

UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA
Algoritmos y Estructuras de datos
Ing. Moises Alonzo



Proyecto 2 - Fase 2
Sistema de Recomendación

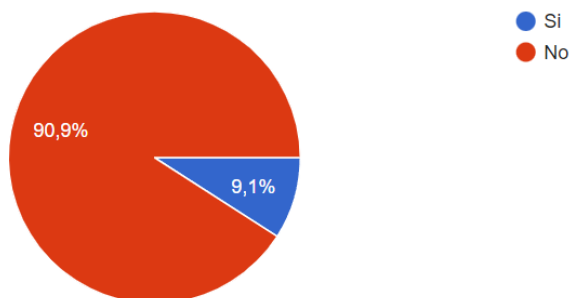
Guatemala, 1 de junio de 2023
Juan Pablo Solís 22102
Esteban Zambrano 22119
Edwin Andrés Ortega 22305

Opinion de Usuarios:

Pregunta 1: ¿Que le pareció la pagina web?



Pregunta 2: ¿Quiere cambiar algo de la pagina?



Pregunta 3: ¿Si su respuesta es si, justifique su respuesta?

Quisiera que la interfaz fuera más rapida

Guía para utilización de sistema (LOCAL):

1. Se descargo neo4j desktop y se importo un archivo .csv
2. La función de importar creó automáticamente las conexiones entre nodos
3. Utilizando el back end, se creó un función la cual accediera al neo4j y devolviera datos los cuales entran en los parámetros dados.
4. Esta función era llamada por el html utilizando el sistema FLASK y Jinja 2

Video Demostración:

<https://youtu.be/j-vFR2rnaOI>

Base de datos que se va a utilizar:

<https://www.kaggle.com/code/ayushashtikar/videogames/input>

Repositorio de github:

<https://github.com/JPS4321/Proyecto-Datos-2>