# "CALIFICAR VENDEDOR"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá dar retroalimentación de los usuarios que compre un producto al vendedor."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona calificar vendedor	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema confirma si el usuario tiene una calificación pendiente	4.1El usuario no tiene una calificación pendiente y el caso de uso finaliza
5 El sistema obtiene los datos del vendedor que se quiere calificar	
6 El sistema carga la pagina/forma de calificar vendedor	
7 El sistema muestra la forma de calificar vendedor	
8El usuario rellena los datos que la forma solicita	
9 El usuario selecciona "submit"	
10 El sistema valida si la información es correcta	10.1 La información no es válida y se termina el caso de uso
11.El sistema crea un registro de calificación del vendedor	
12El sistema guarda el registro en la base de	
datos ligado al id del vendedor	
13El sistema envía notificación al usuario vendedor	
14El sistema da retroalimentación al usuario de	
que se terminó correctamente la calificación al	
vendedor	
15El usuario acepta la retroalimentación	

Puntos de extensión: Ninguno

# **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

#### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registradoHaber iniciado sesión y tener sesión activa
- Tener calificación pendiente

#### **Post-Condiciones:**

• Se guarda un registro de las operaciones realizadas

**Caso: 28** 

# "CANCELAR COMPRA"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá la cancelación de compras al usuario."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona cancelar compra	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene solicitud de compra confirmada	
5 El sistema carga la pagina/forma de cancelar	
compra	
6 El sistema carga la forma de cancelar compra	
7El sistema carga mensaje de confiramación	
8 El usuario selecciona "si" en mensaje de	8.1El usuario selecciona "no" en mensaje de
confirmación	confirmación y finaliza el caso de uso
9 El sistema elimina la solicitud de compra	
10El sistema notifica al vendedor de la	
cancelación de la compra	
11El sistema da retroalimentación al usuario de	
que se terminó correctamente el proceso de	
cancelación	
12 El usuario acepta la retroalimentación	

Puntos de extensión: Ninguno

**Requerimientos Especiales:** 

• Ninguno

## **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Tener una compra activa

## **Post-Condiciones:**

• Se guarda un registro de las operaciones realizadas

Caso: 29

# "COMENTAR PRODUCTO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario comentar en productos publicados "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona comentar producto	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene información del producto	
5 El sistema carga la pagina/forma de la	
información del producto	
6 El sistema muestra la información del producto	
y la forma de comentario	
7 El usuario rellena los datos que la forma solicita	
8El usuario selecciona "submit"	
9 El usuario selecciona campo(s) a modificar	
10 El sistema valida si la información por campo	10.1 La información no es válida y se termina el
está en los parámetros	caso de uso
11.El sistema crea un registro de comentario	
12El sistema guarda el registro en la base de	
datos ligado al id del producto	
13El sistema envía notificación al usuario	
vendedor	
14El sistema da retroalimentación al usuario de	
que se terminó correctamente el comentario de	
producto	

#### Puntos de extensión: Ninguno

## **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

#### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Que el producto exista

## **Post-Condiciones:**

• Se guarda un registro de las operaciones realizada

Caso: 30

# "CONSULTAR RATINGS"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá a los usuarios consultar ratings en específico "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona consultar ratings	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene información del usuario del rating que se quiere consultar	
5 El sistema carga la pagina/forma de la información del usuario	
6 El sistema muestra la información del usuario con su rating	
7 El usuario acepta la información recibida	

Puntos de extensión: Ninguno

**Requerimientos Especiales:** 

• La ubicación deberá ser almacenada de manera encriptada/segura

# **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registradoHaber iniciado sesión y tener sesión activa

## **Post-Condiciones:**

• null

# "CREAR ANUNCIO"

Actores: "Usuario y PayPal"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario crear un anuncio que será almacenado en su cuenta "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona crear anuncio	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema carga la forma para crear anuncio	
5 El sistema muestra la forma al usuario	
6 El usuario rellena los datos que la forma solicita	
7 El usuario selecciona submit	
8 El sistema valida que la información sea	8.1La información no es válida y se finaliza el
correcta	caso de uso
9 El sistema genera entrada en la base de datos en la entidad "Anuncios" ligada al id del usuario	
10El sistema almacena los datos solicitados en	
los atributos correspondientes de la entidad "Anuncios"	
11El sistema genera el registro de la creación del	
anuncio ligado al id del usuario	
12El sistema actualiza los anuncios	
pertenecientes al usuario	
12El sistema da retroalimentación de la creación	
del anuncio	
14 El usuario acepta la retroalimentación	

## Puntos de extensión: Publicar anuncio

# **Requerimientos Especiales:**

## **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
  Tener por lo menos un producto en tu "tienda"

# **Post-Condiciones:**

# "CREAR PROMOCIÓN"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario crear una promoción que será guardada en su cuenta "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona crear promoción	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4El sistema obtiene la información del producto	
5 El sistema carga la forma para crear promoción	
6 El sistema muestra la forma al usuario	
7 El usuario rellena los datos que la forma solicita	
8 El usuario selecciona submit	
9 El sistema valida que la información sea	8.1La información no es válida y se finaliza el
correcta	caso de uso
10 El sistema genera entrada en la base de datos en la entidad "Promociones" ligada al id del usuario	
11El sistema almacena los datos solicitados en los	
atributos correspondientes de la entidad	
"Promociones"	
12El sistema genera el registro de la creación la	
promoción ligado al id del usuario	
13El sistema actualiza las promociones	
pertenecientes al usuario	
14El sistema da retroalimentación de la creación	
de la promoción	
15 El usuario acepta la retroalimentación	

## Puntos de extensión: No Requerimientos Especiales:

• Ninguno

## **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Tener por lo menos un producto en tu "tienda"

# **Post-Condiciones:**

# "DAR DE ALTA CATEGORÍA DE PRODUCTO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al super-administrador dar de alta categorías de productos"

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona pagar producto	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema carga la forma para dar de alta una categoría de producto	
5 El sistema muestra la forma al usuario	
6 El usuario rellena los datos que la forma solicita	
7 El usuario selecciona submit	
8 El sistema valida que la información sea correcta	8.1La información no es válida y se finaliza el caso de uso
9 El sistema genera entrada en la base de datos en la entidad "Categorías" ligada al id del usuario	
10El sistema almacena los datos solicitados en los atributos correspondientes de la entidad "Categorías"	
11El sistema genera el registro de la creación de una nueva categoría	
12El sistema actualiza las categorías de la plataforma	
12El sistema da retroalimentación de la creación de una categoría	
14 El usuario acepta la retroalimentación	

# Puntos de extensión: ninguno

# **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

## **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Ser usuario administrados
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa

## **Post-Condiciones:**

# "ELIMINAR CUENTA"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al administrador la eliminación de cuentas cuando estas no cumplan las reglas, eliminando con ella todas sus publicaciones. "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona eliminar cuenta	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema confirma si el usuario es administrador	4.1 El usuario no es administrador y el caso de uso finaliza
5El sistema obtiene información del usuario que se quiere eliminar	
6El sistema carga la información del usuario	
7El sistema muestra la información del usuario y una confirmación de eliminación	
8El usuario selecciona eliminar	
9 El usuario selecciona "si" en mensaje de confirmación	9.1El usuario selecciona "no" en mensaje de confirmación y finaliza el caso de uso
10 El sistema elimina la cuenta y todos sus vínculos	
11 El sistema da retroalimentación de que se eliminó la cuenta correctamente	
12El usuario acepta la retroalimentación	

Puntos de extensión: Ninguno

## **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

#### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Ser usuario Administrador
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Que exista la cuenta que se desea eliminar

# **Post-Condiciones:**

# "ELIMINAR TU CUENTA"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema le va a permitir al usuario eliminar su propia cuenta"

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona eliminar mi cuenta	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4El sistema notifica al usuario que va a eliminar	
su cuenta	
5El usuario selecciona eliminar cuenta	
6El sistema carga mensaje de confirmación	
7 El usuario selecciona "si" en mensaje de	7.1El usuario selecciona "no" en mensaje de
confirmación	confirmación y finaliza el caso de uso
8 El sistema elimina la cuenta y todos sus	
vínculos	
9 El sistema da retroalimentación de que se	
eliminó la cuenta correctamente	
10El usuario acepta la retroalimentación	

