

JULIO PINEDA

Informe página web

Barus

CONTENIDO

22 de septiembre

1- Mi página web

a. ¿De qué tratará?

Mi página será una reseña totalmente mía acerca de los videojuegos que haya jugado.

b. ¿Por qué he elegido este tema?

Mi pasatiempo es jugar videojuegos y como he jugado bastante he pensado que igual es de ayuda para otras personas que quieran información acerca de algunos juegos.

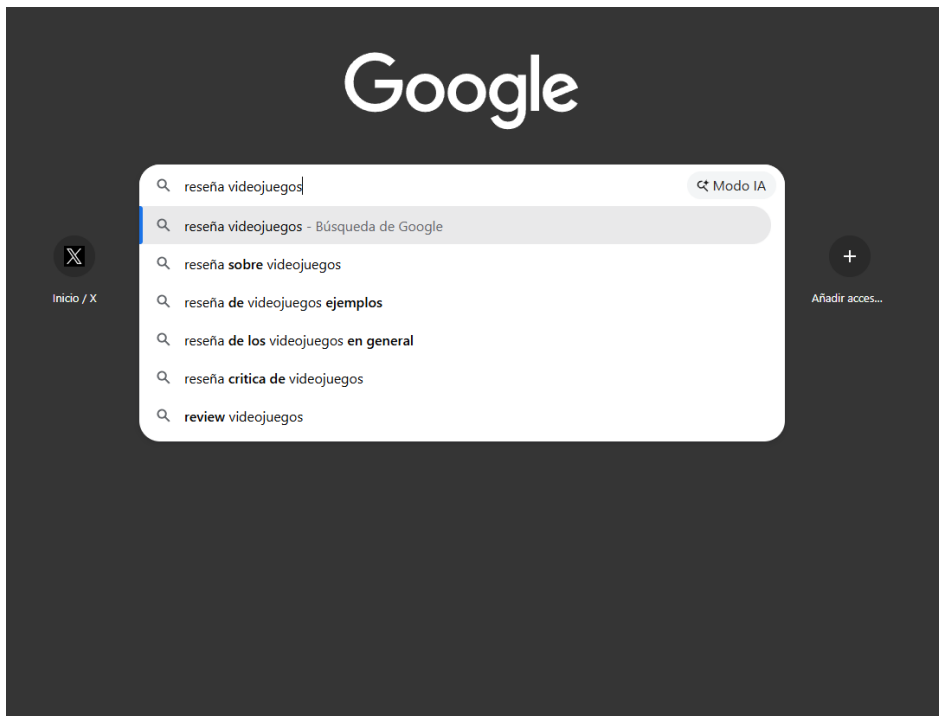
Búsqueda 29 septiembre

2- Palabras clave

Mi página web es informativa, mis palabras claves podrían ser: videojuegos, reseñas, juegos 3D, etc...

Mi palabra clave principal: Reseña videojuegos.

Sugeridos:



De lo que nos enseña Google lo mas interesante sería Crítica y review

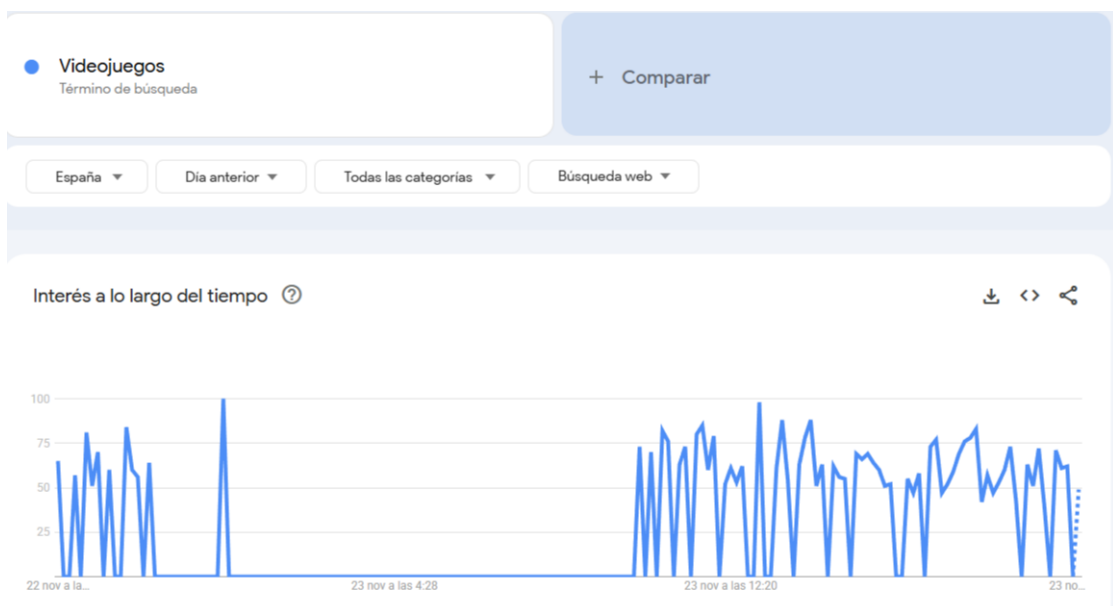
```
<meta name="keywords" content="videojuegos,juegos 3D, juegos gratis">  
<meta name="copyright" content="Julio Pineda Benalcazar">
```

