Normal	Curso Alternativo			
1.	El usuario da click				
	en el botón "pagar				
	con Paypal"				
2.	Despliega una ventana				
	(puede ser emergente)				
	para realizar la conexión				
	con Paypal				
3.	Se hace la conexión con Paypal				
4.	¿La transacción fue exitosa?				
5.	El sistema recibe información básica	5.1 Fin del caso de uso			
	de la compra				
6.	El sistema actualiza el stock				
7.	Fin del caso de uso				

6. El sistema actualiza el stock	
7. Fin del caso de uso	
Puntos de extensión:	
Ninguno	
Requerimientos Especiales:	
Pre Condiciones:	
Estar sesionado, sesión valida	
Post Condiciones:	
Ninguna	

Descripción de Casos de Uso

ACEPTAR SOLICITUD DE COMPRA

Actores: ACEPTAR SOLICITUD DE COMPRA

Descripción: El usuario (con rol de vendedor), acepta una solicitud de compra.

FLUJO DE EVENTOS					
Curso Normal	Curso Alternativo				
El usuario da click en el botón "aceptar solicitud de compra"					
2. El sistema recupera datos de sesión					
3. ¿La sesión es válida?	3.1. Fin del caso de uso				
4. Recupera datos de compra (id de producto, cantidad y usuario)					
5. Despliega una ventana con la información del pedido, incluyendo la ubicación.					
6. Fin del caso de uso					

Puntos de extensión:

Requerimientos Especiales:

Pre Condiciones:

- El usuario debe de tener artículos a la venta
- El artículo debe de tener un anuncio vigente

Post Cond	liciones:
------------------	-----------

Descripción de Casos de Uso

ACTUALIZAR ANUNCIO

Actores: Usuario

Descripción: El usuario actualiza el anuncio de un producto previamente publicado

FLUJO DE EVENTOS					
Curso Normal	Curso Alternativo				
1. El usuario da click					
en el botón "Actualizar					
Anuncio"					
2. Obtiene los datos de sesión					
3. ¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso				
4. El sistema recupera la información					
del anuncio					
5. El sistema despliega el formulario de					
anuncios con la información del					
anuncio.					
6. El usuario modifica los campos					
necesarios					
necesarios					
7. El usuario da click en el botón					
"guardar cambios"					
8. El sistema obtiene los datos de sesión					
9. ¿La sesión está activa?	9.1 Fin del caso de uso				
10. El sistema actualiza la información del					
anuncio					
11. El sistema recupera la información					
del anuncio					

_								•	,	
D.	ın	ナヘ	~ ~	Δ.	OV.	tم	n	cı.	nn	٠.
Гι	411	LU	s d	_	ᄗ	ᇆ	•	Эľ	UII	١.

Requerimientos Especiales:

Pre Condiciones:

- Estar sesionado
- Sesión activa
- Producto anunciado
- Anuncio ya existente

Post Condiciones:

Descripción de Casos de Uso

ACTUALIZAR INFORMACIÓN DE PRODUCTO

Actores: Usuario

Descripción: Un usuario con un producto previamente registrado modifica la información de este.

FLUJO	FLUJO DE EVENTOS				
Curso I	Normal	Curso Alternativo			
1.	El usuario da click en el botón "Modificar producto"				
2.	El sistema obtiene los datos de sesión				
3.	¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso			
4.	El sistema recupera la información del producto				
5.	El sistema despliega el formulario de productos con la información del seleccionado				

6.	El usuario modifica los campos necesarios	
7.	El usuario da click en el botón "guardar cambios"	
8.	El sistema obtiene los datos de sesión	
q	¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso
]	CLA SESION ESTA ACTIVA:	3.1 i iii dei caso de aso
	El sistema actualiza la información del producto	3.1 Fill del caso de diso

Requerimientos Especiales:

Pre Condiciones:

- Tener un producto registrado
- Estar sesionado
- Sesión activa

Post Condiciones:

Descripción de Casos de Uso

ACTUALIZAR PRECIO DE PRODUCTO

Actores: Usuario

Descripción: El usuario modifica el precio de un producto previamente registrado

FLUJO DE EVENTOS			
Curso Normal	Curso Alternativo		
 El usuario da click en el botón "Cambiar precio" 			
2. El sistema obtiene datos de sesión			
3. ¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso		

