



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

Programación de Sistemas

3.3 Data Management (I)

Práctica

Juan Porta

juan.porta@udc.es

Práctica 3.3.P6

- Práctica individual a entregar al finalizar la clase
- Crear una Activity donde se tenga un checkbox con el texto “Mostrar identificador de cada artista”
 - Se puede utilizar un [CheckBox](#) y un TextView
 - Se puede utilizar un [CheckedTextView](#)
- Guardar en SharedPreferences la selección cada vez que se haga click en el checkbox
- Si se hizo check, la lista debe mostrar el ID del Artist
- Si se desmarcó la opción, la lista NO debe mostrar el ID del Artist
- NOTA: Por cuestiones de tiempo, **NO** hace falta hacerlo por capas

