

# A gente descobre depois

João Gabriel Trombeta  
João Paulo Taylor Ienczak Zanette  
Ranieri Schroeder Althoff

8 de Abril de 2018

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Máquinas Virtuais</b>	<b>2</b>
1.1	Sobre Máquinas Virtuais . . . . .	2
1.2	Hypervisor . . . . .	2
<b>2</b>	<b>AMD Memory Encryption</b>	<b>3</b>
2.1	Security Memory Encryption . . . . .	3
2.2	Secure Encrypted Virtualization . . . . .	3
2.3	Aplicação . . . . .	3

# Capítulo 1

## Máquinas Virtuais

### 1.1 Sobre Máquinas Virtuais

De maneira sucinta, máquinas virtuais (VM — *Virtual Machines*) são computadores sendo executados por outros computadores. Chama-se de **Guest** a máquina virtual em si, e de **Host** o *hardware* que oferece recursos para executar a VM.

### 1.2 Hypervisor

Também chamado de Monitor de Máquina Virtual (VMM — *Virtual Machine Monitor*), um **Hypervisor** é um componente (seja *hardware*, *software* ou *firmware*) responsável por criar e executar uma VM, sendo o *Host* o computador em que o Hypervisor é executado.

## Capítulo 2

# AMD Memory Encryption

2.1 Security Memory Encryption

2.2 Secure Encrypted Virtualization

2.3 Aplicação

# Bibliografia

- [1] H. Chen, X. Jia, and H. Li, “A brief introduction to iot gateway,” in *IET International Conference on Communication Technology and Application (ICCTA 2011)*, pp. 610–613, Oct 2011.
- [2] T. N. Stack, “Prototyping.” <https://thenewstack.io/tutorial-prototyping-a-sensor-node-and-iot-gateway-with-arduino-and-raspberry-pi-part-1/>. [Online; acessado em 7 de abril de 2018].
- [3] A. Botta, W. de Donato, V. Persico, and A. Pescapé, “Integration of cloud computing and internet of things: A survey,” *Future Generation Computer Systems*, vol. 56, pp. 684 – 700, 2016.