4.	El sistema recupera el precio actual del producto	
5.	El sistema despliega un recuadro con un text field para modificar el precio del producto	
6.	El usuario modifica el precio	
7.	El usuario da click en el botón "guardar cambios"	
8.	El sistema obtiene datos de sesión	
9.	¿La sesión está activa?	9.1 Fin del caso de uso
10.	El sistema actualiza el precio del producto	
11.	El sistema despliega el mensaje en pantalla de "precio actualizado"	

Requerimientos Especiales:

Pre Condiciones:

- Estar sesionado
- Sesión activa
- Producto registrado

Post Condiciones:

Descripción de Casos de Uso

AGREGAR PRODUCTO

Actores: Usuario

Descripción: El usuario agrega a favoritos algún producto en venta a elección.

FLUJO	DE EVENTOS	
Curso I	Normal	Curso Alternativo
1.	El usuario da click en el botón con forma de estrella, que se puede encontrar en cualquier producto.	
2.	Obtiene los datos de sesión	
3.	¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso
4.	El sistema recupera la información de favoritos del usuario.	
5.	¿Favoritos son menores a 15?	5.1 Fin del caso de uso
6.	El sistema recupera la información del producto	
7.	El sistema agrega la información del producto a la pestaña favoritos	
8.	El sistema despliega en pantalla el mensaje de "Agregado a favoritos"	

Puntos de extensión:

Requerimientos Especiales:

Pre Condiciones:

- Estar sesionado
- Sesión activa

Post Condiciones:

ASIGNAR ADMINISTRADOR DE GRUPO ESTUDIANTIL

Actores: Usuario

Descripción: El administrador le asigna permisos de "Administrador de grupo estudiantil" a un usuario genérico.

FLUJO	DE EVENTOS	
Curso I	Normal	Curso Alternativo
1.	El usuario da click en el botón	
	"Agregar administrador de grupo"	
2.	El sistema obtiene los datos de sesión	
3.	¿La sesión es válida?	3.1 Fin del caso de uso
4.	El sistema recupera la información	
	del grupo estudiantil	
5.	El sistema muestra un recuadro en	
	donde se pueden observar los	
	administradores actuales, así como	
	un text field para agregar más	
6.	El usuario escribe el correo del nuevo	
	administrador a elegir	
7.	El usuario da click en el botón	
	"Guardar cambios"	
8.	El sistema obtiene los datos de sesión	
9.	¿La sesión está activa?	9.1 Fin del caso de uso
10.	El sistema recupera la información	
	del correo electrónico proporcionado	
	por el usuario administrador	
11.	¿El usuario es válido?	11.2 Fin del caso de uso
12.	El sistema recupera la información	
	del grupo estudiantil	
13.	El sistema registra al usuario como	
	administrador del grupo estudiantil	
14.	Fin del caso de uso	

Puntos de extensión:

Pre Condiciones:
-Ser administrador/administrador de grupo estudiantil
-Estar sesionado

Post Condiciones:

-Sesión activa

Descripción de Casos de Uso

Requerimientos Especiales:

ASIGNAR ANUNCIO AL PRODUCTO

Actores: Usuario

Descripción: El usuario agrega un anuncio a un producto previamente registrado

FLUJO DE EVENTOS	
Curso Normal	Curso Alternativo
1. El usuario da click en el botón	
"Asignar anuncio al producto"	
2. El sistema obtiene los datos de sesión	
3. ¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso
4. El sistema recupera la información	
del producto	
5. El sistema muestra un recuadro en	
donde se pueden observar los	
campos de anuncio	
6. El usuario llena los campos	
7. El usuario da click en el botón	
"Guardar cambios"	
8. El sistema obtiene los datos de sesión	
9. ¿Sesión activa?	8.1 Fin del caso de uso
10. El sistema recupera la información	
que insertó el usuario	

1

Requerimientos Especiales:

Pre Condiciones:

- Estar sesionado
- Sesión activa
- Producto registrado

Post Condiciones:

