

582-21F-MA

Programmation d'interface Web 1

Épreuve finale

Description

Programmer l'interactivité, les animations et les comportements d'une page Web.

Pondération

30 %

Modalité particulière

Travail individuel

Sujet

Modal vidéo

Date de remise

Cours 20 - dimanche 24 octobre 2021

Modalité de remise

Le dossier zippé du projet, à votre nom (nomdefamille-prenom) doit m'être remis sur Léa avant le 24 octobre 2021 23h59.

Retard

Selon les règles du collège, 5% par jour de retard sera enlevé, jusqu'à 5 jours de retard maximum.

Présentation

Un site sur lequel vous travaillez a une page présentant plusieurs vidéos à propos des jeux vidéos de l'aire *NES*. Pour alléger la présentation graphique, le designer souhaite que chaque vidéo soit présentée dans un modal au clic de l'image correspondante. À partir du dossier de base remis, faites les manipulations pour réaliser cette fonctionnalité.

Énoncé

- Il y a deux fichiers `.js` dans le dossier `scripts`, il faudra premièrement les lier dans le `<head>` du fichier `index.html`.
- Vous devez travailler en orienté objet (*POO*), ainsi, `script.js` lance les instances de `Modal.js`. pour chaque occurrence du noeud `DOM data-js-modal-data`. Assurez-vous de passer l'élément en paramètre afin de pouvoir récupérer sa référence à l'intérieur de l'objet instancié.
- Dans `Modal.js`, ajoutez le gestionnaire d'événement afin de faire apparaître le noeud `data-js-modal` au clic de chaque image. Notez qu'il faudra ajouter quelques propriétés CSS dans les classes `modal--close` et `modal--open` pour définir les états fermé (par défaut) et ouvert.
- Toujours dans `Modal.js`, ajoutez le gestionnaire d'événement afin de faire disparaître le noeud `data-js-modal` - lorsque celui-ci est ouvert - au clic n'importe où sur la zone grisée autour de la vidéo (incluant le bouton **×**).

Énoncé (suite)

- Selon l'état du modal, assurez-vous d'ajouter ou enlever la classe CSS afin de prévenir le *scroll* en Y du site lorsque le modal est ouvert. Notez que vous devrez ajouter la classe CSS appropriée dans le fichier `styles.css`.
- Chaque noeud `data-js-modal-data` a une valeur de `dataset` qu'il faudra récupérer. Cette valeur est l'identifiant de la vidéo qui sera affichée dans le modal.
- Dans le fichier *HTML*, le modal a déjà la balise `iFrame` intégrée (avec ses styles). Lors de l'affichage, il reste à injecter dynamiquement l'attribut `src`. Comme vous avez déjà récupéré l'identifiant de la vidéo à afficher, il vous reste à concaténer cette valeur suivant l'URL de l'API de partage *YouTube* (sur *YouTube*, bouton *SHARE* > *Embed*).
- Lorsque vous fermez le modal, assurez-vous de nettoyer l'attribut `src` du `iFrame` avec une valeur vide.
- Pour enrichir l'expérience usager, le designer vous demande une petite animation d'arrivée et de sortie pour l'affichage du modal. La transition affecte l'opacité et la translation en Y (sur **100px**) du modal sur **.3s**. Pour vous aider, vous pouvez éviter le `setTimeout` ou l'écoute de l'événement `transitionend` en définissant correctement vos propriétés CSS.

Critères d'évaluation

- Analyse juste du devis (5 %)
- Utilisation adéquate du langage de programmation et de ses fonctionnalités (30 %)
- Contrôle précis de l'affichage et de l'interactivité (30 %)
- Utilisation adéquate des feuilles de style, du langage de balisage et des scripts (20 %)
- Qualité optimale de la programmation, vérification et débogage du code (10 %)
- Documentation adéquate de la programmation et lisibilité du code (5 %)

Plagiat

Il s'agit d'un travail strictement individuel. Vous pouvez évidemment vous inspirer des démonstrations vus en classe et toute documentation est permise, mais vous n'avez pas le droit de vous consulter entre vous. En tel cas je devrai être sévère. L'objectif est de développer votre autonomie. En cas de plagiat, je devrai appliquer les sanctions de la *PIEA*.

Si vous êtes vraiment bloqué, contactez-moi.