# Puntos de extensión: Ninguno

## **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

## **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa

#### **Post-Condiciones:**

# "ELIMINAR PRODUCTO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al administrador borrar productos"

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona eliminar producto	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema confirma si el usuario es administrador	4.1 El usuario no es administrador y el caso de uso finaliza
5El sistema obtiene información del producto que se quiere eliminar	
6El sistema carga la información del producto	
7El sistema muestra la información del producto y una confirmación de eliminación	
8El usuario selecciona eliminar	
9 El usuario selecciona "si" en mensaje de confirmación	9.1El usuario selecciona "no" en mensaje de confirmación y finaliza el caso de uso
10 El sistema elimina el producto y todos sus	
vínculos	
11 El sistema da retroalimentación de que se eliminó el producto correctamente	
12El usuario acepta la retroalimentación	

# Puntos de extensión: Ninguno

# **Requerimientos Especiales:**

Ninguno

## **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Ser usuario Administrador

- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Que exista el producto que se desea eliminar

#### **Post-Condiciones:**

• Se guarda un registro de las operaciones realizadas

•

Caso: 54

# "ELIMINAR TU PRODUCTO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario borrar produtos que estan en su catalogo "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona eliminar producto	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4El sistema notifica al usuario que va a eliminar	
el producto	
5El usuario selecciona eliminar producto	
6El sistema carga mensaje de confirmación	
7 El usuario selecciona "si" en mensaje de	7.1El usuario selecciona "no" en mensaje de
confirmación	confirmación y finaliza el caso de uso
8 El sistema elimina el producto y todos sus	
vínculos	
9 El sistema da retroalimentación de que se	
eliminó el producto correctamente	
10El usuario acepta la retroalimentación	

Puntos de extensión: Ninguno

## **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

# **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
  Tener por lo menos un producto en tu catalogo

# **Post-Condiciones:**

# "ELIMINAR RANGO DEL PRODUCTO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El usuario puede eliminar por completo el rango de su producto "

Flujo de Eventos		
Curso Normal	Alternativas	
1 El usuario selecciona eliminar rango del producto		
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios		
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza	
4El sistema notifica al usuario que va a eliminar el rango del producto		
5El usuario selecciona eliminar rango del producto		
6El sistema carga mensaje de confirmación		
7 El usuario selecciona "si" en mensaje de confirmación	7.1El usuario selecciona "no" en mensaje de confirmación y finaliza el caso de uso	
8 El sistema elimina el rango del producto		
9 El sistema da retroalimentación de que se eliminó el rango del producto correctamente		
10El usuario acepta la retroalimentación		

## Puntos de extensión: ninguno

## **Requerimientos Especiales:**

Ninguno

#### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Tener por lo menos un rango en algún producto del catalogo del usuario

#### **Post-Condiciones:**

# "Reportar Vendedor"

Actores: "Usuario"

Descripción: "El sistema permitirá a los usuarios el reportar a los vendedores que tengan comportamientos que vayan en contra de los términos y condiciones de la página"

Flujo de Eventos		
Curso Normal	Alternativas	
1 El usuario selecciona reportar usuario		
2El sistema obtiene los datos de la sesión del		
usuario por medio del catálogo de usuarios		
3 El sistema verifica que la sesión esté activa	3.1 La sesión no está activa y finaliza el caso de uso	
4El sistema obtiene el catálogo de usuarios		
5 El sistema obtiene el id del vendedor a reportar		
6 El sistema carga la forma de reporte con toda la		
información respectiva al id		
7 Muestra la forma al usuario		
8El usuario ingresa la causa y justificación del		
reporte		
9Califica el grado de importancia del reporte		
10Se presiona enviar		
11El sistema verifica que todos los campos estén	11.1 Los campos no están completos y se vuelve a	
llenos	cargar la forma	
12 Se muestra pantalla de confirmación de envio		
13El usuario presiona "si"	13.1 El usuario presiona no y se vuelve a cargar la forma	
14 Crea un registro de reporte con la información		
ingresada por el usuario, fecha y hora además del		
id de ambos usuarios		
15Enlaza el id del vendedor con el id del reporte		
16 Cierra el registro de reportes y se almacena en		
"Reportes"		
17 Envía notificación de reporte al vendedor		
18 Actualizar perfil		

19 Actualizar publicaciones	
20 Generar retro del reporte enviado	
21 Muestra la retro al usuarios	
22Aceptar retro	
23 Fin de caso de uso	

Puntos de extensión: Actualizar Perfil, Actualizar publicaciones

# **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

# **Pre-Condiciones:**

- Estar registradoTener sesión activa

# "Retroalimentar producto"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá a los usuarios que compren un producto el poder dar sus comentarios del producto o servicio"

Flujo de Eventos		
Curso Normal	Alternativas	
1Obtiene datos de sesión del usuario del catálogo		
de usuarios		
2El sistema verifica que la sesión esté activa	2.1 La sesión no está activa y finaliza el caso de uso	
3 Obtiene el catálogo de compras		
4Obtener el id del producto y verificar compra		
5 El sistema comprueba si el usuario ya compró	5.1 El usuario no ha comprado el producto así que	
el producto	finaliza el caso de uso	
6 Carga la forma para retroalimentación con la		
información del producto		
7 Muestra la forma al usuario		
8El usuario comenta su experiencia del producto		
9El usuario califica el producto		
10Presionar enviar		
11El sistema verifica que todos los campos estén	11.1 Los campos no están llenos y se vuelve a	
llenos	mostrar la forma	
12 Mostrar pantalla de confirmación		
13El usuario presiona que "si"	13.1 El usuario presiona que no y se vuelve a cargar la forma	
14 Se crea un registro con la retroalimentación, la		
calificación, el id del usuario que calificó el		
producto		
15Se enlaza el id del reporte con el id del		
producto		
16 Enviar notificación de retroalimentación al		
usuario que vendió el producto		
17 Actualizar publicación		
18 Generar retroalimentación		
19 Mostrar retroalimentación al usuario		

20 Aceptar retroalimentación	
21 Fin del caso de uso	

Puntos de extensión: Actualizar publicación

# **Requerimientos Especiales:**

Ninguno

# **Pre-Condiciones:**

- Estar registrado
- Tener sesión activa
- Haber comprado el producto

"Revisar reporte"

Actores: "Usuario"

Descripción: "El sistema permitirá revisar al administrador revisar los productos, anuncios, promociones, vendedores o usuarios que hayan sido reportados."

Flujo de Eventos		
Curso Normal	Alternativas	
1Obtiene datos de sesión del usuario del catálogo		
de usuarios		
2El sistema verifica que la sesión esté activa	2.1La sesión no está activa y termina el caso de uso	
3 El sistema verifica que el usuario es	3.1 El usuario no es super-admin y termina el caso	
super-admin	de uso	
4Cargar todos los reportes		
5 Mostrar los reportes al super-administrador		
6 Fin del caso de uso		

Puntos de extensión: Ninguno

# **Requerimientos Especiales:**

Ninguno

#### **Pre-Condiciones:**

- Ser super-administrador
- Tener sesión activa

# "Seleccionar rol académico"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El usuario introducirá el rol académico que desempeña en la actualidad"

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1Obtiene datos de sesión del usuario del catálogo	
de usuarios	
2El sistema verifica que la sesión esté activa	2.1 La sesión no está activa y se finaliza el caso de
	uso
3 Obtiene los roles que puede elegir el usuario	
4Despliega los roles académicos al usuario	
5 El usuario elige su rol académico	
6 El sistema valida el rol del usuario	6.1 La opción no es válida y se finaliza el caso de
	uso
7 Actualizar perfil	
8Mostrar retroalimentación al usuario	
9Aceptar retroalimentación	
10 Fin del caso de uso	

Puntos de extensión: Actualizar perfil

# **Requerimientos Especiales:**

•

## **Pre-Condiciones:**

- Estar registrado
- Tener sesión activa

"Solicitar producto"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario hacer una solicitud de compra de un producto."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1Obtiene datos de sesión del usuario del catálogo	
de usuarios	
2El sistema verifica que la sesión esté activa	2.1 La sesión no está activa y se finaliza el caso de uso
3 Obtiene la información del producto	
4 Almacena la información del producto en una forma de solicitud	
5 El sistema muestra la forma al usuario	
6El usuario llena la información que requiere la	
forma	
7 El usuario selecciona "submit"	
8El sistema verifica que todos los datos	8.1 Los datos no están completos y se finaliza el
necesarios estén completos	caso de uso
9Guarda la solicitud de producto	
10 Notifica al dueño del producto que tiene una solicitud	
11Notifica al usuario que se terminó	
correctamente	
12El usuario acepta la retro del sistema	
13 Fin del caso de uso	

Puntos de extensión: Actualizar perfil

**Requerimientos Especiales:** 

•

## **Pre-Condiciones:**

- Estar registrado
- Tener sesión activa

# "Subir imagenes de producto"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario hacer una solicitud de compra de un producto."