Así en el html de nuestra pagina web añadimos las palabras claves que queremos

5 de octubre

Google Trends y AnswerThePublic

Se utilizan para una búsqueda mas exacta de palabras clave para el posicionamiento de la página web.



6 de octubre

Ubersuggest



Es una extensión para tu navegador que sirve para ver las estadísticas de las páginas que nos salen al hacer una búsqueda


Verificación

Google search console

Para verificar que nuestra pagina web es nuestra vamos a Google Search console



Y en prefijo de URL añadimos nuestro enlace de nuestra página web



**Prefijo de la URL**

- Solo las URL incluidas en la dirección introducida
- Solo las URL incluidas en el protocolo indicado
- Que permitan varios métodos de verificación

Introduce una URL

CONTINUAR

Y le damos a continuar, descargamos el archivo y lo añadimos a nuestro github

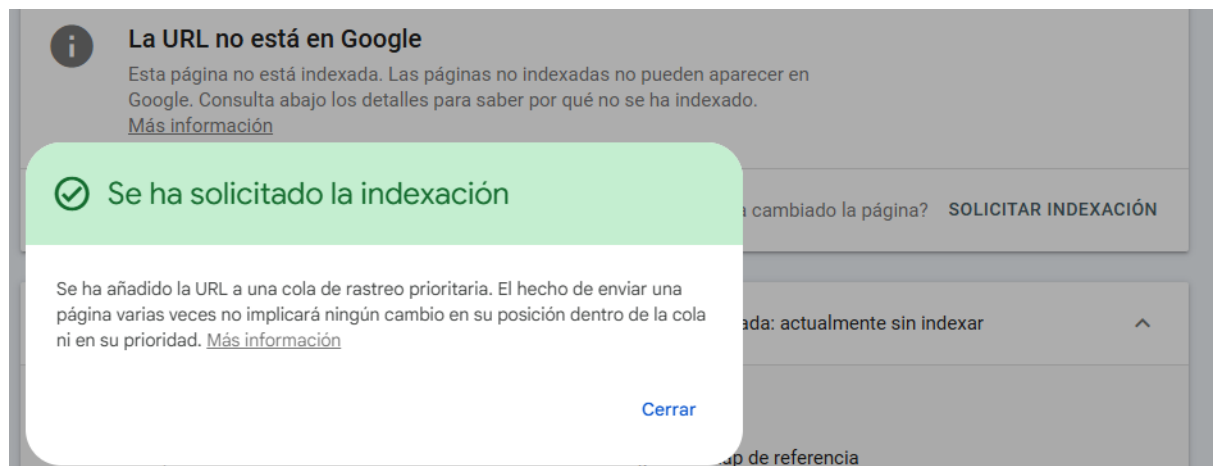
Verificamos y nuestra propiedad estará verificada correctamente

## ✓ Propiedad verificada

Método de verificación:  
Archivo HTML

Para mantener la verificación, no elimines el archivo. Para no perder la verificación, te recomendamos que añadas varios métodos de verificación en [Ajustes > Verificación de la propiedad](#).

Tras eso para indexar nuestra pagina web le damos a Inspección de URLs y le damos a solicitar indexación y listo!



