

JULIO PINEDA

Informe página web

Barus

CONTENIDO

22 de septiembre

1- Mi página web

a. ¿De qué tratará?

Mi página será una reseña totalmente mía acerca de los videojuegos que haya jugado.

b. ¿Por qué he elegido este tema?

Mi pasatiempo es jugar videojuegos y como he jugado bastante he pensado que igual es de ayuda para otras personas que quieran información acerca de algunos juegos.

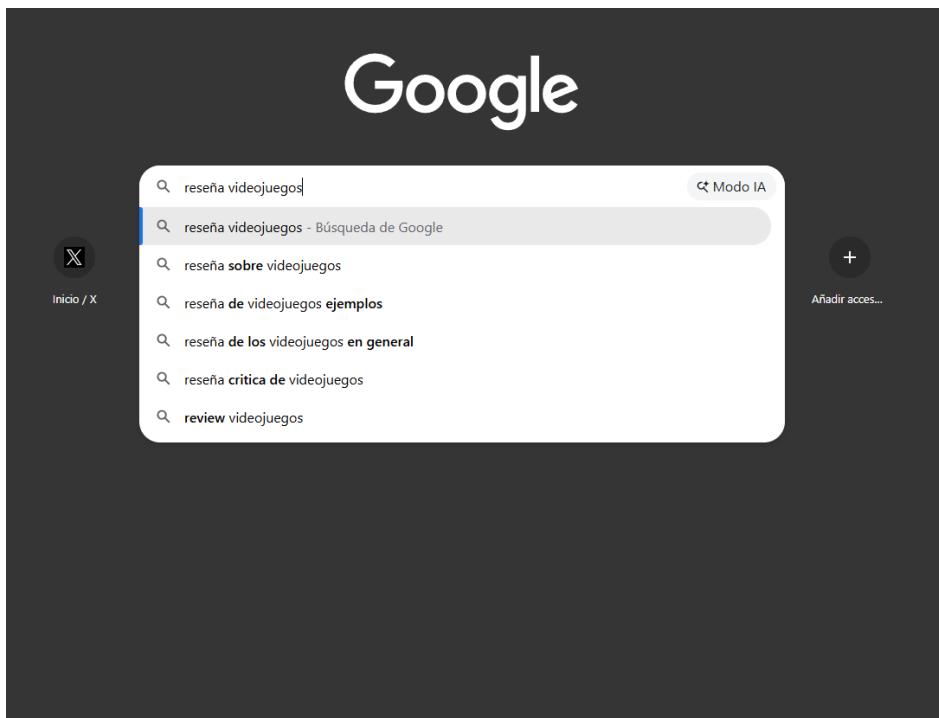
Búsqueda 29 septiembre

2- Palabras clave

Mi página web es informativa, mis palabras claves podrían ser: videojuegos, reseñas, juegos 3D, etc...

Mi palabra clave principal: Reseña videojuegos.

Sugeridos:



De lo que nos enseña Google lo mas interesante sería Crítica y review

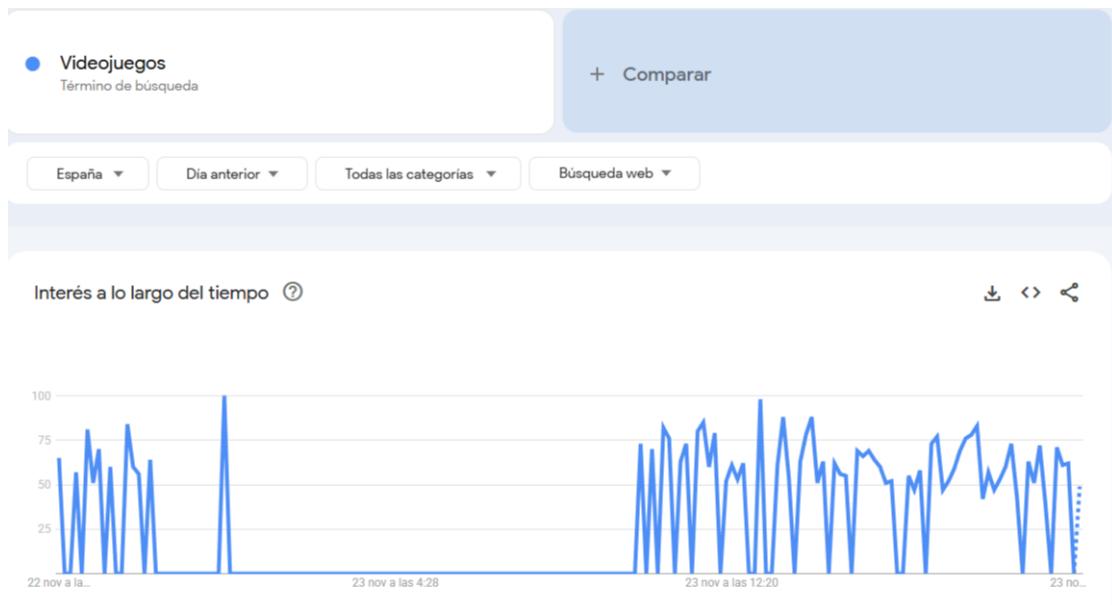
```
<meta name="keywords" content="videojuegos, juegos 3D, juegos gratis">  
<meta name="copyright" content="Julio Pineda Benalcazar">
```

Así en el html de nuestra pagina web añadimos las palabras claves que queremos

5 de octubre

Google Trends y AnswerThePublic

Se utilizan para una búsqueda mas exacta de palabras clave para el posicionamiento de la página web.



6 de octubre

Ubersuggest



Es una

extensión para tu navegador que sirve para ver las estadísticas de las páginas que nos salen al hacer una búsqueda

Verificación

Google search console

Para verificar que nuestra pagina web es nuestra vamos a Google Search console



Y en prefijo de URL añadimos nuestro enlace de nuestra página web



Prefijo de la URL

- Solo las URL incluidas en la dirección introducida
- Solo las URL incluidas en el protocolo indicado
- Que permitan varios métodos de verificación

Introduce una URL

CONTINUAR

Y le damos a continuar, descargamos el archivo y lo añadimos a nuestro github

Verificamos y nuestra propiedad estará verificada correctamente

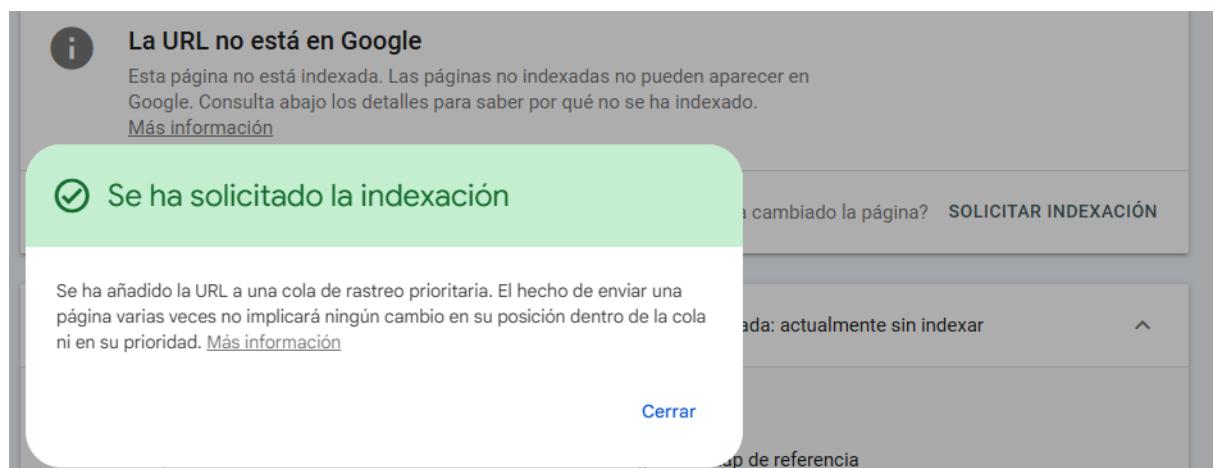
Propiedad verificada

Método de verificación:

Archivo HTML

Para mantener la verificación, no elimines el archivo. Para no perder la verificación, te recomendamos que añadas varios métodos de verificación en [Ajustes > Verificación de la propiedad](#).

Tras eso para indexar nuestra pagina web le damos a Inspección de URLs y le damos a solicitar indexación y listo!



(Para cuando haya mas paginas hay otra forma que se llama site map pero será mas adelante)

Para añadir un logo a mi página web utilizamos Favicon.cc, una página en la que puedes diseñar tu mismo tu propio logo



Y para añadirlo a tu pagina:

```
<link rel="canonical" href="https://jfb100415.github.io">
<link rel="icon" href="imagenes/favicon.ico" type="image/x-icon">
```

Para empezar con la página le añadí tanto un logo para la página como el nombre de esta y al lado un ícono de inicio de sesión que más tarde será funcional.

```
<title>BARUS</title>
</head>
<body>
    <header>
        BARUS</h1>
    </header>
    <nav>
        <ol>
            <li><a href="">Juegos PC</a></li><li><a href="">Nintendo</a></li><li><a href="">PlayStation</a></li><li><a href="">Premios</a></li>
        </ol>
    </nav>
```

```
body {
    margin: auto;
    padding: 0;
    border: solid black 2px;
    width: 80%;
}
h1 {

    font-family: "Ballet", cursive;
    font-weight: 400;
    font-size: 24px;
    margin: 0;
    padding: 0;
    color: white;
    text-align: center;
    background-color: black;

}
#logo {
    margin-top: 0;
}
#logosesion{
    border: 2px solid white;
    margin-top: 0;
    float: left;
}
```

Como mi página será de videojuegos meramente informativa tendrá poca interacción con el usuario, pero de la interacción que puede haber para empezar hice una navegación:

```
<nav>
    <ol>
        <li><a href="">Juegos PC</a></li><li><a href="">Nintendo</a></li><li><a href="">PlayStation</a></li><li><a href="">Premios</a></li>
    </ol>
</nav>
```

Navegación en la que con ayuda del CSS le di una mejor apariencia

```
ol {
    font-size: 0;
    padding: 0;
    margin-top: 0px;
    border: 3px solid black;
}
li{
    box-sizing: border-box;
    background-color: white;
    display: inline-block;
    width: 25%;
    text-align: center;
    color: white;
    font-size: 16px;
    padding: 0;
    color: black;
    border-right: 2px solid black;
    border-top: 2px solid red;
}
a {
    color: inherit;
    text-decoration: none;
}

}
li:hover{
    background-color: rgb(231, 28, 28);
    color: white;
}
```

Y este sería el resultado por ahora del encabezado y la navegación (Ya que después tengo que añadir donde se moverá cada una con el href)