Flujo de Eventos		
Curso Normal	Alternativas	
1Obtiene datos de sesión del usuario del catálogo		
de usuarios		
2El sistema verifica que la sesión esté activa	2.1 La sesión no está activa y se finaliza el caso de	
	uso	
3 Obtiene la información del producto		
4 Almacena la información del producto en una		
forma para subir imágenes		
5 El sistema muestra la forma al usuario		
6Selecciona las fotos que quiere subir del		
producto		
7Llena los campos que pide la forma		
8 El usuario selecciona "submit"		
9El sistema verifica que todos los datos	9.1 Los datos no están completos y se finaliza el	
necesarios estén completos	caso de uso	
9Guarda las imagenes con el id del producto en la		
base de datos		
10 Actualiza la información del producto		
11Notifica al usuario que se terminó		
correctamente la solicitud		
12El usuario acepta la retro del sistema		
13 Fin del caso de uso		

Puntos de extensión: Actualizar perfil

**Requerimientos Especiales:** 

#### •

# **Pre-Condiciones:**

- Estar registrado
- Tener sesión activa

"Ver perfil de usuario"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario hacer una solicitud de compra de un producto."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1Obtiene datos de sesión del usuario del catálogo	
de usuarios	
2 Obtiene la información del usuario	
3 Muestra la información al usuario	
5 El usuario selecciona salida	

Puntos de extensión: Actualizar perfil

**Requerimientos Especiales:** 

•

## **Pre-Condiciones:**

- Estar registrado
- Tener sesión activa

"Ver producto"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario hacer una solicitud de compra de un producto."

Flujo de Eventos		
Curso Normal	Alternativas	
1 Obtiene la información del producto		
2 Muestra la información al usuario		
3 El usuario selecciona salida		

Puntos de extensión: Actualizar perfil

**Requerimientos Especiales:** 

•

# **Pre-Condiciones:**

- Estar registrado
- Tener sesión activa

# "Visualizar registro de acción"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario hacer una solicitud de compra de un producto."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1Obtiene datos de sesión del usuario del catálogo	
de usuarios	
2El sistema verifica que la sesión esté activa	2.1 La sesión no está activa y se finaliza el caso de
	uso
2 Obtiene todos los registros disponibles de la	
base de datos	
3 Muestra la información al usuario	
5 El usuario selecciona salida	

Puntos de extensión: Actualizar perfil

# **Requerimientos Especiales:**

•

## **Pre-Condiciones:**

- Estar registrado
- Tener sesión activa

# "Actualizar perfil"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario hacer una solicitud de compra de un producto."

Flujo de Eventos		
Curso Normal	Alternativas	
1Obtiene la infrormación del usuario del catálogo		
usuarios		
2 Obtiene la información obtenida al iniciar el		
caso de uso		
3 Guarda la nueva información obtenida con el id		
del usuario		

Puntos de extensión: Actualizar perfil

**Requerimientos Especiales:** 

•

## **Pre-Condiciones:**

- Estar registrado
- Tener sesión activa

# Descripción de Casos de Uso

#### **ACCEDER A PAYPAL**

Actores: Usuario, Paypal

Descripción: El usuario se conecta con Paypal a través del sistema.

FLUJO	FLUJO DE EVENTOS			
Curso Normal		Curso Alternativo		
1.	El usuario da click			
	en el botón "pagar			
	con Paypal"			
2.	Despliega una ventana			
	(puede ser emergente)			
	para realizar la conexión			
	con Paypal			
3.	Se hace la conexión con Paypal			
4.	¿La transacción fue exitosa?			
5.	El sistema recibe información básica	5.1 Fin del caso de uso		
	de la compra			
6.	El sistema actualiza el stock			
7.	Fin del caso de uso			

6. El sistema actualiza el stock	
7. Fin del caso de uso	
Puntos de extensión:	
Ninguno	
Requerimientos Especiales:	
Pre Condiciones:	
Estar sesionado, sesión valida	
Post Condiciones:	
Ninguna	

Descripción de Casos de Uso

**ACEPTAR SOLICITUD DE COMPRA** 

**Actores: ACEPTAR SOLICITUD DE COMPRA** 

Descripción: El usuario (con rol de vendedor), acepta una solicitud de compra.

FLUJO DE EVENTOS			
Curso Normal	Curso Alternativo		
El usuario da click     en el botón "aceptar solicitud de     compra"			
2. El sistema recupera datos de sesión			
3. ¿La sesión es válida?	3.1. Fin del caso de uso		
Recupera datos de compra (id de producto, cantidad y usuario)			
<ol> <li>Despliega una ventana con la información del pedido, incluyendo la ubicación.</li> </ol>			
6. Fin del caso de uso			

Puntos de extensión:

**Requerimientos Especiales:** 

**Pre Condiciones:** 

- El usuario debe de tener artículos a la venta
- El artículo debe de tener un anuncio vigente

<b>Post Cond</b>	liciones:
------------------	-----------

Descripción de Casos de Uso

**ACTUALIZAR ANUNCIO** 

**Actores: Usuario** 

Descripción: El usuario actualiza el anuncio de un producto previamente publicado

FLUJO DE EVENTOS	
Curso Normal	Curso Alternativo
1. El usuario da click	
en el botón "Actualizar	
Anuncio"	
2. Obtiene los datos de sesión	
3. ¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso
4. El sistema recupera la información	
del anuncio	
5. El sistema despliega el formulario de	
anuncios con la información del	
anuncio.	
6. El usuario modifica los campos	
necesarios	
necesarios	
7. El usuario da click en el botón	
"guardar cambios"	
8. El sistema obtiene los datos de sesión	
9. ¿La sesión está activa?	9.1 Fin del caso de uso
10. El sistema actualiza la información del	
anuncio	
11. El sistema recupera la información	
del anuncio	

_								•	,	
D:	ın	ナヘ	~ ~	Δ.	OV.	tم	n	cı.	nn	٠.
Гι	411	LU	s d	_	ᄗ	ᇆ	•	Эľ	UII	١.

Requerimientos Especiales:

#### **Pre Condiciones:**

- Estar sesionado
- Sesión activa
- Producto anunciado
- Anuncio ya existente

#### **Post Condiciones:**

Descripción de Casos de Uso

### **ACTUALIZAR INFORMACIÓN DE PRODUCTO**

**Actores: Usuario** 

Descripción: Un usuario con un producto previamente registrado modifica la información de este.

FLUJO	DE EVENTOS	
Curso I	Normal	Curso Alternativo
1.	El usuario da click en el botón "Modificar producto"	
2.	El sistema obtiene los datos de sesión	
3.	¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso
4.	El sistema recupera la información del producto	
5.	El sistema despliega el formulario de productos con la información del seleccionado	

6.	El usuario modifica los campos necesarios	
7.	El usuario da click en el botón "guardar cambios"	
8.	El sistema obtiene los datos de sesión	
q	¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso
]	CLA SESION ESTA ACTIVA:	3.1 i iii dei caso de aso
	El sistema actualiza la información del producto	3.1 Fill del caso de diso

**Requerimientos Especiales:** 

**Pre Condiciones:** 

- Tener un producto registrado
- Estar sesionado
- Sesión activa

**Post Condiciones:** 

Descripción de Casos de Uso

**ACTUALIZAR PRECIO DE PRODUCTO** 

**Actores: Usuario** 

Descripción: El usuario modifica el precio de un producto previamente registrado

FLUJO DE EVENTOS	
Curso Normal	Curso Alternativo
<ol> <li>El usuario da click en el botón "Cambiar precio"</li> </ol>	
2. El sistema obtiene datos de sesión	
3. ¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso

4.	El sistema recupera el precio actual del producto	
5.	El sistema despliega un recuadro con un text field para modificar el precio del producto	
6.	El usuario modifica el precio	
7.	El usuario da click en el botón "guardar cambios"	
8.	El sistema obtiene datos de sesión	
9.	¿La sesión está activa?	9.1 Fin del caso de uso
10.	El sistema actualiza el precio del producto	
11.	El sistema despliega el mensaje en pantalla de "precio actualizado"	

**Requerimientos Especiales:** 

**Pre Condiciones:** 

- Estar sesionado
- Sesión activa
- Producto registrado

**Post Condiciones:** 

Descripción de Casos de Uso

**AGREGAR PRODUCTO** 

**Actores: Usuario** 

Descripción: El usuario agrega a favoritos algún producto en venta a elección.