(Para cuando haya mas paginas hay otra forma que se llama site map pero será mas adelante)

Para añadir un logo a mi página web utilizamos Favicon.cc, una página en la que puedes diseñar tu mismo tu propio logo



Y para añadirlo a tu pagina:

```
<link rel="icon" href="imagenes/favicon.ico" type="image/x-icon">
```

Para empezar con la página le añadí tanto un logo para la página como el nombre de esta y al lado un icono de inicio de sesión que más tarde será funcional.

```

<title>BARUS</title>
</head>
<body>
  <header>
    <h1>BARUS</h1>
  </header>
  <nav>
    <ol>
      <li><a href="">Juegos PC</a></li><li><a href="">Nintendo</a></li><li><a href="">PlayStation</a></li><li><a href="">Premios</a></li>
    </ol>
  </nav>

```

```

body {
  margin: auto;
  padding: 0;
  border: solid black 2px;
  width: 80%;
}
h1 {
  font-family: "Ballet", cursive;
  font-weight: 400;
  font-size: 24px;
  margin: 0;
  padding: 0;
  color: white;
  text-align: center;
  background-color: black;
}
#logo {
  margin-top: 0;
}
#logosesion{
  border: 2px solid white;
  margin-top: 0;
  float: left;
}

```

Como mi página será de videojuegos meramente informativa tendrá poca interacción con el usuario, pero de la interacción que puede haber para empezar hice una navegación:

```

<nav>
  <ol>
    <li><a href="">Juegos PC</a></li><li><a href="">Nintendo</a></li><li><a href="">PlayStation</a></li><li><a href="">Premios</a></li>
  </ol>
</nav>

```

Navegación en la que con ayuda del CSS le di una mejor apariencia

```
ol {
  font-size: 0;
  padding: 0;
  margin-top: 0px;
  border: 3px solid black;
}
li{
  box-sizing: border-box;
  background-color: white;
  display: inline-block;
  width: 25%;
  text-align: center;
  color: white;
  font-size: 16px;
  padding: 0;
  color: black;
  border-right: 2px solid black;
  border-top: 2px solid red;
}
a {
  color: inherit;
  text-decoration: none;
}
li:hover{
  background-color: rgb(231, 28, 28);
  color: white;
}
```

Y este sería el resultado por ahora del encabezado y la navegación (Ya que después tengo que añadir donde se moverá cada una con el href)



Para hacer el cuerpo de mi página web simplemente voy a hacer constantemente lo siguiente ya que mi página es para dar mi opinion sobre videojuegos:

```

<main>
<h2 id="New Games"> New Games</h2>

<section id="seccion1">

<article id="juegos">

<p><b id="inazumatitulo"><a href="https://store.steampowered.com/app/2799868/INAZUMA_ELEVEN_Heroes_Victory_Road">Inazuma Eleven: Victory Road: Nota:3.5/5 La cantidad de contenido es brutal. Hay muchísimos jugadores para desbloquear, hay diferentes modos (historia, online, etc.) y una personalización muy grande. A veces la mecánica de batallas focos o los combates se sienten algo lentos si buscas un fútbol muy fluido o realista, puede que no termine de convencer. </a></b></p>
</article>

<article id="juegos">

<p><b id="silksongtitulo"><a href="https://store.steampowered.com/app/1030300/Hollow_Knight_Silksong/">Hollow Knight: Silksong: Es un juego que llevamos esperando or años y finalmente salió este verano, lo he disfrutado mucho tanto el diseño gráfico, como la banda sonora y la ambientación han sido de 10 sin duda un juego que hace honor al anterior un 5/5 sin duda</a></b></p>
</article>

<article id="juegos">

<p><b id="arctitulo"><a href="https://store.steampowered.com/app/1888500/ARC_Raiders/">ARC Raiders es un juego online Multijugador divertido, sobretodo con amigos es practicamente un shoteer de mapa abierto aunque si que tiene problemas de rendimiento un 3.5/5</a></b></p>
</article>

<article id="juegos">

<p><b id="expeditiontitulo"><a href="https://store.steampowered.com/app/1903340/Clair_Obscur_Expedition_33/">Clair Obscur: Expedition 33 unos de los favoritos de este año para ganar el goty junto a silksong en mi opinión está bastante bien gráficamente pero tampoco fue de mis favoritos 3/5</a></b></p>
</article>

<article id="juegos">

<p><b id="dispatchtitulo"><a href="https://store.steampowered.com/app/2592160/Dispatch/?l=spanish">Dispatch un juego indie sorpresa de este año, sus graficos y gameplay de serie es bastante enganante y la historia es divertida y con escenas "fuertes" por así decirlo un 4/5</a></b></p>
</article>

</section>

