

Termo de Abertura de Projeto - *project charter*

PROJETO DE TPSI	
Nome do projeto: Biorama	
Elaborado por: João Correia, Lucas Silvestre, Vladimiro Bonaparte	Versão: 1
Aprovado por:	
Assinatura:	Data de aprovação: __/__/__

Âmbito do projeto

Este projeto visa o desenvolvimento de uma plataforma web na forma de uma SPA (Single Page Application) para facilitar a divulgação e comercialização de produtos sustentáveis e de origem local, com especial enfoque no apoio a pequenos agricultores e comércios regionais em Portugal. A aplicação permite aos produtores e comerciantes criar e gerir lojas virtuais, onde podem vender diretamente os seus produtos aos consumidores, promovendo a economia local.

Objetivo(s) a atingir

- **Facilitar o Comércio Local:**
Capacitar pequenos produtores e comerciantes para expandirem o seu alcance através de lojas virtuais, permitindo-lhes atingir novos mercados sem custos elevados de infraestrutura.
- **Garantir uma Experiência de Utilizador Completa e Segura:**
Oferecer funcionalidades como autenticação, gestão de perfil e histórico de encomendas, criação de moradas de entrega, e um carrinho de compras que permita ao utilizador gerir e finalizar as suas compras de forma simples e segura.
- **Apoiar Vendedores e Promover Confiança no Mercado:**
Proporcionar uma gestão completa do perfil de vendedor, lojas e produtos, incluindo funcionalidades de avaliações e comentários para construir a confiança do consumidor.
- **Geolocalização e Pesquisa Avançada:**
Implementar um sistema de mapas e pesquisa para facilitar a localização de lojas e produtos próximos, aumentando a acessibilidade e conveniência para o consumidor.
- **Flexibilidade nos Pagamentos e Suporte:**
Integrar opções de pagamento diversificadas e incluir funcionalidades adicionais como a inclusão de NIF na fatura e opções de contacto direto com o vendedor, enriquecendo a experiência de compra.

Descrição das funcionalidades do produto

Autenticação:

- Um visitante deve poder realizar o registo na aplicação.
- Caso prefira o visitante deve poder utilizar a sua conta google para login vez de se registar na aplicação.
- O utilizador deve poder fazer "forgot password" ou alterar a sua password.
- O utilizador deve-se poder manter logged in mesmo que faça refresh á pagina.
- O utilizador deve poder fazer logout quando desejar.

Gestão de perfil:

- O utilizador deve poder visualizar e alterar os seus dados pessoais tais como nome, telefone, cidade, etc.
- O utilizador deve poder ver a lista de encomendas que realizou e ao carregar na encomenda deve ir para uma página com os detalhes dessa encomenda.
- O utilizador deve poder ver a lista de moradas de entrega, poder adicionar uma nova morada (até um limite de 4) e poder apagar uma morada.

Listagem de produtos:

- Um visitante deve poder ver uma lista de produtos disponíveis em todas as lojas com os detalhes de cada produto incluindo quem é o vendedor, a loja, preço, etc.
- Na página da loja deve poder também ser visualizada uma lista de produtos que estão á venda nessa loja.

Pesquisa:

- Um visitante deve poder pesquisar na aplicação por um produto, vendedor ou loja.
- Depois de feita a pesquisa deve aparecer uma lista com os resultados, dependendo se é produto, vendedor ou loja cada resultado vai ter funcionalidades diferentes (produto vai poder adicionar ao carrinho, loja vai poder visitar a pagina de loja, vendedor vai poder visualizar a pagina de vendedor publica onde aparecem todas as lojas desse vendedor).

Produtos:

- Os produtos podem consistir de qualquer tipo de produto que seja suportado pela nossa aplicação.
- Dependente do tipo de produto a venda será á unidade ou ao kilo.
- Cada produto terá uma imagem que será mostrada ao fazer hover no nome do produto (não haverá página de produto).

Mapa interativo:

- O visitante deve ver um mapa com as lojas mais perto de si (usando geolocalização) na homepage.
- Deve ser possível aceder á página da loja carregando no ícone da loja que aparece no mapa.
- Deverá aparecer o mapa com a loja na página da loja.
- Deverão ser guardadas as coordenadas da loja que são achadas através da geocodificação da morada da loja.

Registo como vendedor:

- Um utilizador registado deve poder registar-se como vendedor.
- Para poder se registar como vendedor o utilizador deve ter de adicionar uma morada de faturação e talvez IBAN (ou outros dados relativos aos pagamentos)

Gestão de perfil de vendedor:

- Um utilizador registado como vendedor deve poder fazer a gestão do seu perfil de vendedor.
- O vendedor deve poder alterar a sua morada de faturação e dados relativos aos pagamentos.
- O vendedor deve poder visualizar uma lista com as suas lojas., adicionar uma loja, apagar uma loja, ir para a página da loja ou para a página de editar a loja.
- O vendedor deve poder customizar a aparência da sua página com um banner.