Para hacer el cuerpo de mi página web simplemente voy a hacer constantemente lo siguiente ya que mi página es para dar mi opinión sobre videojuegos:

```

<main>
  <h2 id="New Games"> New Games</h2>

  <section id="sección1">
    <article id="juegos">
      
      <p><b id="inazumatitulo"><a href="https://store.steampowered.com/app/2799860/INAZUMA_ELEVEN_Heroes_Victory_Road">Inazuma Eleven: Victory Road: Nota:3.5/5 La cantidad de contenido es brutal. Hay muchos jugadores para desbloquear, hay diferentes modos (historia, online, etc.) y una personalización muy grande, A veces la mecánica de batallas fija o los combates se sienten algo lentos si buscas un fútbol muy fluido o realista, puede que no termine de convencer. </a></b></p>
    </article>

    <article id="juegos">
      
      <p><b id="silksongtitulo"><a href="https://store.steampowered.com/app/1030900/Hollow_Knight_Silksong/">Hollow Knight: Silksong: Es un juego que llevamos esperando un año y finalmente salió este verano, lo he disfrutado mucho tanto el diseño gráfico, como la banda sonora y la ambientación han sido de 10 sin duda un juego que hace honor al anterior un 5/5 sin duda</a></b></p>
    </article>

    <article id="juegos">
      
      <p><b id="arcrititulo"><a href="https://store.steampowered.com/app/1888500/ARC_Raiders/">ARC Raiders es un juego online Multijugador divertido, sobretodo con amigos es prácticamente un shooter de mapa abierto aunque si que tiene problemas de rendimiento un 3.5/5</a></b></p>
    </article>

    <article id="juegos">
      
      <p><b id="expeditiontitulo"><a href="https://store.steampowered.com/app/19093340/Clair_Obscur_Expedition_33/">Clair Obscur: Expedition 33 unos de los favoritos de este año para ganar el gtoj junto a silksong en mi opinión está bastante bien gráficamente pero tampoco fue de mis favoritos 3/5</a></b></p>
    </article>

    <article id="juegos">
      
      <p><b id="dispatchtitulo"><a href="https://store.steampowered.com/app/2592160/Dispatch/?l=spanish">Dispatch un juego indie sorpresa de este año, sus gráficos y gameplay de serie es bastante enganchante y la historia es divertida y con escenas "fuertes" por así decirlo un 4/5</a></b></p>
    </article>
  </section>

```

Añadiré también un footer al final y el css de mi página principal se vería así:

```

<footer>
  <nav>
    <ol>
      <li>Política privacidad</li>
      <li>Contacto</li>
      <li>Patrocinadores</li>
      <li>Política de cookies</li>
    </ol>
  </nav>
</footer>
</body>
</html>

```

```
    }
}

dl{
    padding: 10px;
}

#seccion1{
    box-sizing: border-box;
    display: flex;
    padding: 20px;
    padding-left: 70px;
}
#seccion2{
    box-sizing: border-box;
    display: flex;
    padding: 20px;
    padding-left: 70px;
}
#seccion3{
    box-sizing: border-box;
    display: flex;
    padding: 20px;
    padding-left: 70px;
}
#seccion4{
    box-sizing: border-box;
    display: flex;
    padding: 20px;
    padding-left: 70px;
}
#juegos{
    padding-right: 4%;
}
#portada{
    width: 225px;
    border: 2px solid red;
}
h3{
    color: red;
    text-align:center;
    font-size:16px;
    text-decoration: underline 3px dashed red;
}
h4{
    color: red;
    text-align:center;
```

```
h4{  
    color: red;  
    text-align:center;  
    font-size:16px;  
    text-decoration: underline 3px dashed red;  
}  
h5{  
    color: red;  
    text-align:center;  
    font-size:16px;  
    text-decoration: underline 3px dashed red;  
}  
footer{  
    box-sizing: border-box;  
    color: white;  
    background-color: black;  
    text-align: center;  
    padding: 0px;  
    margin: auto;  
    font-size: 13px;  
}
```

Repetire este codigo 4 veces más hasta rellenar todos los apartados que quiero, los cuales serían:

New Games, Mis mejores juegos, Multijugador y por último gratis.

Se vería así el resultado:

BARUS

Juegos PC | Nintendo | PlayStation | Premios

New Games



Inazuma Eleven: Victory Road: Nota:3.5/5 La cantidad de contenido es brutal. Hay muchísimos jugadores para desbloquear, hay diferentes modos (histórico, clásico, etc.) y una ambientación muy grande. A veces la mecánica de "balillas fijo" o los combates se sienten algo lentos si buscas un fútbol muy fluido o realista, puede que no termine de convencer.