```

Añadiré también un footer al final y el css de mi página principal se vería así:

```

<footer>
<nav>
<ol>
<li>Política privacidad</li>
<li>Contacto</li>
<li>Patrocinadores</li>
<li>Política de cookies</li>
</ol>
</nav>
</footer>
</body>
</html>

```

```

}
}

dl{
    padding: 10px;
}
#seccion1{
    box-sizing: border-box;
    display: flex;
    padding: 20px;
    padding-left: 70px;
}
#seccion2{
    box-sizing: border-box;
    display: flex;
    padding: 20px;
    padding-left: 70px;
}
#seccion3{
    box-sizing: border-box;
    display: flex;
    padding: 20px;
    padding-left: 70px;
}
#seccion4{
    box-sizing: border-box;
    display: flex;
    padding: 20px;
    padding-left: 70px;
}
#juegos{
    padding-right: 4%;
}
#portada{
    width: 225px;
    border: 2px solid red;
}
h3{
    color: red;
    text-align: center;
    font-size: 16px;
    text-decoration: underline 3px dashed red;
}
h4{
    color: red;
    text-align: center;
}
```



```



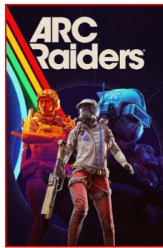








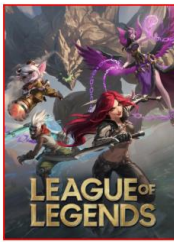



h4{
  color: red;
  text-align:center;
  font-size:16px;
  text-decoration: underline 3px dashed red;
}
h5{
  color: red;
  text-align:center;
  font-size:16px;
  text-decoration: underline 3px dashed red;
}
footer{
  box-sizing: border-box;
  color: white;
  background-color: black;
  text-align: center;
  padding: 0px;
  margin: auto;
  font-size: 13px;
}

```

Repetire este código 4 veces más hasta rellenar todos los apartados que quiero, los cuales serían:

New Games, Mis mejores juegos, Multijugador y por último gratis.

Se vería así el resultado:

BARUS				
Juegos PC	Nintendo		PlayStation	Premios
New Games				
				
<p>Inazuma Eleven: Victory Road: Nota:3.5/5 La cantidad de contenido es brutal. Hay muchísimos jugadores para desbloquear, hay diferentes modos (historia, online, etc.) y una personalización muy grande. A veces la mecánica de "batallas foca" o los combates se sientan algo lentos si buscas un fútbol muy fluido o realista, puede que no termine de convencer.</p>	<p>Hollow Knight: Silksong: Es un juego que llevamos esperando or años y finalmente salio este verano, lo he disfrutado mucho tanto el diseño grafico, como la banda sonora y la ambientación han sido de 10 sin duda un juego que hace honor al anterior un 5/5 sin duda</p>	<p>ARC Raiders es un juego online Multijugador divertido, sobretodo con amigos es practicamente un shooter de mapa abierto aunque si que tiene problemas de rendimiento un 3.5/5</p>	<p>Clair Obscur: Expedition 33 unos de los favoritos de este año para ganar el goty junto a silksong en mi opinion está bastante bien graficamente pero tampoco fue de mis favoritos 3/5</p>	<p>Dispatch un juego indie sorpresa de este año, sus graficos y gameplay de serie es bastante enganchar y la historia es divertida y con escenas "fuertes" por asi decirlo un 4/5</p>
Mis Mejores Juegos				
				