Reviews:

- O utilizador deve poder avaliar um vendedor depois de comprar um produto numa loja sua (de 1 a 5 estrelas).
- Juntamente com a avaliação também deve poder deixar um comentário que o vendedor pode responder.
- Uma média de rating do vendedor deve ser mostrado no perfil de vendedor e á frente do nome do vendedor sempre que possível para informar possíveis compradores do rating desse vendedor.
- Na página da loja deve poder também ser visualizada uma lista de produtos que estão é venda nessa loja.

Gestão de loja:

- O vendedor deve poder alterar os detalhes da loja tais como o nome, morada, banner, descrição, etc.
- O vendedor deve poder adicionar ou alterar o stock de produtos da loja.
- Possibilidade de um vendedor introduzir um produto "custom" introduzindo as suas características, preço, se é vendido á unidade ou kilo e a sua imagem.

Carrinho de compras:

- O utilizador deve poder adicionar um produto (escolhe a quantidade) ao carrinho de compras através do componente produto em qualquer parte da aplicação.
- O utilizador deve poder aceder á página do seu carrinho de compras através da navbar se estiver logged in.
- O utilizador deve poder alterar a quantidade de um produto ou remover o produto do seu carrinho de compras.

- O utilizador deve poder visualizar o custo total dos produtos no carrinho de compras.
- O utilizador deve poder eliminar todos os produtos do seu carrinho de compras de uma vez ou continuar para o próximo passo da encomenda.
- Se decidir passar para o próximo passo o utilizador deverá escolher um método de pagamento e uma morada de entrega, neste ecrã tem a opção de também escolher uma morada já introduzida de também criar uma morada nova, o mesmo se escolher pagar com cartão.
- No final o utilizador deve poder visualizar o total da encomenda juntamente com portes de envio incluídos (valor dependente do peso e distancia da encomenda) e escolher se quer prosseguir ou cancelar.
- Se o utilizador parar a meio de um passo qualquer então quando o utilizador voltar ao carrinho ele deve resumir a partir desse passo.

Encomendas:

- O utilizador deve poder consultar a lista de encomendas (no seu perfil).
- O utilizador deve poder abrir qualquer uma das suas encomendas para ver os detalhes dessa encomenda.
- O vendedor deve ter um número de encomendas realizadas junto ao seu rating como vendedor.
- O vendedor deve poder ver uma lista com as encomendas que lhe foram feitas e alterar o seu estado.

Nice to Have:

- Opção de no checkout incluir NIF na encomenda e de receber uma fatura com toda a informação por email.
- Autenticação com redes sociais
- Possibilidade de abrir um ticket num determinado produto.
- Paypal/Outro método de pagamento.
- Estatísticas de venda uteis para o vendedor usando gráficos.
- Opção de participar num livechat com o vendedor.
- Deployment da aplicação.

Recursos para o projeto

Ferramentas a utilizar	Restrições
<ul style="list-style-type: none"> • Vite: Ferramenta rápida de construção para aplicações web modernas. • React.js: Biblioteca JavaScript para construção de interfaces de utilizador. • Material UI: Biblioteca de componentes React para UI. • MobX: Biblioteca de gestão de estado para aplicações React. • Inertia.js: Ponte entre aplicações SPA e servidor. • Axios: Cliente HTTP para pedidos de API. • PHP: Linguagem de programação utilizada no lado do servidor. • Laravel: Framework PHP para aplicações web. • MySQL: Sistema de gestão de bases de dados relacionais. • OpenStreetMap: Dados de mapas open-source. • Leaflet: Biblioteca JavaScript para interagir com mapas. • Nominatim: Serviço de geocodificação para mapas OpenStreetMap. 	

Fases do projeto e prazos

Fases	Tarefas principais	Produto/ entregáveis	Datas
Iniciação	Proposta de aplicação a desenvolver Levantamento de Requisitos Aprovação da Proposta	Termo de Abertura do Projeto	1 Semana
Planeamento	Desenho e estrutura da BD Plano de Backend Plano de Frontend Documentação	Plano de Projeto	3 semanas
Apresentação – 17/01	Planeamento e estruturação BD Bootstrap aplicação com Laravel + Inertia + React + Vite Recursos BackEnd (Contollers, Models, Migrations, seeders e factorys) HomePage – C/ Color Theme Mapa interativo para mostrar as lojas existentes Autenticação NavBar com navegação Perfil Utilizador Perfil Vendedor Gestão Lojas Vendedor Gestão de produtos Carrinho de compras		
Execução	Todas a funcionalidades descritas acima	Website funcional	9 Semanas
Monitorização e controlo	Rotinas de verificação de erros	Performance e correção de erros	2 dias
Encerramento	Entrega Final e apresentação/Lições aprendidas/Balanço		1 dia

Principais envolvidos

João Correia, Lucas Silvestre, Vladimiro Bonaparte

Observações e considerações

--	--

© 02_Project Charter