



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

Programación de Sistemas

2.4 Layouts

Práctica

Juan Porta

juan.porta@udc.es

Práctica 2.4.P3 (I)

1. Crear una aplicación Android que contenga una lista de elementos
 - a. Estos elementos deben tener un título y un subtítulo
 - i. El subtítulo será más pequeño que el título
2. Cada vez que se pinche en un elemento de la lista, deberemos navegar a una pantalla donde se nos mostrarán más detalles
 - a. Título, subtítulo y una descripción
3. Tened en cuenta que será necesario crearse un objeto modelo que represente esos atributos:
 - a. title, subtitle y description

