

Juan Pablo Sanin
Sebastián Arango

Diagrama de clases Android Cliente:

Visual Paradigm Professional Edition (Universidad de los)

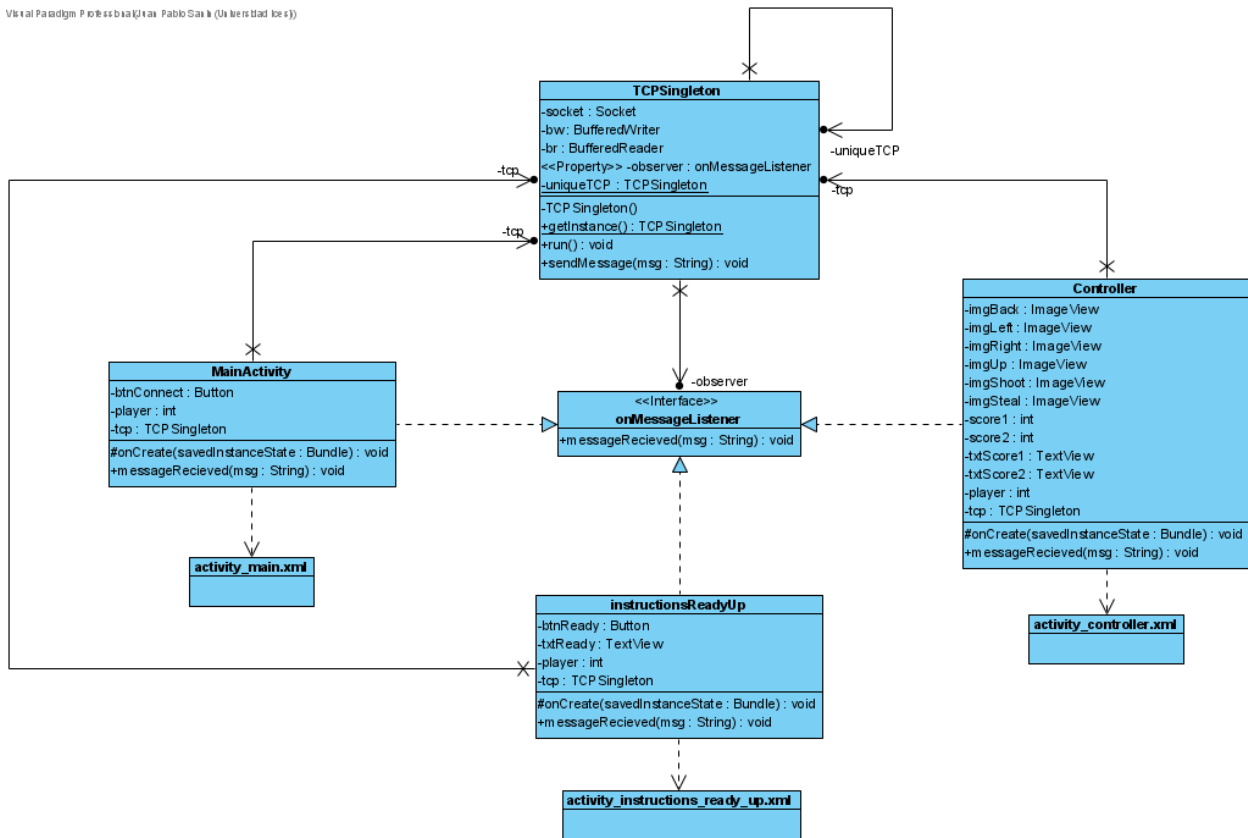
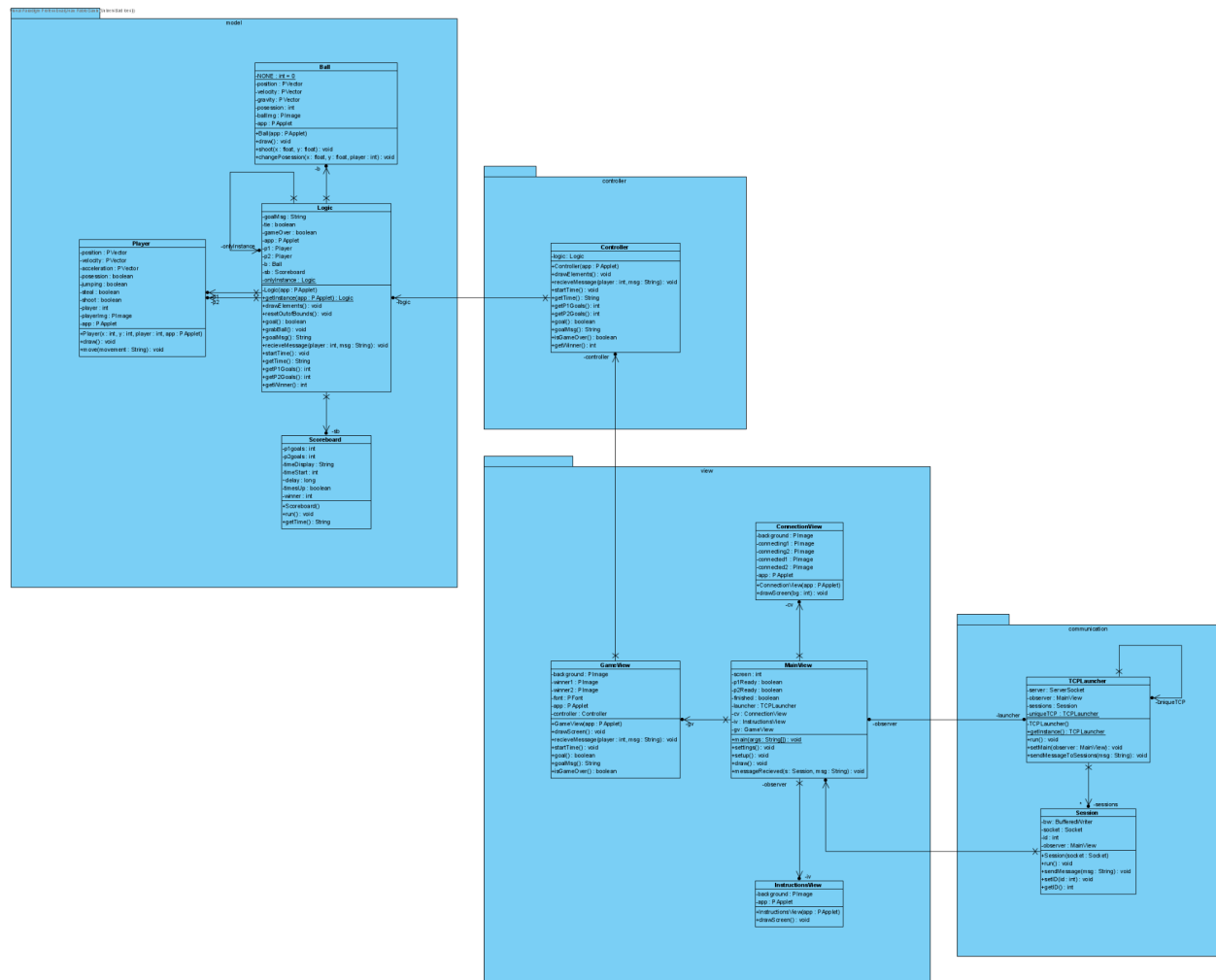


Diagrama de clases Eclipse Servidor:



PDFS en alta calidad: <https://github.com/JPSanin/handball-frenzy-game/tree/main/docs>

Mensajes:

Mensaje	Servidor	Cliente
Conexión	Aceptar conexión, agregar sessions y asignar player 1 / player 2 (enviar)	Solicitar conexión, recibir player correspondiente y recibir conectados para pasar de pantalla
Ready Up	Recibir ready de los clientes y enviar cuando ambos estén listos	Enviar ready individual y recibir cuando ambos estén listos
Juego	Recibir mensajes de acciones: mover izquierda,	Enviar mensajes de acciones: mover izquierda,

	mover derecha, saltar, robar y tirar. Enviar mensajes de goles. Enviar mensaje de finalización de juego	mover derecha, saltar, robar y tirar. Recibir mensajes de goles. Recibir mensaje de finalización de juego
--	---	---