



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

Programación de Sistemas

3.4 Data Management (II)

Práctica

Juan Porta

juan.porta@udc.es

Práctica 3.4.P7

- Práctica por grupos
- Hacer que la aplicación de Artistas funcione offline
- Cuando se van a leer, hay que comprobar si hay internet (código en la siguiente página)
 - Si hay, se recuperan datos de la API y se guardan en BD
 - Si no hay, se recuperan datos de la BD
- Pensar en qué capa habría que hacer esta comprobación
- Entrega: viernes 4 de diciembre



Comprobación si hay internet

```
public boolean isInternetAvailable() {  
  
    ConnectivityManager cm = (ConnectivityManager) mContext  
        .getSystemService(Context.CONNECTIVITY_SERVICE);  
    NetworkInfo netInfo = cm.getActiveNetworkInfo();  
    return netInfo != null && netInfo.isConnectedOrConnecting();  
}
```

