

Ingeniería del Software

Diseño de Aplicaciones Web

Proyecto Programado



Tabla de contenido

1.	Fecha de Entrega	2
2.	Información General	2
3.	Requerimientos.....	3
3.1.	Requerimientos Generales	3
3.2.	Home del Sitio	3
3.3.	Páginas de Contenido.....	4
3.4.	Publicación del Sitio.....	5
4.	Condiciones Generales del Proyecto.....	6
5.	Tabla de Evaluación	6


1. Fecha de Entrega

Fecha de Presentación: **Semana 12**, los horarios de defensa se asignarán posteriormente

2. Información General

El proyecto consiste en desarrollar y publicar un sitio web con las tecnologías vistas en clase a saber; HTML5, JavaScript, CSS3, JQuery y Responsivo.

La temática del sitio deberá ser elegida por el estudiante sobre un tema a continuación:

- a. La situación actual que atraviesa el país, producto de la emergencia nacional por el Covid-19, requiere fortalecer las Pymes y emprendimientos. Para este el gobierno de Costa Rica, requiere la creación de un sitio web, como opción gratuita para que todos los empresarios que tengan o no presencia Web, cuenten con una vitrina virtual, en donde puedan ofrecer sus productos en línea y la persona consumidora acceda a la información, haciendo clic en el vínculo de cada empresa. Se pueden encontrar productos de todas las categorías, según las necesidades de los consumidores. Muestra anuncios y además, debe contar con la opción de registro de nuevas pymes
- b. Nacional Fundación de Ayuda a la niñez, orientado al servicio para ayuda a niños y familias de bajo recursos, un sitio que ayude a motivar que las personas se solidaricen, etc.
- c. Sitio Web Ayuda a la juventud, talleres, consejería, terapia. Es un sitio que proporciona servicios de prevención a los jóvenes, padres, hermanos y otros miembros de la familia que necesitan apoyo y un oído comprensivo. Los voluntarios capacitados están en disposición para brindar orientación sobre asuntos relacionados con la juventud, información de referencia o simplemente escuchar. Cuenta con recursos para el joven y sus padres y también, una opción de registro para voluntarios.
- d. Deportes, la idea de este sitio debe ser motivar el deporte desde el punto de vista de la salud, concientizar a la población sobre la importancia y dar consejos relacionados sobre sus beneficios, etc.
- e. Música, para los fans de la música, este sería para promocionar la música, así como grupos y eventos relacionados, debe estar cargado de multimedia en donde se pueda escuchar y ver videos además de un buen diseño.
- f. Sitio del bosque Sa Ka Mina de la UTN, el cual es un que es un bosque que se plantó en la sede central que tiene más de 350 especies de árboles y más de 7 mil metros cuadrados, la idea del sitio es informativo de las especies de manera que se puede interactuar con la información que se pueda rotular en los árboles plantados. Si desea hacer este proyecto debe ponerse en contacto con el profesor para que le facilite el contacto con personal de la Universidad que puede proveer la información que el sitio requiere.
- g.  Otros, si alguien desea otro tema diferente a los mencionados anteriormente debe presentar la propuesta a más tardar el **23-09-2020** en la clase respectiva.

Tenga en cuenta que los temas anteriormente indicados quedan abiertos a la total imaginación, la descripción indicada debe ser la línea bajo el concepto que debe tener el proyecto, pero los contenidos quedan abiertos a la imaginación de cada uno.

3. Requerimientos

3.1. Requerimientos Generales

a. Contenido base del sitio:

- ✓ ➤ Página de Home, con uso de navegación y menús.
- Páginas con: historia, datos del servicio y galería de imágenes.
- ✓ ➤ Página de información de contacto.
- ✓ ➤ Página de acerca del sitio.
- ✓ ➤ Página que implemente ubicación por geolocalización utilizando Google API.
- ✓ ➤ Página que implemente multimedia audio y video en HTML5.
- b. Deberá implementar menús para navegación desde el home.
- c. Deberá de tener los vínculos de ida y vuelta, es decir, cada página me llevará a la siguiente por medio de un vínculo y viceversa.

