

**UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA**

**FACULTAD DE INGENIERIA**

**Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas**

**Proyecto de Videojuego “Squid Game”**

Curso: Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Docente: Ing. Patrick Cuadros

Integrantes:

Cuadros Napa, Raúl Marcelo (2017057851)

Pazos Alarcón, Christian Joshua (2016055264)

Valdivia Guzmán, Alejandra María (2017057783)

**Tacna – Perú**

**2022**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CONTROL DE VERSIONES | | | | | |
| Versión | Hecha por | Revisada por | Aprobada por | Fecha | Motivo |
| 1.0 | Grupo | Grupo | Grupo | 05/07/2022 | Realización de Diagramas |

**Proyecto de Videojuego “Squid Game”**

Documento de Arquitectura de Software

Versión 1.0

**INDICE GENERAL**

Contenido

[SAD 4](#_Toc104749035)

[1. INTRODUCCIÓN 4](#_Toc104749036)

* 1. [1.1. Propósito (Diagrama 4+1) 4](#_Toc104749037)
  2. [1.2. Alcance 4](#_Toc104749038)
  3. [1.3. Definición, siglas y abreviaturas 4](#_Toc104749039)

[2. OBJETIVOS Y RESTRICCIONES ARQUITECTONICAS 4](#_Toc104749040)

[2.1.1. Requerimientos Funcionales 4](#_Toc104749041)

[2.1.2. Requerimientos No Funcionales – Atributos de Calidad 6](#_Toc104749042)

[3. ATRIBUTOS DE CALIDAD DEL SOFTWARE 14](#_Toc104749051)

**SAD**

1. **INTRODUCCIÓN**
   1. Propósito (Diagrama 4+1)

Este documento pretende explicar a fondo todos los requerimientos que se han planteado los desarrolladores del sistema, de manera que se explique lo que el sistema requiere para sus funcionamientos, y, además demostrar que el equipo de trabajo es capaz de cumplir este proyecto en el periodo de tiempo establecido.

* 1. Alcance

El desarrollo del videojuego “Squid Game” permitirá al usuario el acceso a un videojuego sencillo, de jugabilidad fácil e intuitiva, diseñado para momentos de ocio y relajación.

* 1. Definición, siglas y abreviaturas
* SAD: Documento de arquitectura de Software.

# **OBJETIVOS Y RESTRICCIONES ARQUITECTONICAS**

* 1. **Priorización de requerimientos**

### **Requerimientos Funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF01 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Visualizar pantalla principal |
| **Descripción del Requerimiento:** | El juego debe mostrar la pantalla de inicio |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF02 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Visualizar pantalla de logeo |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación debe permitir visualizar la pantalla de logeo |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF03 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Permitir la creación de un lobby |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación permite al usuario la creación de un lobby |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF04 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Permitir el ingreso al lobby de un host |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación permite el ingreso al lobby de un host |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Media | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RF05 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Permitir jugar entre 2 jugadores de manera online |
| **Descripción del Requerimiento:** | La aplicación permite jugar de manera multijugador de manera online. |
| **Requerimiento No Funcional** | Interfaz del Sistema |
| **Prioridad del Requerimiento:** Media | |

### Requerimientos No Funcionales – Atributos de Calidad

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RNF01 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Interfaz del Sistema |
| **Características:** | El juego presentará una interfaz de usuario sencilla que sea de fácil manejo para los usuarios. |
| **Descripción del Requerimiento:** | El juego debe tener una interfaz de uso intuitiva y sencilla |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RNF02 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Desempeño |
| **Características:** | El juego garantizará a los usuarios un adecuado desempeño. |
| **Descripción del Requerimiento:** | Garantizará el desempeño del juego i a los diferentes usuarios. |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RNF03 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Portabilidad |
| **Características:** | El juego debería de ser compatible. |
| **Descripción del Requerimiento:** | Se requiere que el juego sea adaptable a cualquier actualización, para que la mayoría pueda ejecutarla con normalidad. |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RNF04 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Disponibilidad |
| **Características:** | La disponibilidad del juego debe ser continua con, garantizando un servicio adecuado. |
| **Descripción del Requerimiento:** | El juego tendrá que estar en funcionamiento las 24 horas, los 7 días de la semana. |
| **Prioridad del Requerimiento:** Media | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del Requerimiento** | RNF05 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Mantenibilidad |
| **Características:** | El juego debería de ser fácil de escalar y de testear. |
| **Descripción del Requerimiento:** | El código debería de estar hecho de forma que favorezca la implementación de nuevas funciones y que se adapte a los distintos entornos de testeo. |
| **Prioridad del Requerimiento:** Alta | |

# **ATRIBUTOS DE CALIDAD DEL SOFTWARE**

* El proyecto también considerara las siguientes características y sub-características, relativas a la protección del sistema.
* Autenticidad: Tiene que ver con el grado en el que se garantiza que los recursos del sistema sean auténticos.
* Identidad: Es relativo al grado en que se identifican a las casas de cambio antes de interactuar con ellas.
* Confidencialidad: Es el grado en el que se asegura que la información es solamente accesible a usuarios autorizados.
* Privacidad: Es el punto en el que se asegura que la información de carácter personal y privado sean confidenciales propio de cada usuario.
* Conformidad: Es el grado en que los productos software se ajustan a los estándares, acuerdos, o regulaciones de leyes y otras recomendaciones similares de seguridad.
* Disponibilidad: Es el grado en que se asegura que los usuarios autorizados tienen acceso a los datos del sistema en el momento en que lo requieran.
* Integridad: Es el grado en que se protege a los componentes del sistema de alteraciones intencionadas por parte de usuarios no autorizados.
* Integridad de datos: Concepto de integridad aplicado a los datos.
* Integridad del hardware: Concepto de integridad aplicado a los componentes hardware del sistema.
* Integridad del software: Es el grado en que se protege los componentes de software de corrupción intencionada.