



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

Programación de Sistemas

## 2.2 Intents

### Práctica

**Juan Porta**

[juan.porta@udc.es](mailto:juan.porta@udc.es)

## Práctica 2.2.P1 (I)

---

- Hacer una aplicación que abra una pantalla que contenga:
  - Un campo de texto
  - Dos botones
    - Uno que ponga “Compartir”
    - Uno que ponga “Continuar”
- El botón de “Compartir” debe abrir la lista de aplicaciones que pueden compartir el texto escrito en el campo de texto
- El botón de “Continuar” debe abrir una nueva Activity que muestre el texto escrito en el campo de texto



# Práctica 2.2.P1 (I)

---

- Esa nueva Activity, a parte de mostrar el mensaje escrito debe contener tres botones con textos Botón1, Botón2, Botón3
  - Los tres cerrarán esta Activity
  - La Activity inicial deberá mostrar el texto del botón que ha sido pulsado
- Si no se ha introducido texto en el campo de texto, deberá salir un mensaje advirtiéndolo de esto
- Entrega práctica **PSi-2.2.P1**:
  - Subir el código al repositorio GIT de la UDC: <https://git.fic.udc.es/>
  - Subir un zip con el código a <https://campusvirtual.udc.gal>

