



**Universidade de São Paulo**

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação

Departamento de Ciências de Computação

SCC0222 – Laboratório de Introdução à Ciência da Computação I

## Exercício: String na Memória

**Professores:** Dr. Marcelo Garcia Manzato ([mmanzato@icmc.usp.br](mailto:mmanzato@icmc.usp.br))  
Dr. Joao do Espirito Santo Batista Neto ([jbatista@icmc.usp.br](mailto:jbatista@icmc.usp.br))  
Dr. João Luís Garcia Rosa ([joaoluis@icmc.usp.br](mailto:joaoluis@icmc.usp.br))

**Monitores:** Augusto Cavalcante Barbosa Pereira, Bruno Basckeira Chinaglia,  
Luiz Felipe Catuzzi Araujo Hotohsi

### 1 Descrição

Implemente um programa em C que leia na entrada padrão de texto uma string **com espaços** de no máximo **26** caracteres, o programa deve printar na tela caractere por caractere, seguido por uma **quebra de linha**.

### 2 Instruções Complementares

- O exercício visa trabalhar ponteiros, **NÃO** utilize indexação de vetores. (Ex: `string[i]`)
- Submeta o arquivo `.c` com seu código no <http://run.codes>
- O Run Codes só considerará correta a saída do seu programa se estiver **idêntica** à saída esperada.

### 3 Exemplos de Entrada e Saída

A seguir são apresentados exemplos de entrada e saída para que você teste seu código enquanto desenvolve o exercício. Este são apenas exemplos ilustrativos, somente uma pequena parte das operações está representada. Enquanto estiver desenvolvendo, elabore novos testes para validar seu código.

#### Entrada

```
ponteiro.
```

#### Saída

```
p  
o  
n  
t  
e  
i  
r  
o  
.
```