Descripción de Casos de Uso

ASIGNAR PRECIO AL PRODUCTO

Actores: Usuario

Descripción: El usuario asigna precio al producto

FLUJO DE EVENTOS	
Curso Normal	Curso Alternativo
 El usuario da click en el botón "Asignar precio" 	
2. El sistema obtiene los datos de sesión	
3. ¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso
4. El sistema despliega un pequeño recuadro con un text field y la leyenda "Agregar precio"	
5. El usuario teclea el precio por el cual desea vender su producto	
6. El usuario da click en el botón "guardar"	

7. El sistema obtiene los datos de sesión	
8. ¿La sesión está activa?	
9. ¿Sesión activa?	8.1 Fin del caso de uso
10. El sistema actualiza el precio del producto	
11. El sistema despliega el mensaje "Precio actualizado"	
12. Fin del caso de uso	

Requerimientos Especiales:

Pre Condiciones:

- Estar sesionado
- Sesión activa
- Producto registrado

Post Condiciones:

Descripción de Casos de Uso

ASIGNAR PROMOCIÓN AL PRODUCTO

Actores: Usuario

Descripción: El usuario publica una promoción del producto

FLUJO DE EVENTOS	
Curso Normal	Curso Alternativo
13. El usuario da click en el botón "Agregar promoción"	
14. El sistema obtiene los datos de sesión	
15. ¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso

17. El usuario rellena los campos 18. El usuario da click en el botón "guardar y publicar" 19. El sistema obtiene los datos de sesión 20. ¿La sesión está activa? 21. ¿Sesión activa? 22. El sistema actualiza el precio del producto 23. El sistema obtiene los datos del producto 24. El sistema publica el producto en la sección de promociones 25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado" 26. Fin del caso de uso	16. El sistema despliega un formulario sobre la página actual	
"guardar y publicar" 19. El sistema obtiene los datos de sesión 20. ¿La sesión está activa? 21. ¿Sesión activa? 22. El sistema actualiza el precio del producto 23. El sistema obtiene los datos del producto 24. El sistema publica el producto en la sección de promociones 25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"	17. El usuario rellena los campos	
20. ¿La sesión está activa? 21. ¿Sesión activa? 22. El sistema actualiza el precio del producto 23. El sistema obtiene los datos del producto 24. El sistema publica el producto en la sección de promociones 25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"		
21. ¿Sesión activa? 22. El sistema actualiza el precio del producto 23. El sistema obtiene los datos del producto 24. El sistema publica el producto en la sección de promociones 25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"	19. El sistema obtiene los datos de sesión	
22. El sistema actualiza el precio del producto 23. El sistema obtiene los datos del producto 24. El sistema publica el producto en la sección de promociones 25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"	20. ¿La sesión está activa?	
producto 23. El sistema obtiene los datos del producto 24. El sistema publica el producto en la sección de promociones 25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"	21. ¿Sesión activa?	8.1 Fin del caso de uso
producto 24. El sistema publica el producto en la sección de promociones 25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"	•	
sección de promociones 25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"		
"Anuncio publicado"	•	
26. Fin del caso de uso	• •	
	26. Fin del caso de uso	

Requerimientos Especiales:

Pre Condiciones:

- Estar sesionado
- Sesión activa
- Producto registrado

Post Condiciones:

Descripción de Casos de Uso

ASIGNAR ROL

Actores: Usuario

Descripción: El administrador asigna rol a un usuario

FLUJO DE EVENTOS	
Curso Normal	Curso Alternativo
27. El usuario da click en el botón "Asignar precio"	
28. El sistema obtiene los datos de sesión	
29. ¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso
30. El sistema despliega un pequeño recuadro con un text field y la leyenda "Agregar precio"	
31. El usuario teclea el precio por el cual desea vender su producto	
32. El usuario da click en el botón "guardar"	
33. El sistema obtiene los datos de sesión	
34. ¿La sesión está activa?	
35. ¿Sesión activa?	8.1 Fin del caso de uso
36. El sistema actualiza el precio del producto	
37. El sistema despliega el mensaje "Precio actualizado"	
38. Fin del caso de uso	

	_						1							•		
ı	D.		n	•	^	•		\mathbf{a}	е	v	-	١n		$\boldsymbol{\sim}$	n	•
ı	г і	u			u					•	LC	-	31	u		

Requerimientos Especiales:

Pre Condiciones:

- Estar sesionado
- Sesión activa
- Producto registrado

Post Condiciones: