



UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA

FACULTAD DE INGENIERÍA

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

Proyecto de Videojuego “Squid Game”

Curso: Soluciones Móviles I

Docente: Mg. Ing. Patrick Cuadros

Integrantes:

Pazos Alarcón, Christian Joshua	(2016055264)
Cuadros Napa, Raúl Marcelo	(2017057851)
Valdivia Guzmán, Alejandra María	(2017057783)

Tacna – Perú
2022

Proyecto de Videojuego “Squid Game”

Documento de Especificacion de Requerimientos

Version 1.0

CONTROL DE VERSIONES					
Versión	Hecha por	Revisada por	Aprobada por	Fecha	Motivo
1.0	Grupo	Grupo	Grupo	09/04/2022	Documento Original

ÍNDICE GENERAL

Introducción.....	4
1. Generalidades de empresa.....	4
1.1 Visión.....	4
1.2 Misión.....	4
2. Visionamiento de empresa.....	4
2.1 Objetivos de diseño.....	4
2.2 Alcance del proyecto.....	4
2.3 Viabilidad del sistema.....	4
2.4 Información obtenida del levantamiento de información.....	4
3. Especificación de requerimientos de software.....	5
3.1 Cuadro de requerimientos funcionales inicial.....	5
3.2 Cuadro de requerimientos no funcionales.....	6
3.3 Cuadro de requerimientos funcionales final.....	8
4. Fase de desarrollo.....	9
4.1 Perfiles de usuario.....	9
5. Conclusiones.....	10

SRS

Introducción

1. Generalidades de empresa

1.1 Visión

“Brindar una aplicación con mayores niveles a lo largo del tiempo, aumentar la capacidad de jugadores y tener un premio para las personas que ganen el juego”.

1.2 Misión

“Brindar a los usuarios tener una bonita experiencia sobre el juego “Squid Game” basada en la serie de Netflix “El juego del Calamar”.

2. Visionamiento de empresa

2.1 Objetivos de diseño

Se busca implementar un juego divertido para el usuario y que realice todas las funciones que se soliciten de una forma eficaz.

2.2 Alcance del proyecto

El desarrollo del videojuego “Squid Game” permitirá al usuario el acceso a un videojuego sencillo, de jugabilidad fácil e intuitiva, diseñado para momentos de ocio y relajación.

2.3 Viabilidad del sistema

El presente estudio de viabilidad brinda la documentación necesaria para verificar que el proyecto es viable.

2.4 Información obtenida del levantamiento de información

El proceso de levantamiento de información busca recopilar datos, información y métodos a usar sobre el juego que se desea desarrollar.

3. Especificación de requerimientos de software

3.1 Cuadro de requerimientos funcionales inicial

Identificación del Requerimiento	RF01
Nombre del Requerimiento:	Visualizar pantalla principal
Descripción del Requerimiento:	La aplicación debe permitir visualizar la pantalla principal del juego
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RF02
Nombre del Requerimiento:	Visualizar pantalla de logeo
Descripción del Requerimiento:	La aplicación debe permitir visualizar la pantalla de logeo
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RF03
Nombre del Requerimiento:	Permitir la creación de un lobby
Descripción del Requerimiento:	La aplicación permite crear un lobby
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RF04
Nombre del Requerimiento:	Permitir el ingreso al lobby de un host
Descripción del Requerimiento:	La aplicación permitir ingresar al lobby de un host
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Media	

Identificación del Requerimiento	RF05
Nombre del Requerimiento:	Permitir jugar entre 2 jugadores de manera online
Descripción del Requerimiento:	La aplicación permite jugar entre 2 jugadores de manera online
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Media	

3.2 Cuadro de requerimientos no funcionales

Identificación del Requerimiento	RNF01
Nombre del Requerimiento:	Interfaz del Sistema
Características:	La aplicación presentará una interfaz de usuario sencilla que sea de fácil manejo para los usuarios del sistema.
Descripción del Requerimiento:	El sistema debe tener una interfaz de uso intuitiva y sencilla
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RNF02
Nombre del Requerimiento:	Desempeño
Características:	El sistema garantizará a los usuarios un adecuado desempeño en cuanto a la respuesta de la consulta a la aplicación.
Descripción del Requerimiento:	Garantizará el desempeño del sistema informático a los diferentes usuarios. En este sentido la información de las Casas de Cambio podrá ser consultada y actualizadas de manera automática, sin que se afecte el tiempo de respuesta.
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RNF03
Nombre del Requerimiento:	Portabilidad
Características:	La aplicación debería de ser compatible entre la mayoría de las actualizaciones.
Descripción del Requerimiento:	Se requiere que la aplicación sea adaptable a cualquier actualización, para que la mayoría de los dispositivos móviles pueda ejecutarla con normalidad.
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RNF04
Nombre del Requerimiento:	Disponibilidad
Características:	La disponibilidad de la aplicación debe ser continua con un nivel del servicio para los usuarios de 24 horas, 7 días de la semana, garantizando un servicio adecuado.
Descripción del Requerimiento:	La aplicación tendrá que estar en funcionamiento las 24 horas, los 7 días de la semana.
Prioridad del Requerimiento: Media	

Identificación del Requerimiento	RNF05
---	-------

Nombre del Requerimiento:	Mantenibilidad
Características:	La aplicación debería de ser fácil de escalar y de testear.
Descripción del Requerimiento:	El código debería de estar hecho de forma que favorezca la implementación de nuevas funciones y que se adapte a los distintos entornos de testeo.
Prioridad del Requerimiento: Alta	

3.3 Cuadro de requerimientos funcionales final

Identificación del Requerimiento	RF01
Nombre del Requerimiento:	Visualizar pantalla principal
Descripción del Requerimiento:	La aplicación debe permitir visualizar la pantalla principal del juego
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RF02
Nombre del Requerimiento:	Visualizar pantalla de logeo
Descripción del Requerimiento:	La aplicación debe permitir visualizar la pantalla de logeo
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RF03
Nombre del Requerimiento:	Permitir la creación de un lobby

Descripción del Requerimiento:	La aplicación permite crear un lobby
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RF04
Nombre del Requerimiento:	Permitir el ingreso al lobby de un host
Descripción del Requerimiento:	La aplicación permitir ingresar al lobby de un host
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Media	

Identificación del Requerimiento	RF05
Nombre del Requerimiento:	Permitir jugar entre 2 jugadores de manera online
Descripción del Requerimiento:	La aplicación permite jugar entre 2 jugadores de manera online
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Media	

4. Fase de desarrollo

4.1 Perfiles de usuario

Actores	Descripción
Usuario del Sistema	Persona que hace uso del sistema para su beneficio

5. Conclusiones

La aplicación a desarrollar beneficiará al usuario en cuanto a necesidades de entretenimiento, ocio y relajación. El juego cuenta con una interfaz intuitiva, y una jugabilidad amigable por lo que el juego es apto para jugadores de todas las edades.