FLUJO	DE EVENTOS	
Curso I	Normal	Curso Alternativo
1.	El usuario da click en el botón con forma de estrella, que se puede encontrar en cualquier producto.	
2.	Obtiene los datos de sesión	
3.	¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso
4.	El sistema recupera la información de favoritos del usuario.	
5.	¿Favoritos son menores a 15?	5.1 Fin del caso de uso
6.	El sistema recupera la información del producto	
7.	El sistema agrega la información del producto a la pestaña favoritos	
8.	El sistema despliega en pantalla el mensaje de "Agregado a favoritos"	

Puntos de extensión:

**Requerimientos Especiales:** 

**Pre Condiciones:** 

- Estar sesionado
- Sesión activa

**Post Condiciones:** 

#### ASIGNAR ADMINISTRADOR DE GRUPO ESTUDIANTIL

**Actores: Usuario** 

Descripción: El administrador le asigna permisos de "Administrador de grupo estudiantil" a un usuario genérico.

FLUJO	DE EVENTOS	
Curso I	Normal	Curso Alternativo
1.	El usuario da click en el botón	
	"Agregar administrador de grupo"	
2.	El sistema obtiene los datos de sesión	
3.	¿La sesión es válida?	3.1 Fin del caso de uso
4.	El sistema recupera la información	
	del grupo estudiantil	
5.	El sistema muestra un recuadro en	
	donde se pueden observar los	
	administradores actuales, así como	
	un text field para agregar más	
6.	El usuario escribe el correo del nuevo	
	administrador a elegir	
7.	El usuario da click en el botón	
	"Guardar cambios"	
8.	El sistema obtiene los datos de sesión	
9.	¿La sesión está activa?	9.1 Fin del caso de uso
10.	El sistema recupera la información	
	del correo electrónico proporcionado	
	por el usuario administrador	
11.	¿El usuario es válido?	11.2 Fin del caso de uso
12.	El sistema recupera la información	
	del grupo estudiantil	
13.	El sistema registra al usuario como	
	administrador del grupo estudiantil	
14.	Fin del caso de uso	

Puntos de extensión:

Pre Condiciones:
-Ser administrador/administrador de grupo estudiantil
-Estar sesionado

**Post Condiciones:** 

-Sesión activa

Descripción de Casos de Uso

**Requerimientos Especiales:** 

### **ASIGNAR ANUNCIO AL PRODUCTO**

**Actores: Usuario** 

Descripción: El usuario agrega un anuncio a un producto previamente registrado

FLUJO DE EVENTOS	
Curso Normal	Curso Alternativo
1. El usuario da click en el botón	
"Asignar anuncio al producto"	
2. El sistema obtiene los datos de sesión	
3. ¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso
4. El sistema recupera la información	
del producto	
5. El sistema muestra un recuadro en	
donde se pueden observar los	
campos de anuncio	
6. El usuario llena los campos	
7. El usuario da click en el botón	
"Guardar cambios"	
8. El sistema obtiene los datos de sesión	
9. ¿Sesión activa?	8.1 Fin del caso de uso
10. El sistema recupera la información	
que insertó el usuario	

**Requerimientos Especiales:** 

**Pre Condiciones:** 

- Estar sesionado
- Sesión activa
- Producto registrado

**Post Condiciones:** 

Descripción de Casos de Uso

**ASIGNAR PRECIO AL PRODUCTO** 

**Actores: Usuario** 

Descripción: El usuario asigna precio al producto

FLUJO DE EVENTOS	
Curso Normal	Curso Alternativo
<ol> <li>El usuario da click en el botón "Asignar precio"</li> </ol>	
2. El sistema obtiene los datos de sesión	
3. ¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso
4. El sistema despliega un pequeño recuadro con un text field y la leyenda "Agregar precio"	
5. El usuario teclea el precio por el cual desea vender su producto	
6. El usuario da click en el botón "guardar"	

7. El sistema obtiene los datos de sesión	
8. ¿La sesión está activa?	
9. ¿Sesión activa?	8.1 Fin del caso de uso
10. El sistema actualiza el precio del producto	
11. El sistema despliega el mensaje "Precio actualizado"	
12. Fin del caso de uso	

**Requerimientos Especiales:** 

**Pre Condiciones:** 

- Estar sesionado
- Sesión activa
- Producto registrado

**Post Condiciones:** 

Descripción de Casos de Uso

ASIGNAR PROMOCIÓN AL PRODUCTO

**Actores: Usuario** 

Descripción: El usuario publica una promoción del producto

FLUJO DE EVENTOS	
Curso Normal	Curso Alternativo
13. El usuario da click en el botón "Agregar promoción"	
14. El sistema obtiene los datos de sesión	
15. ¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso

17. El usuario rellena los campos  18. El usuario da click en el botón "guardar y publicar"  19. El sistema obtiene los datos de sesión  20. ¿La sesión está activa?  21. ¿Sesión activa?  22. El sistema actualiza el precio del producto  23. El sistema obtiene los datos del producto  24. El sistema publica el producto en la sección de promociones  25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"  26. Fin del caso de uso	16. El sistema despliega un formulario sobre la página actual	
"guardar y publicar"  19. El sistema obtiene los datos de sesión  20. ¿La sesión está activa?  21. ¿Sesión activa?  22. El sistema actualiza el precio del producto  23. El sistema obtiene los datos del producto  24. El sistema publica el producto en la sección de promociones  25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"	17. El usuario rellena los campos	
20. ¿La sesión está activa?  21. ¿Sesión activa?  22. El sistema actualiza el precio del producto  23. El sistema obtiene los datos del producto  24. El sistema publica el producto en la sección de promociones  25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"		
21. ¿Sesión activa?  22. El sistema actualiza el precio del producto  23. El sistema obtiene los datos del producto  24. El sistema publica el producto en la sección de promociones  25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"	19. El sistema obtiene los datos de sesión	
22. El sistema actualiza el precio del producto  23. El sistema obtiene los datos del producto  24. El sistema publica el producto en la sección de promociones  25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"	20. ¿La sesión está activa?	
producto  23. El sistema obtiene los datos del producto  24. El sistema publica el producto en la sección de promociones  25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"	21. ¿Sesión activa?	8.1 Fin del caso de uso
24. El sistema publica el producto en la sección de promociones  25. El sistema despliega el mensaje "Anuncio publicado"	•	
sección de promociones  25. El sistema despliega el mensaje  "Anuncio publicado"		
"Anuncio publicado"	•	
26. Fin del caso de uso	• •	
	26. Fin del caso de uso	

**Requerimientos Especiales:** 

**Pre Condiciones:** 

- Estar sesionado
- Sesión activa
- Producto registrado

**Post Condiciones:** 

Descripción de Casos de Uso

**ASIGNAR ROL** 

**Actores: Usuario** 

Descripción: El administrador asigna rol a un usuario

LUJO DE EVENTOS	a all ii
urso Normal	Curso Alternativo
27. El usuario da click en el botón	
"Asignar precio"	
28. El sistema obtiene los datos de sesión	
29. ¿La sesión está activa?	3.1 Fin del caso de uso
30. El sistema despliega un pequeño	
recuadro con un text field y la	
leyenda "Agregar precio"	
31. El usuario teclea el precio por el cual	
desea vender su producto	
32. El usuario da click en el botón	
"guardar"	
33. El sistema obtiene los datos de sesión	
34. ¿La sesión está activa?	
35. ¿Sesión activa?	8.1 Fin del caso de uso
36. El sistema actualiza el precio del	
producto	
37. El sistema despliega el mensaje	
"Precio actualizado"	
Precio actualizado	
38. Fin del caso de uso	

Puntos de exte	nsión:
----------------	--------

**Requerimientos Especiales:** 

#### **Pre Condiciones:**

- Estar sesionado
- Sesión activa
- Producto registrado

**Post Condiciones:** 

# Descripción de casos de uso

Caso: 18

## "BORRAR ANUNCIO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario borrar los anuncios previamente publicados por él"

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona la opción borrar	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene los anuncios.	
5 El sistema obtiene los datos de los grupos estudiantiles del catálogo de anuncios en base a los datos del usuario	
6 El sistema confirma que el anuncio exista	6.1- El anuncio no existe y el caso de uso finaliza
7 El sistema solicita la confirmación del usuario	
8El usuario responde la solicitud	8.1- El usuario no acepta borrar el anuncio y el caso de uso finaliza
9 El sistema obtiene los el catálogo de anuncios.	
10 El sistema elimina el anuncio en base al id.	
11 El sistema despliega mensaje de éxito y finaliza	
caso de uso.	

