

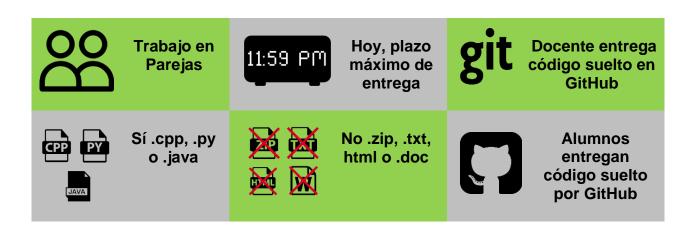
Cód. ST0247

Estructuras de Datos 2

Taller en Sala Nro. 1 Implementación de Grafos



En la vida real, los grafos se utilizan en videojuegos para representar las rutas que pueden tomar los caracteres, como por ejemplo League of Legends y World of Warcraft, así https://goo.gl/images/R8WyGP



Ejercicios a resolver

- **1.** Extiendan la clase abstracta *Digraph*, llámenla *DigraphAM* e implementen grafos con la estructura de datos Matrices de Adyacencia Etiquetadas
- **2.** Creen la clase *DigraphAL* e implementen grafos con la estructura de datos Listas de Adyacencia. Al igual que *DigraphAM*, *DigraphAL* también extiende la clase abstracta *Digraph*.
- **3.** [Ejercicio Opcional] Generen una representación usando Graphviz de los grafos anteriores.

Ayudas para resolver los Ejercicios

Ayudas para el Ejercicio 1	<u>Pág. 3</u>
Ayudas para el Ejercicio 2	<u>Pág. 4</u>
Ayudas para el Ejercicio 3	Pág. 5



Cód. ST0247

Estructuras de Datos 2

Ayudas para el Ejercicio 1



Pista: Asuman que los identificadores de los nodos son enteros positivos que caben en un *int e inician en 0*. Y:

- ✓ Los pesos de los grafos son enteros que caben en un int.
- ☑ En los grafos sin peso todas las aristas tienen peso 1.
- ☑ Una arista de peso 0 significa que no hay conexión (es decir, no es una arista)

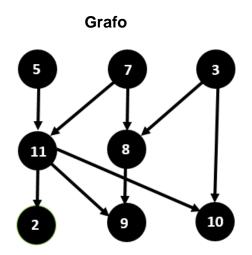


Pista: Vean en Guía de Laboratorios, numeral 4.10, "Cómo hacer clases abstractas"

- **Error Común 1:** El método *getSuccessors* debe retornar los identificadores de los vértices, no los pesos de los arcos, ordenados de menor a mayor. Si no hay ninguno, retorne *null*. Utilice *Collections.sort(a)* para ordenar un *ArrayList<Integer> a*.
- Error Común 2: El método *getSucessors* retorna los vecinos de un nodo, es decir, los nodos adyacentes. No es un recorrido en profundidad.



Como un ejemplo, para el grafo de la imagen, esta debe ser la matriz:



DOCENTE MAURICIO TORO BERMÚDEZ
Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473. Oficina: 19 - 627
Correo: mtorobe@eafit.edu.co



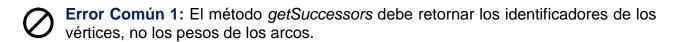
Cód. ST0247

Estructuras de Datos 2

Matriz

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1
8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
11	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0

Ayudas para el Ejercicio 2



- **Error Común 2:** El método *getSucessors* retorna los vecinos de un nodo, es decir, los nodos adyacentes. No es un recorrido en profundidad.
- Error Común 3: Un error común es intentar acceder a una lista de listas con la instrucción listaDeListas.get(source).get(destination) porque el destino no se encuentra necesariamente en esa posición de la lista. No es una matriz.
- Error Común 4: Una lista de listas de parejas se define en Java como ArrayList<LinkedList<Pair<Integer,Integer>>> listaDeListas = new ...

DOCENTE MAURICIO TORO BERMÚDEZ
Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473. Oficina: 19 - 627
Correo: mtorobe@eafit.edu.co



Cód. ST0247

Estructuras de Datos 2



Como un ejemplo, para el grafo de la imagen del punto 1, esta debe ser la representación con listas:

```
0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 8, 10
4 \rightarrow 5 \rightarrow 11
6 \rightarrow 7 \rightarrow 8, 11
8 \rightarrow 9
9 \rightarrow 10 \rightarrow 11 \rightarrow 2, 9, 10
```

La implementación de los puntos 3-6 se hacen en la clase "Recorridos.java".

Ayudas para el Ejercicio 3 [Opcional]



Pista: Para visualizar el grafo, utilice http://www.webgraphviz.com/



Como un ejemplo para grafo no dirigido:

```
graph {
    a -- b;
    a -- c;
    a -- e;
    b -- c;
    c -- d;
    c -- e;
}
```



Cód. ST0247

Estructuras de Datos 2



Como un ejemplo, para grafo dirigido:

```
digraph G {
   "Welcome" -> "To" [label = "a"]
   "To" -> "Web"
   "To" -> "GraphViz!"
}
```

¿Alguna inquietud?

CONTACTO

Docente Mauricio Toro Bermúdez

Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

Correo: mtorobe@eafit.edu.co

Oficina: 19-627

Agende una cita con él a través de http://bit.ly/2gzVg10, en la pestaña Semana. Si no da clic en esta pestaña, parecerá que toda la agenda estará ocupada.