Hollow Knight: Silksong: Es un juego que llevamos esperando or años y finalmente salió este verano, lo he disfrutado mucho tanto el diseño gráfico, como la banda sonora y la ambientación han sido de 10 sin duda un juego que hace honor al anterior un 5/5



ARC Raiders es un juego online Multijugador divertido, sobretodo con amigos es prácticamente un shooter de mapa abierto aunque si tiene problemas de rendimiento un 3.5/5



Clair Obscur: Expedition 33 unos de los favoritos de este año para ganar el gote junto a silksong en mi opinión está bastante bien gráficamente pero tampoco fue de mis favoritos 3/5



Dispatch un juego indie sorpresa de este año, sus gráficos y gameplay de serie es bastante enganchante y la historia es divertida y con escenas "fuertes" por así decirlo un 4/5

Mis Mejores Juegos



Honkai Star Rail: Un juego que llevo jugando desde que salio hace unos años ya, la historia es increíble, el diseño de personajes es de otro nivel, las animaciones son espectaculares sin duda mi juego favorito un 5/5



Hollow Knight su predecesor de Silksong un juego que revolucionó los juegos indie siendo este el mejor de la historia, un gameplay divertidísimo, diseño magnífico, bosses muy entretenido sin duda un 5/5



Elden Ring ganó el gote de su año, el mundo abierto más conocido probablemente actualmente, con bosses y armas variados muy buen juego sin duda un 5/5



Dark Souls Remastered: de los primeros Souls, este juego literalmente crea una manera de referirse a juegos difíciles diciéndole "SoulsLike" este juego representa un verdadero reto para todos los que queremos jugarlo, y pese a ser antiguo ya ha envejecido muy muy bien sin duda un 5/5



Sekiro Shadows Die Twice otro juego de "Souls" aunque no tenga "souls" en su nombre sigue siendo del mismo creador y empresa, una juego con un gameplay tan entretenido que el hecho de que haya constante pelea con enemigos es para agradecer, la mecánica de los parrys sin duda un aire fresco para lo que eran los souls

Multijugador



Fortnite: El juego que ya lleva años y es uno de los mayores referentes de la industria, tiene colaboraciones con miles de juegos, creadores, series etc, además de que la empresa escucha bastante a la comunidad un 4/5



League of legends: El MOBA mas popular de la historia, uno de los juegos mas jugados a nivel mundial, y con un apartado competitivo de los mayores en la industria, lo único malo es que la empresa temas de seguridad contra hackers y trampos no lo hace muy bien, además que la comunidad es muy tóxica, un



Valorant: de los creadores del lol otro juego con un gran nivel competitivo y de los más jugados pero la empresa a tomado muy malas decisiones con este juego haciendo skins con la misma base que otras vendiéndolas al mismo precio, tratando mal a sus propios creadores de contenido y tratando horrible a la comunidad del juego, por las malas



Overwatch 2 un juego que revivió con su segunda salida y además gratis, lo que cambia es que ahora tendrás que pagar para conseguir skins pero es un referente en su clase, lo he pasado bien y como tampoco me metí al lado competitivo no se



Dead by Daylight perfecto para pasar un buen rato con amigos, bastante entretenido y alguna risa te va a sacar seguro, aunque el juego tiene bastantes bugs por colisiones de objetos dentro de este o hitbox hace que muchas veces te de rabia, un 3/5

años y años siendo de los mayores referentes de la industria, tienes colaboraciones con miles de juegos, creadores, series etc. además de que la empresa escucha bastante a la comunidad un 4/5

de los juegos más jugados a nivel mundial, y con un apartado competitivo de los mayores en la industria, tienes colaboraciones con miles de juegos, creadores, series etc. además de que la empresa escucha bastante a la comunidad un 4/5