d. Diseño General

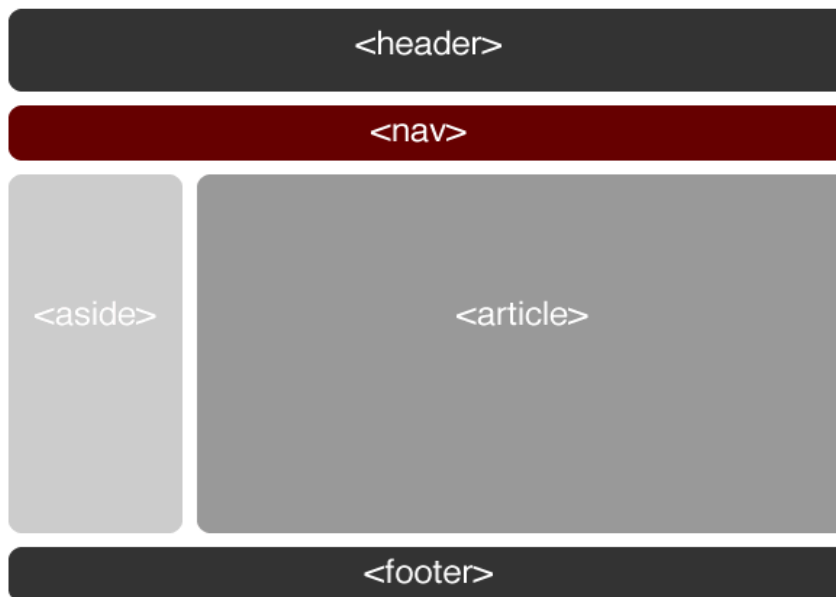
- El diseño debe ser atractivo para el usuario y de fácil navegación.
- Debe utilizar una línea de colores entre las imágenes, textos y fondos que sigan un patrón de concordancia.
- Debe utilizar hojas de estilo externas en donde se aplica todo el diseño.
- El sitio deberá implementar el framework como Bootstrap para hacer su sitio responsivo.

e. Galería de imágenes

- ✓ ➤ El sitio debe contar con una galería de imágenes acordes con la información que se deseé mostrar.

3.2. Home del Sitio

a. Maquetado



Esta imagen de maquetado es de referencia, el orden de los componentes puede variar acorde con el diseño que se elija, así mismo puede agregar los elementos que considere necesarios para su diseño, pero tenga en cuenta que como mínimo debe cumplir con los elementos básicos indicados en este maquetado.

Fondo de Pantalla:

Debe utilizar colores e imágenes para que su diseño.

Header:

EL diseño del header es abierto, pero debe considerar el uso imágenes de fondo, imágenes como logos, textos coloridos que se diferencien con el demás contenido e identifiquen lo que se desea mostrar en el sitio.

Navegación:

Deberá contener una barra de menú de navegación que permita al usuario navegar a todas las páginas que componen el sitio. Esta barra de navegación deberá contener un estilo interactivo con efectos cuando se navega sobre el menú similar a los vistos en clase.

La navegación básica deberá contener:

Direccionamiento al Home

Página de Información de Contacto

Página de Acerca del sitio

Página o páginas del tema principal de interés que puede contener menú emergente

Demás elementos o páginas que se requiera direccionar.

Contenido Principal: El contenido principal del home deberá tener como mínimo paneles que muestren información de noticias o temas relevantes, la información más importante a destacar del tema del Sitio, imágenes que apoyen el contenido. La división del contenido en Div, Article o Aside queda a criterio del diseñador.

Footer:

EL diseño del footer es abierto, pero debe considerar el uso imágenes de fondo, imágenes como logos, menú de acceso rápido al contenido más relevante e información sobre los derechos de autor.

Carrusel:

Debe incorporar en su sitio elementos responsivos, en el sitio principal debe incluir un “Bootstrap Carousel” de forma que se muestre el contenido de diferente información e imágenes en la pantalla principal y que esta funcione de manera responsiva.

3.3. Páginas de Contenido

Las páginas de contenido son todas aquellas páginas que son necesarias para mostrar información que se desea publicar en el Sitio o bien con las cuales se desea interactuar con el usuario y deben ser invocadas desde la barra de navegación del Home o en links en otras páginas de contenido.

