

#### Universidade de São Paulo

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação Departamento de Ciências de Computação SCC0222 – Laboratório de Introdução à Ciência da Computação I

# Exercício: Gerente de Mercado

Professores: Dr. Marcelo Garcia Manzato (mmanzato@icmc.usp.br)

Dr. Joao do Espirito Santo Batista Neto (jbatista@icmc.usp.br)

Dr. João Luís Garcia Rosa (joaoluis@icmc.usp.br)

Monitores: Augusto Cavalcante Barbosa Pereira, Bruno Basckeira Chinaglia,

Luiz Fellipe Catuzzi Araujo Hotohsi e Vitor Hugo Almeida Couto

## 1 Descrição

Você é um gerente de supermercado encarregado de administrar a entrada e saída de produtos do estoque. Para automatizar esse processo, você desenvolverá um programa em C que registra as transações diárias. O programa receberá como entrada o número de produtos negociados no dia. Para cada produto, o programa registrará o preço de compra, o preço de venda, a quantidade adquirida e a quantidade vendida. Com base nesses dados, o programa deve calcular o lucro total do dia e determinar o índice do produto que gerou a maior receita junto à sua própria receita.

### 2 Entrada

O programa recebe um número inteiro positivo n  $(0 \le n \le 100)$  que representa a quantidade de produtos adquiridos e vendidos no dia. Em seguida, para cada um dos n produtos, são fornecidos quatro valores: o preço de compra, o preço de venda, a quantidade adquirida e a quantidade vendida. Assume-se que não haverá erros de digitação na entrada.

### 3 Saída

O programa deve imprimir se o resultado do dia foi lucro ou prejuizo seguido pelo seu respectivo valor total. Além disso, imprima o índice do produto que gerou a maior receita e o lucro relativo desse produto também. Se houver mais de um produto lucrativo, o programa deve priorizar o de menor índice.

# 4 Instruções Complementares

- ATENÇÃO: Se o número de produtos for zero, o programa deve imprimir "Sem atividades registradas hoje".
- Submeta o arquivo .c com seu código no https://runcodes.icmc.usp.br
- O Run Codes só considerará correta a saída do seu programa se estiver idêntica à saída esperada.
- Desenvolva o seu código e peça ajuda aos monitores caso necessário.
- Não esqueça da quebra de linha.

# 5 Exemplos de Entrada e Saída

A seguir são apresentados exemplos de entrada e saída para que você teste seu código enquanto desenvolve o exercício. Este são apenas exemplos ilustrativos, somente uma pequena parte das operações está representada. Enquanto estiver desenvolvendo, elabore novos testes para validar seu código.

#### Entrada

## 3 10.0 15.0 5 7 8.0 12.0 10 8 6.0 9.0 4 6

### Saída

lucro: 101.00 produto: 1 lucro relativo: 55.00

#### Entrada

## 5 20.0 25.0 5 7 18.0 15.0 10 8 25.0 20.0 3 5 15.0 10.0 8 6 12.0 8.0 4 2

#### Saída

prejuizo: 52.00 produto: 1 lucro relativo: 75.00