

Requerimientos Funcionales:

RF1	
Descripción	El programa debe crear figuras apartir de un txt
Entradas	Txt con atributos de las figuras
Salidas	Se crean las figuras
Precondición	Que el txt este en el proyect
Postcondición	

RF2	
Descripción	Las figuras deben tener un movimiento vertical
Entradas	Las figuras
Salidas	Se mueven las figuras verticamente
Precondición	Las figuras deben estar creadas previamente
Postcondición	

RF3	
Descripción	Las figuras salen al otro lado del lienzo si se salen del lienzo
Entradas	Las figuras
Salidas	Se pasan las figuras al otro lado
Precondición	Las figuras deben estar creadas previamente
Postcondición	

RF4	
Descripción	Las figuras deben cambiar su dirección si se chocan
Entradas	Las figuras
Salidas	Se cambia la dirección de las figura que se chocaron
Precondición	Las figuras deben estar creadas previamente
Postcondición	

RF5	
Descripción	El programa debe frenar las figuras si se hace click sobre ella
Entradas	Las figuras
Salidas	Se frena la figura clickeada
Precondición	Las figuras deben estar creadas previamente
Postcondición	

RF6	
Descripción	El programa debe crear figuras aleatoreamente al hacer click derecho
Entradas	
Salidas	Se crea figura con atributos aleatorios y tamaño ente 30 y 80 px
Precondición	
Postcondición	

Requerimientos no funcionales:

- El programa debe ser creado en Java.
- El programa debe ser creado con colores RGB.