

BT

BIT-TEC "ISC"

PROYECTO DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS | RKAGE
BY: MANUEL GARCIA, PABLO PRADO, MIGUEL NAVARRO Y SAMANTHA HERNANDEZ

OBJETIVOS

El principal objetivo de BIT-TEC "ISC" es el titularse después de haber pasado cada semestre.

METAS Y LOGROS

Metas:

- Completar los mini-retos para obtener borregos dorados.
- Conseguir la mayor cantidad de puntos
- Evitar ser golpeado por los enemigos.
- No morir de hambre.
- Graduarte.

Logros:

- Mención honorífica por puntos.
- Borregos dorados.
- Foráneo Campeón
- Vencedor: finalizar el juego.
- Destructor de: Policías, Bichos.
- Invencible: Vence a todos los exámenes.
- Hándicap.

CARACTERÍSTICAS

¿BIT-TEC?

Bit-Tec "ISC" es "el juego de plataforma" que busca redimir la frustración, dolor, y estrés causado por la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales todo en 16bit's.

PERO CÓMO ES....

Comenzaras como "alumno de primer ingreso" y buscarás superar tu carrera semestre a semestre venciendo desde exámenes hasta ¡ profesores ! siempre y cuando no llegues tarde a clase o te llenes de FIA.

¿JUGARÍAS?

INNOVACIÓN

Más que nada, los juegos de tipo plataforma o aventura tratan normalmente de temas/mundos irrealistas sin embargo nosotros le damos el enfoque real para que los usuarios se identifiquen y no duden que pueden cambiar su realidad con un solo click!

Además de ser único al emplear 3 géneros simultáneos basándonos en Jonathan Harbour! : "role-playing/arcade"

POR QUÉ RESALTAMOS

Entre la empatía, frustración y maneras sanas de demostrarle a tus profesores cuanto los aprecias; Bit Tec "ISC" te permite disfrutar tu carrera de manera absurda, convivir/visualizar la manera en que un "Borrego" ve al Tec y no podría faltar la diversión



AWESOME



DIFFERENT



FROM ISC'S TO ISC'S



INCREDIBLE GRAPHICS



BT

BIT-TEC “ISC”

**PROYECTO DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS | RKAGE
BY: MANUEL GARCIA, PABLO PRADO, MIGUEL NAVARRO Y**

OTROS SIMILARES

- Mario Bro's
- Dead Cells
- Megaman
- Samus Metroid
- Sonic
- Pitfall



AWESOME



DIFFERENT



FROM ISC'S TO ISC'S



INCREDIBLE GRAPHICS

BT

BIT-TEC "ISC"

PROYECTO DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS | RKAGE
BY: MANUEL GARCIA, PABLO PRADO, MIGUEL NAVARRO Y

VENCE AL TEC EN 16 BITS