<p>Honkai Star Rail: Un juego que llevo jugando desde que salio hace unos años ya, la historai es increible, el diseño de personajes es de otro nivel, las animaciones son espectaculares sin duda mi juego favorito un 5/5</p>	<p>Hollow Knight su predecesor de Silksong un juego que revolucionó los juegos indie siendo este el mejor de la historia, un gamepley divertidísimo, diseño magnifico, bosses muy entretenido sin duda un 5/5</p>	<p>Elden Ring ganó el goty de su año, el mundo abierto más conocido probablemente actualmente, con bosses y armas variados muy buen juego sin duda un 5/5</p>	<p>Dark Souls Remastered: de los primeros Souls, este juego literalmente creo una manera de referirse a juegos difíciles diciendoles "SoulsLike" este juego representa un verdadero reto para todos los que queramos jugarlo, y pese a ser antiguo ya ha envejeido muy muy bien sin duda un 5/5</p>	<p>Sekiro Shadows Die Twice otro juego de "Souls" aunque no tenga "soul" en su nombre sigue siendo del mismo creador y empresa, una juego con un gamepley tan entretenido que el hecho de que haya costante pelea con enemigos es para agradecer, la mecánica de los parrys sin duda un aire fresco para lo que eran los souls</p>
Multiplayer				
				
<p>Fortnite: El juego que ya lleva años y años siendo de los mayores referentes de la industria, tienes colabraciones con miles de juegos, creadores, series etc. ademas de que la empresa escucha bastante a la comunidad un 4/5</p>	<p>League of legends: El MOBA mas popular de la historia, uno de los juegos mas jugados a nivel mundial, y con un apartado competitivo de los mayores en la industria, lo unico malo es que la empresa en temas de seguridad contra hackers y tramposos no lo hace muy bien, además que la comunidad es muy tóxica, un</p>	<p>Valorant: de los creadores del lol otro juego con un gran nivel competitivo y de los más jugados pero la empresa a tomado muy malas decisiones con este juego haciendo skins con la misma base que otras vendiendolas al mismo precio, tratando mal a sus propios creadores de contenido y tratando horrible a la comunidad del juego, por las malas</p>	<p>Overwatch un juego que revivio tras su segunda salidad además gratis, lo que cambiaron es que ahora tendrías que pagar para conseguir skins pero es un referente en su clase, lo he pasado bien y como tampoco me meti al lado competitivo no se</p>	<p>Dead by Daylight perfecto para pasar un buen rato con amigos, bastante entretenido y alguna risa te va a sacar seguro, aunque el juego tiene bastantes bugs por colisiones de objetos dentro de este o hitbox hace que muchas veces te de rabia, un 3/5</p>

años y años siendo de los mayores referentes de la industria, tienes colaboraciones con miles de juegos, creadores, series etc. además de que la empresa escucha bastante a la comunidad un 4/5


un juego mas jugado a nivel mundial, y con un apartado competitivo de los mayores en la industria, lo unico malo es que la empresa en temas de seguridad contra hackers y tramposos no lo hace muy bien, además que la comunidad es muy tóxica, un gran juego que lo daña tanto la empresa como los jugadores, un 3.5/5

malas decisiones con este juego haciendo skins con la misma base que otras vendiendolas al mismo precio, tratando mal a sus propios creadores de contenido y tratando horrible a la comunidad del juego, por las malas decisiones de la empresa es un 2.5/5


tras su segunda salidad además gratis, lo que cambiaron es que ahora tendrias que pagar para conseguir skins pero es un referente en su clase, lo he pasado bien y como tampoco me meti al lado competitivo no se que tan toxico sera pero me han dicho que lo es bastante, un 3/5

veces te de rabia, un 3/5


Gratis




League of legends: El MOBA mas popular de la historia, uno de los juegos mas jugados a nivel mundial, y con un apartado competitivo de los mayores en la industria, lo unico malo es que la empresa en temas de seguridad contra hackers y tramposos no lo hace muy bien, además que la comunidad es muy tóxica, un gran juego que lo daña tanto la empresa como los jugadores, un 3.5/5




Fortnite: El juego que ya lleva años y años siendo de los mayores referentes de la industria, tienes colaboraciones con miles de juegos, creadores, series etc. además de que la empresa escucha bastante a la comunidad un 4/5



Genshin Impact un juego anime mundo abierto, probablemente el más reconocido a nivel mundial, el más jugado y mas popular, disños bastante buenos aunque la empresa tambien es algo mala con los jugadores, y a que no escuchan quejas de ningun tipo ni dan recompensas niveladas. Un 3.5/5



Rocket League: Un juego online de coches y futbol, simplemente iba a ser muy entretenido con la idea, y está muy bien ejecutada lo unico malo seria cierta "dificultad" dentro de los controles del coche pero eso se arregla jugando literalmente, como tampoco soy muy fan le doy un 3.5/5