## Puntos de extensión: Ninguno

## **Requerimientos Especiales:**

• ninguno.

### **Pre-Condiciones:**

- Tener anuncios activos.
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa

### **Post-Condiciones:**

# "BORRAR GRUPO ESTUDIANTIL"

Actores: "Administrador"

**Descripción:** "El sistema permitirá al administrador eliminar un grupo estudiantil"

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El administrador 'root' selecciona la opción	
eliminar grupo estudiantil.	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
administrador por medio del catálogo de los	
usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene datos del catálogo de Datos correspondiente al administrador	
5 El sistema confirma que el usuario tenga privilegios de 'root'	5.1- No tiene los privilegios y el caso de uso finaliza.
6 El sistema obtiene el catálogo de grupos estudiantiles.	
7El sistema busca el grupo estudiantil seleccionado.	7.1- No existe y el sistema despliega un mensaje de error y finaliza caso de uso.
8 El sistema solicita la confirmación.	
9 El administrador responde la solicitud.	9.1- El usuario no acepta y el caso de uso finaliza.
10 El sistema ingresa al catálogo de grupos	
estudiantiles.	
11 El sistema elimina el grupo estudiantil.	
12El sistema despliega mensaje de éxito y finaliza	
el caso de uso.	

Puntos de extensión: Ninguno

## **Requerimientos Especiales:**

Ninguno

#### **Pre-Condiciones:**

- Ser super administrador
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa

#### **Post-Condiciones:**

## "BORRAR PROMOCIÓN"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá a los usuarios que hayan creado una promoción borrarla."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona borrar promoción	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene promociones almacenadas en la entidad "Promociones" de la BD correspondiente a la sesión de usuario	
5 El sistema busca la promoción seleccionada.	5.1 La promoción no existe y el caso de uso finaliza.
6 El sistema solicita la confirmación del usuario.	
7El usuario da respuesta a la solicitud.	7.1 El usuario no acepta y finaliza el caso de uso.
8 El sistema obtiene las promociones	
almacenadas en la entidad "Promociones" de la BD	
correspondiente a la sesión de usuario.	
9 El sistema elimina la promoción seleccionada.	
10 El sistema despliega mensaje de éxito y	
finaliza caso de uso.	

Puntos de extensión: Ninguno

## **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Tener promociones activas.

### **Post-Condiciones:**

## "BORRAR PUBLICACIÓN"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá a los usuarios que hayan creado una publicación borrarla."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona borrar publicación	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene promociones almacenadas en la entidad "Publicaciones" de la BD correspondiente a la sesión de usuario	
5 El sistema busca la publicación seleccionada.	5.1 La promoción no existe y el caso de uso finaliza.
6 El sistema solicita la confirmación del usuario.	
7El usuario da respuesta a la solicitud.	7.1 El usuario no acepta y finaliza el caso de uso.
8 El sistema obtiene las promociones	
almacenadas en la entidad "Publicaciones" de la	
BD correspondiente a la sesión de usuario.	
9 El sistema elimina la promoción seleccionada.	
10 El sistema despliega mensaje de éxito y	
finaliza caso de uso.	

Puntos de extensión: Ninguno

### **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Tener publicaciones activas.

### **Post-Condiciones:**

# "SOLICITAR BORRAR GRUPO ESTUDIANTIL"

Actores: "Usuario y Servicio de correo"

**Descripción:** "El administrador de un grupo estudiantil podrá solicitar eliminarlo. "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El administrador de un grupo estudiantil	
selecciona la opción 'solicitar dar de baja'	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso
	finaliza
4 El sistema despliega el formulario para realizar	
la solicitud.	
5 El usuario llena y envía la solicitud.	
6 El sistema verifica que se haya llenado	6.1 La solicitud no se llenó correctamente y
correctamente la solicitud.	regresa al paso número 4.
7 El sistema envía la solicitud por medio del actor	
"servicio de correos".	
8 El sistema despliega mensaje de éxito y el caso	
de uso finaliza.	

Puntos de extensión: Conectar con PayPal, Solicitud de compra, Actualizar publicaciones

### **Requerimientos Especiales:**

Ninguno.

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Ser administrador de un grupo estudiantil

#### **Post-Condiciones:**

## "BUSCAR PRODUCTO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario realizar una búsqueda de productos."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona buscar producto.	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema despliega formulario de búsqueda.	
5 El usuario llena la forma de búsqueda.	
6 El sistema verifica que la forma se haya llenado correctamente.	6.1 La forma se llenó incorrectamente y finaliza el caso de uso.
7 El sistema realiza la búsqueda dentro de la tabla de 'Producto'.	7.1 No se encontraron resultados similares y se despliega mensaje de 'No hay resultados' y el caso de uso finaliza.
8 El sistema despliega los resultados y el caso de uso finaliza.	

## Puntos de extensión:

Ninguno

## **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa

### **Post-Condiciones:**

## "PUBLICAR PRODUCTO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá a los usuarios publicar su producto para que pueda ser observado por otros usuarios "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona publicar producto	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene productos del catálogo	
"Productos" creados por el id del usuario	
5 El sistema carga la pagina/forma de	
publicación	
6 El sistema carga los productos posibles a	
publicar en la forma.	
7 El sistema muestra la forma al usuario	
8 El usuario selecciona el producto a publicar	
9El usuario carga el mensaje de confirmación	
10 El usuario selecciona sí o no	
11 El sistema corrobora la selección	11.1 El sistema finaliza el caso de uso
12El sistema crea un registro de publicación con	
la información del producto, fecha y hora	
realizados además del id del usuario	
13 El sistema carga la información de id del	
anuncio correspondiente a la BD en el catálogo	
"Publicados"	
14 El sistema cierra el registro de publicación y se	
almacena en el catálogo de "Registros"	
15 El sistema genera retro de la visión en	
publicados del anuncio	
16 El sistema llama al caso de uso de Actualizar	
publicaciones	
17El sistema le muestra al usuario la retro	
18 El usuario acepta la retroalimentación y	
finaliza el caso de uso	

## Puntos de extensión: Actualizar publicaciones

## **Requerimientos Especiales:**

Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
  Haber iniciado sesión y tener sesión activa
  Tener al menos un producto dado de alta

## **Post-Condiciones:**

# "CALIFICAR PRODUCTO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario rechazar la solicitud de una compra de sus productos "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona calificar producto	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso
	finaliza
4 El sistema obtiene la información del producto	
5 El sistema muestra la información del producto	
y una forma de calificar.	
6 El usuario llena los datos que la forma solicita y	
selecciona submit	
7 El sistema confirma que la forma esté	7.1 La forma no está completa y el caso de uso
completa.	finaliza.
8 El sistema registra la calificación dada.	
9 El sistema notifica al usuario calificado.	
10 El sistema actualiza perfil.	
11El sistema despliega mensaje de éxito y el caso	
de uso finaliza.	

## Puntos de extensión: Ninguno

### **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Haber seleccionado un producto

### **Post-Condiciones:**

# "CALIFICAR PROMOCIÓN"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá el crear un "Grupo estudiantil". "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona calificar producto	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene la información del producto	
5 El sistema muestra la información del producto y una forma de calificar.	
6 El usuario llena los datos que la forma solicita y selecciona submit	
7 El sistema confirma que la forma esté completa.	7.1 La forma no está completa y el caso de uso finaliza.
8 El sistema registra la calificación dada.	
9 El sistema notifica al usuario calificado.	
10 El sistema actualiza perfil.	
11El sistema despliega mensaje de éxito y el caso de uso finaliza.	

