



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

Programación de Sistemas

2.3 Fragments And Dialogs

Práctica

Juan Porta

juan.porta@udc.es

Práctica 2.3.P2 (I)

- Crear una aplicación Android cuya MainActivity contenga dos Fragments de igual tamaño, uno en la parte de arriba (TopFragment) y otra en la de abajo
 - Añadir los fragments de manera programática
- El TopFragment debe contener tres botones: BotónA, BotónB, BotónC
- Al pulsar sobre BotónA o BotónB, el Fragment de abajo debe mostrar el texto del botón que se ha pulsado en el TopFragment
- Al pulsar sobre el BotónC, el Fragment de abajo deberá un WebView que cargue alguna la página web de la facultad (<https://fic.udc.es>)



Práctica 2.3.P2 (y II)

- Cómo crear un WebView

```
<WebView  
    android:id="@+id/webview"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent"  
/>
```

- Cómo cargar una URL en un WebView (hay que dar permisos de Internet a la app)

```
WebView myWebView = (WebView) findViewById(R.id.webview);  
myWebView.loadUrl("http://www.example.com");
```