Fall Guys: Está bien para jugar un par de partidas con tus amigos pero se hace repetitivo y cansino, creo que de los más aburridos a la larga de la lista, un 2/5

Política privacidad

Contacto

Patrocinadores

Política de cookies

También cambiaré el nombre del navegador, ya que tenía una idea antes pero decidí mejor esta y les colocaré de una vez el href para que se dirijan al # que les ponga:

```

<nav>
  <ol>
    <li><a href="#New Games">NEW Games</a></li><li><a href="#Mejores">Mis mejores juegos</a></li><li><a href="#Multijugador">Multijugador</a></li><li><a href="#Gratis">Gratis</a></li>
  </ol>
</nav>

```

El rendimiento hasta ahora es:



Ahora que termine la página principal, haré las otras páginas “Política de Privacidad, Contacto, Enlaces y Política de cookies”

Para ello usaré la misma estructura que la principal, y añadiré al footer el html que corresponde a cada uno:

```
<a href="politicaprivacidad.html"><li>Política privacidad</li></a>
<a href="contacto.html"><li>Contacto</li></a>
<a href="enlaces.html"><li>Enlaces</li></a>
<a href="cookies.html"><li>Política de cookies</li></a>
```

```
<header>
  <h1>BARUS</h1>
</header>
<main>
  <h2>ENLACES</h2>

  <section id="enlaces">
    <article id="enlace">
      <p><a></a></p>
    </article>
  </section>
</main>

<header>
  <h1>BARUS</h1>
</header>
<main>
  <h2>CONTACTO</h2>

  <section>
    <article>
      <p><b>Ponte en contacto con nosotros a través de nuestro correo: julsipinben@gmail.com</b></p>
    </article>
  </section>

  <h1>BARUS</h1>
</header>
<main>
  <h2>Política de privacidad</h2>

  <section>
    <article>
      <p><b>Política de Privacidad</b> Barus
      En Barus, valoramos tu privacidad y nos comprometemos a proteger los datos personales que puedas proporcionarnos durante el uso de nuestro sitio web. Esta Política describe qué información recopilamos, cómo la utilizamos, y los derechos que tienes como usuario.</p>
    </article>
  </section>

</head>
<body>
  <header>
    <h1>BARUS</h1>
  </header>
  <main>
    <h2>Políticas de Cookies</h2>

    <section id="cookies">
      <article id="cookie">
        <p><b>Política de Cookies</b> Barus En Barus, utilizamos cookies y tecnologías similares para mejorar tu experiencia de navegación, analizar el uso del sitio y mostrar contenido relacionado con tus intereses. Al continuar navegando en nuestro sitio web, aceptas el uso de estas cookies según lo establecido en esta Política.</p>
      </article>
    </section>
  </main>
</body>
</html>
```

Cada una de estas tendrá un solo CSS para ahorrar código ya que no es algo muy complejo ninguna de estas páginas

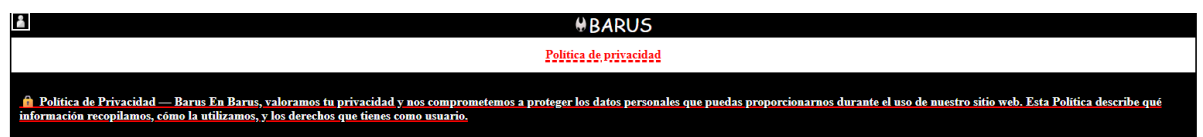
Será:

```

body {
  margin: auto;
  padding: 0;
  border: solid 2px black;
  width: 80%;
}
h1 {
  font-family: "Ballet", cursive;
  font-weight: 400;
  font-size: 24px;
  margin: 0;
  padding: 0;
  color: white;
  text-align: center;
  background-color: black;
}
#logo {
  margin-top: 0;
}
#logosesion{
  border: 2px solid white;
  margin-top: 0;
  float: left;
}
h2{
  color: red;
  text-align: center;
  font-size: 16px;
  text-decoration: underline 3px dashed red;
}
section{
  color: white;
  background-color: black;
  padding: 10px;
  text-decoration: underline 2px solid red;
}

```

Y se vería así:



Tras esto pruebo otra vez el rendimiento



Y el rendimiento está bastante mejor ahora, después intentaré mejorarlo en las imágenes.