Las páginas de contenido deben considerar lo siguiente:

Debe utilizar hojas de estilo aplicables según sea cada contenido.

En la medida de lo posible deben conservar la estructura básica del maquetado del Home y analizar la posibilidad de mantener la estructura de header, navegación y footer del home, esta medida no es restrictiva por lo que acorde con el diseño podría tener una estructura de maquetado distinta, en cuyo caso debe

asegurarse que las páginas puedan redireccionar al página de home y mantengan una concordancia en colores y diseño base, de forma tal que siempre que el usuario navegue tenga la sensación de estar en el mismo sitio.

Debe aplicar validaciones simples y complejas con JavaScript.

Debe implementar al menos una página con formularios que realice cálculos complejos con JavaScript y consuma servicios REST.

Debe aplicar JQuery en al menos 1 página, para realizar acciones o validaciones.

Debe utilizar en al menos una página tablas formateadas con estilos.

Debe considerar como mínimo las siguientes páginas de contenido:

a. Página de historia del sitio o tema a representar

b. Página con datos generales del servicio o enfoque del tema.

c. Página de galería de imágenes.

Página de información de contacto: Debe mostrar información de contacto sobre el dueño de la página y habilitar un formulario en html para registro y envío de los datos por medio email, debe considerar como mínimo:

Email, input del tipo correspondiente.

Nombre completo de la persona.

Fecha de nacimiento, input tipo fecha.

➤ Rango de ingreso, input del tipo correspondiente.

Debe calcularse la edad utilizando la fecha de nacimiento e incluirlo oculto en el formulario.

Género utilizando un input de selección única.

➤ Grado académico, input de selección múltiple.

Página de acerca del sitio, diseño libre de contenido del estudiante.

Página que implemente ubicación por geolocalización utilizando Google API, debe implementar como mínimo la ubicación donde se encuentra en un mapa y trazar la ruta más cercana el contacto del sitio o sucursal de la empresa o tema relacionado.

➤ Páginas que implementen multimedia audio y video en HTML5, debe implementar en donde se muestre un video relacionado al tema y un audio de interés del sitio.

➤ h. Página con información del Autor, información completa del estudiante:

- ○ Cédula
- ○ Nombre
- ○ Correo electrónico
- ○ Fotografía
- ○ Cualquier información que desee resaltar

3.4. Publicación del Sitio

Deberá buscar en internet un Hosting y Dominio gratuito en donde debe publicar su sitio completo, como parte del proyecto debe adjuntar la URL en donde queda el acceso público su sitio.

4. Condiciones Generales del Proyecto

- El proyecto es estrictamente **INDIVIDUAL**.
- Debe tener en cuenta que el tema elegido debe ser entregado a más tardar el día **de clase en semana 2**, subiendo la selección del tema y una propuesta de maquetado, en la asignación que encontrará en el campus virtual.
- **NO se revisará ningún proyecto que no esté publicado en un host público en internet.**
- **NO se revisará ningún proyecto con menos del 50% de lo solicitado, si tiene menos de del 50% de lo solicitado su nota automáticamente será 2% del total de la nota del proyecto.**
- Si al ejecutar el proyecto se presentan errores que impidan su ejecución, automáticamente perderá todos los puntos del proyecto.
- La hora de entrega del proyecto será en semana 12 a las 8 am, el día de clase, la defensa se programará a lo largo del curso.
- Puede utilizar plantillas ubicadas en internet, pero en caso de usarlas **deberá indicar la URL completa de donde la obtuvo, así como también la plantilla fuente original, además no podrá utilizar la plantilla completa** deberá realizar ajustes al diseño, así como cambiar las galerías de imágenes para adaptarlas a su proyecto.

5. Tabla de Evaluación

Detalle de la Evaluación del Proyecto Programado

Criterios de Evaluación	Descripción	Valor	Puntos Obtenidos
	3.1. Requerimientos Generales		
	Puntos	15	
	3.2. Home del Sitio		
	Puntos	15	
	3.3. Páginas de Contenido		
	Puntos	35	
	3.4. Publicación del Sitio		
	Puntos	10	
	3.5. Defensa		
	Puntos	5	
	Total	80.00	0.00
	Porcentaje	20%	0.00
	Nota	100.00	0.00