



Curso de Especialização Tecnológica (CET)
Técnico Especialista em Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação

UFCD 132 – Noções de Hardware e

Ficha de Trabalho – Sistemas Operativos

Evolução dos Sistemas Operativos Microsoft ao Longo do Tempo: Pros, Contras e Principais Melhorias.

Windows 3.1:

Foi introduzida uma interface mais amigável apesar de ser limitado em termos de recursos e estabilidade, a principal melhoria em relação ao MS-DOS e a introdução de uma GUI (Graphical User Interface).

Windows 95:

Foi introduzida a barra de tarefas e menu Iniciar apesar de sofrer de algumas instabilidades recebeu melhorias em relação ao seu Antecessor em termos de multitarefa.

Windows 98:

Houve melhorias a nível de estabilidade e suporte a hardware mas apesar disso ainda era dependente do MS-DOS para algumas áreas.

Windows 98 (SE - Second Edition):

Houve correção de bugs e melhorias na estabilidade.

Windows ME (Millennium Edition):

Fizeram melhorias na interface do utilizador e no suporte a multimédia mas sofria de falta de estabilidade e problemas de compatibilidade.

Windows XP PRO:

Foi introduzida uma interface mais moderna e houve avanços significativos na estabilidade e suporte de hardware mas era menos robusto a nível de segurança.

Windows Vista:

Melhorias a nível gráfico e segurança mas inicialmente sofreu de problemas de compatibilidade e requisitos de hardware elevados.

Windows 7 PRO/Enterprise:

Melhoraram o desempenho, estabilidade e interface mas era relativamente pesado em termos de consumo de recursos.

Windows 8:

Adicionaram uma interface mais moderna e um boot mais rápido mas removeram o botão Iniciar e a interface estilo “Metro” foi alvo de críticas.

Windows 8.1:

Voltaram a adicionar o botão iniciar, fizeram melhorias na interface “Metro” e melhorias a nível de desempenho.

Windows 10 PRO/Enterprise:

Houve o retorno do menu Iniciar e a integração do assistente pessoal Cortana mas sofreu de actualizações forçadas.

Windows 11:

Criaram uma nova interface com melhorias a nível de desempenho e suporte a jogos mas algumas mudanças a nível de design não agradaram a muitos utilizadores.

Sistemas Operativos para Servidores:

Windows 3.11 Four Groups:

Introduziu melhorias na interface gráfica de utilizador mas era limitado em termos de recursos de servidor.

Windows NT Server:

Introduziu uma arquitectura de servidor mais robusta e segura mas com uma interface menos amigável

Windows 2000 Server:

Introduziu melhorias significativas a nível de gestão de redes e directorias mas ainda com algumas limitações em comparação a versões mais modernas.

Windows 2003 Server:

Houve melhorias a nível da segurança com a introdução do IIS 6.0 mas com limitações a nível de virtualização até quando comparado a versões anteriores.

Windows Server 2008:

Foi introduzido o Hyper-V e algumas melhorias a nível de gestão de energia mas pode ser considerado menos eficiente em termos de recursos utilizados.

Windows Server 2012:

Introdução da Windows Store para servidores e a nível da virtualização mas algumas das mudanças na interface não foram bem recebidas pelos utilizadores.

Windows Server 2016:

Foi Introduzido o Nano server e feitas melhorias na segurança e Hyper-V.

Windows Server 2019:

Fizeram melhorias a nível de armazenamento e deram maior suporte a containers com integração de kubernetes.

Windows Server 2022:

Melhorias continuas na segurança e a nível de desempenho e suporte a containers mas com um maior requisito de hardware e uma maior necessidade de actualizações de software.