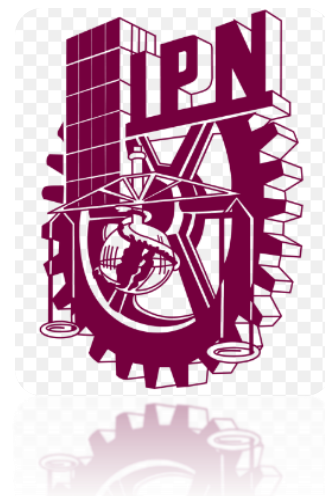




INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL. "UPIICSA"

Nombre del Alumno:

- Izquierdo Espinoza Angélica Lizbeth
 - Maldonado Velázquez César Irvin.
 - Salinas López Rosa Abigail
- Sosa Hernández César Manuel
 - García Rivera Juan Pablo
- González Carranza Jhonatan
 - Hernández Cecilio Martha



Nombre del Profesor:

GUTIERREZ GONZALEZ DR.. ANGEL.

Unidad de aprendizaje:

"TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN"

Temario:

Unidad temática 2.

Secuencia:

"3AM35"

2.4. Metodologías de desarrollo de sistemas.

La carrera de desarrollo de software ofrece la capacidad de usar herramientas y técnicas para recolectar datos, analizar, desarrollar e implementar nuevos sistemas que permiten automatizar los procesos, en muchos de estos se utiliza diversas metodologías.

- Modelo de cascada: La metodología en cascada o modelo Waterfall, se usa en proyectos grandes y complejos en los que es importante que todos los pasos se cumplan de forma estricta.

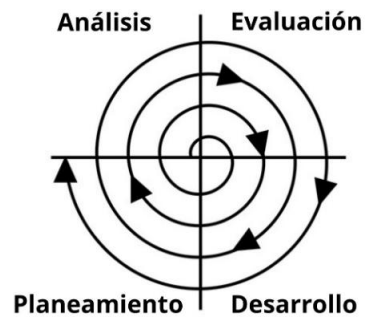
Las actividades están relacionadas, de modo tal que el proceso avanza mediante las tareas ejecutadas, las principales acciones son las especificaciones, la validación y la evaluación del mismo.



- Modelo en V: Es un estilo de desarrollo de software que divide el proceso en tres partes: diseño, implementación y pruebas de integración y cualificación. La letra V es una representación simbólica del flujo de desarrollo.



- Modelo en espiral: El proceso pasa por distintas etapas, desde la de conceptualización, siguiendo el desarrollo, luego una fase de mejoras, para finalizar con el mantenimiento.



- Modelo de prototipos: Es un primer modelo que sirve como representación o simulación del producto final y que nos permite verificar el diseño y confirmar que cuenta con las características específicas planteadas.

