## Instrucciones de Uso: Automaton Reducer

Los pasos a continuación deben ser seguidos para garantizar el funcionamiento correcto del programa.

## Pantalla inicial:

1. En la pantalla inicial seleccionar el autómata que desea reducir, si es de Mealy por favor vaya a la sección Mealy, si es de Moore por favor vaya a la sección de Moore.

## Sección de Mealy:

- 1. Ingresar los estados del autómata de Mealy en mayúsculas separados por comas. Ej. Si el autómata tiene cuatro estados {E,F,G,H} la cadena a ingresar en el primer input debe ser de la forma Estado1, Estado2, Estado3, Estado4. Quedando así con la cadena: **E,F,G,H**
- 2. Ingresar el alfabeto de entrada con cada elemento separado por comas, si el alfabeto de entrada es {a,b} la cadena a ingresar debe ser a,b
- 3. Ingresar el alfabeto de salida con cada elemento separado por comas, si el alfabeto de entrada es {0,1} la cadena a ingresar debe ser **0,1**
- 4. Enviar los datos haciendo clic en submit.
- 5. La siguiente interfaz crea un campo de texto para cada estado del autómata de Mealy ingresado, aquí debes ingresar los sucesores del estado para cada entrada con su respectiva respuesta. El formato es: EstadoSucesor1, Respuesta; EstadoSucesor2, Respuesta... Para cada elemento del alfabeto de entrada debe haber un sucesor entonces la cantidad de elementos separados por punto y coma (;) en el campo de texto debe ser igual a la cantidad de elementos de entrada. Ej. Si tiene las entradas a,b la cadena a ingresar debe tener dos sucesores con respuesta separados por comas y separados por punto y coma, podría verse como A,0;B,1
- 6. Enviar los datos haciendo clic en submit.
- 7. La interfaz generada muestra el autómata de Mealy inicial y su autómata conexo y mínimo equivalente.

## Sección de Moore:

- 1. Ingresar los estados del autómata de Moore en mayúsculas separados por comas. Ej. Si el autómata tiene cuatro estados {A,B,C,D} la cadena a ingresar en el primer input debe ser de la forma Estado1, Estado2, Estado3, Estado4. Quedando así con la cadena: **A,B,C,D**
- 2. Ingresar el alfabeto de entrada con cada elemento separado por comas, si el alfabeto de entrada es {a,b} la cadena a ingresar debe ser a,b
- 3. Ingresar el alfabeto de salida con cada elemento separado por comas, si el alfabeto de entrada es {0,1} la cadena a ingresar debe ser **0,1**
- 4. Enviar los datos haciendo clic en submit.
- 5. La siguiente interfaz crea un campo de texto para cada estado del autómata de Moore ingresado, aquí debes ingresar los sucesores del estado para cada entrada la respuesta del estado al final. El formato es: EstadoSucesor1, EstadoSucesor2, ..., EstadoSucesorN, Respuesta Para cada elemento del alfabeto de entrada debe haber un sucesor entonces la cantidad de elementos separados por coma (,) en el campo de texto debe ser igual a la cantidad de elementos de entrada más uno ya que agregamos la respuesta al final. Ej. Si tiene las entradas a,b la cadena a ingresar debe tener dos sucesores y respuesta al final separados por comas dando una cadena como: A,B,0
- 6. Enviar los datos haciendo clic en submit.
- 7. La interfaz generada muestra el autómata de Moore inicial y su autómata conexo y mínimo equivalente.

Nota: Asegurarse de ingresar con el formato especificado ya que si no lo hace el programa no podrá funcionar correctamente. También deben coincidir los estados sucesores con los estados ingresados inicialmente, al igual que los alfabetos de entrada y salida.