



UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA

FACULTAD DE INGENIERIA

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

Proyecto de Videojuego “Squid Game”

Curso: Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Docente: Ing. Patrick Cuadros

Integrantes:

Cuadros Napa, Raúl Marcelo	(2017057851)
Pazos Alarcón, Christian Joshua	(2016055264)
Valdivia Guzmán, Alejandra María	(2017057783)

**Tacna – Perú
2022**

CONTROL DE VERSIONES					
Versión	Hecha por	Revisada por	Aprobada por	Fecha	Motivo
1.0	Grupo	Grupo	Grupo	05/07/2022	Realización de Diagramas

Proyecto de Videojuego “Squid Game” **Documento de Arquitectura de Software** **Versión 1.0**

INDICE GENERAL

Contenido

SAD..... 4

1. INTRODUCCIÓN 4

1.1. 1.1. Propósito (Diagrama 4+1) 4

1.2. 1.2. Alcance 4

1.3. 1.3. Definición, siglas y abreviaturas 4

2. OBJETIVOS Y RESTRICCIONES ARQUITECTONICAS 4

2.1.1. Requerimientos Funcionales.....4

2.1.2. Requerimientos No Funcionales – Atributos de Calidad.....6

3. ATRIBUTOS DE CALIDAD DEL SOFTWARE 8

SAD

2. INTRODUCCIÓN

2.1. Propósito (Diagrama 4+1)

Este documento pretende explicar a fondo todos los requerimientos que se han planteado los desarrolladores del sistema, de manera que se explique lo que el sistema requiere para sus funcionamientos, y, además demostrar que el equipo de trabajo es capaz de cumplir este proyecto en el periodo de tiempo establecido.

2.2. Alcance

El desarrollo del videojuego "Squid Game" permitirá al usuario el acceso a un videojuego sencillo, de jugabilidad fácil e intuitiva, diseñado para momentos de ocio y relajación.

2.3. Definición, siglas y abreviaturas

- SAD: Documento de arquitectura de Software.

3. OBJETIVOS Y RESTRICCIONES ARQUITECTONICAS

3.1. Priorización de requerimientos

3.1.1. Requerimientos Funcionales

Identificación del Requerimiento	RF01
Nombre del Requerimiento:	Visualizar pantalla principal
Descripción del Requerimiento:	El juego debe mostrar la pantalla de inicio
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RF02
Nombre del Requerimiento:	Visualizar pantalla de logeo
Descripción del Requerimiento:	La aplicación debe permitir visualizar la pantalla de logeo
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RF03
Nombre del Requerimiento:	Permitir la creación de un lobby
Descripción del Requerimiento:	La aplicación permite al usuario la creación de un lobby
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RF04
Nombre del Requerimiento:	Permitir el ingreso al lobby de un host
Descripción del Requerimiento:	La aplicación permite el ingreso al lobby de un host
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Media	

Identificación del Requerimiento	RF05
Nombre del Requerimiento:	Permitir jugar entre 2 jugadores de manera online
Descripción del Requerimiento:	La aplicación permite jugar de manera multijugador de manera online.
Requerimiento No Funcional	Interfaz del Sistema
Prioridad del Requerimiento: Media	

3.1.2. Requerimientos No Funcionales – Atributos de Calidad

Identificación del Requerimiento	RNF01
Nombre del Requerimiento:	Interfaz del Sistema
Características:	El juego presentará una interfaz de usuario sencilla que sea de fácil manejo para los usuarios.
Descripción del Requerimiento:	El juego debe tener una interfaz de uso intuitiva y sencilla
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RNF02
Nombre del Requerimiento:	Desempeño
Características:	El juego garantizará a los usuarios un adecuado desempeño.
Descripción del Requerimiento:	Garantizará el desempeño del juego i a los diferentes usuarios.
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RNF03
Nombre del Requerimiento:	Portabilidad
Características:	El juego debería de ser compatible.
Descripción del Requerimiento:	Se requiere que el juego sea adaptable a cualquier actualización, para que la mayoría pueda ejecutarla con normalidad.
Prioridad del Requerimiento: Alta	

Identificación del Requerimiento	RNF04
Nombre del Requerimiento:	Disponibilidad
Características:	La disponibilidad del juego debe ser continua con, garantizando un servicio adecuado.
Descripción del Requerimiento:	El juego tendrá que estar en funcionamiento las 24 horas, los 7 días de la semana.
Prioridad del Requerimiento: Media	

Identificación del Requerimiento	RNF05
Nombre del Requerimiento:	Mantenibilidad
Características:	El juego debería de ser fácil de escalar y de testear.
Descripción del Requerimiento:	El código debería de estar hecho de forma que favorezca la implementación de nuevas funciones y que se adapte a los distintos entornos de testeo.
Prioridad del Requerimiento: Alta	

4. ATRIBUTOS DE CALIDAD DEL SOFTWARE

- El proyecto también considerara las siguientes características y sub-características, relativas a la protección del sistema.
- Autenticidad: Tiene que ver con el grado en el que se garantiza que los recursos del sistema sean auténticos.
- Identidad: Es relativo al grado en que se identifican a las casas de cambio antes de interactuar con ellas.
- Confidencialidad: Es el grado en el que se asegura que la información es solamente accesible a usuarios autorizados.
- Privacidad: Es el punto en el que se asegura que la información de carácter personal y privado sean confidenciales propio de cada usuario.
- Conformidad: Es el grado en que los productos software se ajustan a los estándares, acuerdos, o regulaciones de leyes y otras recomendaciones similares de seguridad.
- Disponibilidad: Es el grado en que se asegura que los usuarios autorizados tienen acceso a los datos del sistema en el momento en que lo requieran.
- Integridad: Es el grado en que se protege a los componentes del sistema de alteraciones intencionadas por parte de usuarios no autorizados.
- Integridad de datos: Concepto de integridad aplicado a los datos.
- Integridad del hardware: Concepto de integridad aplicado a los componentes hardware del sistema.
- Integridad del software: Es el grado en que se protege los componentes de software de corrupción intencionada.