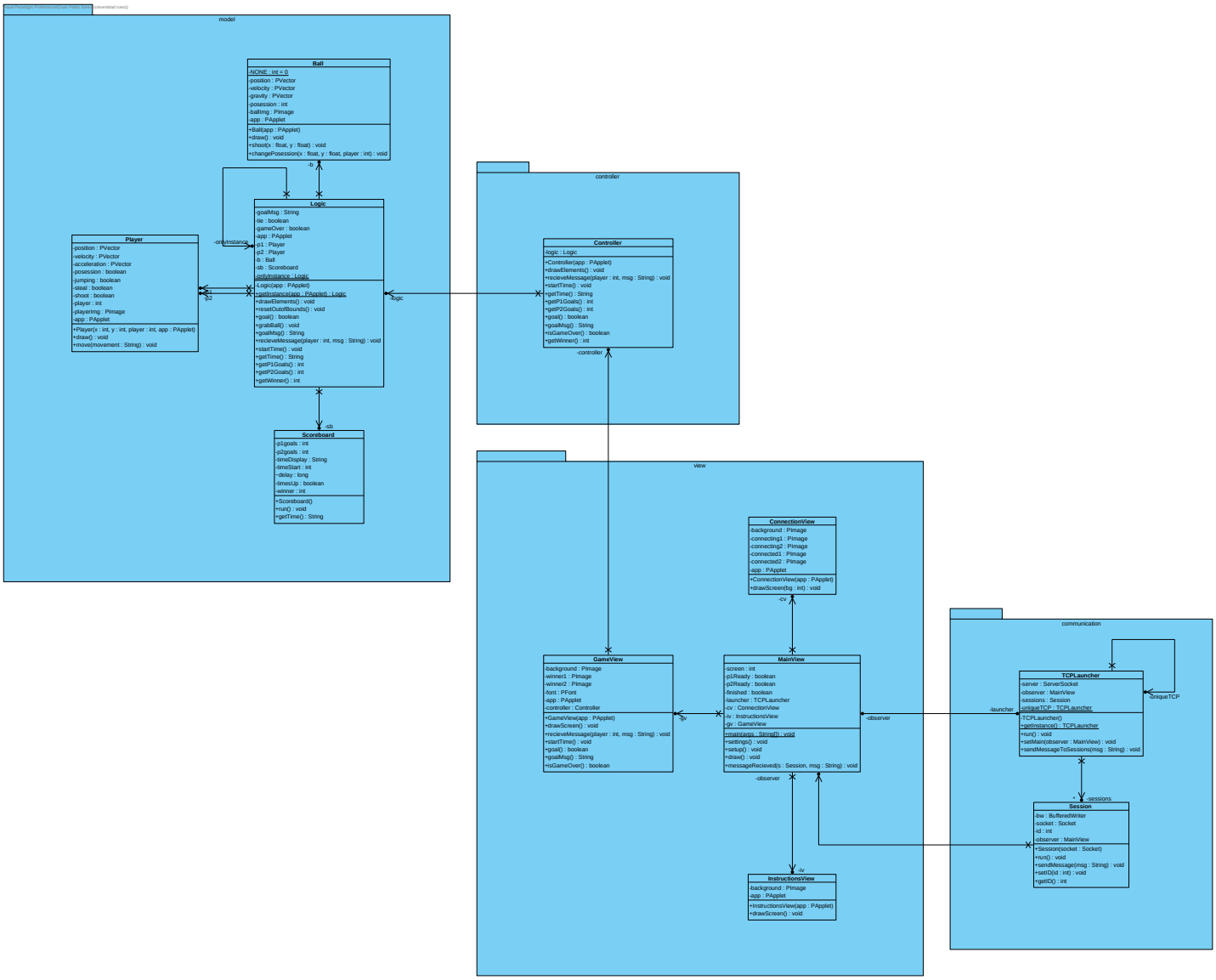
model
Ball
-NONE : int = 0
-position : PVector
-velocity : PVector
-gravity : PVector
-posession : int
-balling : Pimage
-app : PApplet
+Ball(app : PApplet)
+draw() : void
+shoot(x : float, y : float) : void
+changePosession(x : float, y : float, player : int) : void
-b
Logic
-goalMsg : String
-be : boolean
-gameOver : boolean
-app : PApplet
p1 : Player
-p2 : Player
-b : Ball
-sb : Scoreboard
-onlyInstance : Logic
-Logic(app : PApplet)
+getInstance(app : PApplet) : Logic
+drawElements() : void
+resetOutofBounds() : void
+goal() : boolean
+grabBall() : void
+goalMsg() : String
+recieveMessage(player : int, msg : String) : void
+startTime() : void
+getTime() : String
+getP1Goals() : int
+getP2Goals() : int
+getWinner() : int
-onlyInstance
Player
-position : PVector
-velocity : PVector
-acceleration : PVector
-posession : boolean
-jumping : boolean
-steal : boolean
-shoot : boolean
-player : int
-playering : Pimage
-app : PApplet
+Player(x : int, y : int, player : int, app : PApplet)
+draw() : void
+move(movement : String) : void
-p1
-p2
-logic
Scoreboard
-p1goals : int
-p2goals : int
-timeDisplay : String
-timeStart : int
~-delay : long
-timesUp : boolean
-winner : int
+Scoreboard()
+run() : void
+getTime() : String
-sb
controller
Controller
-logic : Logic
+Controller(app : PApplet)
+drawElements() : void
+recieveMessage(player : int, msg : String) : void
+startTime() : void
+getTime() : String
+getP1Goals() : int
+getP2Goals() : int
+goal() : boolean
+goalMsg() : String
+isGameOver() : boolean
+getWinner() : int
-controller
view
ConnectionView
-background : PImage
-connecting1 : PImage
-connecting2 : PImage
-connected1 : PImage
-connected2 : PImage
-app : PApplet
+ConnectionView(app : PApplet)
+drawScreen(bg : int) : void
-cv
GameView
-background : PImage
-winner1 : PImage
-winner2 : PImage
-font : PFont
-app : PApplet
-controller : Controller
+GameView(app : PApplet)
+drawScreen() : void
+recieveMessage(player : int, msg : String) : void
+startTime() : void
+goal() : boolean
+goalMsg() : String
+isGameOver() : boolean
-gv
MainView
-screen : int
-p1Ready : boolean
-p2Ready : boolean
-finished : boolean
-launcher : TCPLauncher
-cv : ConnectionView
-iv : InstructionsView
-gv : GameView
+main(args : String[]) : void
+setup() : void
+setup() : void
+draw() : void
+messageRecieved(s : Session, msg : String) : void
-observer
-iv
InstructionsView
-background : PImage
-app : PApplet
+InstructionsView(app : PAppIet)
+drawScreen() : void
communication
TCPLauncher
-server : ServerSocket
-observer : MainView
-sessions : Session
-uniqueTCP : TCPLauncher
+TCPLauncher()
+getInstance() : TCPLauncher
+run() : void
+setMain(observer : MainView) : void
+sendMessageToSessions(msg : String) : void
-launcher
-uniqueTCP
* -sessions
Session
-bw : BufferedWriter
-socket : Socket
-id : int
-observer : MainView
+Session(socket : Socket)
+run() : void
+sendMessage(msg : String) : void
+setID(id : int) : void
+getID() : int