más las decisiones con este juego haciendo skins con la misma base que otras vendiéndolas al mínimo precio, tratando mal a sus propios creadores de contenido y tratando horrible a la comunidad del juego, por las malas decisiones de la empresa es un 2.5/5

trás su regreso salió el sistema gratis, lo que cambiaron es que ahora tendrás que pagar para conseguir skins pero es un referente en su clase, lo he pasado bien como mencioné pero al lado competitivo no se que tan toxico será pero me han dicho que lo es bastante, un 3/5

veces te da rabia, un 3/5

Gratis



League of legends: El MOBA más popular de la actualidad, uno de los juegos mas jugados a nivel mundial, y con un apartado competitivo de los mayores en la industria, lo único malo es que la empresa en temas de seguridad contra hackers y trampolos no lo hace muy bien, además de que la comunidad es muy tóxica, un gran juego que lo data tanto la empresa como los jugadores, un 3.5/5



Fortnite: El juego que ya lleva años y años siendo de los mayores referentes de la industria, tienes colaboraciones con miles de juegos, creadores, series etc. además de que la empresa escucha bastante a la comunidad un 4/5



Genshin Impact un juego anime mundo abierto, probablemente el más reconocido a nivel mundial, el más jugado y más popular, diseño bastante bueno aunque la historia tambien es algo mala con los jugadores, ya que solo escuchan quizás de ningún tipo ni dan recompensas niveladas. Un 3.5/5



Rocket League: Un juego online de coches y futbol, simplemente el mejor de su tipo, todo con la idea y está muy bien ejecutada lo único malo sería ciertas "dificultades" dentro de los controles del coche pero eso se arregla jugando la primera vez, como trampolos soy muy fan le doy un 3.5/5



Fall Guy: Esta bien para jugar un par de partidas con tus amigos pero se hace repetitivo y cansino, creo que de los más aburridos a la larga de la lista, un 2/5

Política privacidad

Contacto

Patrocinadores

Política de cookies

También cambiaré el nombre del navegador, ya que tenía una idea antes pero decidí mejor esta y les colocaré de una vez el href para que se dirigan al # que les ponga:

```
<nav>
  <ol>
    |   <li><a href="#New_Games">NEW Games</a></li><li><a href="#Mejores">Mis mejores juegos</a></li><li><a href="#Multijugador">Multijugador</a></li><li><a href="#Gratis">Gratis</a></li>
  </ol>
</nav>
```

El rendimiento hasta ahora es:

57

Rendimiento

92

Accesibilidad

100

Prácticas
recomendadas

100

SEO

Ahora que termine la página principal, haré las otras páginas “Política de Privacidad, Contacto, Enlaces y Política de cookies”

Para ello usaré la misma estructura que la principal, y añadiré al footer el html que corresponde a cada uno:

```

<a href="politicaprivacidad.html"><li>Pol[í]tica privacidad</li></a>
<a href="contacto.html"><li>Contacto</li></a>
<a href="enlaces.html"><li>Enlaces</li></a>
<a href="cookies.html"><li>Pol[í]tica de cookies</li></a>
```

```

<header>
|   <h1>BARUS</h1>
</header>
<main>
|   <h2>ENLACES</h2>
|
|   <section id="enlaces">
|       <article id="enlace">
|           |   <p><a></a></p>
|           |   </article>
|       </section>
|   </main>
|
<header>
|   <h1>BARUS</h1>
</header>
<main>
|   <h2>CONTACTO</h2>
|
|   <section>
|       <article>
|           |   <p><b>Ponte en contacto con nosotros a trav[és] de nuestro correo: julspinben@gmail.com</b></p>
|       </article>
|   </section>
|
<header>
|   <h1>BARUS</h1>
</header>
<main>
|   <h2>Pol[í]tica de privacidad</h2>
|
|   <section>
|       <article>
|           |   <p><b>[?] Pol[í]tica de Privacidad [?] Barus</b>
|           |   En Barus, valoramos tu privacidad y nos comprometemos a proteger los datos personales que puedas proporcionarnos durante el uso de nuestro sitio web. Esta Pol[í]tica describe qu[é] informaci[ón]
|           |   recopilamos, c[ó]mo la utilizamos, y los derechos que tienes como usuario.</b></p>
|       </article>
|   </section>
|
</head>
</body>
    <header>
|   <h1>BARUS</h1>
    </header>
    <main>
|   <h2>Pol[í]ticas de Cookies</h2>
|
|   <section id="cookies">
|       <article id="cookie">
|           |   <p><b>[?] Pol[í]tica de Cookies [?] Barus</b> En Barus, utilizamos cookies y tecnolog[ías] similares para mejorar tu experiencia de navegaci[ón], analizar el uso del sitio y mostrar contenido relacionado con tus
|           |   intereses. Al continuar navegando en nuestro sitio web, aceptas el uso de estas cookies seg[ún] lo establecido en esta Pol[í]tica.</b></p>
|       </article>
|   </section>
|   </main>
|
</body>
</html>
```

