

Contenido

Características del motor multiplataforma ..... 2

Características Programación..... 2

Aclaración puntuaciones ..... 2

## Características del motor multiplataforma

Esta aplicación ha sido creada exclusivamente con UNITY.

Versión 2020.1.10f1 Personal

## Características Programación

Casi el 100% del juego se encuentra escrito en lenguaje C#.

Las funciones han sido asignadas a botones, Sprites y en general hemos seguido el estándar de arquitectura por UNITY.

## Aclaración puntuaciones

Las puntuaciones de los alimentos dependen de la cantidad de los tipos de productos que tengan, y de los alimentos

que son de Andalucía. Teniendo una bonificación de 3 puntos por producto andaluz y para el reparto de productos:

tipos de productos $>4$  --> Puntuación 6

tipos de productos $\geq 2$  y tipos de productos $\leq 4$  --> Puntuación 4

tipos de productos $<2$  --> Puntuación 2

Tener en cuenta que los productos tienen unas Unidades por este motivo no se reparten las unidades a todos los jugadores y depende del orden en el que entran en la tienda.

## Funcionamiento

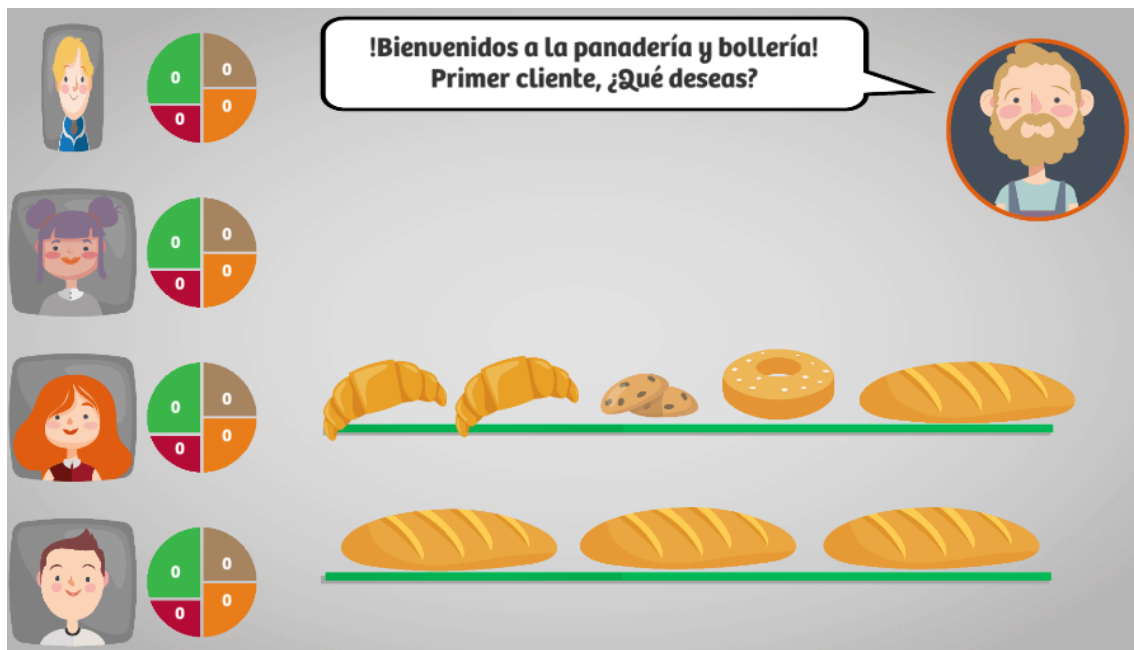
El videojuego empieza cuando en la pantalla de inicio pulsamos el botón jugar.



Una vez dentro los personajes salen en orden aleatorio, y por este orden irán seleccionando cada uno de los productos dentro de cada una de las tiendas.



Aquí pulsaríamos Comenzar para entrar en la primera tienda que sería la panadería.




Cada jugador selecciona un producto, y este se va a su casilla donde aparece la imagen de los personajes. Saltará una ventana modal donde vendrá una pregunta y las diferentes opciones de cada uno de los jugadores. La persona encargada de dirigir el videojuego marcará las opciones de cada uno de los grupos y una vez marcadas, aparecerá un botón RESOLVER, donde iremos añadiendo, **si han acertado la pregunta y si las unidades de los productos son superior a cero**, ese producto al conjunto de platos de Harvard.




Así hasta terminar la ronda en cada una de las tiendas. Primero panadería, frutería, lacteos y finalmente la tienda de Varios.




Una vez terminada esta ronda procedemos a realizar el desayuno, marcando cada jugador los productos que desea añadir, un máximo de seis productos.




1	1
2	1



3	2
1	0



4	3
2	0



3	2
2	0


**¡Veamos vuestros desayunos! Primer concursante, elije tus ingredientes.**


---



---

**¡Listo!**





Pulsamos listo y seguimos el orden de cada uno de los jugadores. Cada vez que pulsamos listo, saldrá una recomendación de productos andaluces.



La pantalla final con las puntuaciones de las recetas sería la siguiente.



Pulsando Finalizar mostraremos el ganador.



**¡Enhorabuena!**

**¡Hiciste el mejor desayuno!**

**Recuerda mantener siempre una dieta equilibrada y hacer ejercicio.**

**Salir**