



INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL. "UPIICSA"

Nombre del Alumno:

- Izquierdo Espinoza Angélica Lizbeth
 - Maldonado Velázquez César Irvin.
 - Salinas López Rosa Abigail
- Sosa Hernández César Manuel
 - García Rivera Juan Pablo
- González Carranza Jhonatan
 - Hernández Cecilio Martha



Nombre del Profesor:

GUTIERREZ GONZALEZ DR.. ANGEL.

Unidad de aprendizaje:

"TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN"

Temario:

Unidad temática 1.

Secuencia:

"3AM35"

1.1.2 USOS DEL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

El pensamiento computacional tiene como finalidad desarrollar en los estudiantes y profesionistas el pensamiento crítico en colaboración con los conceptos claves de la computación, como abstracción, algoritmos, programación y simulación.

Cuando el pensamiento computacional se aplica en situaciones de la vida diaria, las personas empiezan a darse cuenta de la utilidad del pensamiento crítico y de los conceptos de la computación en el proceso de resolución de problemas y se vuelven conscientes de su importancia para mejorar su calidad de vida.



Ejemplos

- El emprendedor que realiza un estudio de mercado sobre un producto y realiza estadísticas con una hoja de cálculo con base en datos del censo de su país.
- El científico que desarrolla modelos y simulaciones para representar sistemas biológicos o artificiales complejos.

Utilizar los ordenadores como herramientas de creación, desarrollando sus propios programas o contribuyendo a su desarrollo sea cual sea en un futuro la su actividad profesional. Sin ser exhaustivos y a modo de ejemplo, algunas de estas posibilidades podrían incluir:

- Creación de aplicaciones web (como Google, Facebook, Twitter, Gmail...)
- Creación de aplicaciones para dispositivos móviles y tablets (Whatsapp, Instagram...)
- Creación de videojuegos
- Desarrollo de software de control de robots
- Inteligencia artificial y realidad virtual
- Creación de nuevas técnicas médicas (Bioinformática)
- Carrera espacial (NASA, Agencia Espacial Europea...)

