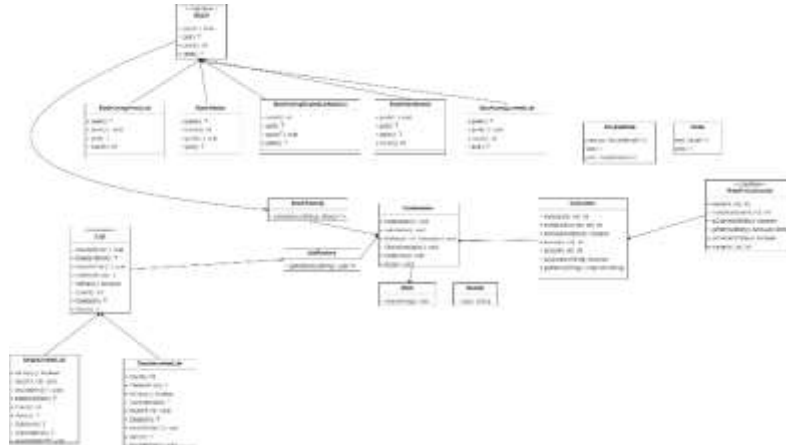


Hoja de Trabajo 4

Juan Pablo Solís

22102

Parte 1: UML



Parte 2: Singleton

Ventajas:

1. Permite controlar la cantidad de instancias de una clase.
2. Permite que se pueda acceder a una instancia en cualquier parte del código
3. Permite que se implemente una instancia sin afectar el resto del sistema

Desventajas:

1. Genera acoplamiento en el código
2. Dificulta el comprobar del código
3. Genera mayor complejidad en el código.

Personalmente creo que el uso en este código no es adecuado, ya que la implementación de singleton no aporta nada en el uso de las instancias.