Ahora quiero hacer una página en la que “inicies sesión” mediante un formulario y sería la última página antes de proceder con el sitemap y con la mejora de rendimiento.

A este inicio de sesión se podrá acceder al hacer clic arriba a la izquierda al logo de inicio de sesión.

```
<a href="formulario.html">
  <fieldset>
    <legend>Inicio Sesión</legend>

    <label for="Email">E-mail:</label>
    <input type="email" id="Email" name="Email" placeholder="Tu @ porfavor">

    <label for="Contraseña">Contraseña:</label>
    <input type="password" id="Contraseña" name="Contraseña" placeholder="Solo números*****">

    <button id="Enviar">Enviar</button>
    <button id="Borrar">Borrar</button>
  </fieldset>
</form>

```

Y así se vería:


BARUS

Inicio Sesión

E-mail:

Tu @ porfavor

Contraseña:

Solo números\*\*\*\*\*

Enviar

Borrar

Tras esto la página web estaría terminada solo nos queda optimizar y hacer el sitemap

Para el rendimiento quiero añadir a las imágenes

loading="lazy"



Y ahora seguiré con el sitemap, ya que tengo ahora más de una página dentro de la mía.

Se hace de la siguiente manera:

Primero tenemos que haber tenido indexada ya nuestra página como hice arriba, tras eso tenemos que entrar a la página XML-sitemaps.com y poner el enlace de nuestra página:

The screenshot shows the XML-Sitemaps.com website. The main heading is "Just enter your website URL to create a sitemap". Below this is a text input field containing "jpb100419.github.io" and a blue "START" button. There are also links for "Why do you need a sitemap?" and "More options".

Le damos a start y una vez haya terminado el proceso descargamos:

Sitemap for **jpb100419.github.io**

Starting URL: <https://jpb100419.github.io/>  
Updated on: December 6, 2025, 18:07, 6 pages

What's next?

DOWNLOAD YOUR XML SITEMAP FILE



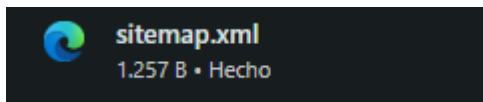
Upload it into the domain root folder of your website.



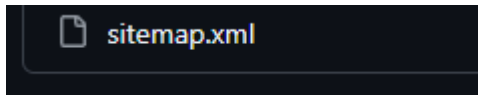
Then open [Google Search console](#) and add your sitemap URL.

Con esto descargado:





Lo metemos a nuestro github



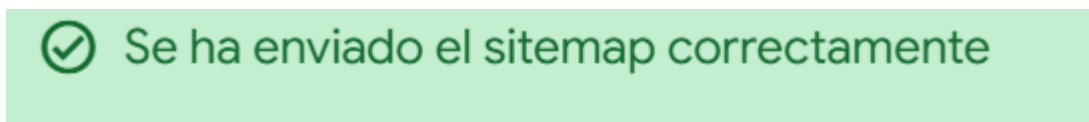
Y ahora volvemos a Google Search al apartado de Sitemap:

Añadir un sitemap

<https://jpb100419.github.io/sitemap.xml>

ENVIAR

Y listo!



Google lo procesará de forma periódica para saber si se ha modificado. Si detectamos algún problema, recibirás una notificación.

Cerrar

Y con esto tendríamos nuestro sitemap!

Y por último para terminar con nuestra página web, añadiremos un robots.txt

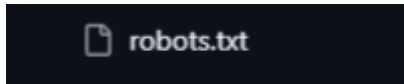
Para ello creamos un fichero llamado robots.txt y lo compones de la siguiente forma:

```
ex.html  robots.txt X
sers > julp > OneDrive > Escritorio > Pagina Web > robots.txt
User-agent: *
Allow: /
User-agent: Googlebot
Allow: /publico/
Disallow: /admin/
User-agent: Bingbot
Disallow: /*?sessionId=
Disallow: /*.ppt$
Sitemap: https://jpb100419.github.io/sitemap.xml
```

Una vez hecho esto en nuestra página web ponemos:

```
<link rel="" href="robots.txt">
```

Y lo subimos a nuestro github y a estaría nuestro robots.txt



Y con esto finaliza el informe de la página web!

Tanto la creación como mejora de rendimiento y la indexación, sitemap y robots.txt.

Julio Pineda Benalcazar