Cada una de estas tendrá un solo CSS para ahorrar código ya que no es algo muy complejo ninguna de estas páginas

Será:

```

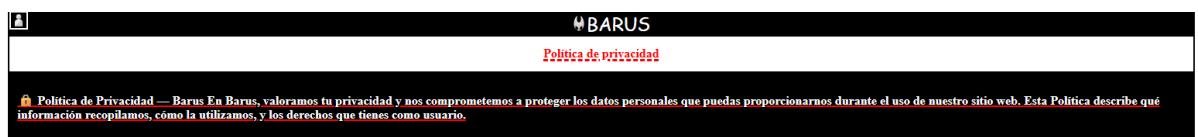
body {
    margin: auto;
    padding: 0;
    border: solid black 2px;
    width: 80%;
}
h1 {

    font-family: "Ballet", cursive;
    font-weight: 400;
    font-size: 24px;
    margin: 0;
    padding: 0;
    color: white;
    text-align: center;
    background-color: black;

}
#logo {
    margin-top: 0;
}
#logosesion{
    border: 2px solid white;
    margin-top: 0;
    float: left;
}
h2{
    color:red;
    text-align:center;
    font-size:16px;
    text-decoration: underline 3px dashed red;
}
section{
    color: white;
    background-color: black;
    padding: 10px;
    text-decoration: underline 2px solid red;
}

```

Y se vería así:



Tras esto pruebo otra vez el rendimiento



Y el rendimiento está bastante mejor ahora, después intentaré mejorarla en las imágenes.

Ahora quiero hacer una página en la que “inicies sesión” mediante un formulario y sería la última página antes de proceder con el sitemap y con la mejora de rendimiento.

A este inicio de sesión se podrá acceder al hacer clic arriba a la izquierda al logo de inicio de sesión.

```
<a href="formulario.html">
    <fieldset>
        <legend>Inicio Sesión</legend>
        <label for="Email">E-mail:</label>
        <input type="email" id="Email" name="Email" placeholder="Tu @ porfavor">

        <label for="Contraseña">Contraseña:</label>
        <input type="number" id="Contraseña" name="Contraseña" placeholder="Solo números*****">

        <button id="Enviar">Enviar</button>
        <button id="Borrar">Borrar</button>
    </fieldset>
</form>

```

Y así se vería:



Tras esto la página web estaría terminada solo nos queda optimizar y hacer el sitemap