## Puntos de extensión: Asignar Administrador de Grupo Estudiantil

## **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

• Emplear correo oficial de grupo estudiantil

### **Post-Condiciones:**

## "REGISTRAR PRODUCTO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario registrar productos que quiera vender en aplicación"

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona registrar producto	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno del catálogo de usuarios	
3 El sistema corrobora si la sesión esta activa	3.1 El sistema finaliza el caso de uso
4 El sistema carga la forma de registrar producto	
5 El sistema muestra la forma	
6 El usuario rellana los datos que la forma	
solicita	
7 El usuario selecciona submit	
8 El sistema brinda un mensaje de confinación	
9 EL usuario acepta o cancela la acción	
10 El sistema corrobora la selección y la valides	
de los datos	
11 El sistema genera la entrada en la BD en al	
entidad "Productos" con la etiqueta id del usuario	
12 El sistema almacena los datos solicitados en	
los atributos correspondientes de la entidad	
"Productos"	
13 El sistema genera el registro de la creación del	
producto con los datos insertados y el id del	
usuario	
14 El sistema actualiza los productos	
pertenecientes al usuario	
15 El sistema da retroalimentación de la acción	
16 El usuario acepta la retro y finaliza el caso de	
uso	

Puntos de extensión: Ninguno

## **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

• Ser usuario registrado

• Haber iniciado sesión y tener sesión activa

## **Post-Condiciones:**

## "REGISTRAR USUARIO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá el registro de la información propia de un individuo o colectividad con el fin de convertirla en usuario"

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El individuo selecciona registrar usuario	
2 El sistema carga la forma de registro de	
usuarios	
3 El usuario selecciona registrarse por	
Google/Facebook o Correo	
4 El sistema corrobora si se optó por correo	4.1 El sistema conecta al caso de uso de Acceder a
771	Google/FB y entra al flujo normal en el punto 8
5 El sistema carga la forma de registro para	
usuarios genéricos 6 El usuario rellena los datos solicitados	
	- 4 El sistema finalisa al cosa de usa
7 El sistema corrobora si los datos son valido	7.1 El sistema finaliza el caso de uso
8 El sistema crea el registro de nuevo usuario en la entidad de Usuarios	
9 El sistema guarda en los tributos del espacio creado en la entidad, los datos	
,	
asociados/solicitados (correo, contraseña)	
10 El sistema crea el registro en la entidad Datos asociada al id del usuario	
11 El sistema guarda en los atributos de la	
entidad "Información G" los datos generales del usuario	
12 EL sistema crea y guardar el registro de la	
creación de nuevo usuario con fecha, id de usuario	
en la entidad Registros	
13 EL sistema genera un mensaje de	
retroalimentación completado	
14. –El usuario acepta la acción y finaliza el caso	
de uso	

## Puntos de extensión: Acceder a Google/FB

## **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

## **Pre-Condiciones:**

• Tener al menos un correo electrónico o cuenta con que sincronizar

### **Post-Condiciones:**

"INICIAR SESIÓN"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario reportar un anuncio si no cumple con el código de publicidad."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona la opción Iniciar sesión.	
2 El sistema despliega la interfaz de inicio de	
sesión.	
3 El usuario llena los campos solicitados.	
4 El sistema obtiene los datos ingresados por el	
usuario.	
5 El sistema valida que el nombre de usuario	5.1 El nombre ingresado no existe y se vuelve al
ingresado exista.	paso 2
6 El sistema valida que la contraseña sea la del	6.1 La contraseña no es correcta y se vuelve al
usuario previamente validado.	paso 2
7 La contraseña es válida y finaliza el caso de uso.	

## **Requerimientos Especiales:**

Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

• Estar registrado.

### **Post-Condiciones:**

# Descripción de casos de uso

Caso: 44

## "MODIFICAR GRUPO ESTUDIANTIL"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario administrador del grupo estudiantil modificar la información del grupo estudiantil "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona modificar grupo estudiantil	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene datos de los grupos estudiantiles	
5 El sistema obtiene los datos de los grupos estudiantiles del catálogo de Grupos en base a los datos del usuario	
6 El sistema carga la pagina/forma de modificación de grupos	
7 El sistema carga la información del grupo obtenida en la forma de la página	
8El sistema inicia el registro de cambios	
9 El sistema muestra la página de modificación	
10 El usuario selecciona campo(s) a modificar	
11 El usuario inserta nueva información o imagen	
12 El usuario confirma el cambio	
13El sistema almacena temporalmente la información modificada con su id y contenido	

14 El sistema valida si la información por campo	14.1 La información no es válida y se termina el
está en los parámetros y si se confirmó el cambio	caso de uso / no se confirmó el cambio y se acaba
	el caso de uso
15El sistema selecciona el id modificado en el	
catálogo de la BD	
16 El sistema sobrescribe la información del	
atributo(s) seleccionado	
17 El sistema guarda los cambios en la base de	
datos	
18 El sistema copia la información de las	
variables temporales en el registro de cambios	
19 El sistema guarda registro de cambios	
20 El sistema genera retroalimentaciones de	
cambios en campos	
21 El usuario acepta los cambios y finaliza el caso	
de uso	

Puntos de extensión: Ninguno

## **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario administrador de un grupo estudiantil
- Grupo estudiantil existente
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa

## **Post-Condiciones:**

# "MODIFICAR PERFIL"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario modificar ciertas características de su perfil dependiendo del rol que desempeñe."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona modificar perfil	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene datos del catálogo de Datos	
correspondiente al alumno	
5 El sistema carga la pagina/forma de	
modificación de perfil de usuarios	
6 El sistema carga la información del catálogo	
obtenida en la forma de la pagina	
7El sistema inicia el registro de cambios	
8 El sistema muestra la página de modificación	

9 El usuario selecciona campo(s) a modificar	
10 El usuario inserta nueva información o	
imagen	
11 El usuario confirma el cambio	
12El sistema almacena temporalmente la	
información modificada con su id y contenido	
13 El sistema valida si la información por campo	13.1 La información no es válida y se termina el
está en los parámetros	caso de uso
14El sistema selecciona el id modificado en el	
catálogo de la BD	
15 El sistema sobrescribe la información del	
atributo(s) seleccionado	
16 El sistema guarda los cambios en la base de	
datos	
17 El sistema copia la información de las	
variables temporales en el registro de cambios	
18 El sistema guarda registro de cambios	
19 El sistema genera retroalimentaciones de	
cambios en campos	
21 El usuario acepta los cambios y finaliza el caso	
de uso	

## Puntos de extensión: Ninguno

## **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa

### **Post-Condiciones:**

# "MODIFICAR PROMOCIÓN"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá a los usuarios que hayan creado una promoción modificarla."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona modificar promoción	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene promociones almacenadas	
en la entidad "Promociones" de la BD	
correspondiente a la sesión de usuario	
5 El sistema carga la pagina/forma de	
modificación promociones	
6 El sistema carga la información del catálogo	
obtenida en la forma de la pagina	
7El sistema inicia el registro de cambios	
8 El sistema muestra la página de modificación	
9 El usuario selecciona campo(s) a modificar	
10 El usuario inserta nueva información o	
imagen	
11 El usuario confirma el cambio	
12El sistema almacena temporalmente la	
información modificada con su id y contenido	
13 El sistema valida si la información por campo	13.1 La información no es válida y se termina el
está en los parámetros	caso de uso
14El sistema selecciona el id modificado en el	
catálogo de la BD	
15 El sistema sobrescribe la información del	
atributo(s) seleccionado	
16 El sistema guarda los cambios en la base de	
datos	
17 El sistema copia la información de las	
variables temporales en el registro de cambios	
18 El sistema guarda registro de cambios	
19 El sistema genera retroalimentaciones de	
cambios en campos	

21 El usuario acepta los cambios y finaliza el caso	
de uso	

## Puntos de extensión: Ninguno

## **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa Tener al menos una promoción publicada
- Que el articulo este existente

### **Post-Condiciones:**

# "MODIFICAR RANGO DE PRODUCTO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El usuario que dio de alta el rango de su producto tendrá la facilidad de modificarla de acuerdo a sus necesidades "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona rango del producto	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene los productos almacenadas	
en la entidad "Productos" de la BD	
correspondiente a la sesión del usuario	
5 El sistema obtiene le id del producto a	
modificar	
6 El sistema carga los atributos del producto a	
modificar	
7 El sistema carga la pagina/forma de	
modificación del producto	
8El sistema carga la información de atributos en	
los campos de la forma	
9 El sistema muestra la pagina/forma de	
modificación	
10 El sistema genera el inicio de registro de	
cambios	
11 El sistema carga las ubicaciones agregadas de	
la entidad Ubicaciones correspondiente al usuario	
12El sistema carga en el menú desplegable las	
ubicaciones guardadas	
12 El usuario selecciona una opción de	
modificación	
13 El sistema evalúa si se desea una nueva	13.1 El sistema conecta al caso de uso de agregar
ubicación	ubicación y retorna al flujo normal
14 El sistema actualiza la ubicación	
correspondiente al id del producto	
15 El sistema guarda los cambios en la base de	
datos	

