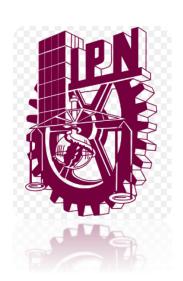


INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL. "UPIICSA"

Nombre del Alumno:

- Izquierdo Espinoza Angélica Lizbeth
 - Maldonado Velázquez César Irvin.
 - Salinas López Rosa Abigail
 - Sosa Hernández César Manuel
 - > García Rivera Juan Pablo
 - ➤ González Carranza Jhonatan
 - > Hernández Cecilio Martha



Nombre del Profesor:

GUTIERREZ GONZALEZ DR., ANGEL.

Unidad de aprendizaje:

"TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN"

Temario:

Unidad temática 2.

Secuencia:

"3AM35"

2.4.3. HIPO

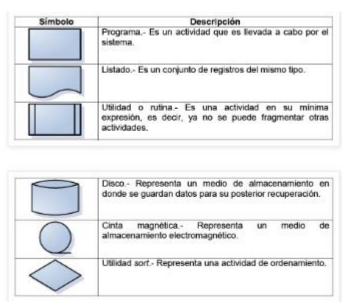
El diagrama Hipo es aquel que indica cuales son las entradas a un proceso, después la elaboración de un proceso y también las salidas de un proceso. Se refieren al ciclo de vida de un proyecto (diseño y documentación de software).

Este método fue creado con el propósito de ayudar a los diseñadores a no perder la pista de alguna función dentro de un sistema grande.

Fueron desarrollados por IBM como esquemas de representación para un desarrollo jerárquico de arriba a abajo y como una ayuda de documentación para productos comercializados.

Un conjunto de diagramas HIPO contiene una tabla visual de contenido, un conjunto de diagramas generales y un conjunto de diagramas de detalles.

Los diagramas HIPO necesitan considerablemente cantidad de espacio gráfico, con el fin de ver todo el programa completo, son necesarias varias páginas, los diferentes niveles de diagramas ocupan también espacio, y en ocasiones es fácil el flujo del programa.



Ésta es su principal ventaja con la que cuenta con respecto a otras notaciones, ya que este método permite tener una vista panorámica de las entradas, procesos y salidas de datos.

Esto lo hace una herramienta útil para la documentación de programas, además de que le puede facilitar al autor de un programa el recordar lo que hace el sistema después de cierto tiempo.

TIPOS DE DIAGRAMAS HIPO

Existen tres tipos de diagramas HIPO

- **VTOC** o tabla visual de contenido (visual tables of contents)
 - Diagramas generales IPO (INPUT/PROCESS/OUTPUT)
 - Diagramas detallados IPO
- **VTOC** (visual tables of contents)
 - Diagramas de jerarquías. Proporciona una mapa que permite localizar un módulo del programa dentro del sistema principal.
 - o Es similar al típico diagrama de la estructura de organización.

Fortalezas y debilidades del HIPO.

- El HIPO es una técnica altamente visual y algo estructurada para el diseño y documentación.
- El HIPO para a ser una herramienta demasiado especializada. Por el desconocimiento en la organización de su simbología.
- El HIPO se lleva una considerable cantidad de espacio en papel. Así los diagramas hijo son usados mas frecuente para representar los detalles de cada módulo en una gráfica de estructura y para preparar el código de programa de computadora.
- El HIPO es útil para la documentación de programas. Porque con ello los autores pueden fácilmente recordarse de sus trabajos, después de un largo tiempo. Y otros programadores que comprendan los símbolos puedan entender lo realizado y ser utilizados en las pláticas o conversaciones estructuradas.