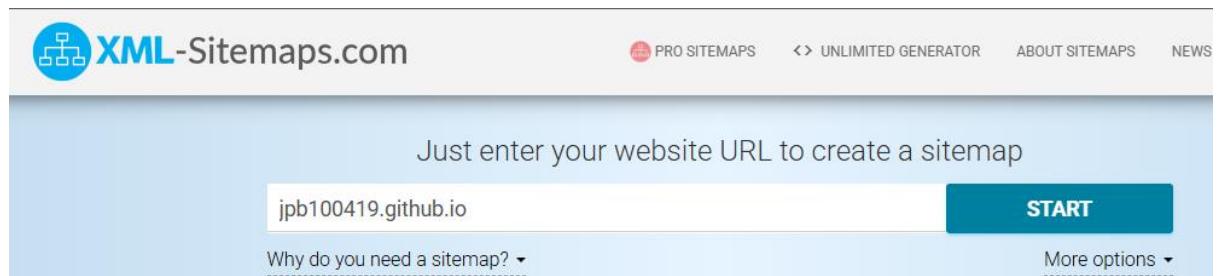
Para el rendimiento quiero añadir a las imágenes
loading="lazy"



Y ahora seguiré con el sitemap, ya que tengo ahora más de una página dentro de la miá.

Se hace de la siguiente manera:

Primero tenemos que haber tenido indexada ya nuestra página como hice arriba, tras eso tenemos que entrar a la página XML-sitemaps.com y poner el enlace de nuestra página:



The screenshot shows the XML-Sitemaps.com website. At the top, there is a logo and navigation links for PRO SITEMAPS, UNLIMITED GENERATOR, ABOUT SITEMAPS, and NEWS. Below the header, a large input field prompts the user to "Just enter your website URL to create a sitemap". The URL "jpb100419.github.io" is entered into this field. To the right of the input field is a large blue "START" button. Below the input field, there is a dropdown menu asking "Why do you need a sitemap?". On the far right, there is another dropdown menu labeled "More options".

Le damos a start y una vez haya terminado el proceso descargamos:

Sitemap for **jpb100419.github.io**

Starting URL: <https://jpb100419.github.io/>
Updated on: December 6, 2025, 18:07, 6 pages

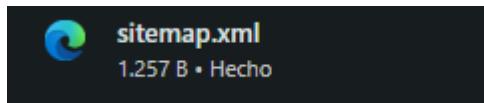
What's next?

[DOWNLOAD YOUR XML SITEMAP FILE](#)

Upload it into the domain root folder of your website.

Then open [Google Search console](#) and add your sitemap URL.

Con esto descargado:



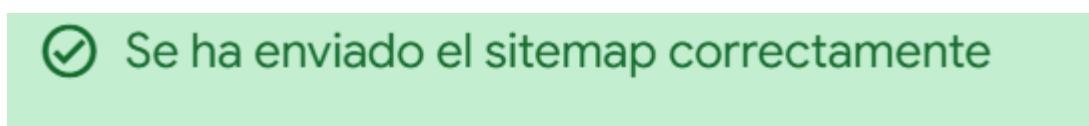
Lo metemos a nuestro github



Y ahora volvemos a Google Search al apartado de Sitemap:

Añadir un sitemap

Y listo!



Google lo procesará de forma periódica para saber si se ha modificado. Si detectamos algún problema, recibirás una notificación.

[Cerrar](#)

Y con esto tendríamos nuestro sitemap!

Y por último para terminar con nuestra página web, añadiremos un robots.txt

Para ello creamos un fichero llamado robots.txt y lo componemos de la siguiente forma:

```
ex.html    robots.txt X
sers > julsp > OneDrive > Escritorio > Pagina Web > robots.txt
User-agent: *
Allow: /
User-agent: Googlebot
Allow: /publico/
Disallow: /admin/
User-agent: Bingbot
Disallow: /*?sessionid=
Disallow: /*.ppt$
Sitemap: https://jpb100419.github.io//sitemap.xml
```

Una vez hecho esto en nuestra página web ponemos:

```
<link rel="" href="robots.txt">
```

Y lo subimos a nuestro github y a estaría nuestro robots.txt



Y con esto finaliza el informe de la página web!

Tanto la creación como mejora de rendimiento y la indexación, sitemap y robots.txt.

Julio Pineda Benalcazar