16 El sistema guarda las alteraciones en el	
registro de cambios	
17 El sistema cierra y almacena el registro	
18 El sistema muestra retroalimentación de los	
cambios realizados	
19 El usuario acepta la retroalimentación y	
finaliza el caso de uso	

## Puntos de extensión: Agregar Ubicación

## **Requerimientos Especiales:**

• La ubicación deberá ser almacenada de manera encriptada/segura

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Tener activada la localización
- Tener un producto dado de alta al menos

### **Post-Condiciones:**

# "PAGAR PRODUCTO"

Actores: "Usuario y PayPal"

**Descripción:** "El usuario podrá pagar un producto a través de la plataforma "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona pagar producto	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene información en base al id del producto en la entidad "Productos"	
5 El sistema obtiene el precio del producto	
6 El sistema calcula el precio final en base a la	
cantidad, el precio, el descuento y la comisión todo	
adquirido de los catálogos correspondientes	
7 El sistema almacena las variables empleado, id	
del producto, usuario, vendedor, fecha y hora.	
8 El sistema llama al caso de uso Conectar con	
PayPal	
9 El sistema comparte el precio final del producto	
para que PayPal genere el cargo	
10 PayPal genera el cargo y devuelve información	
de la transacción  11El sistema verifica si hubo errores	Eleistana Carlina danna danna
	11.1 El sistema finaliza el caso de uso
12 El sistema crea y almacena el registro de transacción con las variables empleadas previamente guardadas	
13 El sistema cierra el registro	
14 El sistema llama al caso de uso de Actualizar	
publicaciones	
15 El sistema genera retro de la transacción	
16 El sistema imprime en una forma la retro	
17 El sistema muestra la forma	
18 El usuario acepta la retroalimentación y finaliza el caso de uso	

### Puntos de extensión: Conectar con PayPal, Solicitud de compra, Actualizar publicaciones

### **Requerimientos Especiales:**

 La información deberá ser almacenada de manera segura y los valores a transacción deberán ser no editables

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Tener PayPal
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Tener saldo en cuenta PayPal
- Llenar la forma de compra

#### **Post-Condiciones:**

# "PUBLICAR ANUNCIO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario publicar un anuncio que ya está almacenado en su cuenta "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona publicar anuncio	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene anuncios almacenados en el catálogo de "Anuncios" creados por el id del usuario	
5 El sistema carga la pagina/forma de publicación	
6 El sistema carga la información / imagen de los anuncios creados en la forma	
7 El sistema muestra la forma al usuario	
8 El usuario selecciona un anuncio	
9El usuario carga el mensaje de confirmación	
10 El usuario selecciona sí o no	
11 El sistema corrobora la selección	11.1 El sistema finaliza el caso de uso
12El sistema crea un registro de publicación con la información del anuncio, fecha y hora realizados además del id del usuario	
13 El sistema carga la información de id del anuncio correspondiente a la BD en el catálogo "Publicados"	
14 El sistema cierra el registro de publicación y se almacena en el catálogo de "Registros"	
15 El sistema genera retro de la visión en publicados del anuncio	
16 El sistema llama al caso de uso de Actualizar publicaciones	
17El sistema le muestra al usuario la retro 18 El usuario acepta la retroalimentación y finaliza el caso de uso	

### Puntos de extensión: Actualizar publicaciones , Asignar anuncio a producto

# **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activaTener al menos un producto dado de alta

#### **Post-Condiciones:**

# "PUBLICAR PRODUCTO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá a los usuarios publicar su producto para que pueda ser observado por otros usuarios "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona publicar producto	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene productos del catálogo "Productos" creados por el id del usuario	
5 El sistema carga la pagina/forma de publicación	
6 El sistema carga los productos posibles a publicar en la forma.	
7 El sistema muestra la forma al usuario	
8 El usuario selecciona el producto a publicar	
9El usuario carga el mensaje de confirmación	
10 El usuario selecciona sí o no	
11 El sistema corrobora la selección	11.1 El sistema finaliza el caso de uso
12El sistema crea un registro de publicación con la información del producto, fecha y hora realizados además del id del usuario	
13 El sistema carga la información de id del anuncio correspondiente a la BD en el catálogo "Publicados"	
14 El sistema cierra el registro de publicación y se almacena en el catálogo de "Registros"	
15 El sistema genera retro de la visión en publicados del anuncio	
16 El sistema llama al caso de uso de Actualizar publicaciones	
17El sistema le muestra al usuario la retro	
18 El usuario acepta la retroalimentación y finaliza el caso de uso	

# Puntos de extensión: Actualizar publicaciones

### **Requerimientos Especiales:**

Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa Tener al menos un producto dado de alta

# **Post-Condiciones:**

# "RECHAZAR SOLICITUD DE COMPRA"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario rechazar la solicitud de una compra de sus productos "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona rechazar solicitud de compra	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene solicitudes del catálogo "Compras" asignados al id del usuario	
5 El sistema obtiene los datos de la solicitud de compra a cancelar	
6 El sistema selecciona la coincidencia de id entre lo obtenido y la seleccionada a cancelar	
7 El sistema marca la solicitud como rechazada	
8 El sistema pide justificación por medio de una forma	
9 El usuario escribe la justificación	
10 El usuario envía la justificación	
11 EL sistema genera el registro de cancelación con justificación, el id de solicitud y el id del usuario	
12El sistema obtiene el id del usuario que solicito la compra	
13El sistema envía el registro de cancelación a su cuenta	
14 El sistema elimina por id la solicitud del catálogo de "Compras"	
15 El sistema brinda mensaje de retroalimentación de acción realizada	
16 El usuario acepta la acción y finaliza el caso de uso	

### Puntos de extensión: Ninguno

### **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Haber recibido una solicitud de compra

### **Post-Condiciones:**

- Se guarda un registro de las operaciones realizadas
- Cancelar traspaso de amount a PayPal

# "REGISTRAR GRUPO ESTUDIANTIL"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá el crear un "Grupo estudiantil". "

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario genérico/ registrado selecciona	
registrar grupo estudiantil	
2 El sistema carga la forma de registro de grupos	
estudiantiles	
3 El usuario inserta el correo de grupo estudiantil	
y contraseña general	
4 El sistema carga los atributos correos del	
catálogo "Autorizados GE" de la BD	
5 El sistema corrobora si el correo insertado está	5.1El sistema finaliza el caso de uso
en el catálogo de correos autorizados	
6El sistema corrobora si el correo esta registrado	6.1 El sistema finaliza el caso de uso
7 El sistema carga la forma de datos de Grupo	
Estudiantil	
8 El usuario rellena los datos solicitados	
9 El sistema genera un mensaje de si desea	
completar el registro	
10 El usuario selecciona sí o no	
11El sistema corrobora si se desea registrar y los	11.1 El sistema finaliza el caso de uso
datos son validos	
12 El sistema crea una nueva entrada en entidad	
"Grupo Estudiantil"	
13 El sistema guarda el usuario y contraseña en	
atributos correspondientes de la entidad	
14 El sistema crea la entrada en la entidad datos	
relacionada con el id del Grupo Estudiantil	
15 El sistema guarda los datos solicitados u	
almacena en sus atributos de la entidad	
correspondientes	
16 El sistema conecta con el caso de uso de	
asignar administrador de grupo estudiantil en base	
al usuario llenado en datos	
17 El sistema crea registro de creación con la	
información del id, usuario, fecha, administrador e	
id de datos	
18 El sistema genera retro del registro	
19 El usuario acepta la retroalimentación y	
finaliza el caso de uso	

### Puntos de extensión: Asignar Administrador de Grupo Estudiantil

# **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

• Emplear correo oficial de grupo estudiantil

### **Post-Condiciones:**

# "REGISTRAR PRODUCTO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario registrar productos que quiera vender en aplicación"

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona registrar producto	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del alumno del catálogo de usuarios	
3 El sistema corrobora si la sesión esta activa	3.1 El sistema finaliza el caso de uso
4 El sistema carga la forma de registrar producto 5 El sistema muestra la forma	
6 El usuario rellana los datos que la forma solicita	
7 El usuario selecciona submit	
8 El sistema brinda un mensaje de confinación	
9 EL usuario acepta o cancela la acción	
10 El sistema corrobora la selección y la valides	
de los datos	
11 El sistema genera la entrada en la BD en al entidad "Productos" con la etiqueta id del usuario	
12 El sistema almacena los datos solicitados en los atributos correspondientes de la entidad "Productos"	
13 El sistema genera el registro de la creación del producto con los datos insertados y el id del usuario	
14 El sistema actualiza los productos pertenecientes al usuario	
15 El sistema da retroalimentación de la acción	
16 El usuario acepta la retro y finaliza el caso de	
uso	

