****

**UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas**

Proyecto de Videojuego “Squid Game”

Curso: Soluciones Móviles I

Docente: Mg. Ing. Patrick Cuadros

**Integrantes:**

Pazos Alarcón, Christian Joshua (2016055264)

Cuadros Napa, Raúl Marcelo (2017057851)

Valdivia Guzmán, Alejandra María (2017057783)

**Tacna – Perú**

**2022**

Proyecto de Videojuego “Squid Game” Documento de Especificacion de Requerimientos

Version 1.0

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CONTROL DE VERSIONES | | | | | |
| Versión | Hecha por | Revisada por | Aprobada por | Fecha | Motivo |
| 1.0 | Grupo | Grupo | Grupo | 09/04/2022 | Documento Original |

**ÍNDICE GENERAL**

[Introducción 4](#_Toc104742473)

[**1. Generalidades de empresa** 4](#_Toc104742474)

[**1.1 Visión** 4](#_Toc104742475)

[**1.2 Misión** 4](#_Toc104742476)

[**2. Visionamiento de empresa** 4](#_Toc104742477)

[**2.1 Objetivos de diseño** 4](#_Toc104742478)

[**2.2 Alcance del proyecto** 4](#_Toc104742479)

[**2.3 Viabilidad del sistema** 4](#_Toc104742480)

[**2.4 Información obtenida del levantamiento de información** 4](#_Toc104742481)

[**3. Especificación de requerimientos de software** 8](#_Toc104742484)

[**3.1 Cuadro de requerimientos funcionales inicial** 8](#_Toc104742485)

[**3.2 Cuadro de requerimientos no funcionales** 9](#_Toc104742486)

[**3.3 Cuadro de requerimientos funcionales final** 11](#_Toc104742487)

[**4. Fase de desarrollo** 13](#_Toc104742488)

[**4.1 Perfiles de usuario** 13](#_Toc104742489)

**[5. Conclusiones](#_Toc104742494)** [18](#_Toc104742494)

SRS

## Introducción

# **1. Generalidades de empresa**

# **1.1 Visión**

“Brindar una aplicación con mayores niveles a lo largo del tiempo, aumentar la capacidad de jugadores y tener un premio para las personas que ganen el juego”.

# **1.2 Misión**

“Brindar a los usuarios tener una bonita experiencia sobre el juego “Squid Game” basada en la serie de Netflix “El juego del Calamar”.

# **2. Visionamiento de empresa**

# **2.1 Objetivos de diseño**

Se busca implementar un juego divertido para el usuario y que realice todas las funciones que se soliciten de una forma eficaz.

# **2.2 Alcance del proyecto**

El desarrollo del videojuego “Squid Game” permitirá al usuario el acceso a un videojuego sencillo, de jugabilidad fácil e intuitiva, diseñado para momentos de ocio y relajación.

# **2.3 Viabilidad del sistema**

El presente estudio de viabilidad brinda la documentación necesaria para verificar que el proyecto es viable.

# **2.4 Información obtenida del levantamiento de información**

El proceso de levantamiento de información busca recopilar datos, información y métodos a usar sobre el juego que se desea desarrollar.

# **3. Especificación de requerimientos de software**

# **3.1 Cuadro de requerimientos funcionales inicial**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF01 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Visualizar pantalla principal |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación debe permitir visualizar la pantalla principal del juego |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF02 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Visualizar pantalla de logeo |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación debe permitir visualizar la pantalla de logeo |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF03 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Permitir la creación de un lobby |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación permite crear un lobby |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

# 

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF04 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Permitir el ingreso al lobby de un host |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación permitir ingresar al lobby de un host |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Media | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF05 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Permitir jugar entre 2 jugadores de manera online |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación permite jugar entre 2 jugadores de manera online |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Media | |

# **3.2 Cuadro de requerimientos no funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RNF01 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Interfaz del Sistema |
| **Características:** | La aplicación presentará una interfaz de usuario sencilla que sea de fácil manejo para los usuarios del sistema. |
| **Descripción del Requerimiento:** | El sistema debe tener una interfaz de uso intuitiva y sencilla |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RNF02 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Desempeño |
| **Características:** | El sistema garantizará a los usuarios un adecuado desempeño en cuanto a la respuesta de la consulta a la aplicación. |
| **Descripción del Requerimiento:** | Garantizará el desempeño del sistema informático a los diferentes usuarios. En este sentido la información de las Casas de Cambio podrá ser consultada y actualizadas de manera automática, sin que se afecte el tiempo de respuesta. |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RNF03 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Portabilidad |
| **Características:** | La aplicación debería de ser compatible entre la mayoría de las actualizaciones. |
| **Descripción del Requerimiento:** | Se requiere que la aplicación sea adaptable a cualquier actualización, para que la mayoría de los dispositivos móviles pueda ejecutarla con normalidad. |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RNF04 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Disponibilidad |
| **Características:** | La disponibilidad de la aplicación debe ser continua con un nivel del servicio para los usuarios de 24 horas, 7 días de la semana, garantizando un servicio adecuado. |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación tendrá que estar en funcionamiento las 24 horas, los 7 días de la semana. |
| **Prioridad del Requerimiento:** Media | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RNF05 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Mantenibilidad |
| **Características:** | La aplicación debería de ser fácil de escalar y de testear. |
| **Descripción del Requerimiento:** | El código debería de estar hecho de forma que favorezca la implementación de nuevas funciones y que se adapte a los distintos entornos de testeo. |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

# **3.3 Cuadro de requerimientos funcionales final**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF01 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Visualizar pantalla principal |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación debe permitir visualizar la pantalla principal del juego |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF02 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Visualizar pantalla de logeo |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación debe permitir visualizar la pantalla de logeo |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF03 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Permitir la creación de un lobby |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación permite crear un lobby |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF04 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Permitir el ingreso al lobby de un host |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación permitir ingresar al lobby de un host |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Media | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF05 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Permitir jugar entre 2 jugadores de manera online |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación permite jugar entre 2 jugadores de manera online |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Media | |

# **4. Fase de desarrollo**

# **4.1 Perfiles de usuario**

|  |  |
| --- | --- |
| Actores | Descripción |
| Usuario del Sistema | Persona que hace uso del sistema para su beneficio |

# **5. Conclusiones**

La aplicación a desarrollar beneficiará al usuario en cuanto a necesidades de entretenimiento, ocio y relajación. El juego cuenta con una interfaz intuitiva, y una jugabilidad amigable por lo que el juego es apto para jugadores de todas las edades.