

PRÁCTICA PARA USO DE IF-ELSE/SWITCH/FOR/WHILE/DO-WHILE

1. Crear un proyecto nuevo y realizar:
2. Crear un módulo que no retorne datos. Se debe solicitar al usuario que inserte 5 números y mostrar su promedio.
3. Crear un módulo que permita Ingresar un número y mostrar el cuadrado de este. El número debe ser mayor que cero, en caso de error que aparezca el mensaje "ERROR. Reingresar número".
4. Crear un módulo que solicite el ingreso de 10 números, de los números ingresados indicar cuantos son mayores a cero y cuantos son menores a cero.
5. Diseñar un módulo que calcule la longitud de la circunferencia y el área del círculo. Esto según el de radio dado por el usuario.
6. Diseñar un módulo que retorne el área de un triángulo a partir del ingreso de su base y altura.
7. Crear un módulo que pida una letra al usuario y diga si se trata de una vocal.
8. Ingresar un número e indicar si es positivo o negativo
9. Crear un módulo que convierta de Grados Celsius a Grados Fahrenheit y viceversa. El usuario debe escoger la acción a realizar e ingresar el valor a convertir.
10. Diseñe un módulo que convierta de centímetros a pies y pulgadas.
11. Ingresar una frase no más de 20 caracteres y mostrar cuantas vocales tiene.
12. Hacer el módulo que imprima el mayor y el menor de una serie de 5 números que vamos introduciendo por teclado.
13. Crear un módulo que permita ingresar por teclado la cantidad de agua caída, en milímetros día a día durante un mes. Se pide determinar el día de mayor lluvia, el de menor y el promedio.
14. Diseñe un módulo para ingresar 2 números, imprima los números naturales que hay entre ambos empezando por el más pequeño, contar cuántos números hay y cuántos de ellos son pares.
15. Realizar la tabla de multiplicar de un número entre 0 y 10 de forma que se visualice de la siguiente forma: $4 \times 1 = 4$
16. Por teclado se ingresa el valor hora de un empleado. Posteriormente se ingresa el nombre del empleado, la antigüedad y la cantidad de horas trabajadas en el mes. Se pide calcular el importe a cobrar teniendo en cuenta que al total que resuelta de multiplicar el valor

hora por la cantidad de horas trabajadas, hay que sumarle la cantidad de años trabajados multiplicados por \$30, y al total de todas esas operaciones restarle el 13% en concepto de descuentos. Imprimir el recibo correspondiente con el nombre, la antigüedad, el valor hora, el total a cobrar en bruto, el total de descuentos y el valor neto a cobrar.

17. Dados 3 números donde el primero y el último son límites de un intervalo, indicar si el tercero pertenece a dicho intervalo.
18. Ingresar 3 datos y decir qué clase de triángulo es. Para formar un triángulo hay que tener en cuenta que la suma de sus dos las inferiores tiene que ser mayor al lado superior
19. Ingresar 10 números (positivos y negativos) sumar los + y multiplicar los -.
20. Ingresar dos números e intercambiarlos.
21. Ingresar un número y mostrar su cuadrado y cubo.
22. Ingresar un número y mostrar la suma de los números que lo anteceden.
23. Mostrar los números del 1 hasta el número ingresado.
24. Mostrar los números primos entre el 0 y 100
25. Mostrar los números impares entre el 0 y el 100
26. Mostrar los números pares entre el 0 y el 100
27. Mostrar los números del 0 al 100
28. Mostrar los números del 100 al 0
29. Mostrar los múltiplos de 3 del 0 al 100
30. Mostrar los múltiplos de 3 y de 2 entre el 0 y 100
31. Realice una aplicación para el control de notas de estudiantes
32. Determine si un texto ingresado por teclado es palíndromo o no
33. Desarrolle un algoritmo que verifique una contraseña, como máximo de tres intentos equivocados.
34. Crear y cargar un arreglo de 4 filas por 4 columnas. Imprimir la diagonal principal.
35. Modifique el ejercicio anterior para que funcione con un arreglo de X filas y Y columnas.
36. Simule un mantenimiento (insertar, modificar, eliminar) de notas de un grupo de estudiantes.
37. Desarrolle un arreglo de n elementos. imprimir el menor y un mensaje si se repite dentro del mismo.
38. Crear un arreglo de 2 filas y 5 columnas. Realizar la carga de componentes por columna (es decir primero ingresar toda la primer columna, luego la segunda columna y así sucesivamente), imprima el arreglo al final.