



# JUAN PABLO TREVÍÑO LOZANO

**ESTUDIANTE DE  
INGENIERÍA EN  
TECNOLOGÍAS  
COMPUTACIONALES**

## DATOS DE CONTACTO

Correo: [juanptl2000@gmail.com](mailto:juanptl2000@gmail.com)

[LinkedIn](#)

GitHub: [JPTL2000](#)

## DATOS DE IDENTIFICACIÓN

Fecha de nacimiento: 04/10/2000

Nacionalidad: Mexicana

Residencia: Monterrey, Nuevo León, México

## PERFIL

Estudiante universitario cursando el último semestre, desarrollándose en el área de ciencia de datos e inteligencia artificial.

Interesado en un puesto que me permita aportar a la empresa, aplicando y desarrollando mis conocimientos en recopilación, análisis de datos o creación de modelos predictivos.

## EDUCACIÓN

Universidad: ITESM Campus Monterrey

Promedio acumulado: 98/100

Graduación: Junio 2023

Intercambio en Concordia University en Montreal, Canadá, cursando materias de ciencias de datos y Machine Learning.

Mentor Académico de Excelencia

## EXPERIENCIA LABORAL

### Becario en Servicios de Atracción

ITESM, Feb 2022- Presente

Migración de sistemas utilizados para *inbound marketing*:

- Gestión de CRMs
- Creación de APIs
- Uso de APIs existentes
- Automatización de correos de seguimiento (Jira, Salesforce, Hubspot)

## CERTIFICACIONES

Machine Learning - Stanford Online

Data Engineering - IBM

En curso: Despliegue de modelos de Machine Learning

## IDIOMAS

Español: Nativo    Italiano: Avanzado    Coreano: Básico

Inglés: Avanzado    Francés: Intermedio

## HABILIDADES PROFESIONALES

- Conocimiento en administración de proyectos y sus diferentes roles.
- Conocimiento en metodologías de desarrollo de software, incluyendo ágil y SCRUM.

## LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- Python    • R    • Java    • C++
- MATLAB    • Clojure    • Racket

### Lenguajes de consulta para bases de datos relacionales y NoSQL

- SQL    • MongoDB

### Lenguajes para desarrollo web

- HTML    • CSS    • Javascript

## INGENIERÍA DE DATOS

### Data pipelines, ETL & ELT:

- Airflow    • Kafka    • Shell scripting - Bash

### Big Data:

- Spark    • Hadoop

### Data Warehouses, Data Marts & Data Lakes

### Diagramas de diseño de arquitectura de bases de datos y sistemas de software.

### Desarrollo de APIs:

- Node.js    • Flask

### Web crawling y scraping:

- Scrapy    • BeautifulSoup

### Data wrangling:

- Numpy    • Pandas    • SciPy

### Repositorios de datos

- RDBMS: • MySQL    • PostgreSQL

- NoSQL: • MongoDB    • Cassandra

## CIENCIAS DE DATOS

- Estructura de datos    • Algoritmos avanzados

### Visualización de datos:

- Matplotlib    • Seaborn    • Tableau    • Cognos

### Conocimiento teórico y práctico en Machine Learning y Deep Learning:

### Modelos de aprendizaje supervisado y no supervisado

- |                                 |                       |                  |
|---------------------------------|-----------------------|------------------|
| • Regresión lineal y polinomial | • Regresión logística | • SVM            |
| • KNN                           | • Maximum Likelihood  | • Kernel Density |
| • Bagging                       | • Gaussian Mixtures   | • K-means        |
| • Neural nets                   | • Naive Bayes         | • Decision trees |
|                                 | • Boosting            | • Random forest  |
|                                 | • Convolutional NN    | • Recurrent NN   |

### Métricas de evaluación para modelos

### Librerías para Machine Learning y Deep Learning

- Tensorflow    • PyTorch    • scikit-learn

## PROYECTOS RELEVANTES

- Procesamiento de lenguajes naturales para la predicción de esfuerzo de historias de usuario con aprendizaje profundo. Implementación de modelo de Deep Learning en página web. (Python, TensorFlow, Flask)
- Experimentación en efectos de dropout en modelos con *overfitting* en 7 conjuntos de datos. (Python, TensorFlow)
- Sentiment analysis en documentos agrupados, recuperados por medio de web scraping. (Python, Scrapy, BeautifulSoup)
- Distintos modelos de Machine Learning para predicción de potabilidad de agua. (Python, scikit-learn)
- Simulación de tráfico vehicular con semáforos inteligentes basado en agentes. (Python, AgentPy, Unity)
- Equipo técnico para la página web de los Mentores Académicos de Éxito del Tec de Monterrey. (SQL, Node.js)