# Puntos de extensión: Ninguno

# **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa

### **Post-Condiciones:**

# "REGISTRAR USUARIO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá el registro de la información propia de un individuo o colectividad con el fin de convertirla en usuario"

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El individuo selecciona registrar usuario	
2 El sistema carga la forma de registro de	
usuarios	
3 El usuario selecciona registrarse por	
Google/Facebook o Correo	
4 El sistema corrobora si se optó por correo	4.1 El sistema conecta al caso de uso de Acceder a Google/FB y entra al flujo normal en el punto 8
5 El sistema carga la forma de registro para	
usuarios genéricos	
6 El usuario rellena los datos solicitados	
7 El sistema corrobora si los datos son valido	7.1 El sistema finaliza el caso de uso
8 El sistema crea el registro de nuevo usuario en	
la entidad de Usuarios	
9 El sistema guarda en los tributos del espacio	
creado en la entidad, los datos	
asociados/solicitados (correo, contraseña)	
10 El sistema crea el registro en la entidad Datos	
asociada al id del usuario	
11 El sistema guarda en los atributos de la	
entidad "Información G" los datos generales del	
usuario	
12 EL sistema crea y guardar el registro de la	
creación de nuevo usuario con fecha, id de usuario	
en la entidad Registros	
13 EL sistema genera un mensaje de	
retroalimentación completado	
14. –El usuario acepta la acción y finaliza el caso	
de uso	

# Puntos de extensión: Acceder a Google/FB

### **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

• Tener al menos un correo electrónico o cuenta con que sincronizar

### **Post-Condiciones:**

# "REPORTAR ANUNCIO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario reportar un anuncio si no cumple con el código de publicidad."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona reportar anuncio	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene los anuncios almacenados	
en el catálogo de "Anuncios"	
5 El sistema obtiene el id del anuncio a reportar	
C. El sistema como la forma de manante con la	
6 El sistema carga la forma de reporte con la información perteneciente al id de anuncio	
7El sistema muestra la forma al usuario	
8 El usuario justifica el reporte y califica el grado de importancia	
9 El sistema carga el mensaje de confirmación	
10 El usuario selecciona si desea enviarlo o no	
11 El sistema corrobora si los datos necesarios	11.1 El sistema finaliza el caso de uso
están completos	11.1 El sistema imanza el caso de uso
12El sistema crea registro de reporte con la	
información del anuncio, fecha y hora realizados	
además del id del usuario	
13 El sistema enlaza el id del anuncio con el id de	
reporte y actualiza su información	
14El sistema cierra el registro de reporte y se	
almacena en el catálogo de "Reportes"	
15 El sistema envía una notificación y reporte de	
usuario al creador del anuncio por medio del id	
asociado al objeto antes mencionado	
16 El sistema llama al caso de uso de actualizar	
publicaciones	
17 El sistema genera retro del reporte enviado	
18 El sistema muestra al usuario la retro	

9 El usuario acepta la retro y finaliza el caso de
ISO

### Puntos de extensión: Actualizar publicaciones

### **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Haber encontrado un error o falta al código de la página enfocado a un anuncio
- Tener una justificación a esa falta

### **Post-Condiciones:**

# "REPORTAR PRODUCTO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá al usuario reportar un producto si no cumple con el código de ventas.."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona reportar producto	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene los productos almacenados en el catálogo de "Productos"	
5 El sistema obtiene el id del producto a reportar	
6 El sistema carga la forma de reporte con la	
información perteneciente al id del producto	
7El sistema muestra la forma al usuario	
8 El usuario justifica el reporte y califica el grado	
de importancia	
9 El sistema carga el mensaje de confirmación	
10 El usuario selecciona si desea enviarlo o no	
11 El sistema corrobora si los datos necesarios	11.1 El sistema finaliza el caso de uso
están completos	
12El sistema crea registro de reporte con la	
información del producto, fecha y hora realizados	
además del id del usuario	
13 El sistema enlaza el id del producto con el id	
de reporte y actualiza su información	
14El sistema cierra el registro de reporte y se	
almacena en el catálogo de "Reportes"	
15 El sistema envía una notificación y reporte de	
usuario al creador del producto por medio del id	
asociado al objeto antes mencionado	
16 El sistema llama al caso de uso de actualizar	
publicaciones	
17 El sistema genera retro del reporte enviado	
18 El sistema muestra al usuario la retro	

so de

### Puntos de extensión: Actualizar publicaciones

### **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Haber encontrado un error o falta al código de la página enfocado a un producto
- Tener una justificación a esa falta

### **Post-Condiciones:**

# "REPORTAR PROMOCIÓN"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema registrará reportes de los usuarios a promociones que crean que no cumplen las reglas del sitio"

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona reportar promoción	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene las promociones	
almacenados en el catálogo de "Promociones"	
5 El sistema obtiene el id de la promoción a	
reportar	
6 El sistema carga la forma de reporte con la	
información perteneciente al id de la promoción	
7El sistema muestra la forma al usuario	
8 El usuario justifica el reporte y califica el grado	
de importancia	
9 El sistema carga el mensaje de confirmación	
10 El usuario selecciona si desea enviarlo o no	
11 El sistema corrobora si los datos necesarios	11.1 El sistema finaliza el caso de uso
están completos	
12El sistema crea registro de reporte con la	
información de la promoción, fecha y hora	
realizados además del id del usuario	
13 El sistema enlaza el id del producto con el id	
de reporte y actualiza su información	
14El sistema cierra el registro de reporte y se	
almacena en el catálogo de "Reportes"	
15 El sistema envía una notificación y reporte de	
usuario al creador de la promoción por medio del	
id asociado al objeto antes mencionado	
16 El sistema llama al caso de uso de actualizar	
publicaciones	
17 El sistema genera retro del reporte enviado	
18 El sistema muestra al usuario la retro	

### Puntos de extensión: Actualizar publicaciones

### **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Haber encontrado un error o falta al código de la página enfocado a un promoción
- Tener una justificación a esa falta

### **Post-Condiciones:**

# "REPORTAR USUARIO"

Actores: "Usuario"

**Descripción:** "El sistema permitirá que los vendedores reporten a los usuarios que no cumplan con las reglas del sitio."

Flujo de Eventos	
Curso Normal	Alternativas
1 El usuario selecciona reportar usuario	
2 El sistema obtiene los datos de la sesión del	
alumno por medio del catálogo de los usuarios	
3 El sistema confirma si la sesión estaba activa	3.1 El usuario no está activo y el caso de uso finaliza
4 El sistema obtiene los usuarios del catálogo de "Usuarios"	
5 El sistema obtiene el id del usuario a reportar	
6 El sistema carga la forma de reporte con la información perteneciente al id	
7El sistema muestra la forma al usuario	
8 El usuario selecciona causa y justifica el reporte	
9 El usuario califica el grado de importancia del reporte	
10 El sistema carga el mensaje de confirmación	
11 El usuario selecciona si desea enviarlo o no	
12 El sistema corrobora si los datos necesarios	12.1 El sistema finaliza el caso de uso
están completos	
13El sistema crea registro de reporte con la	
información insertada, fecha y hora realizados	
además del id de ambos usuarios	
14 El sistema enlaza el id del usuario con el id de	
reporte y actualiza su información	
15El sistema cierra el registro de reporte y se almacena en el catálogo de "Reportes"	
16 El sistema envía una notificación y reporte al	
usuario	
17 El sistema llama al caso de uso de actualizar	
perfil	
Porm	

18 El sistema llama al caso de actualizar	
publicaciones	
19 El sistema genera retro del reporte enviado	
20 El sistema muestra al usuario la retro	
21 El usuario acepta la retro y finaliza el caso de	
uso	

# Puntos de extensión: Actualizar publicaciones y Actualizar Perfil

# **Requerimientos Especiales:**

• Ninguno

### **Pre-Condiciones:**

- Ser usuario registrado
- Haber iniciado sesión y tener sesión activa
- Haber encontrado un error o falta al código de la página enfocado a un usuario
- Tener una justificación a esa falta

### **Post-Condiciones:**